

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1. Kesimpulan

Kesimpulan yang diperoleh pelaksanaan penulisan skripsi ini dan pembuatan "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Sanggar Kegiatan Belajar Kabupaten Kubu Raya dengan Menggunakan Konsep Model View Controller dalam bahasa pemrograman Java" ini antara lain :

1. Sistem yang dibuat menggunakan konsep model, view controller (MVC) yang menggunakan bahasa pemrograman Java.
2. Sistem yang dibuat untuk menyimpan data Sanggar Kegiatan Belajar Kab Kubu Raya.
3. Hak akses sebagai admin yaitu dapat melakukan *create, read, update, delete* serta dapat mencetak laporan.
4. Hak akses sebagai *user* yaitu dapat melakukan *create, read, update, delete*.
5. Aplikasi sistem informasi yang digunakan untuk membantu penyelesaian masalah yang ada pada Sanggar Kegiatan Belajar Kab Kubu Raya dapat berkembang dengan baik. Kegiatan tersebut meliputi pencatatan data dan pembuatan laporan.
6. Penelitian terhadap kegiatan yang terjadi di Sanggar Kegiatan belajar di Kab Kubu Raya akan menghasilkan berbagai macam hasil analisis

seperti analisis kelemahan sistem. Hasil analisis ini digunakan sebagai dasar untuk merancang sistem baru sehingga sesuai dengan kebutuhan dan keadaan kantor SKB kab Kubu Raya.

## 5.2. **Saran**

Untuk menambah kualitas dan pengembangan aplikasi ke depannya, ada beberapa saran untuk aplikasi Sanggar Kegiatan Belajar yang sudah di bangun ini.

1. Sistem informasi ini masih terbatas pada pengolahan data. Diharapkan dalam pengembangannya dapat dibuat sistem informasi pembelian sehingga dapat melakukan perhitungan laba/rugi di SKB kab Kubu Raya.
2. Masih kurangnya fitur-fitur seperti presensi pegawai dan siswa, buku anggaran dasar dan anggaran rumah tangga.