

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sektor pendidikan yang merupakan salah satu sektor pembangunan yang sedang mendapat perhatian besar dari pemerintah merupakan salah satu sektor pembangunan yang sangat potensial untuk dapat diintegrasikan dengan kehadiran teknologi informasi. Dampak dari perkembangan itulah yang menyebabkan dunia pendidikan harus menyelaraskan diri guna peningkatan kualitas dan performa institusi pendidikan untuk bisa bersaing di tengah- tengah arus globalisasi, dan bisa menunjukkan kepada khalayak umum bahwa institusi pendidikan tersebut bisa diterima dan diakui oleh banyak pihak yang terkait.

Sistem informasi Akademik ini mencakup semua proses belajar mengajar yang ada di sekolah, mulai pengelolaan siswa, aktifitas akademik dan semua informasi yang berhubungan dengan SMP Negeri 1 Giritontro Wonogiri. Keluaran dari Sistem Informasi ini diharapkan mampu memberikan informasi yang relevan dan terbaru (*up-to-date*) bagi semua pihak-pihak yang berkepentingan (guru, siswa, dan masyarakat umum).

Tujuan penelitian ini adalah membuat sistem informasi akademik yang dapat digunakan untuk pengolahan data siswa, pengumuman, siswa, ekstra kulikuler, pengolahan materi belajar dan sebagai media informasi bagi siswa, di harapkan informasi tersebut akan dapat diterima kepada masyarakat dengan baik karena tidak hanya dapat dilihat masyarakat dalam negeri saja akan tetapi dapat dilihat oleh masyarakat internasional yang terhubung dalam jaringan internet. Oleh sebab itu, tugas akhir ini berjudul " **Merancang dan Membangun Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Pada SMP N 1 GIRITONTRO WONOGIRI**"

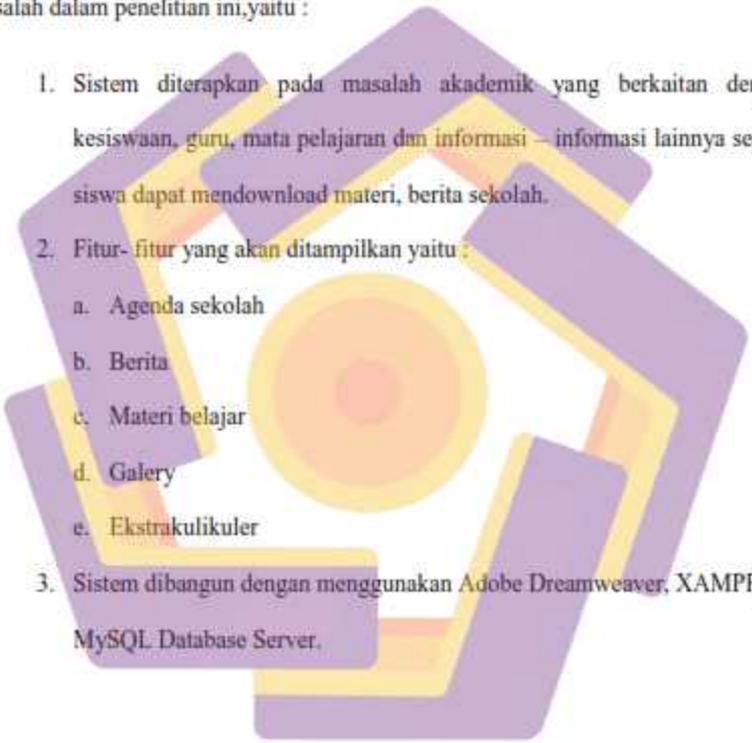
1.2 Rumusan masalah

Sesuai dengan judul tugas akhir tersebut, maka perumusan masalah untuk SMPN 1 Giritontro yaitu :

1. Bagaimana cara membuat website sistem informasi akademik yang dinamis?
2. Bagaimana cara memberikan informasi yang relevan dan terbaru (*up to date*) kepada siswa dan masyarakat umum ?

1.3 Batasan Masalah

Dari rumusan masalah di atas, maka dapat di tentukan batasan masalah. Hal ini untuk membatasi lingkup pembahasan masalah yang telah ditentukan. Batasan masalah dalam penelitian ini,yaitu :

1. Sistem diterapkan pada masalah akademik yang berkaitan dengan kesiswaan, guru, mata pelajaran dan informasi – informasi lainnya seperti siswa dapat mendownload materi, berita sekolah.
 2. Fitur- fitur yang akan ditampilkan yaitu :
 - a. Agenda sekolah
 - b. Berita
 - c. Materi belajar
 - d. Galery
 - e. Ekstrakurikuler
 3. Sistem dibangun dengan menggunakan Adobe Dreamweaver, XAMPP, MySQL Database Server.
- 

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan diadakannya penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk membuat Sistem informasi yang berbasis web di SMP N 1 Giritontro.

1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian ini mempunyai manfaat baik bagi penulis maupun bagi sekolah, diantaranya sebagai berikut :

1. Bagi penulis

- a. Memperoleh gelar sarjana komputer
- b. Menerapkan disiplin ilmu yang telah penulis dapat, baik di dalam maupun di luar bangku kuliah.
- c. Mengembangkan ilmu pengetahuan dan teknologi terutama yang berhubungan dengan teknologi informasi dan komputer.
- d. Memperoleh suatu pengalaman tentang pembuatan sistem informasi berbasis web.
- e. Untuk menambah wawasan secara nyata dari apa yang telah diteliti di lapangan khususnya tentang pemrograman internet.

2. Bagi Pihak Sekolah

- a. Sebagai salah satu alternatif solusi dalam menyampaikan dan memberikan informasi kepada masyarakat.
- b. Meningkatkan nilai promosi dan memperluas penyebaran informasi.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian merupakan cara atau teknik yang dilakukan oleh penulis untuk menyusun suatu karya tulis dan mengumpulkan data- data yang di butuhkan.

Dalam kasus ini penulis menggunakan beberapa metode pengumpulan data, yaitu :

1. Metode Wawancara (*interview*)

Adalah cara mendapatkan data dengan cara mengadakan wawancara langsung dengan pihak- pihak yang terkait dengan objek penelitian.

Adapun wawancara dilakukan pada pihak- pihak sebagai berikut :

- a. Sekolah : Untuk mendapatkan informasi mengenai data siswa, guru, materi- materi pembelajaran (mata pelajaran).
- b. Ekstrakurikuler : Untuk mendapatkan informasi mengenai data tentang ekstrakurikuler.
- c. Kepala sekolah, guru, karyawan, siswa, dan masyarakat sekitar untuk mendapatkan suatu interface yang lebih ke arah *user friendly* (ramah ke user).

2. Metode Observasi

Adalah cara mendapatkan informasi atau data dengan mengamati secara langsung objek penelitiannya.

3. Metode Kepustakaan (*library*)

Adalah cara mendapatkan informasi dengan menggunakan pustaka-pustaka yang telah ada untuk digunakan sebagai referensi atau bahkan digunakan sebagai bahan pertimbangan. Pustaka yang digunakan berupa buku-buku referensi, catatan kuliah, internet, yang berhubungan dengan pemrograman internet.

1.7 Sistematika Penulisan Laporan

Sistematika penulisan laporan disusun menggunakan dasar-dasar penulisan ilmiah. Metode ini dilakukan agar penyusunan laporan menjadi lebih teratur dan mudah di pahami. Sistematika laporan dibagi dalam lima bab, yaitu sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi diskripsi umum tentang tugas akhir yang meliputi latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan laporan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang dasar-dasar teori yang digunakan dalam penelitian.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang gambaran umum SMPN 1 Giritontro, analisis yang meliputi analisis kelemahan, analisis kebutuhan dan analisis kelayakan. Tahap perancangan meliputi perancangan proses, perancangan basisdata dan perancangan antarmuka.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang implementasi dan pembahasan terhadap sistem informasi tersebut berdasarkan dari perancangan yang telah dijelaskan pada bab sebelumnya.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang merupakan hasil dari pengembangan skripsi yang berjudul " **Merancang dan Membangun Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Pada SMP N 1 GIRITONTRO WONOGIRI** "