

**PERANCANGAN PROFIL SLTP N 1 NGEMPLAK
SEBAGAI MEDIA INFORMASI
BERBASIS MULTIMEDIA**

TUGAS AKHIR



disusun Oleh :

Nurchahyo Tri widodo	08.02.7249
Bimantoro Sasongko	08.02.7267
Yulianus Sudaryono	08.02.7270
Frendar Tri Wijayanto	08.02.7271

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

**PERANCANGAN PROFIL SLTP N 1 NGEMPLAK
SEBAGAI MEDIA INFORMASI
BERBASIS MULTIMEDIA**

Tugas Akhir

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya
pada jenjang Diploma III jurusan Teknik Informatika



disusun Oleh :

Nurchahyo Tri widodo	08.02.7249
Bimantoro Sasongko	08.02.7267
Yulianus Sudaryono	08.02.7270
Frendar Tri Wijayanto	08.02.7271

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**Perancangan Profil SLTP Negeri 1 Ngemplak Sebagai Media Informasi
Berbasis Multimedia**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Norcahya Tri Widodo 08.02.7249

Bimantoro Sasongko 08.02.7267

Yulianus Sudaryono 08.02.7270

Frendar Tri Wijayanto 08.02.7271

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 08 Agustus 2011

Dosen Pembimbing

Agus Purwanto, S.Kom

NIK.190000001

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

Perancangan Profil SLTP Negeri 1 Ngemplak Sebagai Media Informasi

Berbasis Multimedia

yang telah dipersiapkan dan disusun oleh

Norcahya Tri Widodo

08.02.7249

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

pada tanggal 03 Agustus 2011

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Hanif Al Fatta, M.Kom
NIK. 190302096



Pandan P Purwacandra, S.Kom
NIK. 190302190



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 08 Agustus 2011

KETUA STM IK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.

NIK.190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 06 Agustus 2011

Norcahya Tri Widodo

08.02.7249

MOTTO

“Harapan kosong itu lebih menyakitkan daripada kenyataan yang pahit sekalipun”

(Nurchahyo Tri widodo)

“Janganlah kemiskinanmu menyebabkan kekufuran dan janganlah kekayaanmu
menyebabkan kesombongan”

(Bimantoro Sasongko)

“Harapan kosong itu lebih menyakitkan daripada kenyataan yang pahit sekalipun”

(Yulianus Sudaryono)

“Janganlah larut dalam satu kesedihan karena masih ada hari esok yang
menyongsong dengan sejuta kebahagiaan”

(Frendar Tri Wijayanto)

PERSEMBAHAN

Kepada Tuhan YME, atas berkat dan Rahmat-Nya yang begitu besar, dan selalu menyertai setiap langkahku, serta kepada orang tuaku atas segala doa dan dukungan moral maupun material serta dukungannya untuk saya supaya bisa lebih maju.

Kepada rekan-rekan seperjuangan khususnya kelas MID 2008 yang telah memberikan bantuan dan doanya dalam menyelesaikan tugas akhir ini.

Kepada rekan-rekan satu team dalam menyelesaikan Tugas Akhir , penulis sadar tanpa adanya kerja sama yang baik antara teman-teman kelompok maka project Tugas Akhir ini tidak akan dapat terselesaikan dengan baik.

Kepada pembimbing kami Bapak Agus Purwanto S.kom yang telah membimbing kami sehingga Tugas Akhir ini dapat terselesaikan tepat waktu.

Kepada Kepala Sekolah SLTPN 1 Ngemplak yang telah memberikan iji penelitian kepada kami.

Penulis

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT atas terselesaikannya Tugas Akhir ini dengan judul “PERANCANGAN PROFIL SLTPN 1 NGENEMPLAK sebagai sarana informasi berbasis multimedia”.

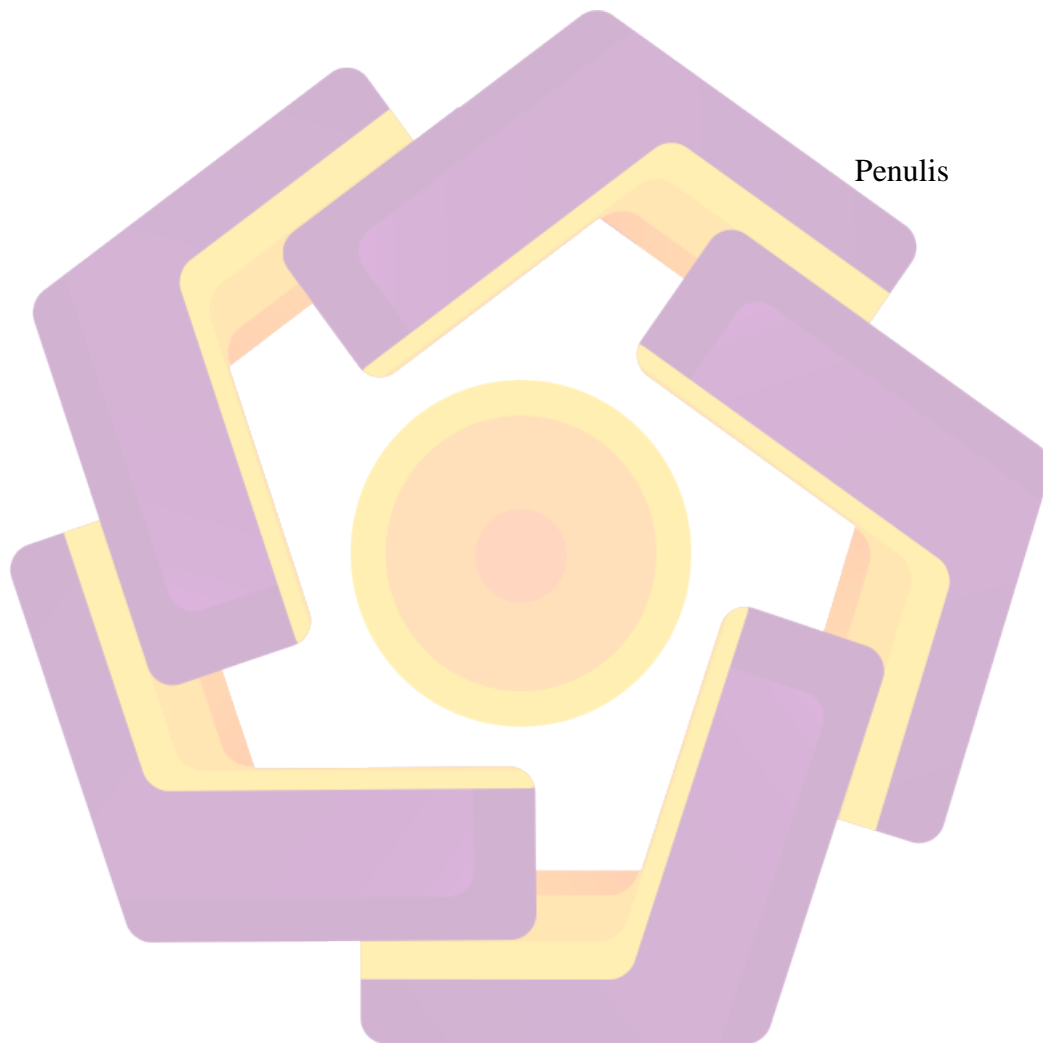
Tak lupa penyusun mengucapkan terima kasih yang sebanyak-banyaknya kepada:

1. Allah SWT
2. Kedua Orang tua yang telah memberikan dukungan, doa, dan kasih sayang.
3. Bapak Agus Purwanto S.Kom selaku dosen pembimbing kami yang dengan sabar memberikan bimbingan dan pengarahan kepada kami.
4. Bapak Prof. M.Suyanto, MM selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta
5. Ibu Dra. Margini selaku Kepala Sekolah SLTPN 1 Ngenemplak yang telah memberikan izin penelitian.
6. Teman-teman dan sahabat yang telah memberikan banyak dukungan.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan Tugas Akhir ini banyak terjadi kesalahan dan kekurangannya oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun agar dalam masa mendatang dapat penulis sempurnakan.

Akhir kata semoga Tugas Akhir ini bermanfaat terutama kepada penulis secara pribadi serta pembaca pada umumnya, dan penulis ucapkan banyak terima kasih

Yogyakarta, Juli 2011



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.5 Metode Pengumpulan Data	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
1.7 Jadwal Kegiatan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Pengertian Sistem Informasi	8
2.2 Karakteristik Sistem	9
2.3 Konsep Dasar Multimedia	11
2.3.1 Sejarah Multimedia	11
2.3.2 Pengertian Multimedia	11
2.3.3 Unsur-unsur Multimedia	13
2.4 Siklus Pengembangan Sistem	16

2.5 Struktur Multimedia	20
2.6 Spesifikasi Komputer Yang Digunakan	22
2.7 Perangkat Lunak Yang Digunakan	23
BAB III TINJAUAN UMUM	33
3.1 Sejarah Berdirinya Sekolah	33
3.1.1 Pergedungan	34
3.1.2 Kekayaan SLTPN 1 Ngemplak	35
3.2 Kepemimpinan SLTPN 1 Ngemplak	35
3.3 Visi, Misi, dan Tujuan Sekolah	37
3.3.1 Visi	37
3.3.2 Misi	39
3.3.3 Tujuan Sekolah	39
3.4 Sarana dan Prasarana	41
3.5 Akademik	43
3.6 Struktur Organisasi	46
3.7 Daftar Guru	47
3.8 Prestasi Sekolah	49
BAB IV PEMBAHASAN MASALAH	53
4.1 Mengidentifikasi Masalah	53
4.2 Merancang Konsep	53
4.3 Merancang Isi	54
4.4 Merancang Naskah	55
4.5 Merancang Grafik	57
4.6 Memproduksi Sistem	64
4.6.1 Membuat Desain Grafik Dengan Photoshop	64
4.6.2 Pembuatan Tombol Dengan Photoshop	65
4.6.3 Pembuatan Background Dengan Corel Draw	67
4.6.4 Pembuatan Animasi Teks Pada Intro	70
4.6.5 Proses Pengintegrasian pada Macromedia Director MX 2004 ..	73

4.6.6 Memasukkan objek ke dalam Macromedia Director	74
4.6.7 Memulai Membuat Movie.....	75
4.6.8 Membuat Marker.....	76
4.6.9 Cara Merubah atau Link Tombol-tombol	77
4.6.10 Membuat dan Memasukkan Backsound	79
4.6.11 Membuat Volume Slinder.....	80
4.6.12 Penggunaan Script.....	81
4.6.13 Membuat Efek Transisi	82
4.6.14 Cara Mengubah file .dir menjadi .exe.....	83
4.6.15 Membuat File Autorun.....	84
4.7 Melakukan Tes Pemakai	84
4.8 Menggunakan Sistem.....	85
4.9 pemeliharaan Sistem	86
BAB V PENUTUP.....	88
5.1 Kesimpulan	88
2.2 Saran.....	89
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1. Jadwal kegiatan.....	7
Tabel 3.1. Sarana dan prasarana	41
Tabel 3.2. Struktur kurikulum SLTP N 1 Ngeplak.....	45
Tabel 3.3. Guru	47
Tabel 3.4. Prestasi Akademik NUAN.....	50
Tabel 3.5. Peringkat rerata NUAN	50
Tabel 3.6. Nilai Ujian Sekolah.....	51
Tabel 3.7. Jumlah Kelulusan dan kelanjutan studi	52

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Siklus Pengembangan Sistem Multimedia.....	19
Gambar 2.2. Struktur Linear	20
Gambar 2.3. Struktur Hierarki	20
Gambar 2.4. Struktur Piramida	21
Gambar 2.5. Struktur Polar	21
Gambar 2.6. Model Icon	22
Gambar 2.7. Tampilan Macromedia Director MX 2004.	24
Gambar 2.8. Tampilan Adobe Photoshop CS3	26
Gambar 2.9. Tampilan Corel Draw X3.....	29
Gambar 2.10. Tampilan Swishmax.....	32
Gambar 3.1. Struktur Organisasi	46
Gambar 4.1. Struktur Hierarki	55
Gambar 4.2. Sketsa intro.....	58
Gambar 4.3. Sketsa Menu Utama	59
Gambar 4.4. Sketsa Profil	60

Gambar 4.5. Sketsa Menu extra.....	61
Gambar 4.6. Sketsa Menu Denah	62
Gambar 4.7. Sketsa Tim creator	62
Gambar 4.8. Sketsa Galeri	63
Gambar 4.9. Sketsa Prestasi.....	63
Gambar 4.10. Tampilan Adobe Photoshop CS3.....	65
Gambar 4.11. Tampilan file new	66
Gambar 4.12. Tampilan tombol.....	66
Gambar 4.13. Cara membuat tombol hitam putih.....	67
Gambar 4.14. Tampilan File new	67
Gambar 4.15. Tombol Rectangle tool.....	68
Gambar 4.16. Pemberian Transparacy.....	68
Gambar 4.17. Tampilan awal background.....	69
Gambar 4.18. Menggabungkan foto dengan background.....	69
Gambar 4.19. Kotak Dialog convert to bitmap.....	70
Gambar 4.20. Tampilan Pembuatan Teks.....	71
Gambar 4.21. Tampilan import logo.....	71

Gambar 4.22. Tampilan Penggabungan objek	72
Gambar 4.23. Tampilan klik move	72
Gambar 4.24. Tampilan tanda move yang di geser	73
Gambar 4.25. Tampilan objek yang digeser	73
Gambar 4.26. Kotak dialog mengimport file	76
Gambar 4.27. Cara membuat marker	77
Gambar 4.28. Action pada behavior	78
Gambar 4.29. Tampilan behavior inspector	78
Gambar 4.30. Cara memberi behavior	79
Gambar 4.31. Memasukan suara	80
Gambar 4.32. Tampilan library	81
Gambar 4.33. Tampilan parameter for “channel volume silinder	81
Gambar 4.34. Letak frame transisi	82
Gambar 4.35. Kotak dialog transisi	82
Gambar 4.36. Tampilan publish setting	83
Gambar 4.37. Tampilan memproteksi movie	87

ABSTRACT

At this time, the benefits of interactive cd was much felt by every society. With the development of information facilities and the increasing needs of global communications, so that the necessary knowledge about information technology facilities. Information systems are very useful because it can provide more efficient and attractive.

Company Profile is a general term for publishing to an institution, school, agency, and even someone's profile, and others. Company Profile was created aiming to convey the things that need to be publicized to the general form of an interactive CD.

So we took the initiative to make our Final Project with title "Design Profile Junior High School N 1 Ngeplak as multimedia-based information media" to give N 1 Ngeplak junior high profile to the public in general, and especially to all the great family SLTPN 1 Ngeplak, and besides that it also SLTPN 1 Ngeplak not have an interactive CD.

Key words: Based Multimedia Applications, Interactive Profile

INTISARI

Pada saat ini, manfaat dari cd interaktif sudah banyak dirasakan oleh setiap kalangan masyarakat. Dengan semakin berkembangnya Sarana Informasi dan semakin meningkatnya kebutuhan komunikasi global, sehingga diperlukan pengetahuan tentang teknologi sarana Informasi. Sistem Informasi tersebut sangat berguna karena dapat memberikan informasi lebih efisien dan menarik.

Company Profile adalah sebuah istilah untuk mempublikasikan kepada umum suatu lembaga, sekolah, instansi, bahkan profil seseorang, dan lain-lain. Company Profil ini dibuat bertujuan untuk menyampaikan hal-hal yang perlu dipublikasikan kepada umum yang berbentuk CD interaktif.

Maka kami berinisiatif membuat Tugas Akhir kami dengan judul “Perancangan Profil SLTP N 1 Ngemplak sebagai media informasi berbasis multimedia” untuk memberikan profil SLTP N 1 Ngemplak kepada masyarakat luas pada umumnya, dan khususnya kepada seluruh keluarga besar SLTPN 1 Ngemplak, dan disamping itu juga SLTPN 1 Ngemplak belum mempunyai CD interaktif.

Kata kunci : Berbasis Multimedia, Aplikasi, Profil Interaktif