

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Setiap orang tentu mendambakan tubuh yang sehat dan ideal, untuk itu tidak sedikit orang yang melakukan diet, namun belum berhasil juga menurunkan berat badannya. Berbicara mengenai berat badan kita dapat melihat beberapa fenomena menarik dimana seseorang yang sudah sangat membatasi jumlah asupan makanan yang masuk ke dalam tubuhnya malah berat badannya tetap tidak ideal. Tetapi, orang yang asupan makanannya normal bahkan cenderung banyak malah memiliki berat badan yang ideal.

Tahukah anda bahwa ternyata golongan darah dapat mempengaruhi diet yang anda lakukan. Ternyata golongan darah memiliki hubungan dengan nutrisi yang terkandung dalam makanan. Golongan darah itu sendiri disusun sendiri secara spesifik dari asam amino. Asam amino berkaitan dengan DNA, dan DNA setiap orang tidak sama. Jadi jenis golongan darah yang berbeda memberikan respons yang berbeda pula terhadap berbagai macam protein yang masuk ke dalam tubuh kita.

Sekarang banyak website dan buku-buku yang menjelaskan bagaimana diet sehat alami berdasarkan golongan darah. Akan tetapi disana ada faktor yang kurang efisien, yaitu pengguna harus membuka komputer yang terkoneksi internet terlebih dahulu untuk mengetahui apa saja yang harus dilakukan selama diet atau

pengguna harus membaca buku sehingga kebanyakan orang harus membaca dua kali bahkan lebih agar mengerti apa yang ditulis.

Aplikasi yang lebih efisien adalah dengan menggunakan aplikasi berbasis *mobile*. Hasil pembuatan aplikasi *mobile* akan menghasilkan aplikasi yang lebih mudah digunakan oleh banyak pengguna karena aplikasi ini diinstal di dalam telepon seluler pengguna sehingga dapat dibawa kemana-mana, jadi pengguna tidak perlu repot-repot membuka komputer ataupun membawa buku kemana-mana. Oleh karena itu penulis membuat skripsi ini dengan judul "Aplikasi Panduan Diet Berdasarkan Golongan Darah Berbasis Mobile".

Aplikasi ini akan berisi panduan lengkap tentang makanan yang bermanfaat, makanan netral dan makanan yang sebaiknya dihindari selama proses diet. Selain itu, tidak ketinggalan suplemen-suplemen penting yang tidak boleh ketinggalan selama proses diet. Dan juga, olahraga yang sebaiknya dilakukan selama diet berlangsung.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang terurai diatas, maka dapat disimpulkan rumusan masalah dalam skripsi ini adalah: "Bagaimana membuat aplikasi *Panduan Diet Berdasarkan Golongan Darah Berbasis Mobile* yang dapat membantu memberi informasi kepada orang yang ingin diet berdasarkan golongan darahnya?"

1.3 Batasan Masalah

Di dalam Panduan Diet Berdasarkan Golongan Darah, banyak masalah yang dihadapi. Oleh karena itu, untuk mendapatkan hasil yang lebih baik maka penulis perlu memberi batasan-batasan dalam perancangan dan pembuatan aplikasi mobile sebagai penunjang anda selama diet. Pokok bahasan yang akan dibahas guna mendukung program diet alami berdasarkan golongan darah untuk mendapatkan badan yang ideal, yaitu:

1. Panduan diet lengkap (berdasarkan makanan apa saja yang bermanfaat, makanan bersifat netral dan makanan yang sebaiknya dihindari beserta keterangan gambarnya),
2. Suplemen penting selama diet,
3. Olahraga yang dianjurkan selama diet.

Adapun perangkat lunak yang digunakan untuk membangun sistem ini adalah Netbeans 6.8. Dan ponsel untuk pengujian yang akan digunakan yaitu LG GT350i dan Sony Ericsson JT105i.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dibuatnya skripsi ini antara lain:

1. Sebagai syarat untuk menyelesaikan studi pada jenjang Strata 1 Jurusan Sistem Informasi di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) AMIKOM Yogyakarta.
2. Untuk membuat aplikasi “Panduan Diet Berdasarkan Golongan Darah Berbasis Mobile” yang dapat membantu memberi informasi kepada orang yang ingin diet berdasarkan golongan darahnya.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari pembuatan skripsi ini antara lain:

- a. Bagi semua kalangan yang ingin diet berdasarkan golongan darah
 1. Memberikan kemudahan bagi semua kalangan yang membutuhkan informasi tentang diet berdasarkan golongan darah
 2. Dengan aplikasi ini semua kalangan lebih tertarik lagi menjalankan diet golongan darah karena sudah dipermudah dengan tampilan di layar *handphone*.
- b. Bagi Penulis
 1. Untuk menerapkan, mengembangkan, menambah wawasan ilmu komputer khususnya dibidang aplikasi java yang telah didapat selama di "STMIK AMIKOM" Yogyakarta
 2. Sebagai syarat kelulusan bagi jenjang S1 Sistem Informasi dan memperoleh gelar sarjana.

1.6 Metode Penelitian

Adapun metode-metode yang digunakan dalam penelitian obyek ini sebagai berikut:

- a. Studi Pustaka

Metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara membaca dan mencari data-data serta mengambil data yang diperlukan dari buku-buku maupun dari internet.

b. Konsultasi dengan Dosen Pembimbing

Metode ini adalah meminta arahan dan bimbingan dengan dosen pembimbing dalam pembuatan skripsi Panduan Diet Golongan Darah Berdasarkan Golongan Darah Berbasis Mobile

c. Analisis Desain

Metode ini adalah menganalisis tentang desain jalannya aplikasi yang akan disesuaikan dengan target pengguna.

d. Merancang Antar Muka

Untuk kemudahan dalam navigasi program agar mempermudah dalam pembuatan program.

e. Pengujian program

Untuk menganalisa apakah program sudah bisa memberikan hasil dari pertanyaan-pertanyaan yang di berikan pengguna.

f. Menyusun laporan

Menyusun semua laporan dari analisa yang dilakukan pada sistem aplikasi Panduan Diet Berdasarkan Golongan Darah Berbasis Mobile .

1.7 Sistematika Penulisan

Agar penyajian laporan ini dapat lebih terstruktur serta mudah untuk dipahami maka dalam penulisan laporan ini dibagi dalam beberapa bagian yaitu :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan latar belakang masalah, rumusan masalah, maksud dan tujuan, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan laporan.

BAB II : DASAR TEORI

Bab ini berisi tentang landasan teori, dasar teori penunjang, dan gambaran perangkat lunak yang digunakan.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini berisi analisis sistem, perancangan sistem, perancangan desain antar muka sistem.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan menguraikan lebih rinci tentang implementasi dari perancangan sistem yang telah dibahas pada bab sebelumnya dan pembahasan *output* yang ditampilkan dari *software* yang digunakan.

BAB V : PENUTUP

Bab ini merupakan akhir dari penyusunan skripsi yang berisi kesimpulan dan saran dari Aplikasi Panduan Diet Berdasarkan Golongan Darah Berbasis *Mobile* yang dibuat