

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar belakang masalah

Sekarang ini teknologi jaringan dan teknologi internet dalam dunia komputer telah mengalami perkembangan yang sangat pesat dan telah mengubah fungsi dari penggunaan komputer yang semula hanya digunakan sebagai mesin hitung dan pengolah data, menjadi pusat informasi digital dan memungkinkan terbentuknya sebuah sistem jaringan komunikasi data secara massal.

Perkembangan teknologi yang sedemikian pesat ini juga mempengaruhi gaya hidup masyarakat dalam pemenuhan kebutuhan akan informasi khususnya di daerah Yogyakarta yang mayoritas penduduknya adalah kaum terpelajar, apalagi sekarang ini Internet semakin murah dan semakin mudah untuk diakses.

Hal ini membuat masyarakat beramai-ramai untuk memanfaatkan sarana internet untuk memenuhi kebutuhan informasi mereka atau mungkin sebagai penyedia informasi itu sendiri. Salah satu di antaranya adalah toko air minum ARBAS sebagai toko air minum yang sedang berkembang dan melayani konsumen di daerah Yogyakarta yang sebagian besar sudah tidak asing lagi dengan dunia internet maka sudah selayaknya toko air minum arbas menyediakan layanan website untuk menyediakan informasi kepada masyarakat sehingga dapat memberikan kemudahan-kemudahan bagi konsumen. Misalnya kemudahan mendapatkan informasi ataupun pemesanan produk secara online.

1.2. Rumusan Masalah

Dari latar belakang masalah tersebut, maka dirumuskan masalah sebagai berikut

- bagaimana membuat website yang berfungsi sebagai media promosi pada toko air minum Arbas.
- bagaimana membuat website yang mempunyai fitur belanja online untuk produk-produk toko air minum arbas.

1.3. Batasan Masalah

Untuk memfokuskan pembahasan pada penulisan skripsi ini, maka perlu dibuat suatu pembatasan masalah. Hal ini bertujuan agar pembahasan lebih terarah dan tidak melebar sehingga dapat dicari pemecahan masalah secara optimal. Oleh itu dibuat batasan masalah sebagai berikut :

1. Website yang akan dibuat adalah website untuk keperluan promosi dan pemesanan produk secara online pada toko air minum arbas.
2. Software yang digunakan untuk membuat website ini adalah :
 - a. Xampp 1.7.3
 - b. Browser
 - i. Mozilla Firefox 4.0
 - ii. Opera 9.63
 - iii. Safari 3.0.4
 - iv. IE 6.0

- c. Notepad++ v5.9
 - d. Firebug 1.7.3 plugins for Mozilla Firefox
3. Sistem operasi yang dipakai adalah Windows 7

1.4. Tujuan dan Manfaat

1. Tujuan

Membuat website sebagai sarana promosi serta mempunyai fitur penjualan online pada toko air minum Arbas.

2. Manfaat

Sedangkan manfaat yang diharapkan dari pembuatan website ini sendiri adalah untuk memudahkan pihak air minum arbas untuk mengelola websitenya, sehingga dapat memberikan manfaat yang maksimal untuk meningkatkan penjualan pada toko air minum arbas.

1.5. Metode Penelitian

Metode yang digunakan untuk menyusun skripsi ini adalah :

a. Observasi

Observasi dilakukan dengan pengamatan langsung terhadap kegiatan usaha pada toko air minum arbas.

b. Wawancara

Wawancara dilakukan dengan bertanya langsung kepada pihak dari usaha air minum arbas untuk mendapatkan informasi.

c. metode Studi Literatur

Yaitu suatu metode yang dipakai dalam menemukan informasi yang dibutuhkan, yaitu dengan kegiatan mengumpulkan, membaca, mempelajari teori-teori yang berhubungan dengan topik skripsi yang dibuat dari buku-buku, artikel-artikel, maupun dari situs internet.

1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan pada skripsi ini tersusun dalam lima bab. Pada tiap-tiap bab akan dijelaskan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini memuat latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penulisan skripsi, metodologi penelitian yang digunakan dan sistematika penulisan yang menjelaskan bagian-bagian pokok dalam skripsi ini.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini memuat teori teori yang mendukung sebagai dasar untuk menganalisa data-data yang mempunyai keterkaitan dengan informasi konsep dasar sistem informasi

BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini akan diuraikan tentang analisis yang berkaitan dengan kebutuhan sistem serta rancangan terhadap sistem yang akan dibuat.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBUATAN PROGRAM

Bab ini akan memberikan pembahasan dan pengimplementasian rancangan sistem yang telah dibuat pada bab tiga, yang berisikan pengkodean, implementasi rancangan database, layout dan desain, fitur, uji coba dan penyempurnaan program.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Berisikan kesimpulan atas seluruh proses yang telah berlangsung dalam pembuatan website. Serta saran untuk user yang menggunakan website yang telah di buat agar lebih efektif dan efisien serta mendapat manfaat yang maksimal dari pemakaian website yang telah dibuat.

