

**SKRIPSI**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI PENJUALAN  
DAN SERVICE HANDPHONE ANANDA CELLULAR  
TEMANGGUNG**



**Disusun Oleh :**

**Nama : Ahmad Nadhif M.**

**NIM : 06.11.1026**

**Jurusan : Teknik Informatika (S1)**

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**“AMIKOM” YOGYAKARTA**

**2009**

## **HALAMAN PENGESAHAN**

### **“ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI PENJUALAN DAN SERVICE HANDPHONE ANANDA CELLULAR TEMANGGUNG”**

#### **SKRIPSI**

Disusun sebagai syarat menyelesaikan jenjang Strata-1 Jurusan Teknik Informatika SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER “AMIKOM” Yogyakarta.



Yogyakarta , 27 Juli 2009

Disahkan dan disetujui oleh :

Ketua STMIK AMIKOM  
Yogyakarta

Pembimbing

( M.Suyanto, Prof. Dr., MM.) (Abas Ali Pangera, Ir.,M.Kom.)

## HALAMAN BERITA ACARA

Telah melaksanakan ujian skripsi

Nama : Ahmad Nadhif M.

NIM : 06.11.1026

Program Studi : Starta I

Jurusan : Teknik Informatika

Skripsi dengan judul “**ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI PENJUALAN DAN SERVICE HANDPHONE ANANDA CELLULAR TEMANGGUNG**” telah dipresentasikan dan dipertahankan di depan pengudi STMIK AMIKOM Yogyakarta pada :

Hari / Tanggal : Rabu, 15 Juli 2009

Waktu : 13.00 WIB

Tempat : Ruang Network

STMIK AMIKOM Yogyakarta

Tim Pengudi

1. Abas Ali Pangera, Ir. M.Kom. ....
2. Sudarmawan, MT. ....
3. Rum M. Andri KR., Ir., M.Kom. ....

## KATA PENGANTAR

Dengan mengucap puji syukur Alhamdulillah kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan hidayah bagi penyusun sehingga dapat menyelesaikan penyusunan skripsi sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar sarjana program strata satu (S1) pada jurusan Teknik Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK AMIKOM) Yogyakarta.

Adapun dalam penyusunan laporan skripsi ini, penyusun ingin mengucapkan terima kasih kepada pihak-pihak yang telah memberikan mendukungan secara langsung maupun tidak langsung kepada :

- Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- Bapak Ir. Abbas Ali Pagera, M.Kom selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika dan juga Dosen Pembimbing.
- Ayah dan Ibu tercinta yang selalu memberi doa restu.

Penyusun sangat berharap adanya saran dan kritik dari semua pihak untuk kesempurnaan penyusunan skripsi ini. Hal ini ditimbulkan karena keterbatasan penyusun sebagai manusia yang tak lebih dari manusia biasa yang kerap kali tak luput dari kesalahan.

Akhir kata semoga penyusunan skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak yang membutuhkan. Amin.

Yogyakarta, 25 Mei 2009

Penyusun

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PENGESAHAN .....	ii
HALAMAN BERITA ACARA .....	iii
KATA PENGANTAR .....	iv
DAFTAR ISI .....	v
DAFTAR TABEL .....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	viii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
I.1 Latar Belakang Masalah .....	1
I.2 Perumusan Masalah .....	2
I.3 Batasan Masalah .....	2
I.4 Maksud dan Tujuan .....	3
I.5 Metode Penelitian .....	3
I.6 Sistematika Penulisan .....	4
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
II.1 Konsep Dasar Sistem .....	6
II.1.1 Eleman Sistem .....	6
II.2 Konsep Dasar Informasi .....	7
II.2.1 Kualitas Informasi .....	8
II.2.2 Siklus Informasi .....	9
II.3 Konsep Dasar Sistem Informasi .....	9
II.3.1 Komponen Sistem Informasi .....	10
II.3.2 Peranana Sistem Informasi .....	11
II.3.3 Manfaat Sistem Informasi .....	11
II.4 Desain Sistem .....	12
II.6.1 Desain Komponen Sistem .....	12
II.5 Perangkat Lunak .....	14
II.5.1 Microsoft Visual Basic .....	15

II.5.1.1 Komponen Visual Basic .....	15
II.5.2 Add-Ins Visual Data Manager .....	19
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN</b>	
III.1 Analisis Sistem .....	21
III.1.1 Identifikasi Permasalahan.....	22
III.1.2 Analisis Kelemahan Sistem .....	23
III.1.3 Analisis Kebutuhan .....	25
III.1.4 Analisis Kelayakan .....	26
III.2 Perancangan Sistem .....	31
III.2.1 Perangkat Pendukung .....	31
III.2.2 Sistem yang diusulkan .....	32
III.2.2.1 Flowchart .....	32
III.2.2.2 Data Flow Diagram .....	34
III.2.3 Database .....	36
III.2.3.1 Normalisasi .....	36
III.2.3.2 Rancangan database .....	39
III.2.3.3 Relasi database .....	41
III.2.4. Input dan Output .....	42
III.2.4.1 Input .....	42
III.2.4.2 Output .....	45
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN</b>	
IV.1 Implementasi Sistem .....	47
IV.1.1 Perencanaan Implementasi .....	47
IV.1.2 Kegiatan Implementasi.....	47
IV.2 Pembahasan .....	48
IV.2.1 Manual Program .....	49
<b>BAB V PENUTUP</b>	
V.1 Kesimpulan .....	64
V.2 Saran .....	64
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	66
<b>LAMPIRAN .....</b>	67

## DAFTAR TABEL

<i>Tabel 3.1.</i> Harga Perangkat Keras .....	25
<i>Tabel 3.2.</i> Harga Perangkat Lunak .....	26
<i>Tabel 3.3.</i> Perkiraan Biaya dan Manfaat .....	28
<i>Tabel 3.4.</i> Bentuk tidak normal .....	37
<i>Tabel 3.5.</i> Bentuk normal pertama .....	37
<i>Tabel 3.6.</i> Bentuk normal kedua .....	38
<i>Tabel 3.7.</i> Bentuk normal ketiga .....	38
<i>Tabel 3.8.</i> Ponsel .....	39
<i>Tabel 3.9.</i> Pemasok .....	39
<i>Tabel 3.10.</i> Pelanggan .....	39
<i>Tabel 3.11.</i> Penjualan .....	40
<i>Tabel 3.12.</i> Service .....	40
<i>Tabel 3.13.</i> User .....	40
<i>Tabel 3.14.</i> Return .....	40
<i>Tabel 4.1.</i> Perencanaan Implementasi .....	47

## DAFTAR GAMBAR

<i>Gambar 2.1.</i> Siklus Informasi .....	9
<i>Gambar 2.2.</i> Lingkungan Visual Basic 6.0 .....	15
<i>Gambar 2.3.</i> Control Menu .....	16
<i>Gambar 2.4.</i> Menu .....	16
<i>Gambar 2.5.</i> Toolbar .....	16
<i>Gambar 2.6.</i> Form Window .....	17
<i>Gambar 2.7.</i> Toolbox .....	17
<i>Gambar 2.8.</i> Project Explorer .....	18
<i>Gambar 2.9.</i> Jendela Properties .....	18
<i>Gambar 2.10.</i> Form Layout Window .....	19
<i>Gambar 2.11</i> Jendela Code .....	19
<i>Gambar 2.12.</i> Lingkungan VisData .....	20
<i>Gambar 3.1.</i> Flowchart Program .....	33
<i>Gambar 3.2.</i> DFD level 0 .....	34
<i>Gambar 3.3.</i> DFD level 1 .....	35
<i>Gambar 3.4.</i> Relasi Tabel .....	41
<i>Gambar 3.5.</i> Rencana input login .....	42
<i>Gambar 3.6.</i> Rencana input ponsel .....	42
<i>Gambar 3.7.</i> Rencana input pelanggan .....	43
<i>Gambar 3.8.</i> Rencana input pemasok .....	43
<i>Gambar 3.9.</i> Rencana input penjualan .....	44
<i>Gambar 3.10.</i> Rencana input service .....	44
<i>Gambar 3.11.</i> Rencana input return .....	45
<i>Gambar 3.12.</i> Rencana output ponsel .....	45
<i>Gambar 3.13.</i> Rencana output penjualan .....	45
<i>Gambar 3.14.</i> Rencana output pemasokan .....	46
<i>Gambar 3.15.</i> Rencana output service .....	46
<i>Gambar 3.16.</i> Rencana output return .....	46

<i>Gambar 4.1.</i> Splash screen .....	49
<i>Gambar 4.2.</i> Menu Login .....	49
<i>Gambar 4.3.</i> Menu Utama .....	50
<i>Gambar 4.4.</i> Pesan gagal login .....	50
<i>Gambar 4.5.</i> Menu Akun Pengguna .....	51
<i>Gambar 4.6.</i> Menu Input Ponsel .....	51
<i>Gambar 4.7.</i> Pesan tambah data .....	52
<i>Gambar 4.8.</i> Pesan ubah data .....	52
<i>Gambar 4.9.</i> Menu Input Pelanggan .....	52
<i>Gambar 4.10.</i> Menu Input Pemasok .....	53
<i>Gambar 4.11.</i> Menu Input Penjualan .....	53
<i>Gambar 4.12.</i> Menu Pencarian Ponsel .....	54
<i>Gambar 4.13.</i> Pesan status ponsel kosong .....	54
<i>Gambar 4.14.</i> Menu pencarian pelanggan .....	54
<i>Gambar 4.15.</i> Menu pencarian pemasok .....	55
<i>Gambar 4.16.</i> Menu Input Service .....	55
<i>Gambar 4.17.</i> Menu Input Return .....	56
<i>Gambar 4.18.</i> Menu Laporan Ponsel .....	56
<i>Gambar 4.19.</i> Laporan Ponsel .....	57
<i>Gambar 4.20.</i> Menu Laporan Penjualan .....	57
<i>Gambar 4.21.</i> Laporan Penjualan .....	58
<i>Gambar 4.22.</i> Menu Laporan Pemasukan .....	58
<i>Gambar 4.23.</i> Laporan Pemasukan .....	59
<i>Gambar 4.24.</i> Menu Laporan Service .....	59
<i>Gambar 4.25.</i> Laporan Service .....	60
<i>Gambar 4.26.</i> Menu Laporan Return .....	60
<i>Gambar 4.27.</i> Laporan Return .....	61
<i>Gambar 4.28.</i> Nota Pembelian .....	61
<i>Gambar 4.28.</i> Nota Pemasukan .....	62
<i>Gambar 4.28.</i> Nota Service .....	62
<i>Gambar 4.28.</i> Nota Return .....	63