

**ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI PENJUALAN PADA
SHOWROOM MOTOR BEKAS "MAKMUR JAYA MOTOR PACITAN"**

SKRIPSI



disusun oleh

Viki Desinta Herviana

08.11.2344

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2012**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI PENJUALAN PADA
SHOWROOM MOTOR BEKAS "MAKMUR JAYA MOTOR PACITAN"**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Viki Desinta Herviana

08.11.2344

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI PENJUALAN PADA
SHOWROOM MOTOR BEKAS "MAKMUR JAYA MOTOR PACITAN"**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Viki Desinta Herviana

08.11.2344

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 23 Februari 2012

Dosen Pembimbing,

Dr. Kusriani, M.Kom.

NIK. 190302106

PENGESAHAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI PENJUALAN PADA
SHOWROOM MOTOR BEKAS "MAKMUR JAYA MOTOR PACITAN"**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Viki Desinta Herviana

08.11.2344

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 17 Februari 2012

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Dr. Kusriani, M.Kom.

NIK. 190302106

Ir. Rum M Andri KR, M.Kom.

NIK. 190302011

Krisnawati, S.Si., MT.

NIK. 190302038

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 23 Februari 2012

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA


Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.

NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI) , dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan / diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 23 Februari 2012


VIKI DESINTA HERVIANA
08.11.2344

MOTTO

“Bukan urusan kita untuk memikirkan diri kita sendiri. Urusan kita adalah untuk memikirkan Allah. Dan, urusanNya lah untuk memikirkan kita” (Quantum Ikhlas)

“Janganlah merasa susah di manfaatkan oleh orang lain, tetapi merasalah senang bila masih bisa memberi manfaat bagi orang lain. Karena sebaik baik manusia adalah yang bermanfaat bagi sesamanya”

“Ibarat sepasang siang dan malam yang tak pernah bertemu, tapi mereka akan selalu sepasang... Dan yakinlah bahwa akan ada hal hebat di setiap kesedihan, karena ia selalu datang satu pasang dengan kebahagiaan”

Kupersembahkan skripsi ini untuk :

“ALLAH SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya sehingga dapat di berikan kesempatan serta kemampuan untuk menyelesaikan skripsi ini”

“Kedua orang tua, Bapakku Heri Siswanto dan Ibuku Arif Indiyah yang senantiasa memberikan cinta dan kasih sayangnya, mendoakan aku agar selalu menjadi pribadi yang lebih baik dari sebelumnya”

“Adekkku sayang, Ayu Arisya P.Dewi, semoga skripsiku bisa memberi motivasi untukmu lebih giat dalam belajar, berusaha untuk lebih berprestasi sehingga kelak kita dapat membahagiakan orang tua kita, Amiin...I Love You”

“Keluarga besarku, mbak Lisa, mbak Lia, semuanya...yang selalu memberi motivasi kepadaku”

“Teman dekatku Danang Wahyu Jatmiko, terimakasih buat semangat dan kesabarannya yang tak pernah lelah untuk mengajarku belajar”

“Teman-teman satu atap (kos bu RT), Umi, Yani, Dian, Narti, you are my best friend. Teman-teman seperjuangan SITI-G'08. Shofi...udah nungguin pendadaran. Terimakasih buat bantuan kalian semua, Jazaakal laahu khairan.

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan syukur Alhamdulillah kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Dimana skripsi ini penulis sajikan dalam bentuk buku yang sederhana, adapun judul penulisan ini adalah :

ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI PENJUALAN PADA SHOWROOM MOTOR BEKAS “MAKMUR JAYA MOTOR” PACITAN

Tujuan penulisan ini merupakan salah satu syarat kelulusan strata satu (S1) jurusan Teknik Informatika pada sekolah tinggi manajemen informatika dan komputer STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.

Selama melaksanakan dalam menyelesaikan skripsi ini penulis menyadari bahwa tanpa adanya bimbingan dan dorongan baik spiritual maupun materil dari semua pihak, maka penulisan skripsi ini tidak akan berjalan lancar. Untuk itu penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar – besarnya kepada yang terhormat :

1. Bapak Prof. Dr. M.Suyanto, M.M selaku ketua STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, M.T, selaku ketua jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Ibu Kusriani, Dr., M.Kom, selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan pengarahan.
4. Seluruh civitas kampus STMIK AMIKOM Yogyakarta.

5. Keluarga dan teman-teman yang telah memberikan dukungan sehingga penyusunan skripsi ini dapat terselesaikan.
6. Semua pihak yang telah membantu terlaksananya penyusunan skripsi ini yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu.

Penulis menyadari akan keterbatasan yang ada, segala saran dan kritik sangat penulis harapkan untuk kesempurnaan tulisan ini. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi siapa saja yang mempunyai minat dalam teknologi industri khususnya informatika.



Yogyakarta, 23 Februari 2012

Penulis

DAFTAR ISI

Halaman Sampul Depan.....	i
Halaman Judul.....	ii
Halaman Persetujuan Dosen Pembimbing.....	iii
Halaman Pengesahan.....	iv
Halaman Pernyataan.....	v
Halaman Motto.....	vi
Halaman Persembahan.....	vii
Kata Pengantar.....	viii
Daftar Isi.....	x
Daftar Tabel.....	xv
Daftar Gambar.....	xvi
Intisari.....	x
Abstract.....	xx
BAB I PENDAHULUAN.....	1
Latar Belakang Masalah.....	1
1.1 Rumusan Masalah.....	2
1.2 Batasan Masalah.....	3
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Manfaat Penelitian.....	3
1.5 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Konsep Dasar Sistem.....	7
2.1.1 Pengertian Sistem.....	7
2.1.2 Karakteristik Sistem.....	7
2.2 Konsep Dasar Informasi.....	9

2.2.1 Pengertian Informasi.....	9
2.2.2 Siklus Informasi.....	10
2.2.3 Kualitas Informasi.....	11
2.2.4 Nilai Informasi.....	12
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	12
2.3.1 Pengertian Sistem Informasi.....	12
2.3.2 Komponen Sistem Informasi.....	14
2.4 Konsep Dasar Sistem Informasi Manajemen.....	15
2.5 Konsep Dasar Sistem Informasi Penjualan.....	15
2.6 Konsep Dasar Analisis Dan Perancangan Sistem.....	15
2.6.1 Pengertian Analisis Sistem.....	16
2.6.2 Analisis PIECES.....	19
2.7 Konsep Dasar Perancangan Sistem.....	19
2.7.1 Pengertian Perancangan Sistem.....	19
2.7.2 Flowchart.....	19
2.7.2.1 Pengertian Flowchart.....	20
2.7.2.2 Simbol Flowchart.....	21
2.7.3 Data Flow Diagram (DFD).....	21
2.7.3.1 Pengertian DFD.....	21
2.7.3.2 Simbol DFD.....	22
2.7.4 Teknik Normalisasi.....	23
2.8 Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	23
2.8.1 Microsoft Visual Basic 6.0.....	23
2.8.1.1 Mengenal Microsoft Visual Basic 6.0.....	28
2.8.1.2 Kelebihan Visual Basic 6.0.....	28
2.8.1.3 Manfaat Visual Basic 6.0.....	28
2.8.1.4 Sistem Pendukung.....	29
2.8.2 Microsoft SQL Server 2000.....	29

2.8.2.1 Mengenal Microsoft SQL Server 2000.....	29
2.8.2.2 Fitur Dalam SQL Server.....	32
2.8.2.3 Komponen Dasar Microsoft SQL Server.....	35
2.8.2.4 Sistem Pendukung.....	36
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	36
3.1 Tinjauan Umum.....	36
3.2 Analisis Sistem.....	37
3.2.1 Identifikasi Masalah.....	37
3.2.2 Penyebab Masalah.....	38
3.2.3 Analisis Kebutuhan Sistem.....	38
3.2.3.1 Kebutuhan Fungsional.....	39
3.2.3.2 Kebutuhan Fungsional.....	41
3.2.4 Analisis Biaya Dan Manfaat.....	41
3.2.4.1 Komponen-Komponen Biaya.....	43
3.2.4.2 Komponen-Komponen Manfaat.....	45
3.2.4.3 Metode Analisis Biaya Dan Manfaat.....	48
3.2.4.4 Analisis Kelayakan.....	50
3.3 Perancangan Sistem.....	50
3.3.1 Bagan Alir Sistem (Flowchart).....	52
3.3.2 Data Flow Diagram.....	54
3.3.3 Normalisasi.....	54
3.3.3.1 Bentuk Tidak Normal.....	56
3.3.3.2 Bentuk Normalisasi Pertama.....	58
3.3.3.3 Bentuk Normalisasi Kedua.....	60
3.3.3.4 Bentuk Normalisasi Ketiga.....	62
3.3.4 Relasi Antar Tabel.....	64
3.3.5 Rancangan Tabel.....	68
3.3.6 User Interface.....	68

3.3.6.1 Rancangan Input.....	73
3.3.6.2 Rancangan Output.....	79
BAB IV PEMBAHASAN.....	79
4.1 Pemrograman.....	79
4.1.1 Membuat Database.....	80
4.1.2 Membuat Form Dan Coding Program.....	82
4.1.3 Koneksi Database.....	87
4.2 Instalasi Program.....	87
4.2.1 Instalasi Hardware.....	87
4.2.2 Instalasi Software.....	88
4.2.3 Pengetesan Program.....	91
4.3 Pengetesan Sistem.....	91
4.3.1 Uji White Box.....	92
4.3.2 Uji Black Box.....	96
4.3.3 Pengujian PIECES.....	99
4.4 Pelatihan.....	99
4.5 Konversi Sistem.....	101
4.6 Manual Program.....	101
4.6.1 Data User.....	102
4.6.2 Form Data Konsumen.....	103
4.6.3 Form Data Merk Kendaraan.....	105
4.6.4 Form Data Seri Kendaraan.....	106
4.6.5 Form Pembelian Barang.....	107
4.6.6 Form Data Kendaraan.....	108
4.6.7 Form Transaksi Penjualan Kendaraan.....	110
4.6.8 Form Laporan Pembelian Dan Penjualan.....	111
4.6.9 Tampilan Laporan Pembelian.....	111
4.6.10 Tampilan Laporan Penjualan.....	112

4.6.11 Form Laporan Laba.....	112
4.6.12 Tampilan Laporan Laba.....	113
4.6.13 Form Laporan Penjualan Terlaris.....	113
4.6.14 Tampilan Laporan Penjualan Terlaris.....	114
4.6.15 Tampilan Laporan Data User.....	114
4.6.16 Tampilan Laporan Data Konsumen.....	115
4.6.17 Tampilan Laporan Data Merk.....	115
4.6.18 Tampilan Laporan Data Seri.....	116
4.7 Pemeliharaan Sistem.....	116
4.7.1 Penggunaan Sistem.....	116
4.7.2 Audit Sistem.....	116
4.7.3 Penjagaan Sistem.....	116
4.7.4 Perbaikan Sistem.....	117
4.7.5 Peningkatan Sistem.....	118
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	118
5.1 Kesimpulan.....	118
5.2 Saran.....	119
DAFTAR PUSTAKA.....	120
LAMPIRAN A	
LAMPIRAN B	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Simbol Data Flow Diagram.....	21
Tabel 3.1	Perangkat Keras.....	40
Tabel 3.2	Perangkat Lunak.....	40
Tabel 3.3	Biaya Dan Manfaat.....	44
Tabel 3.4	Hasil Analisis Biaya Dan Manfaat.....	48
Tabel 3.5	Bentuk Tidak Normal.....	56
Tabel 3.6	Rancangan Tabel User.....	64
Tabel 3.7	Rancangan Tabel Merk.....	64
Tabel 3.8	Rancangan Tabel Seri.....	65
Tabel 3.9	Rancangan Tabel Barang.....	65
Tabel 3.10	Rancangan Tabel Konsumen.....	66
Tabel 4.1	Pengujian PIECES.....	96

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Siklus Informasi.....	10
Gambar 2.2	Simbol Flowchart.....	20
Gambar 2.3	Tampilan Utama Microsoft Visual Basic 6.0.....	24
Gambar 2.4	Menu Bar.....	24
Gambar 2.5	Toolbar.....	24
Gambar 2.6	Tool Box.....	25
Gambar 2.7	Project Explorer.....	25
Gambar 2.7	Project Explorer.....	26
Gambar 2.9	Property Window.....	26
Gambar 2.10	Code Window.....	27
Gambar 2.11	Form Layout.....	27
Gambar 2.12	SQL Server Enterprise Manager.....	30
Gambar 2.13	SQL Query Analyzer.....	31
Gambar 2.14	SQL Service Manager.....	32
Gambar 3.1	Bagan Alir Sistem (<i>Flowchart</i>).....	51
Gambar 3.2	Data Flow Diagram (DFD) Level 0.....	52
Gambar 3.3	Data Flow Diagram (DFD) Level 1.....	53
Gambar 3.4	Bentuk Normalisasi Pertama.....	56
Gambar 3.5	Bentuk Normalisasi Kedua.....	58
Gambar 3.6	Bentuk Normalisasi Ketiga.....	60
Gambar 3.7	Relasi Antar Tabel.....	62
Gambar 3.8	Rancangan Menu Login.....	68
Gambar 3.9	Rancangan Menu Form Pengguna.....	69
Gambar 3.10	Rancangan Menu Form Data Konsumen.....	69
Gambar 3.11	Rancangan Menu Form Data Merk.....	70

Gambar 3.12 Rancangan Menu Form Data Seri.....	70
Gambar 3.13 Rancangan Menu Form Pembelian.....	71
Gambar 3.14 Rancangan Menu Form Data Kendaraan.....	72
Gambar 3.15 Rancangan Menu Form Transaksi Penjualan.....	73
Gambar 3.16 Rancangan Laporan Data User.....	73
Gambar 3.17 Rancangan Laporan Data Konsumen.....	74
Gambar 3.18 Rancangan Laporan Data Merk.....	74
Gambar 3.19 Rancangan Laporan Data Seri.....	75
Gambar 3.20 Rancangan Laporan Data Kendaraan.....	75
Gambar 3.21 Rancangan Laporan Data Pembelian.....	76
Gambar 3.22 Rancangan Laporan Data Penjualan.....	76
Gambar 3.23 Rancangan Laporan Laba.....	77
Gambar 3.24 Rancangan Faktur Penjualan Barang.....	77
Gambar 3.25 Rancangan Laporan Penjualan Terlaris.....	78
Gambar 4.1 Pembuatan Database Pada SQL Query Analyzer.....	79
Gambar 4.2 Rancangan Database.....	80
Gambar 4.3 Pembuatan Form Pembelian.....	81
Gambar 4.4 Pembuatan Form Transaksi Penjualan.....	81
Gambar 4.5 Kesalahan Pemrograman.....	89
Gambar 4.6 Kesalahan Pemrosesan.....	89
Gambar 4.7 Uji White Box Pada Form Login Berhasil.....	91
Gambar 4.8 Uji White Box Pada Form Login Gagal.....	91
Gambar 4.9 Uji Black Box Form Input Data User.....	92
Gambar 4.10 Uji Black Box Form Data Konsumen.....	93
Gambar 4.11 Uji Black Box Form Merk Kendaraan.....	93
Gambar 4.12 Uji Black Box Form Data Seri Kendaraan.....	94
Gambar 4.13 Uji Black Box Form Pembelian.....	95
Gambar 4.14 Uji Black Box Form Transaksi Penjualan.....	95

Gambar 4.15 Form Data User / Pengguna.....	102
Gambar 4.16 Form Data Konsumen.....	103
Gambar 4.17 Form Data Merk Kendaraan.....	104
Gambar 4.18 Form Data Seri Kendaraan.....	106
Gambar 4.19 Form Pembelian Kendaraan.....	107
Gambar 4.20 Form Data Kendaraan.....	108
Gambar 4.21 Form Penjualan Kendaraan.....	109
Gambar 4.22 Form Transaksi Penjualan Kendaraan.....	109
Gambar 4.23 Faktur Penjualan Barang.....	110
Gambar 4.24 Form Laporan Pembelian Dan Penjualan.....	110
Gambar 4.25 Laporan Pembelian.....	111
Gambar 4.26 Laporan Penjualan.....	111
Gambar 4.27 Form Laporan Laba.....	112
Gambar 4.28 Laporan Laba.....	112
Gambar 4.29 Form Laporan Penjualan Terlaris.....	113
Gambar 4.30 Laporan Penjualan Terlaris.....	113
Gambar 4.31 Laporan Data User.....	114
Gambar 4.32 Laporan Data Konsumen.....	114
Gambar 4.33 Laporan Data Merk.....	115
Gambar 4.34 Laporan Data Seri.....	115

INTISARI

Pada umumnya motor masih menjadi alat transportasi utama untuk membantu menyelesaikan segala macam urusan banyak orang khususnya di daerah kabupaten Pacitan. Seiring dengan kebutuhan konsumen tersebut, hampir dalam hitungan bulan semua merk motor bersaing dengan mengeluarkan produk dan desain terbarunya. Semua dealer motor sanggup menawarkan berbagai model motor baru dengan model *classic, sporty, stylish*, untuk memenuhi kebutuhan dan keinginan konsumen yang cenderung konsumtif dan mudah bosan. Dengan demikian, adanya *showroom* motor bekas yang bisa menjual kembali motor bekas tersebut akan membantu bagi orang kalangan menengah ke bawah, mereka dapat membeli motor dengan harga yang lebih terjangkau dan kondisinya pun masih sangat bagus.

Makmur Jaya Motor adalah salah satu dari sekian banyak showroom yang menjual motor bekas di daerah kabupaten Pacitan. Setidaknya hampir 25 unit motor bekas dijual dalam setiap bulannya. Pencatatan penjualan dan pembelian produk di showroom motor ini masih dilakukan secara manual yang disimpan dalam lembaran – lembaran kertas yang mengakibatkan penumpukan data, dengan menganalisa dan merancang aplikasi sederhana yang diharapkan dapat menerapkan metode baru dalam penyimpanan data setiap transaksi sehingga dapat membantu proses data secara cepat dan akurat.

Dengan di ciptakannya aplikasi penjualan tersebut, aktivitas bisnis pada showroom Makmur Jaya Motor Pacitan semakin lancar, baik dalam transaksi penjualan barang, ataupun melakukan pencatatan data barang dan laporan laba perusahaan. Selain itu waktu kinerja yang di butuhkan relatif lebih cepat dan efisien dan data – data yang di miliki perusahaan akan lebih terjamin keamanannya. Maka dapat ditarik kesimpulan, untuk dapat menunjang proses bisnis yang lebih baik dari sebelumnya, perlu diterapkannya sistem yang baru yaitu dengan menggunakan aplikasi penjualan pada showroom Makmur Jaya Motor Pacitan.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Rencana Sistem Informasi

ABSTRACT

Commonly motorcycle becomes main mean of transportation to resolve many business of people, particularly in Pacitan District. By the expansion of the demand, almost in monthly, all types of motorcycle issues its newest style and design. Most of motorcycle dealers in Pacitan offer any newest types such as classical, sporty, and stylish models in order to fulfill the consumer's demand and needs which tend to be consumptive and get easily bored. Thus, the existence of used motorcycle dealer assists all level of people to sell their used motorcycle and they can buy the used motorcycle with more affordable price and still in good condition.

Makmur Jaya Motor is one of used motorcycle showroom in Pacitan. Approximately 25 units are sold monthly in this dealer. However, the sales report of products is still worked manually on papers and it caused the over accumulation data. Therefore, through analyzing and designing this simply application can resolve a new method to entry the data in every single transaction, save the data, and process the data instantly and accurately.

By designing this sales application, it improved the Show Room Makmur Jaya Motor Pacitan's business activities such as it's cash flow, sales transactional record, inventory record and the company balance sheet. Moreover, the performance of the employees became more effective and efficient. Thus it will keep the company data safety in the application. Hence it can be conclude that is to support all the business processes in the company better than previous system / application, this new sales application needs to be implemented in Show Romm Makmur Jaya Motor Pacitan.

Keyword : *Inrormation System, System Plan Informants*