

**SISTEM INFORMASI BUTIK PADA BUTIK UNIQUE DI  
YOGYAKARTA**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Yoeda Hari Poernomo**

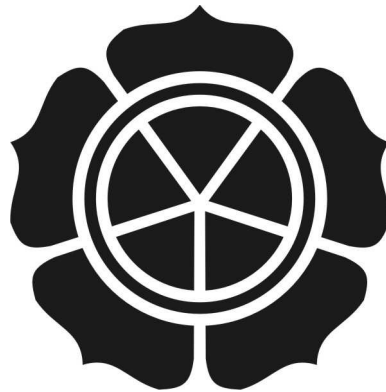
**08.11.2183**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2012**

**SISTEM INFORMASI BUTIK PADA BUTIK UNIQUE DI  
YOGYAKARTA**

**Skripsi**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

**Yoeda Hari Poernomo**

**08.11.2183**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2012**

## PERSETUJUAN

## SKRIPSI

**Sistem Informasi Butik pada Butik Unique di Yogyakarta**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Yoeda Hari Poernomo**

**08.11.2183**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 24 Oktober 2011

Dosen Pembimbing,



**Kusnawi, S. Kom., M. Eng.**  
**NIK. 190302112**



# PENGESAHAN

## SKRIPSI

**Sistem Informasi Butik pada Butik Unique di Yogyakarta**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Yoeda Hari Poernomo**

**08.11.2183**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 15 Februari 2012

### Susunan Dewan Penguji

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

Sudarmawan, M.T.  
NIK. 190302035

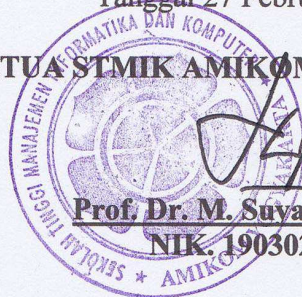
Tonny Hidayat, M. Kom.  
NIK. 190302182

Kusnawi, S. Kom., M. Eng.  
NIK. 190302112



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 27 Februari 2012

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.  
NIK. 190302001

## PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, Maret 2012

Yoeda Hari Poernomo

08.11.2183

## PERSEMBAHAN

Alhamdulillah, saya sangat bersyukur sekali atas rahmat dan karunia ALLAH SWT saya bisa menyelesaikan skripsi ini.

Skripsi ini saya persembahkan untuk :

- ❖ Ibu saya Siti Ngaisah yang selalu mendukung dan mendoakan saya agar saya sukses dan berhasil menggapai semua impian-impian saya.
- ❖ Saudara saya, sepupu saya, dan seluruh keluarga saya.
- ❖ Pak Kusnawi yang telah membimbing saya dengan sangat baik.
- ❖ Pemilik Butik Akira Gemilang, yang telah memberikan izin penelitian kepada saya.
- ❖ Teman-teman saya, terimakasih atas dukungan dan bantuannya selama ini, saya yakin kita semua akan sukses membangun bangsa Indonesia menjadi lebih maju. Amin Ya Rab.
- ❖ Pak Suyanto dan seluruh dosen di STMIK ANIKOM YOGYAKARTA, yang telah banyak mengajari saya banyak ilmu yang berharga.

## KATA PENGANTAR

Puji syukur atas kehadiran Allah SWT, karena atas segala limpahan rahmat – Nya, sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Sistem Informasi Butik pada Butik Unique di Yogyakarta” sebagai salah satu persyaratan kelulusan program studi strata satu pada sekolah tinggi manajemen informatika dan komputer STMIK AMIKOM YOGYAKARTA jurusan Teknik Informatika. Begitu banyak pihak yang telah membantu dalam penyusunan skripsi ini. Maka perkenankanlah penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M. M. selaku Ketua STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
2. Bapak Sudarmawan, M.T, selaku ketua jurusan S1 Teknik Informatika.
3. Bapak Kusnawi, S. Kom, M.Eng. selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan pengarahan.
4. Akira Buwono Gemilang selaku pemilik Butik Unique yang telah memberikan ijin untuk melakukan penelitian.
5. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu, yang telah membantu dalam proses penyusunan skripsi ini.

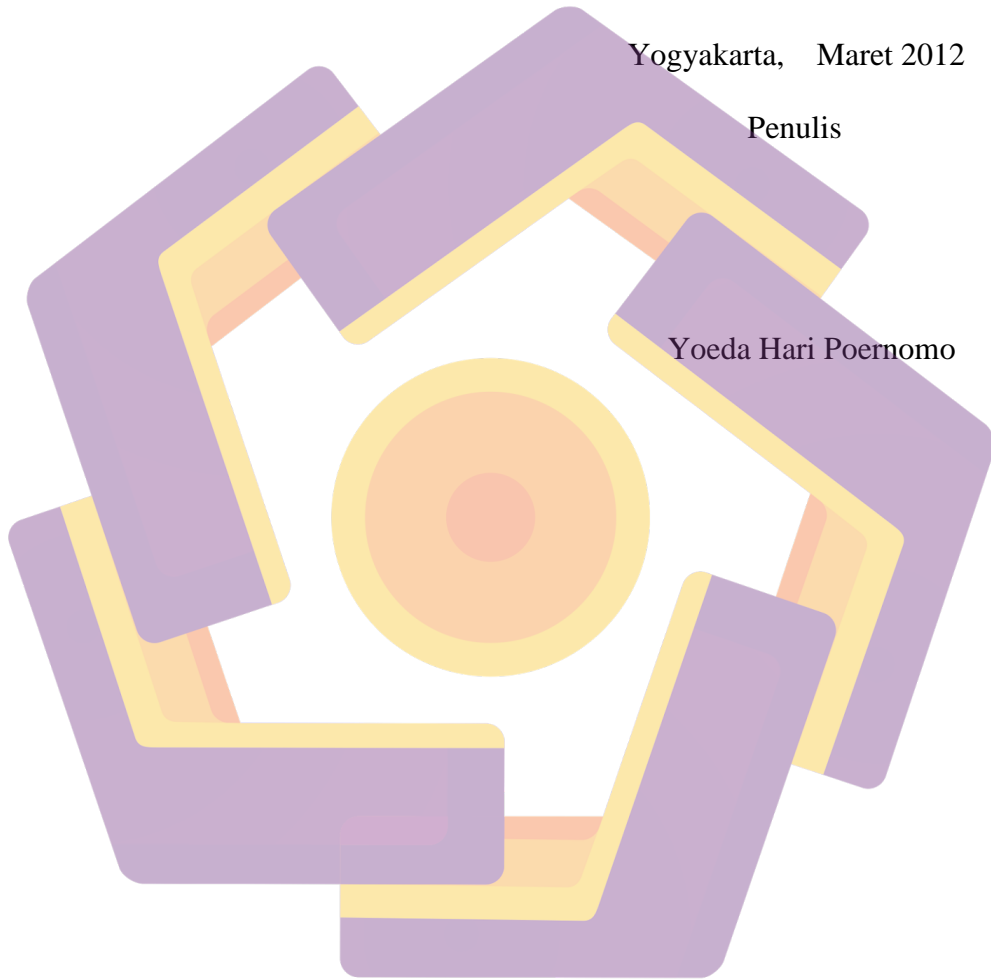
Demikian sepenuh hati skripsi ini dibuat, namun peneliti menyadari bahwa dalam skripsi ini masih banyak kekurangan. Untuk itu peneliti mengharapkan berbagai kritik dan saran yang membangun agar laporan ini dapat menjadi lebih baik.

Akhir kata penulis mengharapkan agar skripsi yang telah dibuat ini dapat bermanfaat dan memberikan nilai positif bagi kita semua. Amin.

Yogyakarta, Maret 2012

Penulis

Yoeda Hari Poernomo





## DAFTAR ISI

Judul .....	i
Lembar Persetujuan.....	ii
Lembar Pengesahan .....	iii
Pernyataan Keaslian .....	iv
Persembahan .....	v
Kata Pengantar .....	vi
Daftar Isi.....	viii
Daftar Tabel .....	xiii
Daftar Gambar.....	xiv
Intisari .....	xviii
<i>Abstract</i> .....	xix
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metode Pengumpulan Data .....	4
1.7 Sistematika Penulisan .....	5

<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>2</b>
2.1 Definisi Sistem, Informasi dan Sistem Informasi.....	2
2.1.1 Definisi Sistem.....	2
2.1.2 Definisi Informasi .....	8
2.1.2.1 Kualitas Informasi .....	8
2.1.2.2 Nilai Informasi .....	9
2.1.3 Definisi Sistem Informasi .....	10
2.2 Karakteristik Sistem Informasi .....	10
2.2.1 Komponen Sistem Informasi.....	12
2.3 Konsep Arsitektur Sistem.....	13
2.4 Konsep SDLC (Systems Development Life Cycle) .....	16
2.5 Konsep Pemodelan Sistem.....	18
2.5.1 Konsep Dasar UML.....	18
2.5.2 Use Case Diagram .....	19
2.5.3 Activity Diagram.....	20
2.5.4 Class Diagram .....	22
2.5.5 Sequence Diagram .....	25
2.6 Konsep Basis Data .....	28
2.6.1 Definisi Basis Data.....	28
2.6.2 ERD .....	29
2.6.3 Normalisasi.....	30
2.6.4 Teori Bahasa Basis Data (SQL).....	32
2.7 Perangkat Lunak Yang Digunakan .....	32
2.7.1 Java.....	32
2.7.2 IDE NetBeans.....	35

2.7.3	MySQL .....	36
2.7.4	XAMPP.....	37
2.7.5	Java Development Kit (JDK) .....	37
2.7.6	JDBC MySQL .....	37

**BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM..... 8**

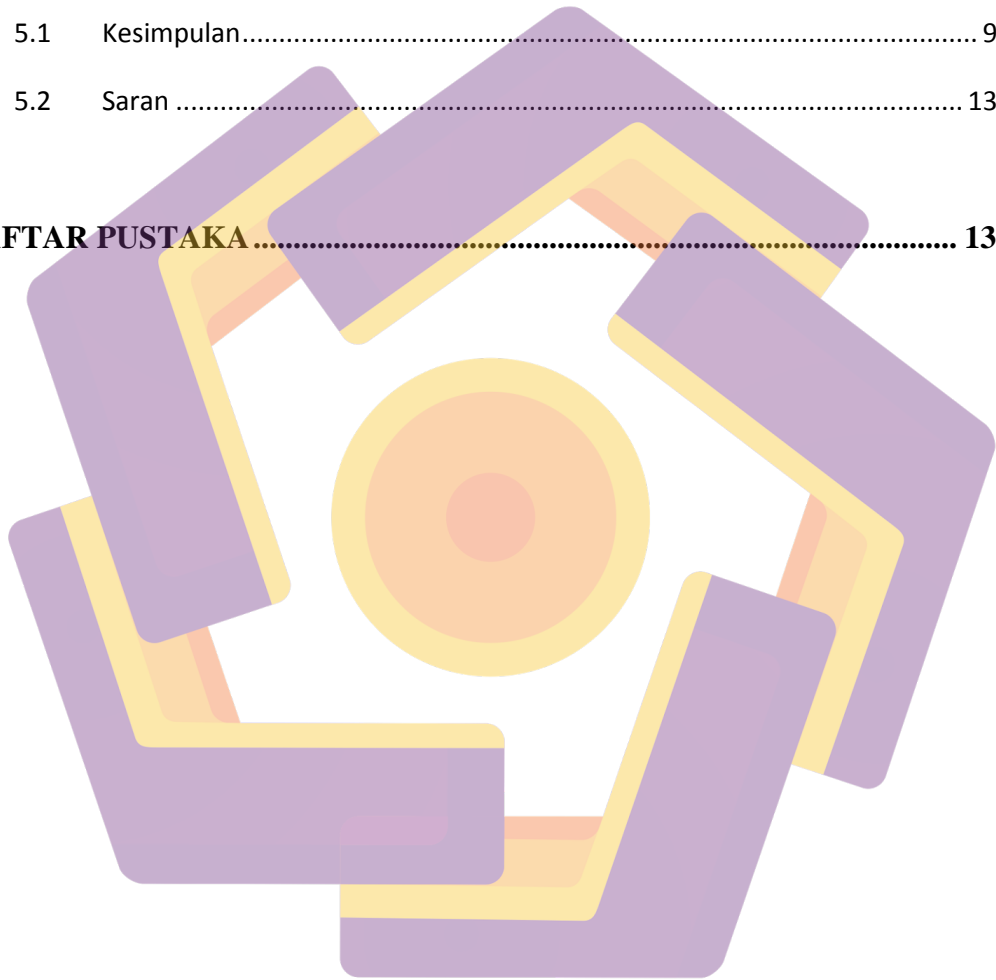
3.1	Tinjauan Umum.....	8
3.2	Analisis .....	40
3.2.1	Analisis Kelemahan Sistem.....	41
3.2.2	Analisis Kebutuhan Sistem .....	44
3.2.2.1	Analisis Kebutuhan Fungsional .....	44
3.2.2.2	Analisis Kebutuhan Nonfungsional .....	47
3.2.2.3	Analisis Kebutuhan Operasional .....	48
3.2.3	Analisis Kelayakan Sistem .....	49
3.2.3.1	Analisis Kelayakan Teknologi .....	49
3.2.3.2	Analisis Kelayakan Hukum .....	49
3.2.3.3	Analisis Kelayakan Operasional.....	49
3.3	Perancangan Sistem.....	49
3.3.1	Perancangan Proses .....	50
3.3.3	Perancangan Interface .....	80

**BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN ..... 40**

4.1	Implementasi .....	40
4.1.1	Pengujian Program.....	40
4.1.2	Pengujian Sistem.....	92

4.1.3	Manual Program .....	97
4.1.3.1	Frame login .....	97
4.1.3.2	Frame Admin.....	98
4.1.3.3	Form Transaksi pada Frame Admin .....	99
4.1.3.4	Form Input Faktur pada Frame Admin.....	100
4.1.3.5	Frame Data Barang pada Frame Admin.....	103
4.1.3.6	Frame Retur pada Frame Admin.....	104
4.1.3.7	Form Data Pegawai & Operator pada Frame Admin.....	105
4.1.3.8	Frame Laporan Penjualan pada Frame Admin.....	107
4.1.3.9	Frame Backup & Import Database pada Frame Admin .....	108
4.1.3.10	Frame About pada Frame Admin.....	109
4.1.3.11	Frame Kasir .....	110
4.1.3.12	Form Transaksi pada Frame Kasir .....	111
4.1.3.13	Frame Data Barang pada Frame Kasir.....	112
4.1.3.14	Form Ubah Password pada Frame Kasir .....	113
4.1.3.15	Frame Laporan Penjualan pada Frame Kasir .....	114
4.1.3.16	Frame About pada Frame Kasir .....	115
4.1.3.17	Nota Pembelian pada Butik Unique.....	116
4.1.3.18	Print-Out Data Barang.....	116
4.1.3.19	Print-Out Data Pegawai & Operator .....	117
4.1.3.20	Print-Out Retur.....	117
4.1.3.21	Print-Out Laporan Penjualan .....	118
4.1.4	Manual Instalasi .....	118
4.1.4.1	Instalasi JRE .....	119
4.1.4.2	Instalasi XAMPP .....	120

4.1.4.3 Instalasi Sistem Informasi Butik Unique .....	126
4.1.5 Pemeliharaan Sistem.....	128
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>90</b>
5.1 Kesimpulan.....	90
5.2 Saran .....	131
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>132</b>





## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-simbol <i>Use Case Diagram</i> .....	19
Tabel 2.2 Simbol-simbol <i>Activity Diagram</i> .....	21
Tabel 2.3 Simbol-simbol <i>Class Diagram</i> .....	22
Table 2.4 Simbol-simbol LifeLine Sequence Diagram.....	26
Table 2.5 Simbol-simbol <i>Message Sequence Diagram</i> .....	27
Table 2.6 Simbol-simbol Fragment Sequence Diagram .....	27
Tabel 3.1 <i>Activity Diagram</i> Faktur.....	51
Tabel 3.2 <i>Activity Diagram</i> Transaksi .....	52
Tabel 3.3 <i>Activity Diagram</i> Retur .....	53
Tabel 3.4 <i>Activity Diagram</i> Laporan Penjualan.....	54
Tabel 4.1 Hasil metode pengujian <i>Black Box</i> pada <i>Form Login</i> .....	93
Tabel 4.2 Hasil metode pengujian <i>Black Box</i> pada <i>Form Input Faktur</i> .....	93
Tabel 4.3 Hasil metode pengujian <i>Black Box</i> pada <i>Form Transaksi</i> .....	94
Tabel 4.4 Hasil metode pengujian <i>Black Box</i> pada <i>Form Data Pegawai &amp; Operator</i> .....	95

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Server Based Architecture.....	13
Gambar 2.2 Client Based Architecture .....	14
Gambar 2.3 Client-Server Architecture .....	14
Gambar 2.4 Three Tiered Server Based Architecture.....	15
Gambar 2.5 Simbol entitas.....	29
Gambar 2.6 Simbol atribut.....	29
Gambar 2.7 Simbol kerelasian.....	29
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Butik Unique.....	40
Gambar 3.2 <i>Use Case Diagram</i> Butik Unique .....	50
Gambar 3.3 <i>Class Diagram</i> Login.....	55
Gambar 3.4 <i>Class Diagram</i> Faktur.....	56
Gambar 3.5 <i>Class Diagram</i> Transaksi.....	57
Gambar 3.6 <i>Class Diagram</i> Data Barang .....	57
Gambar 3.7 <i>Class Diagram</i> Retur.....	58
Gambar 3.8 <i>Class Diagram</i> Laporan Penjualan.....	58
Gambar 3.9 <i>Class Diagram</i> Data Pegawai .....	59
Gambar 3.10 <i>Class Diagram</i> Backup & Import.....	60
Gambar 3.11 <i>Class Diagram</i> Ubah Password.....	60
Gambar 3.12 <i>Class Diagram</i> DAO.....	61
Gambar 3.13 <i>Squence Diagram</i> Login Admin .....	62
Gambar 3.14 <i>Squence Diagram</i> Faktur.....	63
Gambar 3.15 <i>Squence Diagram</i> Transaksi Admin .....	64
Gambar 3.16 <i>Squence Diagram</i> Data Barang Admin.....	65

Gambar 3.17 <i>Squence Diagram</i> Retur .....	66
Gambar 3.18 <i>Squence Diagram</i> Laporan Penjualan Admin.....	67
Gambar 3.19 <i>Squence Diagram</i> Data Pegawai.....	68
Gambar 3.20 <i>Squence Diagram</i> Backup & Import.....	69
Gambar 3.21 <i>Squence Diagram</i> Login Kasir.....	70
Gambar 3.22 <i>Squence Diagram</i> Transaksi Kasir.....	71
Gambar 3.23 <i>Squence Diagram</i> Data Barang Kasir.....	72
Gambar 3.24 <i>Squence Diagram</i> Laporan Penjualan Kasir.....	73
Gambar 3.25 <i>Squence Diagram</i> Ubah Password.....	74
Gambar 3.26 Entitas tidak normal.....	75
Gambar 3.27 Bentuk Normal tahap Pertama.....	76
Gambar 3.28 Bentuk Normal tahap Kedua.....	77
Gambar 3.29 Bentuk Normal tahap Ketiga.....	78
Gambar 3.30 ERD Butik Unique.....	79
Gambar 3.31 Rancangan <i>Interface Login</i> .....	80
Gambar 3.32 Rancangan <i>Interface Frame Admin</i> .....	80
Gambar 3.33 Rancangan <i>Interface Frame Kasir</i> .....	81
Gambar 3.34 Rancangan <i>Interface Faktur</i> .....	82
Gambar 3.35 Rancangan <i>Interface Data Barang</i> .....	83
Gambar 3.36 Rancangan <i>Interface Transaksi</i> .....	83
Gambar 3.37 Rancangan <i>Interface Retur</i> .....	84
Gambar 3.38 Rancangan <i>Interface Data Pegawai</i> .....	85
Gambar 3.39 Rancangan <i>Interface Ubah Password</i> .....	85
Gambar 3.40 Rancangan <i>Interface Laporan Penjualan</i> .....	86
Gambar 3.41 Rancangan <i>Interface Print-out Nota Penjualan</i> .....	87

Gambar 3.42 Rancangan <i>Interface Print-out</i> Laporan Retur.....	87
Gambar 3.43 Rancangan <i>Interface Print-out</i> Laporan Penjualan.....	88
Gambar 3.44 Rancangan <i>Interface Print-out</i> Data Barang.....	88
Gambar 3.45 Rancangan <i>Interface Print-out</i> Data Pegawai.....	88
Gambar 4.1 Contoh kesalahan kompilasi.....	90
Gambar 4.2 Contoh kesalahan sewaktu Proses ( <i>Run Time Errors</i> ).....	90
Gambar 4.3 Contoh kesalahan logika .....	91
Gambar 4.4 Hasil metode pengujian <i>White Box</i> .....	96
Gambar 4.5 <i>Frame Login</i> .....	97
Gambar 4.6 <i>Frame Admin</i> .....	98
Gambar 4.7 Form Transaksi pada <i>Frame Admin</i> .....	99
Gambar 4.8 <i>Form Input</i> Faktur pada <i>Frame Admin</i> .....	100
Gambar 4.9 <i>Frame Data</i> Barang pada <i>Frame Admin</i> .....	103
Gambar 4.10 <i>Frame</i> Retur pada <i>Frame Admin</i> .....	104
Gambar 4.11 <i>Form</i> Data Pegawai & Operator pada <i>Frame Admin</i> .....	105
Gambar 4.12 <i>Frame</i> Laporan Penjualan pada <i>Frame Admin</i> .....	107
Gambar 4.13 <i>Frame</i> Backup & Import Database pada <i>Frame Admin</i> .....	108
Gambar 4.14 <i>Frame About</i> pada <i>Frame Admin</i> .....	109
Gambar 4.15 <i>Frame</i> Kasir.....	110
Gambar 4.16 <i>Form</i> Transaksi pada <i>Frame</i> Kasir.....	111
Gambar 4.17 <i>Frame</i> Data Barang pada <i>Frame</i> Kasir .....	112
Gambar 4.18 <i>Form</i> Ubah <i>Password</i> pada <i>Frame</i> Kasir.....	113
Gambar 4.19 <i>Frame</i> Laporan Penjualan pada <i>Frame</i> Kasir.....	114
Gambar 4.20 <i>Frame About</i> pada <i>Frame</i> Kasir .....	115
Gambar 4.21 Nota Pembelian pada <i>Butik Unique</i> .....	116

Gambar 4.22 <i>Print-Out</i> Data Barang pada Butik Unique .....	116
Gambar 4.23 <i>Print-Out</i> Data Pegawai & Operator pada Butik Unique.....	117
Gambar 4.24 <i>Print-Out</i> Retur pada Butik Unique .....	117
Gambar 4.25 <i>Print-Out</i> Laporan Penjualan pada Butik Unique .....	118
Gambar 4.26 Memulai instalasi JRE.....	119
Gambar 4.27 Instalasi JRE.....	119
Gambar 4.28 Instalasi JRE Selesai.....	120
Gambar 4.29 Memulai instalasi XAMPP .....	120
Gambar 4.30 Menentukan <i>destination folder</i> .....	121
Gambar 4.31 Proses Instalasi XAMPP .....	121
Gambar 4.32 Membuat <i>shortcuts</i> XAMPP pada <i>start menu</i> dan <i>desktop</i> .....	122
Gambar 4.33 Memulai proses relokasi <i>path</i> XAMPP.....	122
Gambar 4.34 Membuat portabel XAMPP.....	123
Gambar 4.35 XAMPP telah di relokasi dan siap untuk digunakan.....	123
Gambar 4.36 Pengaturan zona waktu XAMPP.....	124
Gambar 4.37 Menjalankan XAMPP <i>Control Panel</i> .....	124
Gambar 4.38 Install MySQL Service.....	125
Gambar 4.39 Keluar program instalasi XAMPP .....	125
Gambar 4.40 <i>Copy folder</i> “Sistem Informasi Butik Unique” .....	126
Gambar 4.41 <i>Shortcut</i> Butik Unique.jar .....	126
Gambar 4.42 <i>Form</i> Setelan <i>Database</i> .....	127
Gambar 4.43 Konfirmasi setelan <i>database</i> .....	127
Gambar 4.44 Default username & password pada Form Login.....	128



## INTISARI

Butik unique merupakan toko yang menjual pakaian dan aksesoris muslimah. Dalam kegiatan bisnis Butik unique mulai dari pencatatan data faktur atau barang, transaksi, retur, dan pembuatan laporan penjualan masih dilakukan secara manual. Proses bisnis yang tidak terkomputerisasi ini menyebabkan banyak waktu yang tebuang, dapat menimbulkan tingkat kesalahan yang tinggi yang menyebabkan suatu informasi yang tidak akurat, relevan dan tepat waktu. Perkembangan teknologi yang pesat menuntut manusia untuk menyediakan layanan yang praktis, mudah, cepat dan aman untuk memenuhi dan menjalankan aktivitas hidupnya sehari – hari. Dengan kata lain, kegiatan industri, jasa, perhubungan, dan rumah tangga juga membutuhkan teknologi yang cepat seperti halnya juga kegiatan transaksi dan manajemen pada Butik Unique.

Untuk menyelesaikan permasalahan tersebut diperlukan suatu penelitian untuk membuat sebuah Sistem Informasi terkomputerisasi yang dapat dimanfaatkan oleh Butik Unique. Dimulai dari tahap analisis (analisis kelemahan sistem, analisis kebutuhan sistem dan analisis kelayakan sistem), tahap perancangan sistem menggunakan UML (*Unified Modeling Language*), yaitu dengan *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram*, *Sequence Diagram*) serta yang terakhir adalah tahap uji coba program, uji coba sistem (*Black Box Testing & White Box Testing*) dan implementasi.

Dari hasil analisis dan perancangan sistem maka dapat di buat sistem informasi yang terkomputerisasi yang dapat dimanfaatkan oleh Butik Unique. Sistem informasi ini dibuat menggunakan teknologi Java SE dan MySQL sebagai DBMS. Sistem informasi butik ini akan membantu jalannya kegiatan manajemen butik pada butik unique menjadi lebih cepat dan lebih mudah. Selain itu dengan sistem informasi yang terkomputerisasi butik unique akan mampu memberikan pelayanan yang praktis, mudah dan cepat.

**Kata kunci:** Butik Unique, Sistem Informasi, Proses Bisnis, Manajemen Butik.

## **ABSTRACT**

*Unique boutique is a shop that sells muslimah's clothing and accessories. In a unique boutique business activities ranging from data recording the invoice or goods, transaction, returns, and preparing reports sales are still done manually. Business processes are not computerized this causes a waste of time, can cause high error that caused an information to be not accurate, relevant and timely. Rapid technological developments require human to provide practical, easy, fast and safe way to meet and run activities of daily life. Therefore, industrial activities, services, transportation, and households also requires rapid technological as well as transaction and management activities on the Unique Boutique.*

*To solve these problems we need a research to create a computerized information system that can be utilized by Unique Boutique. Starting from the analysis phase (system weaknesses analysis, system requirements analysis and feasibility analysis system), phase of system design using UML (Unified Modeling Language), namely with Use Case Diagram, Activity Diagram, Class Diagram, and Sequence Diagram) and the last is the phase of the program testing, system testing (Black Box Testing White Box Testing) and implementation.*

*From the analysis and design of the system then can be made a computerized information system that can be utilized by Unique Boutique. This information system is created using Java SE technologies and MySQL as DBMS. This boutique information system will help boutique management activities on Butik Unique to be faster and easier. Moreover with a computerized information system Unique Boutique will be able to provide practical, easy and fast.*

**Keywords:** *Unique Boutique, Information System, Business Process, Boutique management.*