

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Saat ini dunia industri dan bisnis memerlukan informasi yang sangat tepat, cepat dan relevan agar dapat memperkecil pengeluaran dan memaksimalkan pendapatan atau laba serta mengefisienkan sendi-sendi yang lain dalam industry atau bisnis. Untuk mendapatkan informasi yang diinginkan tentunya harus menggunakan sistem informasi yang lebih baik dan handal. Sistem informasi dalam suatu organisasi dapat dikatakan sebagai salah satu sistem yang menyediakan informasi bagi semua tingkatan dalam organisasi tersebut kapan saja diperlukan. Sistem ini menyimpan, mengambil, mengubah, mengolah dan mengkomunikasikan informasi yang diterima dengan menggunakan sistem informasi atau peralatan sistem lainnya.

Sistem informasi memiliki beberapa jenis diantaranya *Transaction Processing System (TPS)*, *Office Automation System (OAS)*, *Knowledge Work System (KWS)*, *management information System (MIS)*, *Decision Support System (DSS)* yang sering di gunakan dan kebanyakan adalah *Management Information System (MIS)* atau disebut juga Sistem Informasi Manajemen (SIM) yang dalam penerapannya di gunakan dalam satu computer atau stand alone yang mana digunakan pada usaha industri atau bisnis yang ruang lingkupnya kecil misal dalam satu gedung atau satu ruangan.

Sistem lama dalam melakukan proses penghitungan masih menggunakan sistem Konvensional dimana nota dan pencatatan penjualan (pembukuan) masih ditulis sendiri atau secara manual yang tentu saja sangat besar kemungkinan adanya kesalahan (*Human Error*). Proses Penghitungan tersebut juga biasanya dilakukan ketika kegiatan transaksi dan proses berhenti (hari, minggu, atau bulan) dan menjadi kendala ketika pemilik toko tidak bisa melihat data penjualan pada hari tertentu secara cepat dan akurat. Untuk itulah penulis mencoba untuk membangun/membuat sebuah Sistem Informasi Manajemen Penjualan yang handal sehingga dapat membantu pengusaha dalam mengelola dan mengembangkan usahanya agar mendapatkan keuntungan yang besar.

Berdasarkan uraian diatas, maka penulis terinspirasi untuk melakukan penelitian dalam penyusunan skripsi yang berjudul **“Perancangan Dan Implementasi Sistem Informasi Penjualan Obat Pertanian Pada Toko Tani Agung Muntilan.**

1.2 Rumusan Masalah

Melihat latar belakang permasalahan tersebut, maka dapat dirumuskan permasalahan yang ada yaitu:

1. Bagaimana membuat sistem informasi manajemen toko yang dapat melakukan input data, edit data, hapus data, dan update data?
2. Bagaimana membuat sistem informasi manajemen toko yang dapat memberikan informasi penjualan pada waktu tertentu dengan cepat dan akurat?

1.3 Batasan Masalah

Untuk menghindari meluasnya pokok masalah yang akan dibahas maka penulis membatasi ruang lingkup permasalahan yaitu:

1. Sistem informasi manajemen penjualan ini akan dapat di aplikasikan pada Toko pertanian Tani Agung yang menyediakan layanan penjualan yang berlokasi di Muntilan.
2. Sistem akan memberikan solusi untuk mengelola usahanya dalam hal penginputan data obat pertanian, penginputan data supplier, penginputan data user, penginputan harga obat, transaksi penjualan, penentuan hak akses, laporan harian, bulanan, tahunan.

3. Software yang digunakan :

- a. Netbeans IDE 6.9
- b. MySql
- c. XAMPP

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Tujuan penelitian tugas akhir ini adalah:

1. Mencrapkan ilmu yang telah didapat selama di perkuliahan dan membandingkan dengan kenyataan yang ada pada dunia kerja.
2. Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan program Strata 1 Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
3. Memberikan inovasi terhadap sistem pengolahan data transaksi penjualan dan pembelian pada toko pertanian tani agung agar mempermudah dalam proses transaksi yang ada.

Adapun manfaat yang diperoleh dari penelitian dan tugas akhir ini adalah :

1. Bagi penulis, untuk menambah wawasan dan pengetahuan yang berhubungan dengan program studi yang dipilih.

2. Bagi usaha pada toko tani agung, sebagai sarana untuk mempermudah dan memperlancar dalam pengolahan data obat pertanian, keuangan, transaksi.

1.5 Metode Penelitian

Untuk memperoleh data-data sebagai sumber dalam penyusunan laporan ini, maka penyusunan menggunakan beberapa metode penelitian yaitu:

1. Metode Wawancara

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara mengadakan tanya jawab secara langsung kepada pihak-pihak yang berkaitan dalam hal ini pemilik toko (Bpk. Agung). Sehingga kita akan mendapatkan informasi yang lebih akurat.

2. Metode Observasi

Yaitu pengumpulan data yang diperoleh dengan cara pengamatan secara langsung pada sebuah objek yang diteliti.

3. Metode Kearsipan

Yaitu pengumpulan data yang diperoleh dengan cara membaca atau membuka arsip-arsip yang terdapat pada tempat penelitian.

4. Metode Kepustakaan

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara membaca buku-buku yang ada di perpustakaan, yang dijadikan sebagai acuan.

1.6 Sistematika Penulisan

Secara garis besar sistematika penulisan skripsi ini terbagi atas lima bab, yaitu:

BAB I PENDAHULUAN

Berisi tentang latar belakang masalah yang terjadi, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini menguraikan teori-teori yang mendasari pembahasan secara detail, berupa definisi-definisi dan model dalam sistem informasi yang berkaitan langsung dengan ilmu dan masalah yang diteliti.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan deskripsi yang meliputi sejarah singkat, visi dan misi, analisis masalah, perancangan sistem secara umum dan perancangan tampilan. Dalam toko tersebut.

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

Dalam bab ini membahas tentang implementasi sistem, pembahasan program dan hasil akhir perancangan sistem informasi yang akan dibuat

BAB V PENUTUP

Dalam bab ini menguraikan tentang kesimpulan dari pelaksanaan seluruh kegiatan dan beberapa saran dari penulis kepada pihak perusahaan maupun kepada pihak yang akan melakukan penelitian dengan tema yang sama di masa yang akan datang.

DAFTAR PUSTAKA

Pada bagian ini berisi tentang referensi-referensi yang telah dipakai oleh seorang penulis sebagai acuan dalam penyusunan skripsi ini

LAMPIRAN

Berisi keseluruhan yang digunakan dan listing program dalam pembuatan *aplikasi*.