

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi yang semakin canggih menuntut seseorang untuk ikut serta dalam proses perkembangannya. Hal ini banyak memberikan efek positif bagi masyarakat, walaupun ada juga yang memberi efek negatif. Media pembelajaran saat ini tidak hanya diterapkan melalui buku pelajaran tetapi sudah banyak tersedia dalam bentuk multimedia berupa penggabungan beberapa buah media yang berlainan dalam sebuah program interaktif seperti penggabungan suara, teks, grafik, video dan animasi yang mampu menarik minat sehingga multimedia banyak digunakan dalam bidang pendidikan. Multimedia merupakan salah satu sarana untuk membuat informasi lebih menarik.

Tanpa adanya gigi manusia akan sulit memakan makanan. Gigi tumbuh di dalam lesung pada rahang dan memiliki jaringan seperti pada tulang, tetapi gigi bukanlah bagian dari kerangka. Gigi berperan penting dalam proses pencernaan, gigi bertugas merobek dan mengunyah makanan sebelum masuk ke dalam sistem pencernaan manusia. Produktivitas seseorang terganggu akibat penyakit gigi memang sudah menjadi fakta. Tidak hanya dari sisi medis, tidak peduli seseorang pada penyakit gigi dan mulut secara ekonomis juga merugikan.

Banyak berbagai media berupa software aplikasi yang telah beredar luas saat ini, penggunaannya mulai anak-anak hingga orang tua dan teknologinya berkembang sangat pesat. Namun software tentang bidang kesehatan khususnya tentang gigi yang didalamnya mencakup penjelasan pengetahuan dari struktur gigi, jenis, fungsi, penyakit dan cara menjaga kesehatan gigi masih kurang. Oleh sebab itu untuk memenuhi kebutuhan tersebut, pada skripsi ini akan dibuat program perangkat lunak yang berisikan program pendidikan berupa ensiklopedia untuk bidang kesehatan yang membahas tentang gigi manusia.

Uraian di atas dapat menyimpulkan bahwa topik “ **Ensiklopedia Struktur Gigi Manusia Berbasis Multimedia** “ dijadikan sebagai tujuan untuk ensiklopedia bidang kesehatan dan informasi yang membahas tentang gigi manusia. Dengan adanya software multimedia ini, diharapkan dapat mendorong masyarakat untuk peduli terhadap kesehatan gigi sehingga dapat dijadikan sebagai media informasi.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan sebelumnya, maka dapat dirumuskan pokok permasalahan yaitu bagaimana merancang ensiklopedia struktur gigi manusia berbasis multimedia ?.

1.3 Batasan Masalah

Dalam perancangan aplikasi ini, batasan masalah yang akan diambil adalah sebagai berikut.

1. Aplikasi berisi penjelasan tentang gigi manusia secara umum, meliputi struktur gigi, jenis gigi, fungsi gigi, penyakit pada gigi dan cara menjaga kesehatan gigi.
2. Aplikasi bersifat statis, maksudnya tidak dapat di update apabila suatu saat ada informasi terbaru tentang gigi.
3. Aplikasi ini menggunakan software yang akan digunakan diantaranya Adobe Photoshop CS3, Adobe Audition 1.5, dengan software utamanya adalah Adobe Flash CS4.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan program studi S1 jurusan Sistem Informasi di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Menciptakan aplikasi yang mempunyai kemampuan sebagai media pembelajaran dan penyampaian informasi bagi masyarakat umum maupun pelajar.
3. Membuat ensiklopedia menjadi lebih menarik dan tidak sulit untuk dipahami terutama masalah tentang gigi.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diperoleh dari penelitian ini antara lain sebagai berikut.

1. Menambah informasi pemahaman tentang struktur gigi dan kesehatan gigi.
2. Dengan informasi berbasis multimedia, diharapkan bisa lebih memberikan informasi dengan baik.
3. Mampu mengembangkan ilmu pengetahuan yang telah diperoleh selama menjadi mahasiswa.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Dalam pengumpulan data sebagai sumber untuk menyusun skripsi ini, digunakan beberapa metode pengumpulan data antara lain sebagai berikut.

1. Studi Pustaka

Pengumpulan data dengan mempelajari buku, literatur serta media internet tentang gigi manusia yang digunakan sebagai acuan penulisan.

2. Survei

Metode ini dilakukan dengan cara berinteraksi langsung dengan pihak yang berwenang dalam hal ini dokter gigi ataupun konsultan kesehatan gigi.

1.7 Sistematika Penulisan Laporan

Sistematika penulisan yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut .

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan laporan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan konsep dasar teori-teori yang digunakan sebagai bahan acuan pembuatan skripsi.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini akan memberikan penjelasan mengenai analisis dan perancangan sistem yang akan diusulkan serta menguraikan tentang analisis masalah yang ada, dari menganalisis kelemahan, kebutuhan, dan kelayakan sistem tersebut.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan menjelaskan mengenai implementasi sistem yang mencakup cara pembuatan, tampilan, kinerja, dan uji coba hasil sistem serta pembahasannya.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan selama pembuatan perangkat lunak dan saran untuk penelitian selanjutnya.

