

#### DAFTAR PUSTAKA

- [1] 2004:4 Departemen Agama, “,,” *J. Inf.*, vol. 10, no. 3, pp. 1–16, 2019.
- [2] L. Selatan, *PENGGUNAAN MEDIA PEMBELAJARAN PENDIDIKAN AGAMA ISLAM BERBASIS IT ( INFORMATION TECHNOLOGY ) AGAMA ISLAM BERBASIS IT ( INFORMATION TECHNOLOGY )*. 2020.
- [3] G. R. Paraya and R. Tanone, “Penerapan *Firestore Realtime Database* Pada Prototype Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Android,” *J. Tek. Inform. dan Sist. Inf.*, vol. 4, no. 3, pp. 397–406, 2018.
- [4] Ilham Firman Maulana, “Penerapan *Firestore Realtime Database* pada Aplikasi E-Tilang Smartphone berbasis *Mobile* Android,” *J. RESTI (Rekayasa Sist. dan Teknol. Informasi)*, vol. 4, no. 5, pp. 854–863, 2020, doi: 10.29207/resti.v4i5.2232.
- [5] A. Setiaji, “RANCANG BANGUN APLIKASI PEMESANAN DESAIN JERSEY BERBASIS ANDROID DENGAN MENGGUNAKAN TEKNOLOGI *FIREBASE* (Studi Kasus : Konfeksi Minister),” *J. Sist. Inf. dan Sains Teknol.*, vol. 2, no. 2, 2020, doi: 10.31326/sistek.v2i2.664.
- [6] A. Sambow *et al.*, “Pengembangan Media Informasi Berbasis Android Pada Fakultas Teknik Unsrat,” *J. Tek. Inform.*, vol. 13, no. 4, 2018, doi: 10.35793/jti.13.4.2018.28102.
- [7] H. A. Rustan *et al.*, “Aplikasi Informasi dan Pendaftaran Kegiatan Mahasiswa Universitas Kristen Petra Berbasis Android,” *J. Inform.*, vol. 2, no. 2, 2017.
- [8] F. M. IMRON, “RANCANG BANGUN APLIKASI ANDROID DAN

- WEBSITE SEBAGAI ALAT KONTROL DAN *ADMIN* DALAM PENGONTROLAN SISTEM KEAMANAN PINTU KANTOR,” vol. 3, no. 2017, pp. 54–67, 2020, [Online]. Available: <http://repositorio.unan.edu.ni/2986/1/5624.pdf>.
- [9] A. P. Putra, “Aplikasi Manajemen Data Dan Aplikasi Katalog Pemasaran Bisnis Properti Berbasis Android Menggunakan *Firestore Realtime Database* (Studi Kasus Pt. Ditama Diessa Indonesia),” *Yogyakarta*, p. 12523298, 2019.
- [10] E. A. W. Sanad, “Pemanfaatan *Realtime Database* di Platform *Firestore* Pada Aplikasi E-Tourism Kabupaten Nabire,” *J. Penelit. Enj.*, vol. 22, no. 1, pp. 20–26, 2019, doi: 10.25042/jpe.052018.04.
- [11] B. Riyanto, “PERANCANGAN APLIKASI M-LEARNING BERBASIS JAVA Muh . Tamimuddin H ., muh\_tamim@yahoo.com Sekolah Teknik Elektro dan Informatika Institut Teknologi Bandung,” pp. 386–393, 2017.
- [12] L. Tommy, D. Wahyuningsih, and P. Romadiana, “Pengembangan Aplikasi Penerimaan Mahasiswa Baru Berbasis Android dengan Push Notification di STMIK Atma Luhur,” *J. Sisfokom (Sistem Inf. dan Komputer)*, vol. 9, no. 1, pp. 108–121, 2020, doi: 10.32736/sisfokom.v9i1.813.
- [13] E. Edy, F. Ferdiansyah, W. Pramusinto, and S. Waluyo, “Pengamanan Restful API menggunakan JWT untuk Aplikasi Sales Order,” *J. RESTI (Rekayasa Sist. dan Teknol. Informasi)*, vol. 3, no. 2, pp. 106–112, 2019, doi: 10.29207/resti.v3i2.860.
- [14] H. Kusniyati and N. S. Pangondian Sitanggang, “Aplikasi Edukasi Budaya

- Toba Samosir Berbasis Android," *J. Tek. Inform.*, vol. 9, no. 1, pp. 9–18, 2016, doi: 10.15408/jti.v9i1.5573.
- [15] N. Mi, "by Novika Mi\_02," 2020.
- [16] N. William, H. Palit, and L. P. Dewi, "Sistem Administrasi dan Layanan Pelanggan Berbasis Web dan Android Mobile untuk Kursus Bahasa Mandarin X," pp. 1–5, 2010.
- [17] R. Pramudita, R. W. Arifin, A. N. Alfian, N. Safitri, and S. D. Anwariya, "Penggunaan Aplikasi Figma Dalam Membangun Ui / Ux Yang Interaktif Pada Program Studi Teknik," *J. Buana Pengabd.*, vol. 3, no. 1, pp. 149–154, 2021.
- [18] Suendri, "Implementasi Diagram UML (*Unified Modelling Language*) Pada Perancangan Sistem Informasi Remunerasi Dosen Dengan Database Oracle (Studi Kasus: UIN Sumatera Utara Medan)," *J. Ilmu Komput. dan Inform.*, vol. 3, no. 1, pp. 1–9, 2018, [Online]. Available: <http://jurnal.uinsu.ac.id/index.php/algorithm/article/download/3148/1871>.
- [19] S. R. Damanik and Nopriadi, "Game Edukasi Pola Hidup Sehat Berbasis Android Dalam," *J. Comasie*, vol. 05, no. 06, pp. 36–42, 2021.
- [20] I. Budiarto and F. Masya, "Analisa Dan Perancangan Sistem Manajemen Arisan Berbasis Android," *JUSIBI (Jurnal Sist. Inf. dan Bisnis Digit.*, vol. Vol. 1(6), no. 6, pp. 204–213, 2019.
- [21] M. S. R. Maulana, "Aplikasi Penyedia Jasa Tukang Bangunan Pada Pt. Sahabat Anugrah Sejati – General Contractor Berbasis Android," *Ekp*, vol. 13, no. 3, pp. 1576–1580, 2017.

- [22] D. P. Utama, "Rancangan Bangun Aplikasi Penjualan Makanan Sehat Berdasarkan Perhitungan Kalori Menggunakan BMR Pada Rumah Sakit Islam Jemursari," *Stikom*, vol. 8, no. 5, p. 55, 2019.
- [23] D. Kurniawan, F. Eka Febriansyah, and A. Amidya, "Implementasi Pengujian Theorema Bayes Pada Studi Kasus Pemilihan Smartphone Android," *J. Komputasi*, vol. 6, no. 2, pp. 11–14, 2018, doi: 10.23960/komputasi.v6i2.1744.

