

**SISTEM INFORMASI RESERVASI PADA HOTEL MUSEUM BATIK
BERBASIS CLIENT SERVER**

TUGAS AKHIR



disusun oleh

Sugiarti 08.02.7038

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

**SISTEM INFORMASI RESERVASI PADA HOTEL MUSEUM BATIK
BERBASIS CLIENT SERVER**

Tugas Akhir

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya
pada jenjang Diploma III jurusan Manajemen Informatika



disusun oleh
Sugiarti 08.02.7038

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

Sistem Informasi Reservasi
Pada Hotel Museum Batik Berbasis Client Server

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Sugiarti 08.02.7038

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 15 Juli 2011

Dosen Pembimbing


Yuli Astuti, S.Kom
NIK. 190302146

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

Sistem Informasi Reservasi Pada Hotel Museum Batik Berbasis Client Server

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Sugiarti

08.02.7038

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 2 Agustus 2011

Susunan Dewan Pengaji

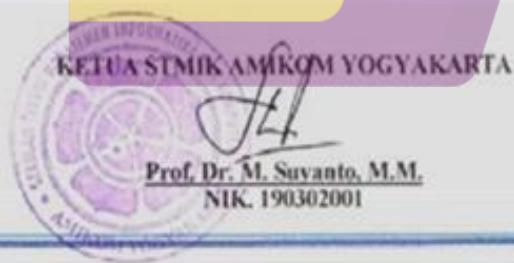
Nama Pengaji

Tanda Tangan

Krisnawati, S.Si., MT
NIK. 190302038

Ali Mustopa, S.Kom
NIK. 190302192

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 2 Agustus 2011



PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Nama
Sugiarti

NIM
08.02.7038

Yogyakarta,.....

Tanda Tangan


HALAMAN MOTTO

- Jangan lihat masa lampau dengan penyesalan; jangan pula lihat masa depan dengan ketakutan, tapi lihatlah sekitar anda dengan penuh kesadaran.
- Ancaman nyata sebenarnya bukan pada saat komputer mulai bisa berpikir seperti manusia, tetapi ketika manusia mulai berpikir seperti komputer.
- Cara untuk menjadi didepan adalah memulai sekarang. Jika memulai sekarang, tahun depan Anda akan tahu banyak hal yang sekarang tidak diketahui, dan Anda tak akan mengetahui masa depan jika Anda menunggu-nunggu.
- Belajarlah dari kesalahan orang lain. Anda tak dapat hidup cukup lama untuk melakukan semua kesalahan itu sendiri.
- Orang-orang hebat di bidang apapun bukan baru bekerja karena mereka terinspirasi, namun mereka menjadi terinspirasi karena mereka lebih suka bekerja. Mereka tidak menyia-nyiakan waktu untuk menunggu inspirasi.
- Orang-orang yang sukses telah belajar membuat diri mereka melakukan hal yang harus dikerjakan ketika hal itu memang harus dikerjakan, entah mereka menyukainya atau tidak.
- Musuh yang paling berbahaya diatas dunia ini adalah penakut dan bimbang. Teman yang paling setia, hanyalah keberanian dan keyakinan yang teguh.
- Kebanggaan kita yang terbesar adalah bukan tidak pernah gagal, tetapi bangkit kembali setiap kali kita jatuh.
- Bersikaplah kukuh seperti batu karang yang tidak putus-putusnya dipukul ombak. Ia tidak saja tetap berdiri kukuh, bahkan ia menentramkan amarah ombak dan gelombang itu.

PERSEMBAHAN

Dengan mengucapkan syukur kehadirat Alloh SWT atas limpahan rizki, karunia, kekuatan serta rahmat-Nya, Alhamdulillah Tugas Akhir ini telah terselesaikan.

Tugas Akhir ini penulis persembahkan kepada :

1. Kedua orang tua penulis yang telah memberikan dukungan, do'a restu dan kasih sayang yang senantiasa menyertai setiap langkah penulis.
2. Keluarga besar penulis yang selalu memberikan dukungan serta motivasi.
3. Hotel Museum Batik yang telah member izin penelitian kepada penulis.
4. Dosen pembimbing yang telah memberikan arahan, bimbingan, dan masukan selama proses penyusunan Laporan Tugas Akhir ini hingga selesai.
5. Adikku Rosmayanti dan teman ku septiyani yang sudah meminjamkan laptop untuk penggerjaan tugas akhir ini.
6. Putri Riyanti, Reza Fahrurrozi, Febtiana Santi Legawa, Catur Zuliandi yang telah membantu dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
7. Teman-teman seperjuangan yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penyusun panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberi rahmat serta hidayah-Nya kepada penyusun sehingga dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul **“Sistem Informasi Penjualan Barang Pada Himover Clothing Company Yogyakarta”**.

Penulisan tugas akhir ini dimaksudkan untuk memenuhi persyaratan kelulusan program Diploma III di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

Terselesaikannya Tugas Akhir ini tidak lepas dari dukungan berbagai pihak yang telah memberikan dorongan moril, materiil, spiritual serta bimbingan ilmu pengetahuan, oleh karena itu pada kesempatan yang sangat berharga ini penyusun mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Ibu Krisnawati, S.Si., MT selaku Ketua Jurusan MI STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Yuli Astuti, S.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan arahan, bimbingan, dan masukan selama proses penyusunan Laporan Tugas Akhir ini hingga selesai.
3. Orang tua serta keluarga tercinta atas segala dorongan material dan spiritualnya.

4. Semua teman dan pihak-pihak yang telah membantu memberi masukan, kelancaran dan segala motivasinya.

Penulis menyadari bahwa sebagai manusia memiliki keterbatasan, tentu tugas akhir ini tidak luput dari kesalahan dan kesempurnaan. Akhir kata penulis mengharapkan agar Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi kita semua.



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN ..	iii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN ..	vi
Kata Pengantar	vii
Daftar Isi	ix
Daftar Tabel	xiv
Daftar Gambar	xv
Intisari	xvii
<i>Abstract</i>	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah ...	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Maksud dan Tujuan.....	3
1.4.1 Tujuan Penelitian	4
1.4.2 Manfaat Penelitian.....	4
1.5 Metode Penelitian	5
1.6 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Konsep Dasar Sistem	8
2.1.1 Pengertian Sistem	8
2.1.2 Klasifikasi Sistem ...	9
2.1.3 Karakteristik Sistem	10
2.2 Konsep Dasar Informasi	12
2.2.1 Definisi Informasi	12
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi	14

2.3.1 Pengertian Sistem Informasi	14
2.3.2 Komponen Sistem Informasi	15
2.3.3 Elemen-Elemen Pendukung Sistem	18
2.4 Konsep Dasar Basis Data (Database).....	21
2.5 Konsep Dasar Sistem Informasi Reservasi	22
2.5.1 Pengertian Reservasi	22
2.5.2 Sistem Informasi Reservasi	23
2.6 Flowchart Sistem	23
2.6.1 Simbol Flowchart	23
2.7 Data Flow Diagram (DFD).....	24
2.7.1 Pengertian DFD	24
2.7.2 Menggambarkan Context Diagram dan DFD	26
2.8 Teori Normalisasi	28
2.8.1 Bentuk Tidak Normal	28
2.8.2 Bentuk Normal Tahap Pertama (1st Normal Form) ...	28
2.8.2.1 Syarat	28
2.8.2.2 Langkah	29
2.8.3 Bentuk Normal Tahap Kedua (2 nd Normal Form)	29
2.8.3.1 Syarat	29
2.8.3.2 Langkah	29
2.8.4 Bentuk Normal Tahap Ketiga (3 rd Normal Form)	29
2.8.4.1 Syarat	29
2.8.4.2 Langkah	30
2.8.5 Bentuk Normalisasi Keempat dan Kelima	30
2.8.6 Boyce Code Normal	30
2.9 Perangkat Lunak (Software) Yang Digunakan	30
2.9.1 Microsoft Visual Basic 6.0	30
2.9.1.1 Kelebihan Microsoft Visual Basic 6.0	32
2.9.1.2 Fasilitas Microsoft Visual Basic 6.0	36
2.9.2 Microsoft SQL Server 2000.....	38
2.9.2.1 Fasilitas Microsoft SQL Server 2000	41

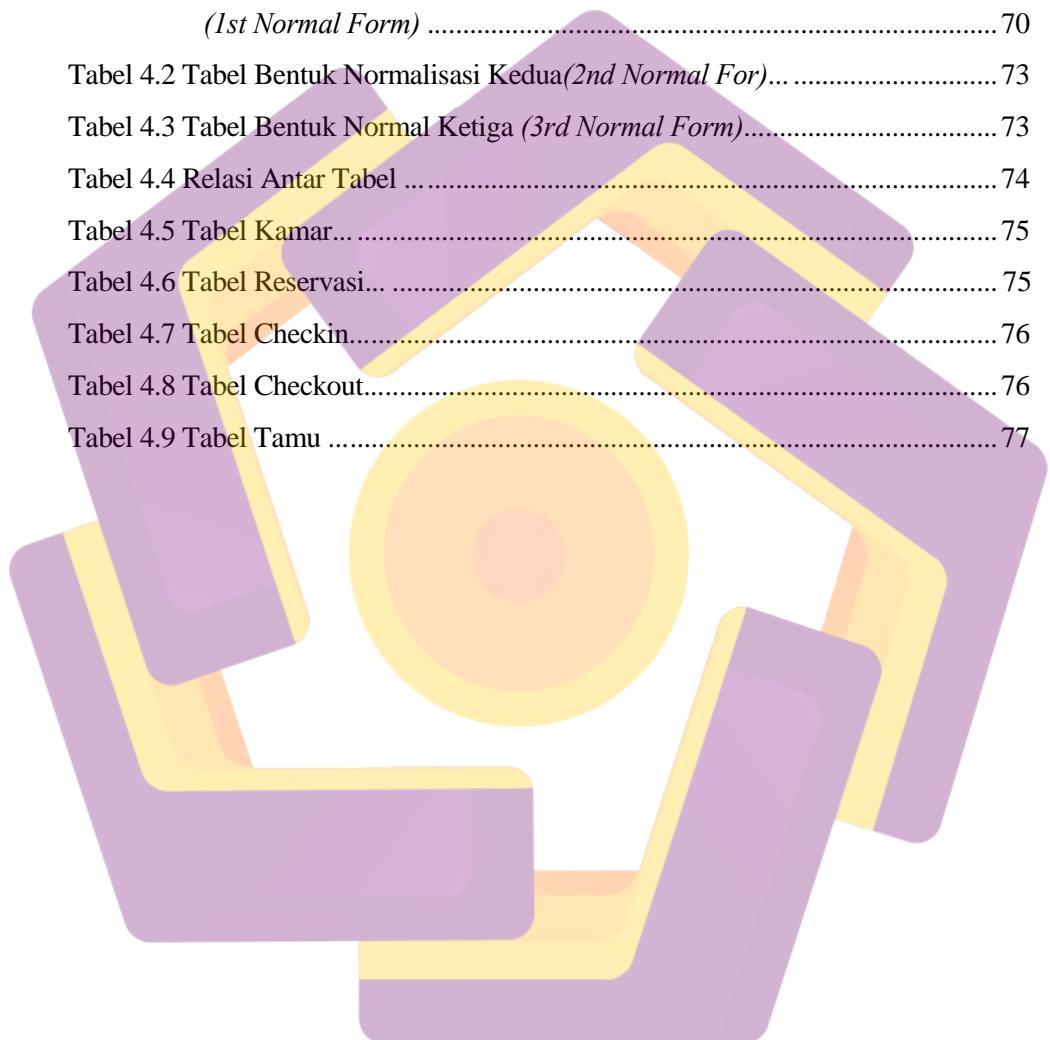
2.9.2 .2 Memulai SQL Server 2000	43
2.9.2.3 Tugas Enterprise Manager	44
2.9.2.4 Kelebihan Dan Kelemahan SQL Server 2000.	45
2.9.2.5 Tipe Data Dalam SQL Server 2000	46
2.10 Aplikasi Client Server	49
2.10.1 Arsitektur Client Server Yang Dgunakan	50
2.10.2 Kelebihan dan Kekurangan Model Client Server Two-Tier	51
2.10.3 Langkah-Langkah ODBC	52
2.11 Crystal Report 8.5	56
2.11.1 Pengertian Crystal report 8.5	56
BAB III GAMBARAN UMUM	58
3.1 Gambaran Umum Perusahaan	58
3.1.1 Sejarah Singkat Hotel Museum Batik	58
3.1.2 Tujuan Hotel Museum Batik	60
3.1.3 Struktur Organisasi	60
3.1.4 Profil Perusahaan	63
3.2 Sistem Yang Sedang Berjalan	64
BAB IV PEMBAHASAN	65
4.1 Rancangan Sistem yang Diusulkan	65
4.1.1 Flowchart yang Diusulkan	66
4.1.2 Diagram Konteks	67
4.1.3 Data Flow Diagram (DFD)	68
4.2 Sistem Perancangan Basis Data	70
4.2.1 Normalisasi	70
4.2.1.1 Bentuk Normal Pertama (1 _{st} Normal Form)	70
4.2.1.2 Bentuk Normal Kedua (2 _{nd} Normal Form)	72
4.2.1.3 Bentuk Normal Ketiga (3 _{rd} Normal Form)....	73
4.2.1.4 Relasi Antar Tabel	74
4.2.2 Proses Perancangan Tabel...	75
4.2.2.1 Rancangan Database	75

4.2.2.1.1 Tabel Kamar	75
4.2.2.1.2 Tabel Reservasi	75
4.2.2.1.3 Tabel Checkin	76
4.2.2.1.4 Tabel Checkout	76
4.2.2.1.5 Tabel Tamu	77
4.3 Perancangan Sistem Secara Terperinci	
<i>(Detailed System Design)</i>	77
4.3.1 Rancangan Input Data...	78
4.3.1.1 Rancangan Form Login	78
4.3.1.2 Rancangan Form Menu Utama	78
4.3.1.3 Rancangan Form Data Kamar	79
4.3.1.4 Rancangan Form Data Reservasi	80
4.3.1.5 Rancangan Form Data Checkin	81
4.3.1.6 Rancangan Form PopUp Reservasi	82
4.3.1.7 Rancangan Form Data Checkout	83
4.3.1.8 Rancangan Form Popup Checkin	84
4.3.1.9 Rancangan Form Data Tamu	84
4.3.2 Rancangan Output	85
4.3.2.1 Rancangan Laporan Data Kamar	85
4.3.2.2 Rancangan Laporan Data Reservasi	85
4.3.2.2 Rancangan Laporan Data Checkin	86
4.3.2.3 Rancangan Laporan Data Checkout	86
4.3.2.4 Rancangan Laporan Data Tamu	87
4.4 Implementasi Database	87
4.4.1 Pembuatan Database	87
4.4.2 Manual Program	89
4.4.2.1 Form Log In	90
4.4.2.2 Form Menu Utama	90
4.4.2.3 Form Kamar	91
4.4.2.4 Form Reservasi	92
4.4.2.5 Form Checkin	92

4.4.2.6 Form PopUpReservasi	93
4.4.2.7 Form Checkout	93
4.4.2.8 Form PopUp Checkin...	94
4.4.2.9 Form Tamu	94
4.4.2.10 Laporan Data Kamar	95
4.4.2.11 Laporan Data Reservasi	95
4.4.2.12 Laporan Data Checkin...	96
4.4.2.13 Laporan Data Checkout	96
4.4.2.14 Laporan Data Tamu	97
BAB V PENUTUP	98
5.1 Kesimpulan	98
5.2 Saran.....	99
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	
Yogyakarta,.....	2011
Penulis	

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tabel Tipe Kamar.....	63
Tabel 4.1 Tabel Bentuk Normal Pertama <i>(1st Normal Form)</i>	70
Tabel 4.2 Tabel Bentuk Normalisasi Kedua(<i>2nd Normal Form</i>).....	73
Tabel 4.3 Tabel Bentuk Normal Ketiga (<i>3rd Normal Form</i>).....	73
Tabel 4.4 Relasi Antar Tabel	74
Tabel 4.5 Tabel Kamar.....	75
Tabel 4.6 Tabel Reservasi.....	75
Tabel 4.7 Tabel Checkin.....	76
Tabel 4.8 Tabel Checkout.....	76
Tabel 4.9 Tabel Tamu	77



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Siklus Informasi	12
Gambar 2.2 Blok Sistem Informasi Yang Berinteraksi	17
Gambar 2.3 Elemen-Elemen dari DFD dan Lambangnya	26
Gambar 2.4 Hirarki Penyusunan DFD	26
Gambar 2.5 Form New Project VB 6.0	34
Gambar 2.6 Interface Visual Basic	35
Gambar 2.7 Jendela Query Analyzer	42
Gambar 2.8 Kotak Diaolg SQL Server Manager	43
Gambar 2.9 Arsitektuk Two-Tier	51
Gambar 2.10 ODBC Source Administrator	52
Gambar 2.11 Kotak Dialog Memilih Driver	53
Gambar 2.12 Kotak Dialog Konfigurasi Nama DSN	53
Gambar 2.13 Setting Login dan Keamanan SQL Server	54
Gambar 2.14 Pengaturan Database Default	54
Gambar 2.15 Pengaturan Setting Bahasa Dan Log File	55
Gambar 2.16 Test DSN 1	55
Gambar 2.17 Test DSN 2	56
Gambar 2.18 Tampilan awal Crystal Report	57
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Hotel Museum Batik	61
Gambar 3.2 Flowchart Yang Sedang Berjalan	64
Gambar 4.1 Flowchart yang diusulkan	66
Gambar 4.2 Diagram Konteks	67
Gambar 4.3 Data Flow Diagram (DFD)	69
Gambar 4.4 Rancangan Form Login	78
Gambar 4.5 Rancangan Form Menu Utama	78
Gambar 4.6 Rancangan Form Data Kamar	79
Gambar 4.7 Rancangan Form Data Reservasi	80
Gambar 4.8 Rancangan Form Data Checkin	81

Gambar 4.9 Rancangan Form PopUp Reservasi	82
Gambar 4.10 Rancangan Form Data Checkout	83
Gambar 4.11 Rancangan Form PopUp Checkin	84
Gambar 4.12 Rancangan Form Data Tamu	84
Gambar 4.13 Rancangan Laporan Data Kamar	85
Gambar 4.14 Rancangan Laporan Data Reservasi	85
Gambar 4.15 Rancangan Laporan Data Checkin	86
Gambar 4.16 Rancangan Laporan Data Checkout	86
Gambar 4.17 Rancangan Laporan Data Tamu	87
Gambar 4.18 Jendela Enterprise Manager	88
Gambar 4.19 Form Login	90
Gambar 4.20 Peringatan	90
Gambar 4.21 Form Menu Utama	91
Gambar 4.22 Form Data Kamar	91
Gambar 4.23 Form Reservasi	92
Gambar 4.24 Form Checkin	92
Gambar 4.25 Form PopUp Reservasi	93
Gambar 4.26 Form Checkout	93
Gambar 4.27 Form PopUp Checkin	94
Gambar 4.28 Form Tamu	94
Gambar 4.29 Laporan Data Kamar	95
Gambar 4.30 Laporan Data Reservasi	95
Gambar 4.31 Laporan Data Checkin	96
Gambar 4.32 Laporan Data Checkout	96
Gambar 4.47 Laporan Data Tamu	97

INTISARI

Didalam suatu perhotelan memiliki data diantaranya adalah memiliki data reservasi, data tamu, data keluar masuk tamu, data karyawan dan data administrasi, namun pengolahannya masih bersifat manual dan membutuhkan waktu yang sangat lama dalam proses pengad~~ministrasi~~annya, oleh karena itu perlu dicari alternatif dalam penanganan data tersebut. Kalau kita cermati bersama, komputer merupakan solusi terbaik dalam pengolahan data perhotelan.

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka permasalahan yang diambil adalah bagaimana cara pembuatan sistem *database* yang terpusat dengan menggunakan sistem biling sehingga data yang dimasukkan tidak ada pada komputer pengentrian data, tetapi pada *server* yang langsung dapat dipantau oleh pemiliknya, serta pengelolaannya dengan menggunakan bahasa pemrograman Microsoft Visual Basic 6.0. Tujuan dari penulisan ini adalah untuk memudahkan petugas *front office* hotel..

Pembuatan sistem manajemen perhotelan ini menerapkan bahasa pemrograman yang disusun oleh programer-programer yang handal dan berpengalaman tentang Microsoft Visual Basic, juga perancangan sistem basis data dari suatu *Database Management System (DBMS)*.

Kata kunci: Sistem Informasi Pendataan, Visual Basic 6.0, Microsoft SQL Server 2000, Crystal Report 8.5

ABSTRACT

In a hospitality has data has a data include reservations, guest data, the data in and out guests, employee data and administrative data, but processing is still manual and requires a very long time in their administration process, therefore it is necessary to find alternatives in the handling of such data . If we look at together, the computer is the best solution in data processing hospitality. Computers are able to solve problems, not only in the calculation but also the ability to store and deliver information. however in modern society many computers used as data centers (database) than any other usage. Because the database is a very prominent role. Database processing into devices that kehadiranya indispensable mainstay, and not only accelerate the acquisition of information, but can also improve the service to hotel guests. Not just information to guests, but can be directly monitored by the hotel owner had to wait tapa monthly reports from officers.

Based on this background, the problem is taken is how to manufacture a centralized database system using the billing system so that data entered on the computer pengentrian no data, but on the server which can be directly monitored by the owner, as well as its management by using Microsoft Visual Basic 6.0. How does the process work so that programs can be accessed on a variety of computer services that exist, but remain on a single information (server).

The purpose of this paper is to facilitate the hotel front office clerk to handle all rooms information, hotel guests and visitors, as well as make a variety of reports required so that service to guests and visitors become more leverage, quickly and accurately, to be able to serve the guests, visitors and users Other hotel services quickly and satisfactorily, givingrise to a good image of the hotel.

Making the hospitality management system is implemented programming language developed by programmers that are reliable and experienced on the Microsoft Visual Basic, also the design of a database system Database Management System (DBMS). The results of the activities to be implemented is a

database management program hospitality. And how the hospitality management system can work to maximize the satisfaction of hotel guests.

Keywords : Data collection information system, Visual Basic 6.0, Microsoft SQL Server 2000, Crystal Report 8.5

