

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Teknologi informasi merupakan teknologi yang digunakan untuk mengolah data termasuk memproses, mendapatkan, menyusun, menyimpan, memanipulasi data dalam berbagai cara untuk menghasilkan informasi yang berkualitas yaitu informasi yang akurat dan tepat waktu yang digunakan untuk keperluan pribadi, bisnis, dan pemerintahan. Perkembangan teknologi informasi berjalan sangat cepat. Salah satu terobosan penting dalam bidang teknologi informasi adalah pengembangan komputer. Teknologi ini digunakan untuk mengolah data, system jaringan untuk menghubungkan satu komputer dengan komputer yang lainnya sesuai dengan kebutuhan, dan teknologi telekomunikasi digunakan agar data dapat disebar dan diakses.

Pemanfaatan teknologi informasi yang dibutuhkan oleh instansi sekolah yang dulunya belum berbasis web menjadi berbasis web karena tuntutan kompetensi dan keluasan jaringan informasi (web based business). Internet merupakan teknologi utama yang sedang dan terus dikembangkan. Secara teknis dapat diwujudkan dengan cara membangun website beserta layanannya untuk menambah dan melengkapi layanan informasi yang dimilikinya. Website didesain dan dikembangkan secara online dan semakin ditingkatkan untuk dapat digunakan oleh semua orang, dimana saja, kapan saja, siapa saja, baik individu maupun instansi ikut melakukan beberapa upaya untuk mengembangkan dan memanfaatkan website. Dengan adanya sekolah berbasis website, maka seluruh

komponen pendidikan dituntut menyiapkan sarana prasarana untuk memanfaatkan perkembangan teknologi informasi berbasis website tersebut.

Pada saat melakukan pertukaran data dan informasi antar sekolah, sekolah dengan masyarakat, semua akan lebih efektif dan efisien jika memanfaatkan teknologi informasi berbasis website. Ruang lingkup pendidikan begitu pentingnya dibentuk suatu website sebagai media informasi dan sebagai media promosi sekolah. Hal ini dimaksudkan untuk memberikan informasi dan data secara cepat, akurat, mudah dan tentunya murah dalam segala bidang tentang keberadaan sekolah tersebut. Penyebaran ide maupun metode promosi dalam proses pembelajaran yang lebih tepat pun akan lebih mudah sampai ke pelosok daerah yang selama ini mengalami kesulitan memperoleh informasi tentang keberadaan, kualitas dan mutu pendidikan di sekolah tersebut.

Hal ini menjadi alasan organisasi pendidikan khususnya beberapa sekolah membangun website secara on-line terutama di SMK Negeri 1 Pandak. SMK Negeri 1 Pandak merupakan sekolah yang mempunyai fasilitas cukup dan selalu memberikan pelayanan pendidikan yang sangat memuaskan. Tetapi saat ini SMK Negeri 1 Pandak belum ada system informasi berbasis web sebagai sarana promosi secara online, sehingga masyarakat kurang mengetahui tentang SMK Negeri 1 Pandak. Untuk itu SMK Negeri 1 Pandak perlu adanya website untuk media promosi agar sekolah lebih dikenal dan dalam menyajikan informasi lebih menarik agar pengunjung website dapat tertarik. Dengan adanya web sekolah, maka pihak SMK Negeri 1 Pandak lebih mudah dan efektif dalam mempromosikan SMK Negeri 1 Pandak kepada masyarakat luas khususnya orang

tua yang anaknya lulusan SMP dan kepada siswa yang akan menempuh pendidikan di SMK.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah, dapat diidentifikasi masalah yang ada sebagai berikut:

1. Bagaimana menyediakan media promosi SMK Negeri 1 Pandak yang berupa website agar lebih dikenal oleh masyarakat luas.
2. Bagaimana menyajikan informasi tentang SMK Negeri 1 Pandak yang dapat merangsang dan menarik pengunjung.

1.3. Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang dan identifikasi masalah di atas, maka kami membatasi masalah tentang :

- a. Perancangan web dinamis.
- b. Perancangan dan pengembangan database buku tamu, guru & staff karyawan, gallery, data siswa, prestasi, ekstrakurikuler, fasilitas dan berita.
- c. Pembuatan website menggunakan bahasa pemrograman PHP.
- d. Pemilihan software Macromedia Dreamweaver sebagai editor website.
- e. Pengembangan database menggunakan server database MySQL & PHP MyAdmin sebagai manajemen database.
- f. Pembuatan design grafis dan animasi pada website menggunakan software Adobe Photoshop CS3 dan Adobe Flash CS3.

1.4. Tujuan Penelitian

Dari latar belakang dan rumusan masalah diatas dapat dikemukakan tujuan penelitian sebagai berikut:

- a. Sebagai media informasi supaya keberadaan sekolah lebih diketahui banyak orang.
- b. Membuat suatu aplikasi web sebagai media komunikasi menggunakan Macromedia Dreamweaver.
- c. Memperluas informasi mengenai SMK Negeri 1 Pandak kepada banyak orang.
- d. Mengetahui pengembangan website SMK Negeri 1 Pandak sebagai media promosi sekolah.
- e. Menciptakan suatu sistem informasi yang berbasis website dengan menggunakan PHP sebagai *server-side*.
- f. Memperkenalkan suatu sistem informasi dan media promosi baru dengan membangun situs web.
- g. Membuat aplikasi web sebagai media komunikasi menggunakan Macromedia Dreamweaver dan database MySQL, PHP MyAdmin.
- h. Sebagai dasar pembuatan Tugas Akhir untuk memenuhi persyaratan dalam rangka menyelesaikan program kelulusan bagi program Diploma III Manajemen Informatika "STMIK AMIKOM" Yogyakarta.

1.5. Manfaat Penelitian

a. Manfaat bagi penulis

- 1) Mempraktekan ilmu desain web dan bahasa pemrograman PHP yang telah diberikan di “STMIK AMIKOM” Yogyakarta.
- 2) Meningkatkan kemampuan penulis dalam menyusun suatu laporan secara ilmiah.
- 3) Menambah wawasan baik secara teoritis ataupun secara prakteknya.
- 4) Sebagai salah satu syarat memperoleh gelar Ahli Madya.

b. Manfaat bagi SMK Negeri 1 Pandak

- 1) Sebagai media promosi sekolah kepada khalayak umum
- 2) Memaksimalkan pelayanan dan mutu pendidikan sekolah
- 3) Mengoptimalkan SDM untuk mengelola website
- 4) Memaksimalkan koneksi internet yang sudah ada

c. Manfaat bagi umum

- 1) Meningkatkan perkembangan teknologi informasi berbasis website sehingga dapat menjangkau ke seluruh daerah di Indonesia.
- 2) Pemanfaatan optimalisasi internet akan meningkatkan mutu dan kualitas pendidikan.
- 3) Mengendalikan dan memantau perkembangan teknologi informasi di lingkup pendidikan.

1.6. Metode Pengumpulan Data

Adapun metode pengumpulan data yang digunakan adalah sebagai berikut:

a. Observasi

Observasi adalah pengumpulan data dengan cara pengamatan langsung kepada suatu objek yang diteliti. Dengan melakukan observasi, data akan menjadi akurat karena memang benar-benar dilakukan penelitian sebelum penyusunan dilakukan.

b. Wawancara (*interview*)

Wawancara adalah suatu cara untuk mengumpulkan data dengan mengajukan pertanyaan langsung kepada seseorang *informan* atau seorang *autoritas* (seorang ahli/ yang berwenang dalam suatu masalah).

c. Studi Pustaka

Studi pustaka merupakan metode pengumpulan data dengan cara mencari informasi dengan cara membaca buku, koran, majalah dan literatur lainnya. Sedangkan pengumpulan data dengan cara memanfaatkan sumber bacaan yang ada hubungannya dengan menempatkan kesimpulan tersebut untuk merumuskan suatu pendapat baru yang menekankan pengutipan untuk memperkuat uraian.

d. Data Dokumentasi

Data dokumentasi adalah suatu metode pengumpulan data dengan cara mendata semua perkembangan sekolah sehingga diketahui fasilitas dan kualitasnya.

e. Obyek Perancangn

Obyek Perancangan adalah metode pengumpulan maupun penelitian data yang dilakukan dengan survey dan wawancara langsung kepada narasumber untuk mendukung terlaksananya perancangan.

1.7. Sistematika Penulisan

Laporan ini akan disusun secara sistematis dalam lima bab, masing-masing bab diuraikan masalahnya sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini akan diuraikan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini penyusun mulai melakukan perumusan, pembuatan konsep, memulai konsep dan penguraian tentang teori yang mendukung dengan pembuatan tugas akhir ini seperti pengertian website, pengertian sistem, pengertian informasi, database serta aplikasi yang digunakan.

BAB III TINJAUAN UMUM

Pada bab ini penyusun mulai memproses pembuatan website, menguraikan profil sekolah maupun sejarah singkat, visi misi, fasilitas dan struktur organisasi. Disamping itu juga membahas pemrograman, perangkat lunak yang menggunakan cara pengimplementasian program.

BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini berisi penjelasan tentang perancangan dan pembuatan website

mulai dari query, script, dan tampilan input maupun output serta proses upload.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini akan diuraikan mengenai kesimpulan yang dapat ditarik dari pembuatan situs web ini, serta beberapa saran yang berguna baik bagi penulis maupun bagi pembaca.

