

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Ilmu pengetahuan dan teknologi informasi berkembang cukup pesat dengan menghasilkan inovasi-inovasi baru yang menuju ke arah yang semakin baik. Salah satu di antara bidang-bidang ilmu pengetahuan dan teknologi informasi yang saat ini berkembang pesat adalah bidang informasi berbasis multimedia.

Informasi berbasis multimedia saat ini telah menjadi media yang sangat di gemari oleh semua kalangan, misalnya saja sebagai penyampaian profile perusahaan atau organisasi, pembelajaran interaktif, multimedia presentasi dan lain sebagainya, dengan segala keunggulannya memungkinkan informasi berbasis multimedia dapat di sampaikan secara interaktif, menarik, dan mudah di pahami.

Dinas kesehatan merupakan salah satu lembaga yang perlu berinteraksi dan bersosialisasi kepada masyarakat luas guna memberikan informasi tentang kesehatan. Dengan adanya sosialisasi tentang berbagai informasi kesehatan maka kesehatan masyarakat juga akan lebih baik.

Berdasarkan hasil wawancara dengan salah satu staf dinas kesehatan kabupaten Sleman pada 26 April 2010 dapat di simpulkan bahwa permasalahan yang ada yaitu antara lain:

1. Angka pertumbuhan penderita penyakit yang di tularkan oleh nyamuk seperti malaria, dan demam berdarah masih cukup tinggi.
2. Selama ini sosialisasi tentang masalah kesehatan khususnya tentang bahaya nyamuk hanya dilakukan secara lisan dan menggunakan media informasi yang terbatas yaitu menggunakan media poster atau selebaran yang isinya kurang dapat di pahami oleh masyarakat, Sehingga pemahaman masyarakat tentang bahaya dan pencegahan penyakit yang di tularkan nyamuk masih kurang.

Untuk mengatasi masalah di atas diperlukan media informasi baru yang lebih menarik dan mudah di pahami sebagai sarana sosialisasi tentang bahaya nyamuk bagi kesehatan manusia,

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang permasalahan yang ada maka dapat di rumuskan sebagai berikut:

Bagaimana merancang media informasi berbasis multimedia sebagai sarana sosialisasi bahaya nyamuk bagi kesehatan manusia yang lebih menarik dan mudah di pahami oleh masyarakat.

### **1.3 Batasan Masalah**

Agar tidak menyimpang dari permasalahan yang ada maka aplikasi ini dirancang dengan batasan-batasan sebagai berikut:

1. Pengguna aplikasi atau *usernya* adalah petugas kesehatan.

2. Materi yang akan dibahas yaitu mengenai empat spesies nyamuk, empat jenis penyakit yang dapat ditularkan oleh nyamuk, dan cara mencegah serta memberantas perkembangbiakan nyamuk.
3. Aplikasi ini hanya dapat dijalankan pada sistem operasi windows

#### 1.4 Tujuan Penelitian

Secara khusus karya ini bertujuan untuk memberikan kemudahan bagi dinas kesehatan di wilayah kabupaten Sleman dalam bersosialisasi tentang bahaya nyamuk kepada masyarakat luas dengan lebih menarik dan mudah dipahami.

#### 1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari pembuatan karya tulis ini antara lain :

1. Bagi dinas kesehatan: Dapat mempermudah petugas kesehatan dalam menyampaikan informasi kepada masyarakat tentang bahaya nyamuk bagi kesehatan manusia.
2. Bagi masyarakat: Dapat memperoleh lebih banyak informasi tentang bahaya nyamuk bagi kesehatan manusia dengan cara yang menarik dan mudah dipahami, sehingga kesadaran masyarakat akan kesehatan dan kebersihan lingkungan lebih meningkat, dan angka penderita penyakit yang ditularkan nyamuk juga semakin menurun.

## 1.6 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang di gunakan dalam menyusun skripsi ini antara lain:

1. Interview

Interview merupakan teknik pengumpulan data dengan cara mengadakan wawancara langsung dengan petugas dinas kesehatan Kabupaten Sleman.

2. Observasi

Observasi merupakan teknik pengumpulan data dengan cara mengadakan pengamatan langsung terhadap obyek yang diteliti. Dalam hal ini adalah melakukan pengamatan proses sosialisasi yang di lakukan oleh petugas dinas kesehatan kepada masyarakat.

3. Studi pustaka

Studi pustaka merupakan teknik pengumpulan data melalui buku, mulai dari buku tentang multimedia, penyakit yang dapat di tularkan nyamuk, dan jenis nyamuk yang dapat menularkan penyakit pada manusia.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah penulisan skripsi ini maka penulis menyusun secara sistematis berdasarkan bab-bab yang berurutan berdasarkan pokok-pokok pembahasannya yaitu sebagai berikut:

**BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini berisi latar belakang pembuatan media informasi berbasis multimedia, ruang lingkup yang membatasi penelitian, tujuan yang hendak dicapai, manfaat yang diharapkan, metode pengumpulan data mengenai pembuatan aplikasi, dan sistematika penulisan yang digunakan pada penulisan skripsi ini.

**BAB II : LANDASAN TEORI**

Bab ini menguraikan tentang dasar teori, pengertian multimedia, Konsep dasar multimedia dan menampilkan interface software yang di gunakan dalam merancang media informasi berbasis multimedia.

**BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI**

Bab ini memberikan penjelasan tentang definisi masalah data-data yang terkumpul pada penelitian tentang bahaya nyamuk terhadap kesehatan manusia dan analisis dari pemakaian media informasi berbasis multimedia sebagai sosialisasi bahaya nyamuk terhadap kesehatan manusia.

**BAB IV : IMPLEMENTASI APLIKASI MULTIMEDIA**

Bab ini berisi penjelasan tentang implementasi aplikasi, sarana yang dibutuhkan dan contoh pengoperasian aplikasi multimedia yang dirancang dari penelitian ini.

**BAB V : PENUTUP**

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari hasil penelitian yang dilakukan dan saran-saran yang diusulkan untuk pengembangan lebih lanjut agar tercapai hasil yang lebih baik.

