

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Kebutuhan manusia akan informasi semakin meningkat dari tahun ke tahun, dimana peningkatan ini sejalan berkembangnya kemajuan teknologi informasi atau sering disebut dengan IT dan salah satu bentuk teknologi informasi adalah multimedia.

Perkembangan teknologi komputer yang demikian pesat, dapat mengatasi kesulitan – kesulitan dalam penyediaan informasi secara tepat dan aktual. Dimana semua itu dapat ditempatkan dibeberapa bidang dimana salah satunya dibidang kesehatan. Demikian pula yang ingin diterapkan di Rumah Bersalin Bidan Erna. Dimana Rumah Bersalin Bidan Erna ingin memberikan sebuah informasi mengenai merawat bayi kepada pasiennya dengan baik dan benar. Salah satunya adalah dengan menggunakan aplikasi yang berbasis multimedia seperti teks, gambar, serta suara yang dapat disajikan secara interaktif.

Aplikasi multimedia yang dianggap cocok untuk kebutuhan Rumah Bersalin Bidan Erna adalah aplikasi yang dapat merespon dan yang menyediakan informasi yang di butuhkan pasien, selain itu pasien juga dapat memilih jenis informasi yang diinginkan. Dalam hal ini yang mencakup kriteria di atas adalah CD Interaktif, sebagai media penyampaian informasi dengan tampilan yang informatif dan menarik.

Penyediaan pusat informasi yang disediakan harus benar – benar diperhatikan. Sebab, kemudahan dalam mendapatkan informasi akan memberikan pemahaman, gambaran atau hal lainnya dalam merawat bayi. Berhubungan dengan hal tersebut, maka sebagai generasi yang bergelut dalam bidang informatika, penulis memberikan layanan informasi yang berbasis multimedia sebagai sarana edukatif dan informatif mengenai merawat bayi dengan baik dan benar.

Dari latar belakang itulah maka penulis perlu membuat aplikasi tentang perawatan bayi yang dikemas dalam bentuk CD Interaktif, yang pada penyusunan tugas akhir ini penulis memberi judul “Interaktif Media Pembelajaran Untuk Perawatan Bayi Berbasis Multimedia Di Rumah Bersalin Bidan Erna”.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan tersebut maka penulis merumuskan masalah sebagai berikut : “ Bagaimana cara membuat aplikasi berbasis multimedia untuk menyampaikan informasi dengan baik dan menarik tentang cara merawat bayi yang dikemas dalam bentuk CD Interaktif yang akan digunakan oleh Rumah Bersalin Bidan Erna. ”

### **1.3 Batasan Masalah**

Pada penyusunan tugas akhir ini, penulis membatasi permasalahan aplikasi multimedia yang sederhana tetapi tetap menarik, informatif dan interaktif sehingga menambah produktivitas Rumah Bersalin Bidan Erna dalam memberikan pelayanan yang terbaik bagi pasien khususnya keluarga baru.

Aplikasi yang akan dibuat oleh penulis akan menampilkan seluruh informasi perawatan bayi dari mulai Adobe Flash CS 4, Adobe Photoshop CS 3, Adobe Premiere CS 3.

#### **1.4 Tujuan dan Manfaat**

Tujuan yang ingin dicapai dalam penyusunan tugas akhir ini adalah :

- a. Menghasilkan CD Interaktif Media Pembelajaran Untuk Perawatan Bayi Berbasis Multimedia Di Rumah Bersalin Bidan Erna.
- b. Memenuhi syarat kelulusan program Diploma III di STMIK Amikom Yogyakarta.
- c. Mengimplementasikan aplikasi multimedia untuk meningkatkan disiplin ilmu yang telah penulis peroleh di dalam maupun di luar kampus.
- d. Menyampaikan aplikasi multimedia yang menarik dan yang bisa memudahkan pemahaman untuk semua orang.
- e. Sebagai media pembelajaran perawatan bayi.

#### **Manfaat dari pembuatan Tugas Akhir Ini adalah :**

- a. Bagi Rumah Bersalin Bidan Erna
  1. Memberikan sarana penyampaian informasi kepada pasien tentang perawatan bayi dengan baik dan benar.
  2. Memberikan pelayanan kepada pasien menjadi lebih baik dalam perawatan bayi.
- b. Bagi Mahasiswa

Melatih kepekaan dalam menyikapi permasalahan untuk dapat menjadi peluang dalam mewujudkan karya yang sesuai dengan situasi yang ada dan memberikan sumbangan pikiran dalam menghadapi masalah yang ada hubungannya dengan perawatan bayi.

### **1.5 Sistematika Penulisan**

Dalam penulisan tugas akhir ini, penulis menggunakan sistematika menjadi beberapa bab. Masing – masing dapat diuraikan sebagai berikut :

#### **BAB I Pendahuluan**

Menerangkan tentang latar belakang penulis dalam menganalisis, menjelaskan rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

#### **BAB II Landasan Teori**

Bab ini membahas tentang konsep dasar multimedia dan software – software yang digunakan.

#### **BAB III Tinjauan Umum**

Bab ini menjelaskan tentang hal – hal yang berhubungan dan mendukung dalam hal perancangan.

#### **BAB IV Pembahasan**

