

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari uraian yang dimulai dari proses pengajuan makalah hingga mencapai pada tahap pembahasan yang penulis lakukan dalam rangka penyusunan laporan ini dapat ditarik beberapa kesimpulan penting kaitannya dalam pembuatan belajar membuat batik.

1. Memberikan wacana yang lebih baik dan bermanfaat serta memberikan suatu gambaran tentang membuat batik.
2. Sosialisasi teknologi khususnya teknologi informasi berbasis multimedia berbentuk *education* yang digabung dengan animasi 3 dimensi.
3. Dengan adanya video membuat batik saya menyajikan suatu video pembelajaran yang bermanfaat, berkualitas, kreatif dan maju.

5.2 Saran

Dalam penyusunan laporan ini penulis menyadari masih banyak kekurangan dan kelemahan karena keterbatasan kemampuan penulis. Penulis berharap bahwa penyusunan laporan ini dapat berguna dan bermanfaat.

Untuk lebih memahami dan mengerti tentang pembuatan animasi 3 dimensi diperlukan pemahaman program aplikasi dan teknik pembuatannya. Oleh karena itu penyusun mengemukakan beberapa saran yang sekiranya dapat

dijadikan sebagai wacana dan wawasan baru yang dapat dipertimbangkan di bawah ini :

1. Bagi yang ingin belajar membuat animasi 3D mulailah dengan membuat yang kecil - kecil dahulu, mulai sekarang dan mulai saat ini. Misalnya buatlah satu adegan sederhana itu adalah awal yang baik. Untuk memperkaya penganimasian, banyak-banyaklah melihat adegan film, video klip atau yang lainnya tentang cara pengambilan gambar.
2. Dalam membuat animasi jangan terpaku pada satu software dan satu teknik saja, kombinasikan beberapa teknik yang dimiliki untuk menghasilkan kualitas animasi yang diharapkan.
3. Proses pembuatan animasi 3D ini, metode yang digunakan masih tergolong sederhana karena penulis sadar bahwa melakukan pembuatan animasi 3D dibutuhkan pengalaman, ilmu dan bakat yang baik serta kreativitas yang tinggi sehingga karya yang dihasilkan dapat dinikmati oleh para penggunanya.
4. Harapan penulis semoga sistem ini dapat dimanfaatkan dengan sebaik - baiknya.