

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Meskipun penerapan teknologi informasi terus berkembang, akan tetapi pada kenyataannya masih terdapat instansi-instansi yang belum tersentuh dengan adanya teknologi informasi itu sendiri, seperti halnya di SMK N 1 Pandak, Bantul. Proses pembayaran SPP siswa masih manual.

Dari hal tersebut tentu saja terlihat bahwa penerapan komputer di instansi tersebut dilihat dari sisi optimalitas dapat dikatakan sangat kurang berdasarkan penelitian penulis mengadakan di sekolah tersebut. Setiap tanggal pembayaran uang sekolah ataupun pembayaran administrasi siswa lainnya, para siswa harus rela menghabiskan waktu istirahat mereka dengan mengantri untuk membayar uang SPP dan uang administrasi lain karena setiap transaksi pembayaran, karyawan harus mencari data siswa di buku besar berisi data-data siswa, mencatat transaksi pada kolom-kolom yang terdapat pada buku tersebut, kemudian mengisi kolom pada kartu pembayaran sekolah siswa dan menandatangani sebagai bukti kelunasan. Hal tersebut tentu saja memerlukan proses yang lama dan mengganggu waktu istirahat siswa yang hanya 15 menit.

Dari beberapa hal tersebut dapat dilihat mengenai perlunya pembangunan sebuah sistem informasi khususnya sistem informasi administrasi siswa untuk diterapkan dalam proses pengolahan data administrasi siswa. Pada rencana perancangan Sistem Informasi Pembayaran SPP Siswa pada SMK N 1 Pandak, Bantul hendaknya sistem yang direncanakan akan mampu menyelesaikan permasalahan menyangkut sistem pembayaran SPP siswa di SMK N 1 Pandak, Bantul.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah yang penulis paparkan di atas, maka penulis dapat merumuskan masalah yang akan diteliti adalah “Bagaimana merancang sebuah program aplikasi pengolahan data administrasi pembayaran SPP siswa yang efektif dan efisien yang diharapkan dapat membantu mengurangi permasalahan administrasi yang ada dan dapat menghasilkan data atau laporan yang dapat diakses secara cepat, akurat dan efisien pada SMK N 1 Pandak, Bantul.”

### **1.3 Batasan Masalah**

Meskipun banyak aspek yang menarik untuk dibuat, namun berbagai keterbatasan yang dimiliki oleh peneliti antara lain berupa waktu, biaya dan juga tenaga, maka penelitian ini penulis batasi pembahasannya antara lain pada: pengolahan data siswa, pengolahan data jenis pembayaran, pengolahan transaksi

pembayaran siswa, laporan data siswa, laporan pembayaran lunas, laporan pembayaran belum lunas dan rekap pembayaran.

#### **1.4 Tujuan dan Manfaat**

Perancangan penelitian pada SMK N 1 Pandak, Bantul memiliki tujuan dan manfaat, yaitu:

##### **1.4.1 Tujuan**

1. Untuk menyusun sebuah sistem informasi pembayaran siswa yang berbasis komputer secara sistematis, terstruktur sehingga dapat digunakan oleh SMK N 1 Pandak, Bantul untuk mengatasi kelemahan sistem manual yang digunakan saat ini.
2. Dengan adanya sistem informasi pembayaran siswa, diharapkan dapat mempercepat proses penyelesaian pekerjaan bagian administrasi sehingga dapat menghemat waktu dan biaya serta dapat meningkatkan mutu pelayanan yang lebih baik kepada siswa.
3. Sebagai sarana bagi penulis dalam mengaplikasikan ilmu pengetahuan yang diperoleh dibangku kuliah, khususnya dalam hal pembuatan program.

##### **1.4.2 Manfaat**

1. Bagi Pihak Sekolah

Dengan adanya pembuatan program ini dapat meningkatkan kualitas dan mempermudah dalam pengolahan data siswa dan pembayaran siswa dengan cepat, tepat dan akurat. Disamping itu juga dapat meningkatkan pelayanan pada siswa.

## 2. Bagi Penulis

Penelitian ini sebagai sarana untuk menambah pengetahuan dan wawasan dalam penerapan teori-teori yang sudah diperoleh di bangku kuliah.

## 3. Bagi Peneliti selanjutnya

Penelitian ini diharapkan dapat digunakan sebagai bahan bagi penelitian selanjutnya yang berkaitan dengan pembuatan program khususnya penelitian mengenai pembayaran spp siswa pada sekolah-sekolah yang lain.

### 1.5 Metode Pengumpulan Data

Tujuan dari pelaksanaan penelitian adalah untuk memberikan masukan dan pemahaman terhadap sistem yang digunakan oleh lembaga. Tujuan ini dapat dilaksanakan dengan cara mendapatkan berbagai data dengan tujuan untuk menunjang keakuratan penyusunan data.

Adapun metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian adalah sebagai berikut:

#### 1. Metode Wawancara

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara mengadakan tanya jawab secara langsung kepada pihak yang mempunyai wewenang di dalam sekolah untuk mendapatkan gambaran yang menyeluruh tentang sistem informasi yang ada.

#### 2. Metode Observasi

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan dan pencatatan secara sistematis terhadap permasalahan yang sedang diteliti.

### 3. Metode Dokumentasi

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara mempelajari semua dokumen dan catatan yang memuat data-data yang diperlukan.

### 4. Metode Studi Pustaka

Merupakan teknik pengumpulan data dengan cara melakukan penyaringan data dari dokumen penunjang yang berupa buku-buku yang berhubungan dengan penulisan laporan ini.

### 5. Metode Analisis Data

#### a. Analisis sistem (*system analysis*)

Adalah penelitian atas sistem yang telah ada dengan tujuan untuk merancang sistem yang baru atau diperbarui.

#### b. Desain sistem secara umum (*general system design*)

Tujuan dari desain sistem secara umum adalah untuk memberikan gambaran secara umum kepada user tentang sistem yang baru.

#### c. Desain sistem terinci (*detailed system design*)

Dengan memahami sistem yang ada dan persyaratan-persyaratan sistem baru, selanjutnya adalah penentuan proses dan data yang diperlukan oleh sistem baru. Jika sistem itu berbasis komputer, rancangan harus menyertakan spesifikasi jenis peralatan yang akan digunakan.

#### d. Implementasi sistem (*system implementation*)

Merupakan kegiatan memperoleh dan mengintegrasikan sumber daya fisik dan konseptual yang menghasilkan suatu sistem yang bekerja.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Secara garis besar sistematika penulisan laporan Tugas Akhir ini akan dibagi menjadi beberapa bab yaitu:

### BAB I : PENDAHULUAN

Berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode penelitian, landasan teori, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

### BAB II : LANDASAN TEORI

Pembahasan bab ini akan menguraikan tentang konsep dasar sistem, konsep dasar sistem informasi, konsep dasar administrasi pembayaran siswa, teori analisis, analisis kebutuhan sistem, konsep basis data, alat bantu analisis sistem, sistem perangkat lunak yang digunakan.

### BAB III : TINJAUAN UMUM

Dalam bab ini berisi tentang Gambaran umum lembaga, visi dan misi lembaga, tujuan lembaga, struktur organisasi sekolah, deskripsi tugas dan sistem pembayaran SPP SMK N 1 Pandak.

### BAB IV : PEMBAHASAN

Dalam bab ini berisi tentang perancangan sistem, sistem perancangan basis data, relasi antar tabel,



struktur tabel, rancangan input output, implementasi sistem dan manual program.

## BAB V : PENUTUP

Bab ini merupakan bagian akhir dari penulisan tugas akhir yang berisikan kesimpulan dan saran seluruh isi laporan.

## DAFTAR PUSTAKA

## LAMPIRAN

### 1.7 Jadwal Kegiatan

Berikut ini adalah garis besar rencana kegiatan penelitian tugas akhir yang akan dilaksanakan:



