

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Toko senapan angin Target Sport sebagai salah satu toko wirausaha swasta yang sangat ingin mengembangkan potensi bidang informasi. Salah satu keinginan yang masih belum terlaksana adalah pembuatan sistem informasi yang memanfaatkan teknologi berbasis internet, karena selama ini pihak toko kesulitan untuk mempromosikan tokonya melalui media internet.

Teknologi internet membuat terbuka luasnya media sebagai pemberi informasi yang cepat dan akurat. Untuk itulah maka sangat penting sekali membangun sebuah sarana informasi seperti *website* yang berguna sebagai media pengenalan dan promosi atas sebuah lembaga atau perusahaan. *Website* yang baik, memberikan informasi yang menarik, mudah diingat dan mengena pada sasaran, dan itu sangat mempengaruhi *image* para user yang berkunjung ke *website* tersebut.

Pembuatan sistem informasi berbasis teknologi informasi *website* ini lebih ditujukan untuk informasi seputar toko dan promosi toko senapan angin Target Sport.

Membuat sistem informasi seputar Toko, maka penulis selaku mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta, bermaksud melakukan penelitian di Toko Senapan Angin Target Sport dengan judul "ANALISIS DAN

PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA PROMOSI PADA TOKO SENAPAN ANGIN TARGET SPORT DI WONOSARI¹⁾

B. Rumusan Masalah

Sesuai dengan permasalahan yang sudah dikemukakan pada pembahasan latar belakang diatas, maka secara garis besar rumusan masalah yang akan diselesaikan adalah:

1. Bagaimana merancang sistem informasi berbasis website yang user friendly?
2. Bagaimana membangun aplikasi website yang dapat digunakan untuk memberikan informasi kepada masyarakat luas tentang produk dari Target Sport?
3. Bagaimana membangun aplikasi website yang dinamis dan mudah dikelola sehingga nantinya dapat memberikan perkembangan positif bagi Target Sport?

C. Batasan Masalah

Penelitian dan perancangan sistem informasi promosi ini, ada pembatasan permasalahan pada beberapa pokok bahasan, yaitu :

1. Pembangunan sistem ditekankan pada pembuatan *interface* untuk pengenalan produk barang, data barang dan harga yang saling berkaitan.
2. Sistem yang dirancang berbasis *website*.
3. Sistem dibangun dengan bahasa PHP, webserver apache dan database MySQL.
4. Sistem keamanan diterapkan sebatas pada aplikasi web dengan penggunaan *password* (kata kunci) dan *enkripsi* (merupakan suatu mode pengamanan data dengan menggunakan sandi-sandi atau mengacak data dengan tujuan untuk keamanan dan kerahasiaan data).

D. Maksud Dan Tujuan Penelitian

Beberapa maksud diadakannya penelitian ini adalah :

1. Untuk mengetahui sejauh mana perkembangan teknologi informasi yang sudah diterapkan pada toko senapan angin Target Sport.
2. Penggabungan pengetahuan teoritis dan aplikatif terhadap sistem yang diusulkan.
3. Memberikan kemudahan publikasi
4. Sebagai *pioneer* dalam pembuatan sistem informasi di Toko Senapan Angin Target Sport dengan harapan bahwa nantinya karya ini dapat dipelajari dan dikembangkan di kemudian hari oleh pihak Toko Senapan Angin Target Sport sehingga nantinya akan dihasilkan sistem yang lebih baik lagi.

Beberapa tujuan penulisan skripsi ini adalah :

1. Membuat sistem informasi berbasis promosi yang dibutuhkan oleh toko senapan angin Target Sport.
2. Untuk memenuhi syarat kelulusan untuk mendapatkan gelar Sarjana Komputer pada jurusan Sistem Informasi Transfer STMIK AMIKOM Yogyakarta.

E. Manfaat Penelitian

1. Bagi STMIK Amikom Yogyakarta

- a. Sebagai bentuk pengamalan tridarma perguruan tinggi, yaitu pengabdian kepada masyarakat.
- b. Membantu menyelesaikan permasalahan pada masyarakat, sebagai bentuk tanggung jawab untuk turut serta dalam memanfaatkan teknologi, khususnya teknologi informasi dan komputer.

2. Bagi toko senapan angin Target Sport

- a. Memungkinkan untuk melakukan pemanfaatan teknologi informasi sebagai upaya untuk memberikan pelayanan dan pengetahuan tentang rancang bangun Sistem Informasi kepada para pelanggan.
- b. Sebagai media pengenalan atau promosi bagi toko senapan angin Target Sport.

3. Bagi Penulis

- a. Melakukan penelitian untuk bahan penulisan skripsi.

- b. Mengamalkan ilmu yang sudah penulis pelajari dan peroleh di STMIK Amikom Yogyakarta.

F. Metode Pengumpulan Data

Penelitian ini penulis melakukan beberapa metode dalam mengumpulkan data untuk memperoleh jawaban atas permasalahan-permasalahan yang penulis ungkapkan. Adapun metode-metode yang penulis lakukan adalah sebagai berikut :

1. Metode wawancara

Metode ini penulis melakukan wawancara dengan staf atau karyawan yang ada di Toko Senapan Angin Target Sport

2. Metode observasi

Penulis melakukan pengamatan pada obyek secara langsung di Toko Senapan Angin Target Sport mengenai perkembangan Toko.

3. Metode dokumentasi

Metode ini penulis gunakan untuk mengetahui proses-proses yang pernah dilakukan oleh Toko Senapan Angin Target Sport dalam menangani publikasi dan juga tidak lupa penulis mengambil gambar-gambar yang sekiranya diperlukan pada pembuatan karya ini.

4. Metode kepustakaan

Penulis memanfaatkan teori-teori yang ada yang menyangkut ilmu-ilmu sistem informasi dan teknologi informasi khususnya dalam bidang web.

5. Metode Eksperimental

Dalam penelitian ini penulis merancang sistem yang akan diusulkan, data flow diagram (DFD), flowchart, database, Form dan kemudian mengimplementasikan dalam sistem berbasis web. Pengujian dilakukan untuk mengetahui apakah sistem yang dirancang sudah sesuai dengan yang diharapkan, terhindar dari kesalahan-kesalahan dan dapat diterapkan sebagai media promosi dan informasi pada Target Sport.

G. Sistematika Penulisan Laporan

Sistematika penulisan yang penulis gunakan adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Mengambarkan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode dan sistematika penulisan laporan penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Membahas tentang semua teori yang mendasari pembahasan secara detail yang terkait dengan proses analisis, perancangan, hingga implementasi sistem.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Membahas tentang gambaran proyek sistem yang diusulkan, semua analisis yang digunakan dan studi kelayakannya. Pada bab ini juga dilaporkan

