

SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB

PADA PIXEL KOMPUTER

KEBUMEN

SKRIPSI



Disusun oleh:

Sugiyono

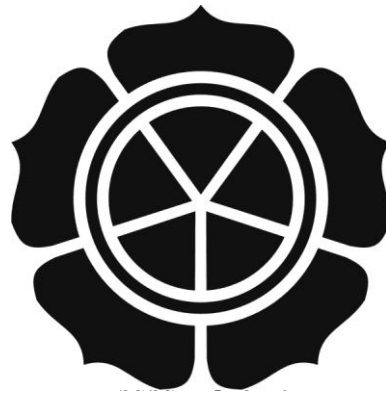
10.22.1227

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

**PEMBUATAN SISTEM INFORMASI DI
PIXEL KOMPUTER KEBUMEN**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar sarjana Komputer
pada jurusan Sistem Informasi



Disusun oleh:

Sugiyono

10.22.1227

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**Pembuatan Sistem Informasi Berbasis Web Pada
Toko Komputer Pixel Kebumen**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Sugiyono

10.22.1227

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 5 Mei 2011

Dosen Pembimbing,



Heri Sismoro, M.Kom
NIK.190302057

PENGESAHAN

SKRIPSI

Pembuatan Sistem Informasi Di Toko Komputer Pixel Kebumen

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Sugiyono

10.22.1227

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 2 Agustus 2011

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Heri Sismoro, M.Kom
NIK.190302057

Kusnawi, S.Kom, M.Eng
NIK.190302112

Ema Utami, Dr, S.Si, M.Kom
NIK.1930302037

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana
Tanggal 2 Agustus 2011

KEJAYA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, Skripsi ini merupakan karya kelompok kami sendiri (ASLI), dan isi dalam Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 8 Agustus 2011

Nama

NIM

Tanda tangan

Sugiyono

10.22.1227



MOTTO

- Selalu ingat bahwa hidup itu adalah cobaan dan kita harus selalu berusaha sabar menghadapinya
- Allah SWT akan menaikkan setingkat drajat pada orang yang berilmu dari pada mereka yang tidak berilmu
- Jalanin aja hidup ini, seperti air Mengalir
- Maju terus pantang mundur
- Masa depanmu ada di tangan kamu
- Pengalaman adalah guru yang paling berharga, maka jadikanlah pengalaman sebagai pedoman dalam menentukna langkah kita ke depan
- Hidup didunia ini hanya sekali, jadi jangan kalian gunakan dengan hal – hal yang tidak berguna, sehingga kita tidak sia - sia berpijak di bumi ini karena hidup kekal adalah di akhirat...
- Selalu bersungguh – sungguh dalam melakukan sesuatu, dengan dengan niat yang tulus dan selalu berdo'a, Inshaallah akan selalu ada jalan untuk kita
- Banyak jalan menuju ke Roma

{BySugiyono}

Halaman Persembahan

Skripsi ini aku persembahkan kepada :

- ✚ ALLAH S.W.T yang selalu melimpahkan rahmat dan petunjuk-Nya sehingga aku dapat menyelesaikan Skripsi ini dengan baik.
- ✚ Kedua orang tuaku, bapak dan ibuku, terimakasih atas dukungan yang mereka berikan kepada aku selama ini. Terimakasih.....Aku Janji akan selalu berusaha membahagiakan kalian .Amin....
- ✚ Adiku Ratih,Mia, Aku selalu sayang kalian.
- ✚ My Honey tersayang Rochdyahkurniasari yang selalu memberikan motivasi. Meskipun Kamu kadang nyebelin banget, Kadang Bikin Emosi, jengkel, tapi tetap bikin gemesin kagenin. Makasih yah sayang atas suportnya I love you....
- ✚ Teman – teman seperjuanganku , Darman, Ryan, Endriyanto, Andro, heri, lambang, Adi, Ari, Putri, Brgita, Nur, Ferri, Oky Satyagraha, dan teman – teman yang tak bisa aku sebutkan satu persatu kalian memang teman-temen seperjuanganku selama menuntut ilmu di kampus AMIKOM.....ayo teman – teman kita raih impian kita dengan SEMANGAT semoga tercpai Amiinn...
- ✚ Seluruh teman S1 Transfer 1A khususnya angkatan 2010. banyak kenangan indah yang telah kita lalui bersama selama kita kuliah di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- ✚ Seluruh staff, karyawan, dan pimpinan pixel yang telah banyak membantu, sehingga dalam pengerjaan skripsi ini dapat berjalan dengan lancar.

✚ Seluruh pihak yang telah banyak mendukung kami, sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik. Terima Kasih.



{By Sugiyono}

KATA PENGANTAR

Assalammu'alaikum Wr. Wb.

Dengan segala kerendahan hati, penyusun panjatkan puji syukur atas kehadiran Allah S.W.T yang telah melimpahkan rahmat dan hidayahnya kepada penyusun, sehingga penyusun dapat menyelesaikan Skripsi ini tepat pada waktunya. Shalawat dan salam selalu penyusun panjatkan kepada Nabi besar Muhammad s.a.w atas rahmat dan junjungannya, semoga di hari akhir kita mendapatkan syafaat beliau, Amin.

Tak lupa penyusun mengucapkan banyak terimakasih yang sebanyak – banyaknya kepada semua pihak yang telah membantu penyelesaian tugas akhir ini, terutama kepada :

1. Allah S.W.T
2. Kedua orang tua yang telah memerikan dukungan, doa dan kasih sayang
3. Bapak Heri Sismoro, M.kom selaku dosen pembimbing yang dengan sabar memberikan bimbingan dan pengarahan kepada penyusun.
4. Bapak Drs HM Suyanto, MM, Phd selaku ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “ STMIK AMIKOM ” Yogyakarta
5. Bapak Didik Amd selaku pemimpin Pixel Komputer Kebumen yang telah memberikan ijin penelitian.
6. Teman – teman dan para sahabat saya yang telah memberikan banyak motifasi kepada penyusun.

Tujuan penulis menyusun Skripsi ini adalah sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana “ STMIK AMIKOM ” Yogyakarta dan untuk menerapkan ilmu yang telah didapat oleh sipenyusaun selama menempuh pendidikan di bangku kuliah.

Penyusun menyadari bahwa didalam penulisan Skripsi ini, masih banyak terdapat kekurangan dan jauh dari kesempurnaan. itu dikarenakan manusia itu tidak ada yang sempurna. Karena kesempurnaan itu hanyalah milik Allah S.W.T. oleh kaerena itu berbagai saran dan kritik akan sangat di perlukan penyusun untuk dapat membengun dan menyempurnakan Skripsi ini

Akhir karta penyusun berharap agar tugas akhir ini dapat menjadi acuan dalam memberikan dan mengembangkan informasi pada Pixel Komputer dan pihak – pihak yang membutuhkannya. Semoga Skripsi ini dapat bermanfaat bagi kita semua. Amin....

Wassalamm’ualaikum Wr.Wb.

Yogyakarta 8 Agustus 2011


Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
HALAMAN MOTTO	vi
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR GAMBAR	xvii
INTISARI	xxi
ABSTRACT	xxi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metode Pengumpulan Data	3
1.6.1 Metode Observasi	3

1.6.2 Metode Wawancara.....	3
1.6.3 Metode Penelitian.....	4
1.7 Sistematika Penulisan	4
BAB II. DASAR TEORI	6
2.1 Konsep Dasar Informasi	6
2.1.1 Pengertian Informasi	6
2.1.2 Kualitas Informasi	6
2.2 Prinsip Dasar Desain dan pembuatan Web.....	7
2.3 Konsep Dasar Internet	8
2.3.1 Pengertian Internet	8
2.3.2 Sejarah Perkembangan Internet	8
2.3.3 Browser dan server	8
2.3.4 HTTP (Hypertext Tranfer Protocol)	9
2.3.5 WWW (World Wide Web)	9
2.3.6 Fasilitas Dalam Internet	10
2.4 Jenis Pemograman Web	11
2.4.1 Client Side Scripting	11
2.4.2 Server Side Scripting	13
2.5 Jenis – Jenis Domain	14
2.5.1 DNS (Domain Name Servis)	14
2.6 Konsep Dasar Databases	16
2.6.1 Konsep Perancangan Database	16
2.7 Software – Software yang Digunakan	20

2.7.1	HTML (Hyper Text Markup Language)	20
2.7.2	PHP (Hypertext Preprocessor)	22
2.7.3	Sejarah PHP	23
2.7.4	Web Server	25
2.7.5	Langkah – langkah Perancangan Website	26
2.7.6	MySql.....	26
2.7.7	Adobe Photoshop	27
2.7.8	Macromedia Dreamweaver	30
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		32
3.1	Tinjauan Umum	36
3.1.1	Sejarah Berdirinya Toko Komputer Pixel.....	32
3.1.2	Profil Toko	32
3.1.3	Visi dan Misi Perusahaan.....	32
3.1.4	Alur Kerja Sistem Yang Berjalan.....	33
3.1.5	Flowchart Sistem Yang Sedang Berjalan.....	34
3.2	Analisis.....	35
3.2.1	Analisis Kelemahan Sistem.....	36
3.2.1.1	Kinerja (Performance)	36
3.2.1.2	Informasi (Information).....	37
3.2.1.3	Ekonomi (Economy).....	37
3.2.1.4	Pengendalian (Control).....	38
3.2.1.5	Efisiensi (Eficency)	39
3.2.1.6	Layanan (Service).....	40

3.3 Analisis Kebutuhan Sistem	40
3.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras	42
3.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak	42
3.3.3 Kebutuhan Perangkat Keras	43
3.3.4 Kebutuhan Pengguna (User)	42
3.4 Analisis Kelayakan Sistem.....	44
3.4.1 Kelayakan Teknologi	44
3.4.2 Kelayakan Hukum.....	45
3.4.3 Kelayakan Operasional.....	45
3.4.4 Kelayakan Ekonomi	46
3.4 Perancangan Sistem	49
3.5.1 Perancangan Proses	49
3.5.1.1 Flowchart Yang diUsulkan	49
3.5.1.2 Flowchart Yang diGunakan.....	51
3.5.1.3 DFD (Data Flow Diagram).....	52
3.5.2 Perancangan Basis Data	56
3.5.2.1 Normalisasi.....	56
3.5.2.2 Relasi Antar Tabel.....	60
3.5.3 Struktur Tabel.....	61
3.5.2 Perancangan Basis Data	56
3.5.2 Perancangan Interface / Antar muka	66
 BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	 74

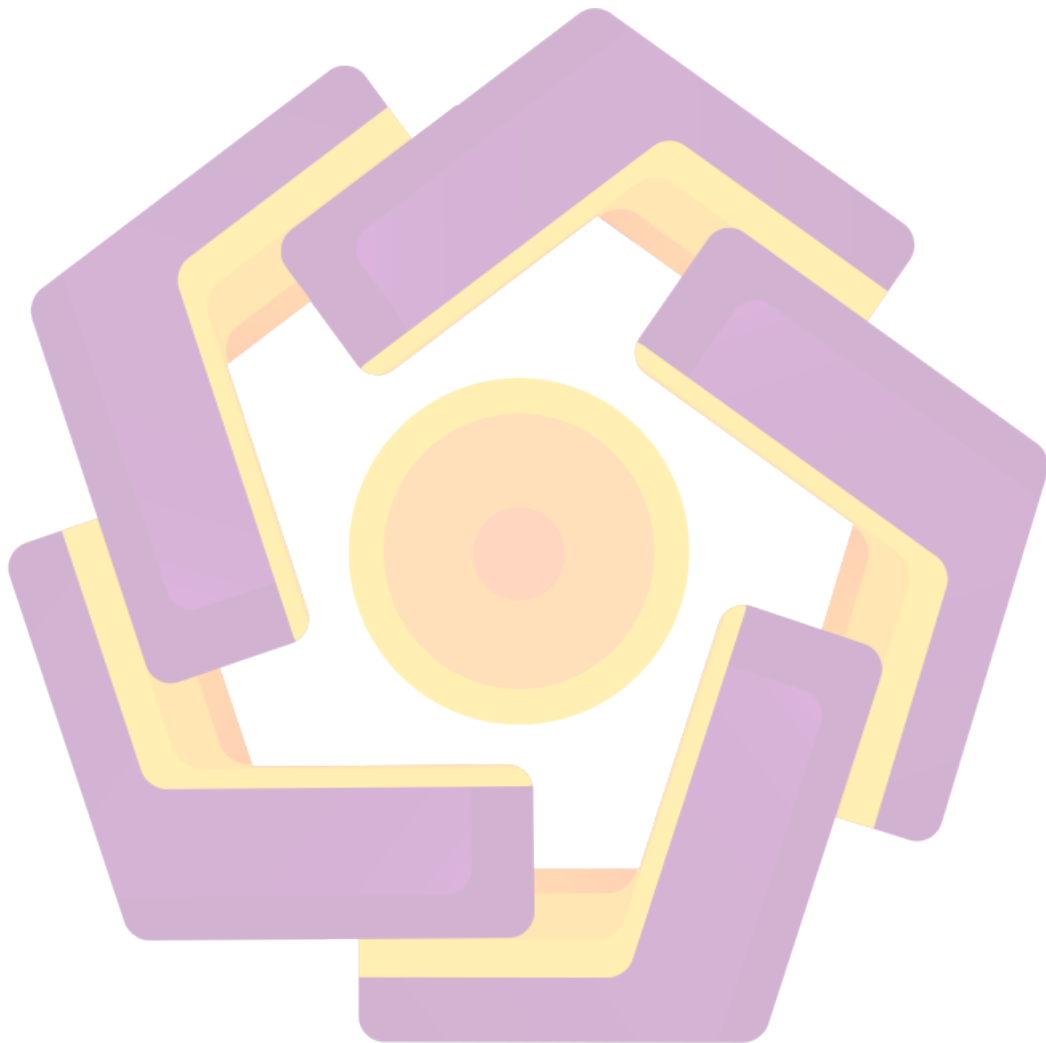
4.1 Implementasi	74
4.1.1 Implementasi Basis Data	74
4.1.2 Admin	75
4.1.3 Berita	76
4.1.4 Buku Tamu	77
4.1.5 Kantong	78
4.1.6 Kategori	79
4.1.7 Koleksi Hardware	70
4.1.8 Pelanggan	81
4.1.9 Pemesanan	83
4.1.10 Pemesanan Detile	83
4.1.11 Propinsi	84
4.2 Implementasi Interface	85
4.3 Tampilan Menu Utama Website	102
4.4 Registrasi Domain dan Hosting	116
4.4.1 Proses Upload	118
4.4.2 Mengupload Database	121
4.3 Pemeliharaan Sistem	123
BAB V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan	124
5.2 Saran	125
DAFTAR PUSTAKA	127

DAFTAR TABLE

Tabel 2.1 TLDS (Top Level Domains)	15
Table 3.1 Analisis Kinerja.....	36
Table 3.2 Analisis Informasi	37
Table 3.3 Analisis Ekonomi.....	38
Table 3.4 Analisis Kontrol	39
Table 3.5 Analisis Efisiensi.....	39
Table 3.6 Layanan.....	40
Table 3.7 Pengadaan Hardware.....	46
Table 3.8 Pengadaan Software.....	46
Table 3.9 Analisis Biaya dan Manfaat	47
Table 3.10 Normalisasi Bentuk I	57
Table 3.11 Normalisasi Bentuk II	58
Table 3.12 Normalisasi Bentuk III.....	59
Table 3.13 Struktur Tabel Admin	61
Table 3.14 Struktur Tabel Berita.....	61
Table 3.15 Struktur Tabel Buku Tamu	62
Table 3.16 Struktur Tabel Kantong.....	62
Table 3.17 Struktur Tabel Kategori	63
Table 3.18 Struktur Koleksi_Hardware	63
Table 3.19 Struktur Tabel Pelanggan.....	64
Table 3.20 Struktur Tabel Pemesanan	65

Table 3.21 Struktur Tabel Kirim..... 65

Table 3.14 Struktur Tabel Propinsi..... 65



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Cara Kerja Client Side Scripting	11
Gambar 2.2 Cara Kerja Server Side Scripting	13
Gambar 2.3 ERD (Entity Relationship Diaagram)	18
Gambar 2.4 Alur Sistem Administrator	19
Gambar 2.5 Tampilan Halaman Adobe Photoshop	28
Gambar 2.6 Tampilan Halaman Macromedia Dreamweaver	30
Gambar 3.1 Alur Kerja System Yang Sedang Berjalan	33
Gambar 3.2 Flowchart Sistem Yang Sedang Berjalan	34
Gambar 3.3 Simbol-simbol Flowchart.....	50
Gambar 3.4 Flowchart Sistem Yang Digunakan.....	51
Gambar 3.5 DFD Level 0.....	52
Gambar 3.6 DFD Level 1	53
Gambar 3.7 Diagram Arus Data Level 2 Proses Admin	54
Gambar 3.8 Diagram Arus Data Level 2 Proses User	55
Gambar 3.9 Relasi Antar Tabel.....	60
Gambar 3.10 Rancangan Halaman Utama.....	66
Gambar 3.11 Rancangan Halaman Home.....	67
Gambar 3.12 Rancangan Halaman Buku Tamu.....	68
Gambar 3.13 Rancangan Halaman Kategori.....	69
Gambar 3.14 Sketsa Halaman Koleksi.....	70
Gambar 3.15 Sketsa Halaman Pendaftaran Baru	71
Gambar 3.16 Laporan Data Pelanggan	72

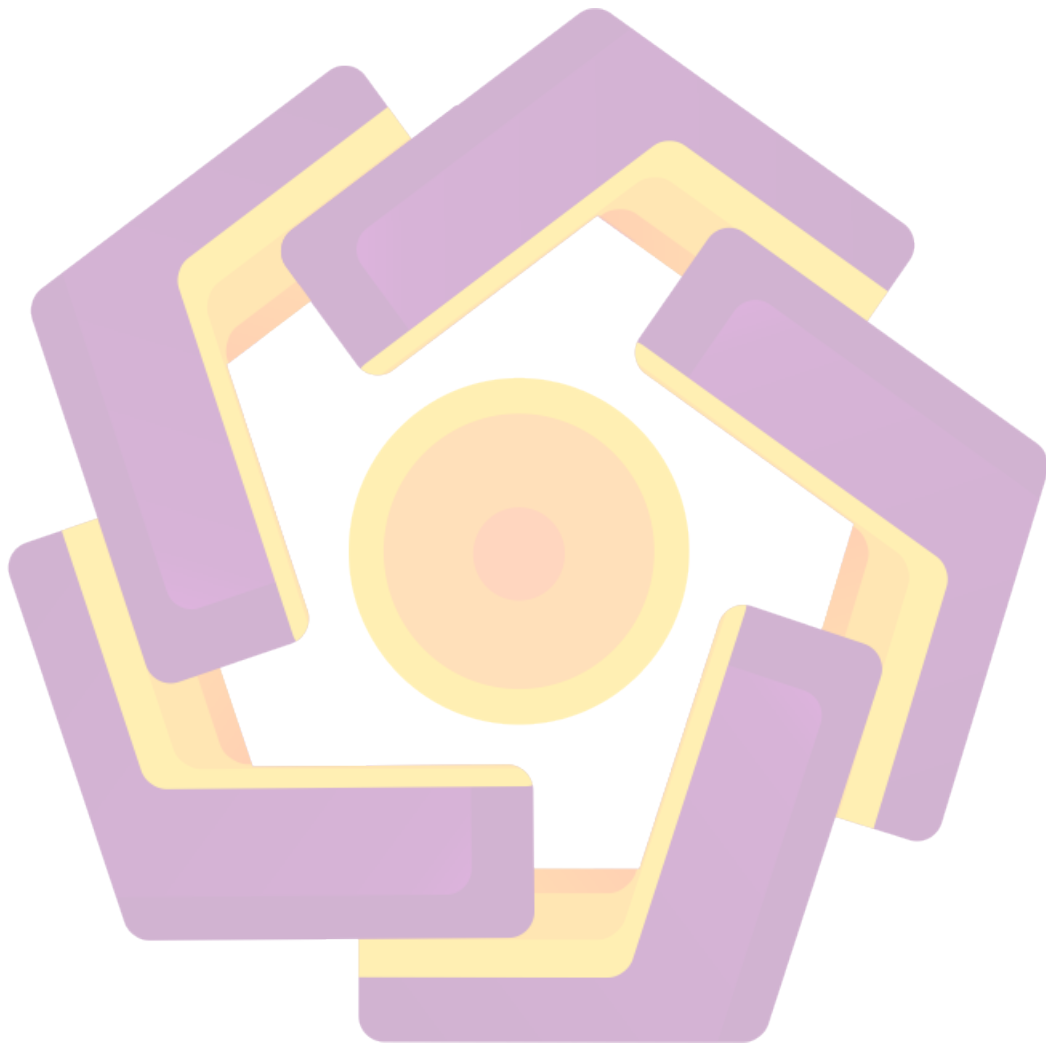
Gambar 3.17 Laporan Daftar Kategori	72
Gambar 3.18 Laporan Daftar Koleksi Hardware	73
Gambar 3.18 Laporan Daftar Pesanan Terakhir	73
Gambar 4.1 Tampilan PhpMyadmin	74
Gambar 4.2 Buat Database	75
Gambar 4.3 Tabel Admin.....	76
Gambar 4.4 Tabel Berita	77
Gambar 4.5 Tabel Buku Tamu	78
Gambar 4.6 Tabel Kantong	79
Gambar 4.7 Tabel Kategori	80
Gambar 4.8 Tabel Koleksi Hardware	81
Gambar 4.9 Tabel Pelanggan	82
Gambar 4.10 Tabel Pemesanan	83
Gambar 4.11 Tabel Pemesanan Detile	84
Gambar 4.12 Tabel Propinsi	85
Gambar 4.13 Halaman Utama Login	86
Gambar 4.14 Halaman Propinsi	87
Gambar 4.15 Halaman Kategori	88
Gambar 4.16 Halaman Data Koleksi	89
Gambar 4.17 Halaman Data Pelanggan	91
Gambar 4.18 Halaman Data Berita	92
Gambar 4.19 Halaman Buku Tamu	94
Gambar 4.20 Halaman Status Bayar	95

Gambar 4.21 Halaman Laporan Propinsi	97
Gambar 4.22 Halaman Laporan Pelanggan	98
Gambar 4.23 Halaman Laporan Kategori	99
Gambar 4.24 Halaman Laporan Pemesanan	101
Gambar 4.25 Halaman Laporan Perperiode	102
Gambar 4.26 Halaman Utama Home	102
Gambar 4.27 Halaman Pendaftaran Pelanggan	104
Gambar 4.28 Halaman Utama Setelah Login User	106
Gambar 4.29 Halaman Utama Kategori Produk	108
Gambar 4.30 Halaman Input Data Pembeli	109
Gambar 4.31 Halaman Proses Transaksi Mulai	110
Gambar 4.32 Halaman Proses Transaksi Lanjut	112
Gambar 4.33 Halaman Total Pembayaran	114
Gambar 4.34 Pesan Sukses	116
Gambar 4.35 Halaman Domainsia.com	116
Gambar 4.36 Halaman Utama Cpanel	119
Gambar 4.37 Tampilan Directory Selection	119
Gambar 4.38 Tampilan Flder Public_Html.....	120
Gambar 4.39 Tampilan Upload Files	120
Gambar 4.40 Tampilan Pilih File	121

Gambar 4.41 Tampilan File Selesai Upload121

Gambar 4.42 Menu Database.....122

Gambar 4.43 Menu PhpMyadmin.....123



INTISARI

Saat ini kita berada dalam era globalisasi dan banyak orang yang mengenal dunia komputerisasi. Dan banyak pula orang yang menekuni dunia informasi pada saat ini karena prospek yang cerah. Salah satunya adalah web programmer, untuk menjadi seorang web programmer dibutuhkan latihan secara tekun dan terus-menerus.

Dalam Skripsi ini Saya akan membuat sistem informasi berbasis web. Kami akan mencoba membuat sistem informasi berbasis web untuk TOKO KOMPUTER PIXEL KEBUMEN. Tujuannya cukup sederhana dan signifikan supaya kami bisa mempromosikan produk-produk dari TOKO KOMPUTER PIXEL KEBUMEN sehingga banyak kemungkinan akan ada banyak orang yang bisa melihat produknya secara online tanpa harus melihat sendiri secara langsung. Dan dengan adanya web tersebut konsumen otomatis akan bertambah dan bertambah pula pendapatan dari TOKO KOMPUTER PIXEL KEBUMEN.

Pada web yang kami buat tidak hanya menggunakan satu software melainkan dari beberapa software, seperti diantaranya Macromedia Dreamweaver mx untuk membuat script-scriptnya, adobe photoshop untuk mendesain foto-foto yang akan digunakan dalam pembuatan web tersebut, XAMPP merupakan paket yang tersedia yang didalamnya sudah ada php dan fasilitas yang lain, macromedia flash mx untuk membuat animasi pada tampilan web sehingga membuat tampilannya menjadi lebih menarik.

Dan untuk menjadikan tampilan web maksimal banyak dilakukan tidak hanya itu saja, misalnya penggunaan css, penggunaan javascript membuat lebih variatif dan masih banyak yang lain.

Kata Kunci: Informasi, website, Online, Standarisasi, Proses, Perancangan, pembuatan

ABSTRACTION

Currently we are in an era of globalization and more people are familiar with computerized world. And there are many people who pursue the world of information at this time because prospects cerah. Salah only is the web programmer, web programmer to become a required practice diligently and continuously.

*In this Thesis I will make web.kami-based information system will try to create a web-based information system for **KEBUMEN PIXEL COMPUTER SHOP**. The goal is quite simple and significantly so that we can promote the products of the **PIXEL COMPUTER SHOP KEBUMEN** so many possibilities there will be many people who can see their products online without having to look yourself in the presence of such web langsung. Dan consumers will automatically increase and also increased revenue of **KEBUMEN PIXEL COMPUTER SHOP**.*

On the web we've made not only using software but rather one of several sofaware, such as Macromedia Dreamweaver mx to make script-script, adobe photoshop to design the photographs to be used in the manufacture of such web, XAMPP is a package available which includes the existing php and other facilities, macromedia flash mx to make animation on the web interface sehingga make it looks more attractive.

And to make the web look up a lot done not only that, for example the use of css, javascript making use of more varied and many others.

Keywords: Information, website, Online, Standards, Processes, Design, manufacture