

**ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE PADA BATIKDANKA
SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI YOGYAKARTA**

SKRIPSI



Disusun oleh:

Sudarman

10.22.1226

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE PADA BATIKDANKA
SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI YOGYAKARTA**

Skripsi

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



Disusun oleh:

Sudarman

10.22.1226

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**Analisis dan Perancangan Website Pada Batikdanka Sebagai Media
Informasi dan Promosi Yogyakarta**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Sudarman

10.22.1226

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 02 Mei 20011

Dosen Pembimbing,


Heri Sismoro, M.Kom

NIK : 190302057

PENGESAHAN

SKRIPSI

Analisis dan Perancangan Website Pada Batikdanka Sebagai Media Informasi dan Promosi Yogyakarta

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Sudarman

10.22.1226

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 29 Juli 2011

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Heri Sismoro, M.Kom
NIK. 190302057

Drs. Bambang Sudaryatno, MM
NIK. 190302029

M. Rudyanto Arief, MT
NIK. 190302098

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 29 Juli 2011

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Kami yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, Skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 27 Juli 2011

SUDARMAN
NIM : 10.22.1226

HALAMAN PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan untuk :

1. Allah SWT yang selalu melimpahkan rahmat, karunia, hidayah serta inanyanya kepada kita semua.
2. Bapak, Ibu dan Mas Sudali tercinta yang selalu melimpahkan kasih sayang, cinta, nasehat, dorongan, biaya dan do'a.
3. Adik-adikku tercinta Pratiwi, Dika Hariyani, Tia, Dita, Azis, Nunik yang selalu memberikan cinta dan kasih sayangnya
4. Mbah Kakung, Mbah Putri, Pakde, Bude, Pak lek, Bu lek, saudara sepupu dan sanak familiy, maturkesuwun nasehat dan supportnya
5. Pak Ghupron terima kasih atas dukungan, bimbingan dan do'anya.
6. Ucapan terima kasih untuk Bapak / Ibu dosen atas ilmu yang telah di berikan semoga bermanfaat bagi diriku dan orang lain.
7. Konco-koncoku S1_SI Tranfer kelas 2A thank's atas kerjasamanya, ketika melaksanakan kegiatan, cah-cah kos-kosan Riyan, Fazri, Boman, Aris, Getuk dan Aan thank's atas curhatnya ☺

By Sudarman

MOTTO

- ❖ Sesuatu yang tidak di dapatkan tidak perlu disesali karena mungkin Allah berkehendak lain atas jalan hidup kita, tapi yakinlah, Allah akan memberikan yang terbaik bagi hambanya
- ❖ Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan
- ❖ Hidup ini teramat singkat untuk dijalani, hanya orang yang beruntunglah yang tau apa yang mereka cari.
- ❖ Ambilah waktu penting kamu, waktu untuk berfikir, membaca, berdo'a, bersahabat, memberi dan beramal
- ❖ Jika kamu ingin dihargai dan di hormati oleh orang lain maka hargailah diri kamu sendiri, jika kamu ingin di cintai dan di sayangi oleh orang lain maka cintailah diri kamu sendiri

By SUDARMAN

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr.Wb.

Alhamdulillah segala puji bagi Allah SWT yang telah memberi rahmat, inayah serta hidayahnya kepada kami (penulis) sehingga penulis mampu menyelesaikan Skripsi sesuai apa yang telah di rencanakan sebelumnya.

Slawat dan salam tidak lupa di haturkan kepada junjungan kita Nabi Muhammad SAW bersama keluarga serta sahabat-sahabat beliau sampai akhir zaman.

Pada kesempatan ini tak lupa penulis mengucapkan terimakasih yang tak terhingga kepada :

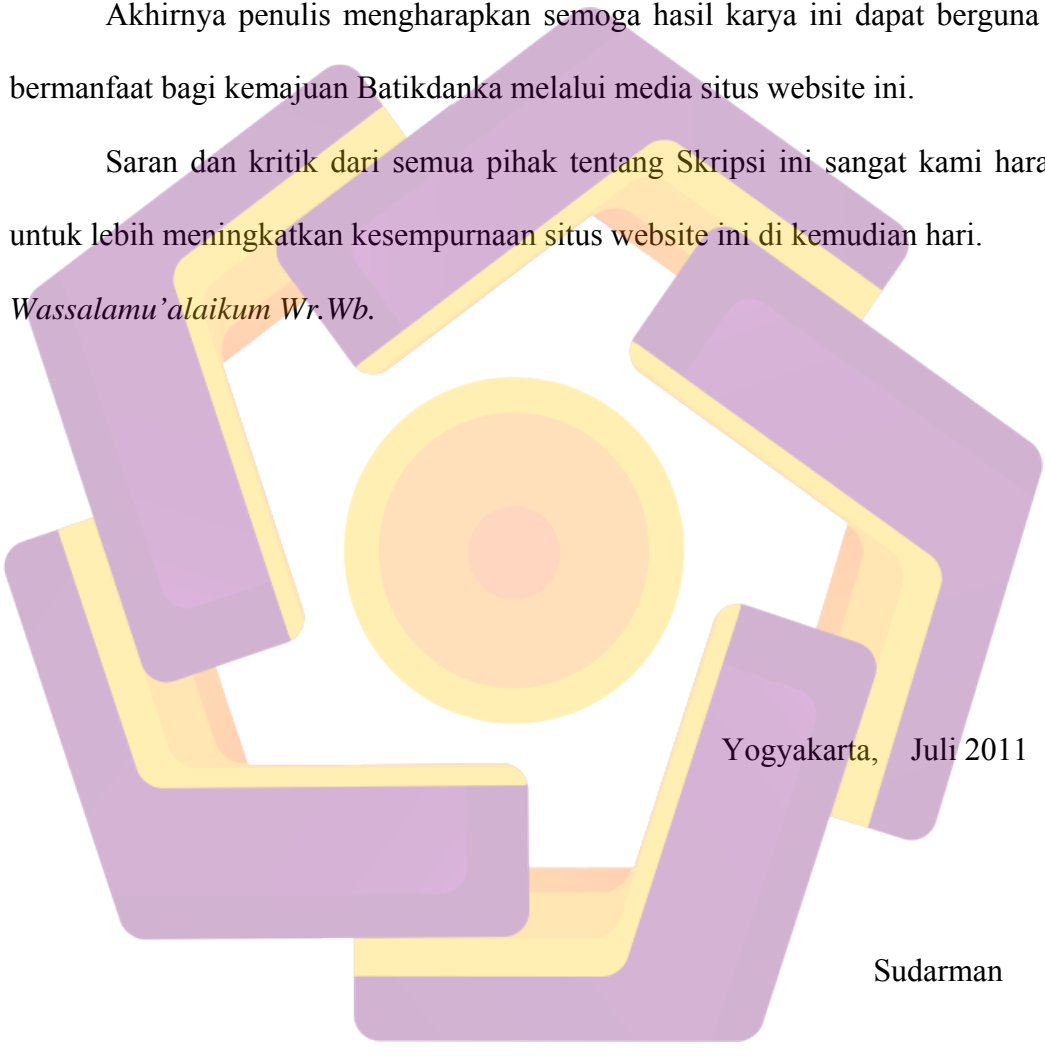
1. Allah SWT yang telah memberikan kesehatan dan keselamatan kepada kami (penulis) dalam menyelesaikan Skripsi ini.
2. Ayahanda, Ibunda dan Abangda yang telah memberikan perhatian serta kasih sayang kepada kami, sehingga dapat menyelesaikan kuliah seperti sekarang ini.
3. Bapak Prof. M. Suyanto MM. selaku direktur STMIK AMIKOM Yogyakarta
4. Bapak Heri Sismoro, S.Kom yang telah memberikan bimbingan kepada saya dalam proses pembuatan Skripsi ini sampai selesai.

5. Semua Dosen-dosen AMIKOM yang telah memberikan kami ilmu pengetahuan selama kami kuliah di AMIKOM
6. Seluruh temen-teman thank's atas dukungannya.

Akhirnya penulis mengharapkan semoga hasil karya ini dapat berguna serta bermanfaat bagi kemajuan Batikdanka melalui media situs website ini.

Saran dan kritik dari semua pihak tentang Skripsi ini sangat kami harapkan untuk lebih meningkatkan kesempurnaan situs website ini di kemudian hari.

Wassalamu'alaikum Wr.Wb.



Yogyakarta, Juli 2011

Sudarman

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
HALAMAN MOTO	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xvi
INTISARI.....	xix
ABSTRACT	xx
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Mamanfaat Penelitian	3
1.6 Metode Penelitian	3

1.7	Sistematika Penulisan	4
-----	-----------------------------	---

BAB II LANDASAN TEORI

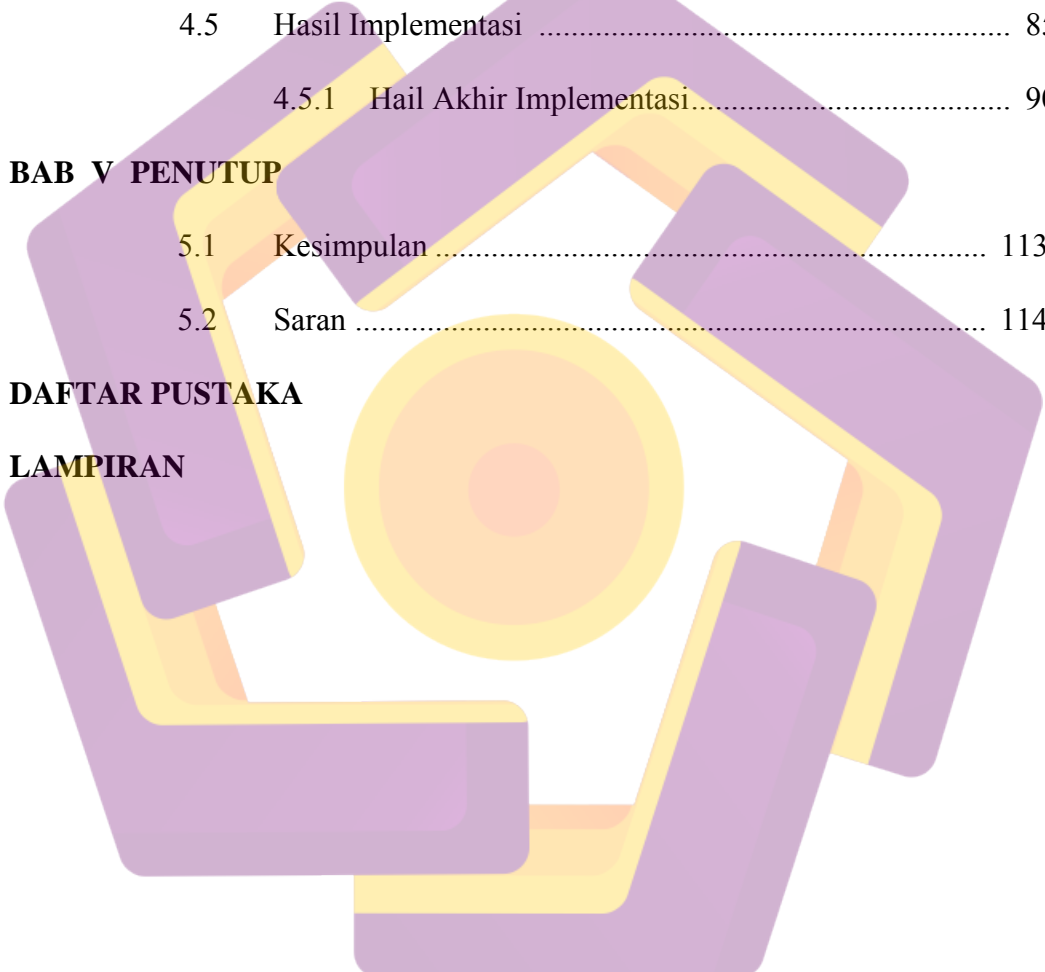
2.1	Konsep Dasar Informasi	5
2.1.1	Pengertian Informasi	5
2.1.2	Kualitas Informasi	5
2.1.3	Sistem Informasi	6
2.2	Konsep Dasar Informasi	6
2.2.1	Pengertian Internet	6
2.2.2	World Wide Web (WWW)	7
2.3	Skrip Pemrograman Web	8
2.3.1	Client Side Scripting	8
2.3.2	Server Side Scripting	9
2.4	Perangkat Lunak yang Digunakan	10
2.4.1	HTML	10
2.4.2	PHP	11
2.4.3	Database MySQL	13
2.4.4	Web Server Apache	17
2.4.5	Web Browser Internet Explorer	20
2.4.6	Macromedia Dreamweaver 8	21
2.4.7	Adobe Photoshop CS3	22
2.5	Domain.....	24

2.5.1	Level Domain	24
2.5.1.1	Top Level Domain	25
2.5.1.2	Second Level Domain	25
2.5.1.3	Th Level Domain	25

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1	Analisis Sistem	27
3.1.1	Pendefinisian Masalah	27
3.1.2	Analisis PIECES	28
3.1.2.1	Analisis Kinerja (<i>Performance</i>)	28
3.1.2.2	Analisis Informasi (<i>Information</i>)	29
3.1.2.3	Analisis Ekonomi (<i>Economy</i>)	29
3.1.2.4	Analisis Pengendalian (<i>Control</i>)	30
3.1.2.5	Analisis Efisiensi (<i>Efficiency</i>)	30
3.1.2.6	Analisis Pelayanan (<i>Service</i>)	31
3.2	Analisis Kebutuhan Sistem	32
3.2.1	Perangkat Keras	32
3.2.2	Perangkat Lunak	33
3.2.3	Analisis Kelayakan Sistem	33
3.2.3.1	Kelayakan Operasional	33
3.2.3.2	Kelayakan Teknologi	34
3.2.3.3	Kelayakan Hukum	34

3.2.3.4	Kelayakan Strategis	34
3.2.3.5	Kelayakan Ekonomi	35
3.3	Analisis Biaya dan Manfaat	35
3.4	Perancangan Sistem	39
3.4.1	Konsep Perancangan Sistem	39
3.4.1.1	Flowchart yang Diusulkan	40
3.4.1.2	Flowchart Sistem yang Digunakan	41
3.4.1.3	DFD (<i>Data Flow Diagram</i>)	42
3.4.2	Diagram Arus Data (DFD)	43
3.4.3	Rancangan Database	46
3.4.3.1	Normalisasi	46
3.4.3.2	Relasi Antar Tabel	50
3.4.4	Struktur Tabel	51
3.4.5	Perancangan Interface	56
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		
4.1	Pengertian Implementasi Sistem	64
4.1.1	Pengetesan Sistem	64
4.1.2	Pengujian White Box	64
4.1.3	Pengujian Black Box	65
4.2	Registrasi Domain	69

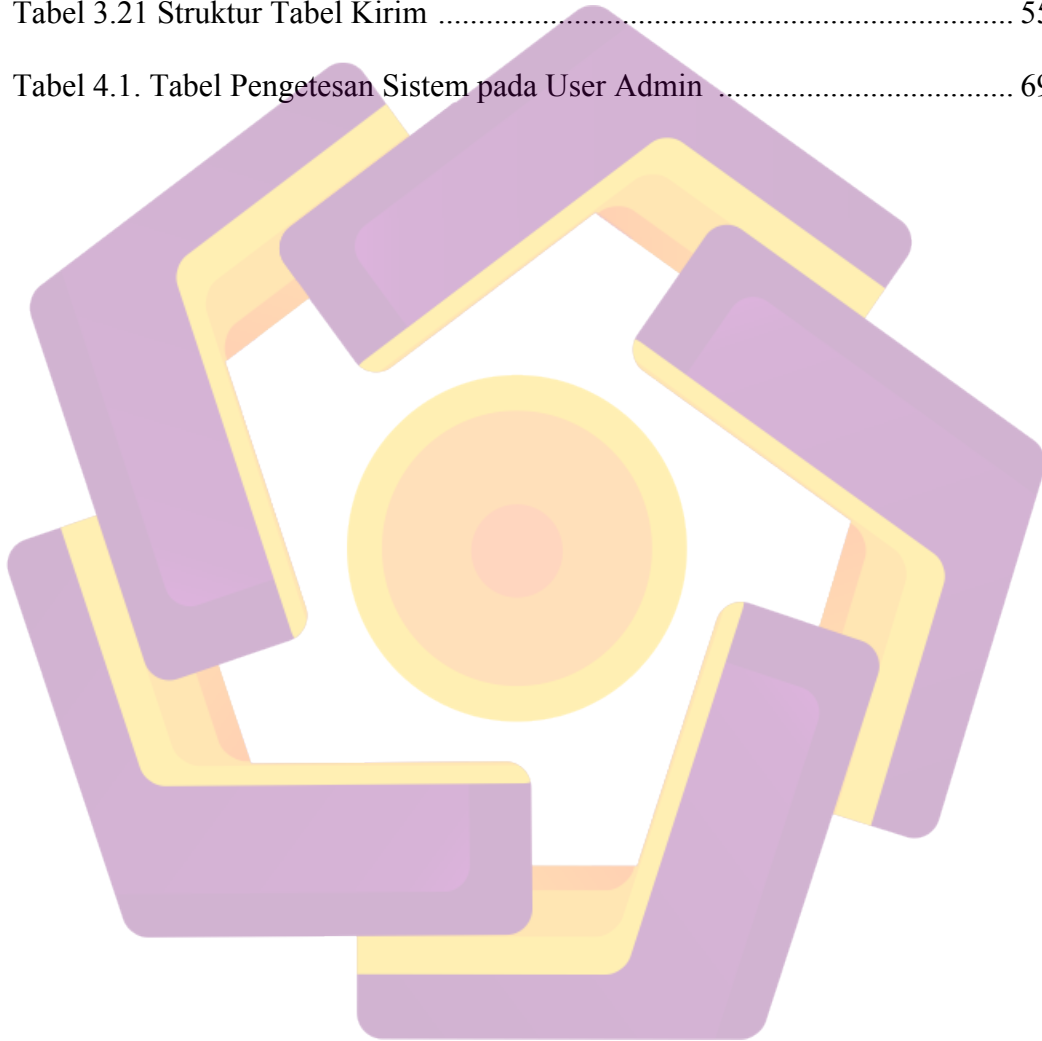


4.3	Registrasi Tempat Hosting	75
4.4	Proses Apload	79
4.4.1	Mekanisme Upload	79
4.4.2	Cara Upload Website ke Internet.....	79
4.5	Hasil Implementasi	85
4.5.1	Hail Akhir Implementasi.....	90
BAB V PENUTUP		
5.1	Kesimpulan	113
5.2	Saran	114
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Perintah DLL	16
Tabel 2.2 Tabel Perintah DML	17
Tabel 2.1 Top Level Domains (TLDS)	26
Tabel 3.1 Analisis Kerja (<i>Performance</i>)	28
Tabel 3.2 Analisis Informasi (<i>Information</i>)	29
Tabel 3.3 Analisis Ekonomi (<i>Economy</i>)	30
Tabel 3.4 Analisis Pengendalian (<i>Control</i>)	30
Tabel 3.5 Analisis Efisiensi (<i>Efficiency</i>)	31
Tabel 3.6 Analisis Pelayanan (<i>Service</i>)	31
Tabel 3.7 Tabel Analisis Biaya dan Manfaat	36
Tabel 3.8 Hasil Analisis	39
Tabel 3.9 Normalisasi Bentuk I	47
Tabel 3.10 Normalisasi Bentuk II	48
Tabel 3.11 Normalisasi Bentuk II	49
Tabel 3.12 Struktur Tabel Admin	51
Tabel 3.13 Struktur Tabel Berita	51
Tabel 3.14 Struktur Tabel Buku Tamu	52
Tabel 3.15 Struktur Tabel Kantong	52
Tabel 3.16 Struktur Tabel Kategori	53
Tabel 3.17 Struktur Tabel Koleksi_batik	53

Tabel 3.18 Struktur Tabel Pelanggan	54
Tabel 3.19 Struktur Tabel Pemesanan	54
Tabel 3.20 Struktur Tabel Kirim	55
Tabel 3.21 Struktur Tabel Kirim	55
Tabel 4.1. Tabel Pengetesan Sistem pada User Admin	69



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Proses Client Side Scripting	9
Gambar 2.2 Proses kerja server side scripting	10
Gambar 2.3 Cara Kerja Database Server	13
Gambar 2.4 Tampilan Start Apache	19
Gambar 2.5 Tampilan Internet Explorer	20
Gambar 2.6. Lembar Kerja Macromedia Dreamweaver 8	22
Gambar 2.7 Lembar Kerja Adobe Photoshop CS3	24
Gambar 3.1. Simbol-simbol Flowchart	40
Gambar 3.2. Flowchart Sistem	41
Gambar 3.3 DFD Level 0	42
Gambar 3.4 Diagram Arus Data DFD Level 1	43
Gambar 3.5 Diagram Arus Data Level 2 Proses Admin	44
Gambar 3.6 Diagram Arus Data Level 2 Proses User	45
Gambar 3.7 Relasi Antar Tabel	50
Gambar 3.9 Sketsa Halaman Home	57
Gambar 3.10 Sketsa Halaman Buku Tamu	58
Gambar 3.11 Sketsa Halaman Kategori Batik	59
Gambar 3.12 Sketsa Halaman Koleksi	60
Gambar 3.13 Sketsa Halaman Pendaftaran Baru	61
Gambar 3.14 Laporan Data Pelanggan	62

Gambar 3.15 Laporan Daftar Kategori Batik	62
Gambar 3.16 Laporan Daftar Koleksi Batik	63
Gambar 3.17 Laporan Daftar Koleksi Batik	63
Gambar 4.1. Form Login Admin	66
Gambar 4.2. Pesan <i>Language Errors</i>	67
Gambar 4.3. Pesan <i>Run Time Errors</i>	68
Gambar 4.4 Pendaftaran Domain Baru	70
Gambar 4.5 Pengisian Kontrak dan Identitas	71
Gambar 4.6 Pengisian Data User	72
Gambar 4.7 Penawaran Produk	73
Gambar 4.8 Transaksi	74
Gambar 4.9 List Rekening	74
Gambar 4.10 Tampilan Home	75
Gambar 4.11 Gambar Sign Up.....	75
Gambar 4.12 Gambar Verifikasi	76
Gambar 4.13 Gambar Account Aktif	76
Gambar 4.14 Tampilan Konfirmasi	77
Gambar 4.15 Tampilan Verifikasi Untuk Aktifasi	77
Gambar 4.16 Account Byethost	78
Gambar 4.17 Tampilan cpanel	79
Gambar 4.18 Tampilan Browser Database	83
Gambar 4.19 Halaman Login	85

Gambar 4.20 halaman Kategori	86
Gambar 4.21 Halaman Tambah Kategori	87
Gambar 4.22 Halaman Edit Berita	89
Gambar 4.23 Tampilan Home	91
Gambar 4.24 Tampilan Profil	94
Gambar 4.25 Halaman Buku Tamu	96
Gambar 4.26 Halaman Kategori	97
Gambar 4.27 Halaman Koleksi	99
Gambar 4.28 Halaman Kontak	103
Gambar 4.29 Halaman Pemesanan	104
Gambar 4.30 Halaman Pendaftaran Baru	106
Gambar 4.31 Laporan Pelanggan	109
Gambar 4.32 Laporan Kategori	110
Gambar 4.33 Laporan Koleksi	111

INTISARI

Saat ini kita berada dalam era globalisasi dan banyak orang yang mengenal dunia komputerisasi. Dan banyak pula orang yang menekuni dunia informasi pada saat ini karena prospek yang cerah. Salah satunya adalah web programmer, untuk menjadi seorang web programmer dibutuhkan latihan secara tekun dan terus-menerus.

Dalam skripsi ini saya akan membuat sistem informasi berbasis web. Saya akan mencoba membuat sistem informasi berbasis web untuk batikdanka yogyakarta yang saya kelolah sendiri. Tujuannya cukup sederhana dan signifikan supaya saya dapat mempromosikan produk-produk baju batik sehingga banyak kemungkinan akan ada banyak orang yang bisa melihat produk batik secara online tanpa harus melihat sendiri secara langsung. Dan dengan adanya web tersebut konsumen otomatis akan bertambah dan bertambah pula pendapatan dari batikdanka.

Pada web yang kami buat tidak hanya menggunakan satu software melainkan dari beberapa software, seperti diantaranya Macromedia Dreamweaver 8.0 untuk membuat script-scriptnya, adobe photoshop untuk mendesain foto-foto yang akan digunakan dalam pembuatan web tersebut, XAMPP merupakan paket yang tersedia yang didalamnya sudah ada php.

Kata Kunci : Informasi, Website, Online, Proses, Tujuan, Pembuatan.

ABSTRACT

Currently we are in the era of globalization and the many people who know a computerized world. And there are many people who pursue the world of information at this time due to promising future. One of them is a web programmer, to become a web programmer needed practice diligently and continuously.

In this essay I will create a web-based information systems. I will try to create a web-based information system for batikdanka yogyakarta I though own. The goal is simple and significant enough so that I can promote products batik shirt so much possibility there will be many people who can see the batik products online without having to see for themselves directly. And with the existence of such web consumers will automatically increase and also increased revenue from batikdanka.

On the web we've created not only one but from several sofaware software, such as such as Macromedia Dreamweaver 8.0 to create a script-script, adobe photoshop to design the photographs to be used in the manufacture of the web, XAMPP is a package available that includes the existing php.

Keywords : *Information, Website, Online, Process, Purpose, Creation.*