

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari uraian penjelasan keseluruhan materi pada bab-bab sebelumnya dan dengan selesainya penyusunan program serta pembahasan “Analisis Dan Perancangan Aplikasi Multimedia Sebagai Media Informasi Pada Program Studi Agronomi Program Pascasarjana UNS”, maka telah diambil beberapa kesimpulan pokok mengenai permasalahan diatas sebagai berikut:

1. Multimedia dapat dipakai sebagai alternatif baru metode penyampaian informasi secara efektif dan efisien serta mempunyai nilai lebih dibandingkan dengan media yang lain.
2. Penggunaan Aplikasi Multimedia Interaktif lebih efektif karena multimedia dapat menghilangkan kejenuhan dengan tampilan visualisasi yang dapat dinikmati dan mampu memberikan kesan hidup dengan efek animasi.
3. Dari hasil pengujian, sistem yang baru dikatakan lebih user friendly, lebih menarik dan informatif.

## 5.2 Saran

Untuk lebih memahami tentang sebuah aplikasi multimedia diperlukan pemahaman program aplikasi. Maka dari itu ada beberapa saran yang bisa dipertimbangkan, yaitu:

1. Aplikasi multimedia ini dirancang dengan konsep yang sederhana, tetapi jika kebutuhan hardware dan software yang disarankan tidak terpenuhi, maka aplikasi multimedia tidak akan berjalan dengan baik. Sebelum memutuskan untuk menggunakan program ini sebaiknya diperiksa terlebih dahulu spesifikasi hardware dan software yang dimiliki.
2. Perkembangan teknologi multimedia akan terus berkembang dengan pesat seiring dengan kemajuan teknologi informasi, sehingga kita harus bisa mengikuti dengan jalan melakukan perencanaan yang panjang dan matang untuk mengantisipasi hal tersebut.
3. Untuk pengembangan aplikasi selanjutnya, dibutuhkan penyempurnaan dalam desain dan animasi serta terhubung dengan suatu basisdata sehingga informasi yang akan ditampilkan dapat diupdate.
4. Diharapkan semoga Aplikasi Multimedia Sebagai Media Informasi Pada Program Studi Agronomi Program Pascasarjana UNS ini dapat berguna dan dimanfaatkan dengan sebaik-baiknya.