

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1. Kesimpulan

Setelah melalui beberapa tahapan dalam menyelesaikan Aplikasi Android Game Edukasi Bahasa Inggris menggunakan App Inventor, dapat disimpulkan bahwa :

1. Aplikasi ini memiliki interface yang *user friendly* sehingga mudah digunakan oleh *user*.
2. Aplikasi ini menyajikan tampilan yang interaktif dan penentuan durasi *game* dengan penggunaan *timer*.
3. Aplikasi ini dapat menyimpan dan menampilkan *score* supaya *user* lebih termotivasi memainkannya.
4. Menu dan fitur yang disediakan dalam aplikasi ini sesuai dengan rancangan dan berfungsi dengan baik.
5. Menu Game yang disediakan dapat menarik minat belajar anak pada Materi pembelajaran bahasa Inggris.
6. Materi pembelajaran bahasa Inggris yang disediakan pada aplikasi ini sudah cukup sesuai dengan materi pembelajaran bahasa Inggris di sekolah.
7. Secara keseluruhan aplikasi Game Edukasi Bahasa Inggris ini nyaman digunakan.

8. Berdasarkan hasil pengujian program aplikasi Game Edukasi Bahasa Inggris ini sudah dapat dipastikan bebas dari *syntax error*, *runtime error*, dan *logic error*.

## 5.2 Saran – saran

Pada penulisan skripsi ini tentu masih terdapat kekurangan yang dapat disempurnakan lagi pada pengembangan sistem berikutnya. Agar aplikasi ini dapat menjadi lebih baik terdapat beberapa saran yang dapat dipergunakan diantaranya :

1. *Game-game* dalam aplikasi ini diharapkan dapat lebih bervariasi lagi bentuknya agar anak-anak sebagai *user* semakin temotivasi memainkannya.
2. Penyempurnaan pengaturan score dengan menambah fitur total score dari semua permainan.
3. Menambahkan fitur update aplikasi dan soal melalui internet agar penambahan soal lebih efektif.
4. Penyempurnaan desain interface khususnya pada Menu Grammar agar lebih menarik lagi.
5. Peyempurnaan efek-efek suara pada aplikasi Game Edukasi Bahasa Inggris ini.