

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi pada saat ini begitu pesat, tak terkecuali dengan perkembangan software. Banyak software telah beredar di internet dan tidak terhitung jumlahnya, setiap hari banyak software baru bermunculan. Software-software tersebut rata-rata berjalan diatas sistem operasi Windows, Windows merupakan sistem operasi yang banyak pemakainya karena kemudahan dalam menggunakannya serta mudah di mengerti.

Jika ingin menggunakan sebuah aplikasi/program biasanya harus menginstalnya di komputer terlebih dahulu, hal ini tentu saja sangat merepotkan bila kita ingin menggunakan program yang sama di komputer lain namun harus menginstall terlebih dahulu. Banyak waktu yang terbuang untuk menginstall aplikasi tersebut dan tentu saja tidak efisien. Bayangkan saja jika software yang harus di install mencapai 10 buah, berapa waktu yang habis terbuang untuk menginstall aplikasi tersebut.

Namun kini, telah hadir teknologi aplikasi portable yang lebih ringkas dan siap pakai. Sebenarnya, ini bukan teknologi baru. Dulu, di era DOS, ketika Windows belum dikenal, para pengguna komputer pun menjalankan program-program seperti Word Star dan Lotus melalui disket. Kini, disket sudah ketinggalan jaman dan sebagai gantinya, aplikasi portable ini bisa disimpan di

storage media seperti flash disk, harddisk eksternal, iPod, MP3 player, dan sebagainya.

Cara menggunakan aplikasi portable sangat mudah, anda membuka aplikasi tersebut layaknya anda membuka aplikasi yang sudah terinstall dan aplikasi tersebut dapat langsung berjalan. Aplikasi portable sangat cocok bagi anda yang ingin mendapatkan kemudahan dalam menggunakan aplikasi tanpa harus menginstal lagi. Selain itu dengan aplikasi portable dapat menghemat space harddisk, karena aplikasi portable sudah terkompres menjadi lebih kecil dari ukuran aplikasi yang terinstall di komputer. Aplikasi portable tersebut dapat dijalankan dikomputer manapun tidak hanya dapat dijalankan di komputer tempat aplikasi portable itu dibuat. Aplikasi portable dapat berdiri sendiri tanpa adanya software tambahan/runtime untuk menjalankannya, dan tidak mempengaruhi kinerja komputer.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan pendahuluan di atas rumusan masalah penelitian ini adalah :

1. Bagaimana cara kerja Aplikasi Office Portable
2. Bagaimana cara membuat Aplikasi Office Portable
3. Bagaimana performance Aplikasi Office Portable

1.3. Batasan Masalah

Mengingat banyaknya aplikasi/software yang bisa dijadikan portable, untuk itu diberikan batasan pada pembuatan aplikasi office portable yang terdiri dari :

1. Office Word
2. Office Excel
3. Office Power Point
4. Office Access
5. Office Outlook

Mengingat banyaknya system operasi Windows , untuk itu diberikan batasan pengujian aplikasi office portable pada windows :

1. Windows 2000
2. Windows XP
3. Windows Vista
4. Windows Seven

1.4 Tujuan dan Manfaat

Dalam penyelesaian skripsi ini terdapat beberapa tujuan dan manfaat yang diharapkan tercapai, yaitu :

1. Memahami cara kerja aplikasi portable.
2. Menghemat ruang pada harddisk.
3. Memudahkan pengguna dalam menggunakan aplikasi.

4. Sistem keamanan data, karena aplikasi portable dikemas dalam satu file sehingga tidak mudah terinfeksi virus.
5. Praktis, langsung dapat dijalankan didalam FlashDisk dan juga bisa dijalankan untuk beberapa komputer.

1.5 Metodologi Penelitian

1. Metode Kepustakaan

Tinjauan pustaka, mempelajari buku, artikel, dan situs yang terkait dengan aplikasi portable.

2. Metode eksperimental

Pengumpulan data, mengumpulkan data-data yang terkait aplikasi portable yang sedang dikerjakan.

3. Implementasi, mengimplementasikan konsep portable pada aplikasi office.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan di bawah ini di bagi menjadi lima bab meliputi :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, metodologi penelitian, sistematika penulisan dan jadwal kegiatan dari penulisan laporan ini.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini merupakan dasar teori yang dipakai dalam membangun aplikasi portable office portable. Bab ini juga membahas software-software yang digunakan dalam membangun aplikasi portable.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini menjelaskan metodologi penelitian aplikasi office portable.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan penerapan teknologi VMWare ThinApp untuk membangun office portable.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari hasil penelitian yang telah dilakukan dan saran-saran pengembangan penelitian ini untuk penelitian selanjutnya.

1.7 Jadwal Penelitian

Tabel 1.1 Tabel Jadwal Penelitian

No	Kegiatan		April				Mei				Juni				Juli			
			2009				2009				2009				2009			
			1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Studi Literatur	1. Menentukan permasalahan (latar belakang, rumusan, batasan, tujuan dan manfaat)																
		2. Memahami cara kerja aplikasi portable																
		3. Mengumpulkan landasan teori permasalahan																
2	Analisa dan Perancangan Sistem	1. Menentukan software yang akan digunakan																
		2. Menganalisa masalah perancangan																
		3. Membuat rancangan system																
		4. Menganalisa rancangan																
		5. Rancangan yang optimal																
3	Implementasi	1. Mempelajari implementasi sistem																
		2. Implementasi rancangan ke dalam sistem																
		3. Menganalisa kerja program di dalam sistem																
4	Penyusunan Laporan	1. Dokumentasi penelitian secara lengkap																
		2. Laporan Skripsi																