

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Salah satu permasalahan pada butik sekarang ini adalah kesulitan dalam peralihan bertransaksi dari manual ke komputerisasi selain itu juga terdapat kesulitan dalam manajemen butik baik dalam keuangan maupun *inventory* / persediaan barang. Butik Unique masih bertransaksi dan melakukan kegiatan manajemen butik dengan cara manual. Hampir dipastikan bahwa kehidupan manusia *modern* seperti sekarang ini tidak bisa dilepaskan dari adanya transaksi secara komputerisasi. Perkembangan teknologi yang pesat menuntut manusia untuk menyediakan layanan yang praktis, mudah, cepat dan aman untuk memenuhi dan menjalankan aktivitas hidupnya sehari – hari. Dengan kata lain, kegiatan industri, jasa, perhubungan, dan rumah tangga juga membutuhkan teknologi yang cepat seperti halnya juga kegiatan transaksi dan manajemen pada Butik Unique.

Penelitian ini bertujuan untuk menganalisa dan merancang sistem informasi butik pada butik unique. Sistem informasi butik ini akan membantu jalannya kegiatan manajemen butik pada butik unique menjadi lebih cepat dan lebih mudah karena manajemen tersusun dengan rapih. Selain itu dengan sistem informasi yang terkomputerisasi butik unique akan mampu memberikan pelayanan yang praktis mudah dan cepat.

1.2 Perumusan Masalah

Penulis menemukan pokok permasalahan yang ada pada Butik Unique sebagai berikut:

1. Proses pendataan barang pada butik unique masih dilakukan secara manual dan pencatatan semua data barang yang sama dilakukan berulang setiap satu minggu. Akibatnya: banyak waktu yang terbuang, banyak terjadi kesalahan dalam hal pencatatan data barang, dan seiring bertambahnya persediaan barang, pencatatan data barang secara manual tidak mungkin dilakukan lagi.
2. Kegiatan transaksi dengan pelanggan atau pembeli di Butik Unique masih dilakukan secara manual. Akibatnya banyak waktu yang terbuang dan bisa menyebabkan antrian panjang pembeli.
3. Pembuatan laporan penjualan masih dilakukan secara manual. Hal ini menyebabkan banyak waktu terbuang dan memungkinkan kesalahan dalam pembuatan laporan sehingga informasi yang diperoleh tidak akurat dan relevan lagi.

Dari permasalahan di atas, dapat diambil rumusan yang akan menjadi pembahasan yaitu : Bagaimana cara membuat sistem informasi yang bisa menyimpan dan memanipulasi data barang, bisa melakukan kegiatan transaksi secara komputerisasi, dan membuat laporan berdasarkan data barang dan data transaksi penjualan?

1.3 Batasan Masalah

Dalam penelitian ini beberapa batasan masalah yaitu sebagai berikut :

1. Sistem informasi dibuat dengan menggunakan teknologi Java 2 SE dan database mysql.
2. Software yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah Netbeans IDE 6.9, Xampp for Windows 1.7.2, JDK 6 Windows-i586.
3. Fasilitas yang di sajikan :
 - a. Penyimpanan dan pengolahan faktur dan data barang
 - b. Catatan data barang secara lengkap beserta riwayat penjualan.
 - c. Pengolahan transaksi penjualan barang.
 - d. Pembuatan retur.
 - e. Pengolahan data laporan dan mencetak laporan.
 - f. Pengolahan data pegawai atau operator beserta autentikasi nya.
 - g. Backup dan Import data.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah :

1. menganalisa dan membuat sebuah sistem informasi yang bisa digunakan untuk butik unique.
2. Sebagai syarat kelulusan program Strata-1 pada Sekolah Tinggi Managemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
3. Untuk menerapkan pengetahuan yang selama ini didapat di bangku kuliah dan menambah pengalaman selama melakukan penelitian.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang diperoleh bagi penulis maupun pengusaha butik unique sebagai berikut:

1. Manfaat bagi penulis :
 - a. Dapat melakukan penelitian untuk memenuhi persyaratan menyelesaikan pendidikan.
 - b. Menambah pengalaman dalam membangun atau membuat sebuah aplikasi website.
2. Manfaat bagi pengusaha butik unique:
 - a. Mempermudah pengusaha butik dalam mengelola butik.
 - b. Mengurangi biaya operasional butik unique.
 - c. Dapat meningkatkan efektifitas waktu dan efisiensi biaya.
 - d. Kegiatan transaksi penjualan dan pelayanan yang cepat dan mudah.
 - e. Mempermudah dalam mengolah database untuk dijadikan sebuah laporan yang akurat, cepat dan reliable.
 - f. Meningkatkan tren teknologi dari pesaing butik lainnya.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Untuk menunjang pencarian fakta dan pengumpulan data yang digunakan untuk membangun sistem informasi pada butik unique, maka penulis akan menggunakan beberapa metode penelitian antara lain :

1. Metode Observasi

Sebuah metode berupa melakukan pengamatan secara langsung terhadap objek atau permasalahan yang dihadapi, untuk mencari fakta – fakta maupun data yang ada.

2. Wawancara (Interview)

Teknik pengumpulan data dimana penulis bertatap secara langsung kepada orang yang diyakini dapat menjadi sumber pengambilan data untuk kemudian bisa didapat informasi yang dibutuhkan penulis.

3. Studi Pustaka

Metode yang digunakan untuk mendapatkan informasi tambahan sebagai acuan dalam pembangunan aplikasi. Mengumpulkan data tambahan melalui artikel, majalah, dan internet yang dibutuhkan untuk menunjang keakuratan informasi yang diolah serta yang disajikan.

4. Konsultasi dengan pembimbing dan pihak – pihak lainnya.

Melakukan konsultasi kepada pihak yang tahu dan memahi masalah yang dihadapi guna untuk menunjang keakuratan informasi yang disajikan.

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk memudahkan dalam penyusunan skripsi, sistematika penulisan dijabarkan menjadi 5 bab, adapun bab – bab tersebut diuraikan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini akan diuraikan atau dijelaskan mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, maksud dan tujuan, metode penelitian yang digunakan, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan berisi tentang landasan teori sistem dan informasi, pengenalan software yang digunakan dan berisi tentang bahasan – bahasan teori yang digunakan sebagai acuan pelaksanaan penelitian.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini memaparkan tentang analisis kebutuhan, rancangan database, rancangan proses, rancangan class, serta rancangan User Interface.

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM DAN PEMBAHASAN

Bab ini menguraikan tentang aplikasi yang diusulkan, desain aplikasi, dan cara kerja dari aplikasi tersebut. Perancangan aplikasi yang akan dibuat dan implementasi aplikasi sistem informasi butik.

BAB V PENUTUP

Bab yang berisi kesimpulan – kesimpulan dari hasil penelitian dan juga berisi saran – saran yang perlu diperhatikan berdasarkan keterbatasan – keterbatasan yang ditemukan selama penelitian.

DAFTAR PUSTAKA

Berisi referensi yang digunakan untuk menyusun skripsi ini

LAMPIRAN

Berisikan segala sesuatu yang berfungsi melengkapi laporan penelitian.