

**MEMBANGUN WEBSITE SEBAGAI SARANA PROMOSI  
PADA TOKO BOSS STIKER KUTOARJO**

**TUGAS AKHIR**



disusun oleh

**Lukman Bayuaji                      09.02.7401**

**Wahyu Gesang Sugiyanto    09.02.7402**

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2012**

**MEMBANGUN WEBSITE SEBAGAI SARANA PROMOSI  
PADA TOKO BOSS STIKER KUTOARJO**

**Tugas Akhir**

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya  
pada jenjang Diploma III jurusan Manajemen Informatika



disusun oleh

**Lukman Bayuaji                      09.02.7401**

**Wahyu Gesang Sugiyanto    09.02.7402**

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2012**

## **PERSETUJUAN**

### **TUGAS AKHIR**

**MEMBANGUN WEBSITE SEBAGAI SARANA PROMOSI  
PADA TOKO BOSS STIKER KUTOARJO**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Wahyu Gesang Sugiyanto  
09.02.7402**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir  
pada tanggal 27 Januari 2012

**Dosen Pembimbing,**



**Barka Satya, S.Kom  
NIK. 190302126**

## PENGESAHAN

### TUGAS AKHIR

#### MEMBANGUN WEBSITE SEBAGAI SARANA PROMOSI PADA TOKO BOSS STIKER KUTOARJO

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Wahyu Gesang Sugiyanto**  
09.02.7402

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 20 Maret 2012

#### Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Bayu Setiaji.S.Kom  
NIK. 190000003




Drs.Bambang Sudaryatno.MM  
NIK. 190302029



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer  
Tanggal 28 Juli 2012



KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

  
**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**  
NIK. 190302001

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, tugas akhir ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 5 Maret 2012

Wahyu Gesang Sugiyanto  
NIM. 09.02.7402

## MOTTO

*Kesuksesan bukan suatu hal yang kebetulan, tetapi hasil dari keputusan yang kita*

*buat setiap hari*

*(unknown)*

*Risk more than other think is safe. Care more than other think is wise. Dream more than other think is practical. Expect more than other think is possible.*

*(Claude T.Bissell)*

*The man who does more than he is paid for will soon be paid more than he does*

*(Napoleon Hill)*

*Wahai para remaja berhati-hatilah dalam melangkah agar tidak menyesal pada*

*akhirnya*

*(Rhoma irama)*

## PERSEMBAHAN

Tugas Akhir ini tak lepas untuk dipersembahkan untuk

Kepada ibu saya yang senantiasa berjuang untuk hal terbaik yang dapat diberikan kepada anak-anaknya.

Kepada semua kakakku, (Santi wulandari, Dyah pratiwi, Dwi setyo aji, Wahyuni Widyaningsih).

Kepada BOSS STICKER KUTOARJO

Kepada adiku tercinta Kibar Cahyanto

Kepada Amini Purwantari yang sangat mendukung dan selalu memberi semangat saat suka dan duka.

Kepada teman-teman yang sangat membantu Agus Purwanto, yovi, Atswin, Phiky, Acenk, Reyna (atas inspirasinya),

Kepada semua penghuni kos sadewa, Uti, Mbak Ari, Pak Pipit, Nabila, Nisa, Amar, Mas Beni, Mas Pras, Zainul atQia, Reza Kurniawan, Agus Purwanto, coby Gezank, Yophie, Wawan, Ardo, Arifin.

Kepada seluruh masyarakat Desa Kiyangkong rejo.

Dan seluruh umat di Dunia ini

## KATA PENGANTAR

Seiring perkembangan Zaman yang pesat dan persaingan di dunia Usaha semakin ketat banyak para usahawan yang mempromosikan usahanya melalui Banner atau iklan-iklan media cetak namun cara itu kurang efisien. Sistem informasi berbasis web pada toko BOSS STICKER adalah salah satu contoh cara mempromosikan dibidang stiker. website tersebut memberikan informasi tentang usaha apa saja yang di kelola oleh toko boss stiker.

Banyaknya informasi yang harus dipublikasikan, dan membuat rincian secara detail tentang toko boss stiker diharapkan memudahkan para konsumen untuk mengetahui apa saja yang di kelola toko boss stiker. yang nantinya web tersebut berisi tentang info tentang toko BOSS STICKER oleh karena itu kami membuat system informasi berbasis web pada toko BOSS STICKER, dengan seiringnya perkembangan internet semakin pesat dan semakin mudah di akses bahkan di daerah terpencil sekalipun di harapkan mempermudah pencarian informasi khususnya tentang stiker baik dalam hal kualitas dan biaya.

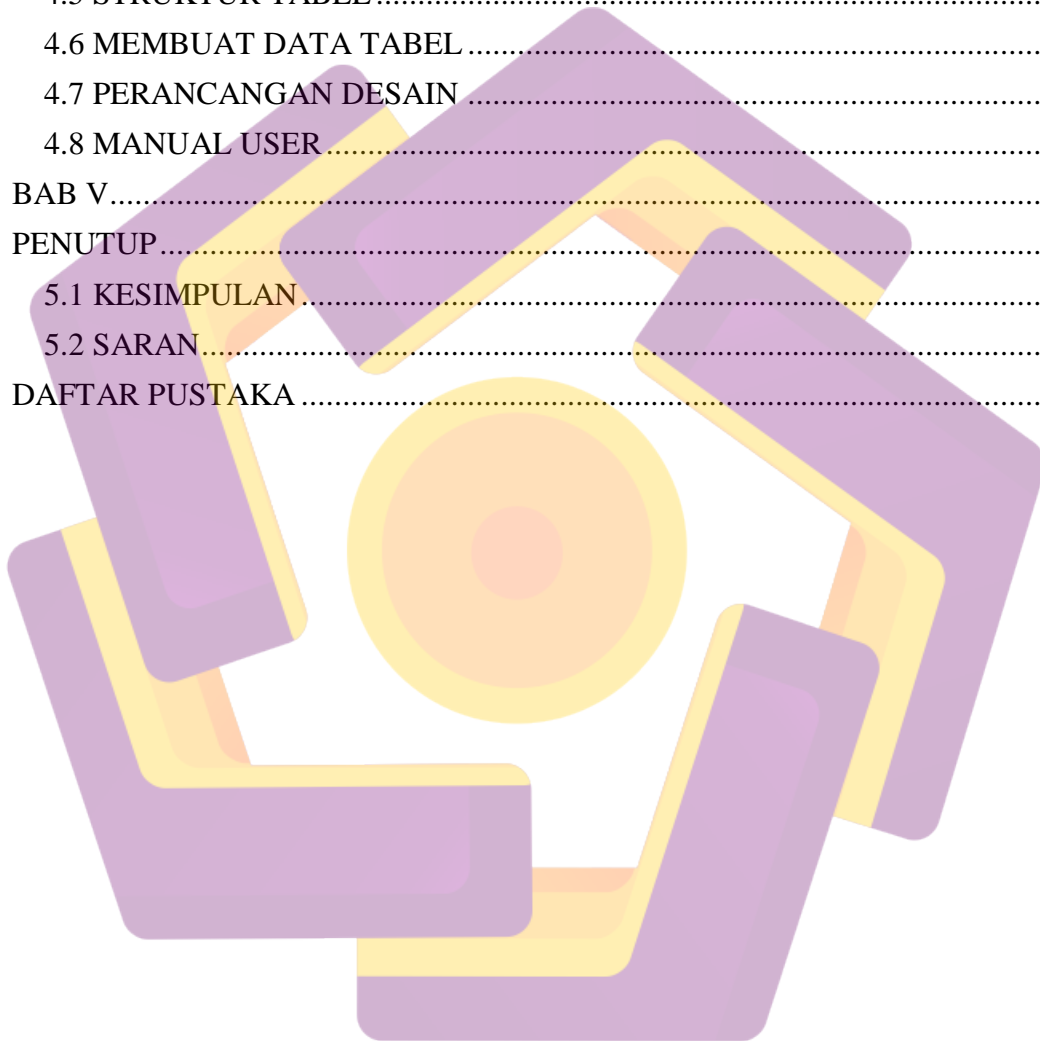


## DAFTAR ISI

PERSETUJUAN.....	iii
PENGESAHAN.....	iv
PERNYATAAN.....	v
MOTTO.....	vi
PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
INTISARI.....	xiv
<i>ABSTRSCT</i> .....	xv
BAB I.....	16
PENDAHULUAN.....	16
1.1 Latar Belakang Masalah.....	16
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan.....	2
1.5 Manfaat.....	3
1.6 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II.....	8
LANDASAN TEORI.....	8
2.1 Pengertian Sistem Informasi.....	8
2.1.1 Karakteristik Sistem.....	8
2.2 Pengertian Data.....	9
2.3 Framework.....	11
2.4 Pengenalan PHP.....	12

2.4.1 Konsep Dasar PHP .....	14
2.5 MySQL.....	15
2.5.1 Pengenalan MySQL.....	15
2.6 Software yang digunakan .....	17
2.6.1 Adobe Dreamweaver CS 3.....	17
2.6.1.1 Pengenalan Adobe Dreamweaver CS 3 .....	17
2.6.1.2 Ruang Kerja Adobe Dreamweaver CS 3 .....	18
2.6.2 XAMPP .....	28
2.6.2.1 Mengenal Sepintas XAMPP.....	28
2.6.2.2 Pengembang XAMPP .....	29
2.6.2.3 Bagian Penting XAMPP .....	29
2.6.3 Mozilla Firefox.....	30
2.6.3.1 Mengenal Sepintas Mozilla Firefox.....	30
<b>BAB III.....</b>	<b>32</b>
<b>TINJAUAN UMUM.....</b>	<b>32</b>
3.1 SEJARAH.....	32
3.2 VISI DAN MISI.....	34
3.2.1 Visi .....	34
3.2.2 Misi.....	34
3.3 FASILITAS .....	34
3.3.1 Ruang karyawan.....	34
3.3.2 Ruang Sticker .....	35
3.3.3 Ruang Tunggu Konsumen .....	35
3.3.4 Ruang aksesoris.....	35
3.4 Struktur Organisasi.....	35
3.4.1 Sturktur Organisasi Boss Sticker.....	35
<b>BAB IV .....</b>	<b>36</b>
<b>PEMBAHASAN .....</b>	<b>36</b>
4.1 PERANCANGAN WEB .....	36
4.2 STRUKTUR APLIKASI WEB YANG DIGUNAKAN.....	37
4.2.1 Struktur Halaman User .....	38

4.2.2 Struktur Halaman Admin.....	39
4.2.3 Flowchart .....	40
4.3 DATA FLOW DIAGRAM.....	42
4.4 RELASI ANTAR TABEL.....	46
4.5 STRUKTUR TABEL.....	46
4.6 MEMBUAT DATA TABEL.....	48
4.7 PERANCANGAN DESAIN.....	52
4.8 MANUAL USER.....	57
<b>BAB V.....</b>	<b>61</b>
<b>PENUTUP.....</b>	<b>61</b>
5.1 KESIMPULAN.....	61
5.2 SARAN.....	62
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>63</b>

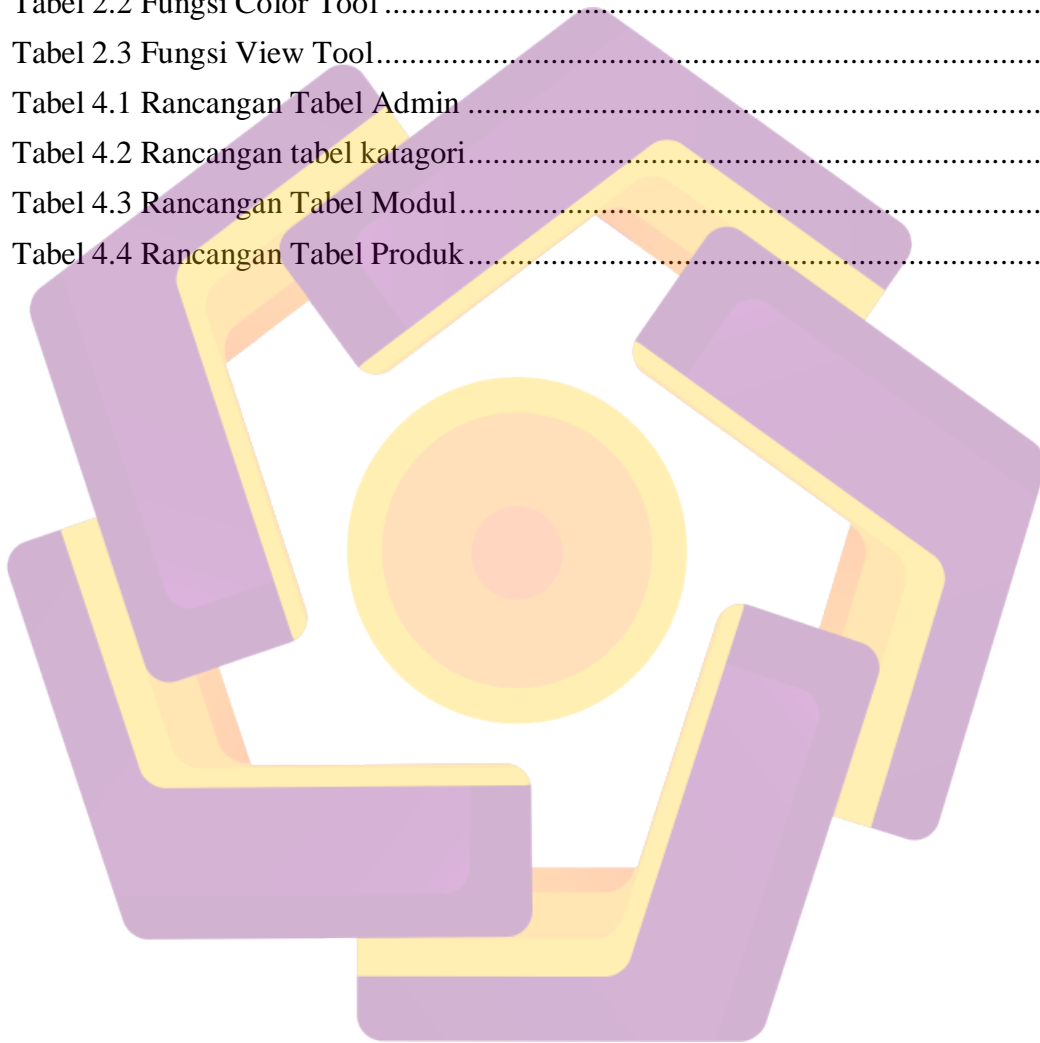


## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tampilan Mysql.....	16
Gambar 2.2 Tampilan Awal Dreamweaver CS 3 .....	20
Gambar 2.3 Tampilan Ruang Kerja Dreamweaver CS 3.....	21
Gambar 2.4 Tampilan Property Inspector .....	26
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Boss Sticker.....	35
Gambar 4.1 Struktur Halaman User .....	38
Gambar 4.2 Struktur Halaman Admin .....	39
Gambar 4.3 Flowchart Admin.....	40
Gambar 4.4 Konteks Diagram.....	42
Gambar 4.5 DFD Level 0.....	44
Gambar 4.6 DFD level 1 .....	45
Gambar 4.7 Relasi Antar Tabel.....	46
Gambar 4.8 Tampilan Pembuatan Database .....	48
Gambar 4.9 Tabel Admin.....	49
Gambar 4.10 Tabel Katagori.....	50
Gambar 4.11 Tabel Modul .....	51
Gambar 4.12 Tabel Produk .....	52
Gambar 4.13 Rancangan Halaman Home.....	52
Gambar 4.14 Rancangan Halaman Profil.....	53
Gambar 4.15 Rancangan Halaman Gallery.....	54
Gambar 4.16 Rancangan Halaman Produk.....	55
Gambar 4.17 Rancangan Halaman Hubungi Kami .....	56
Gambar 4.18 Tampilan Home .....	57
Gambar 4.19 Tampilan Profil.....	58
Gambar 4.20 Tampilan Produk .....	58
Gambar 4.21 Tampilan Gallery.....	59
Gambar 4.22 Hubungi kami .....	59
Gambar 4.23 Index Admin.....	60

## DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Jadwal Rencana Kegiatan .....	7
Tabel 2.2 Fungsi Color Tool .....	24
Tabel 2.3 Fungsi View Tool.....	25
Tabel 4.1 Rancangan Tabel Admin .....	46
Tabel 4.2 Rancangan tabel katagori.....	47
Tabel 4.3 Rancangan Tabel Modul.....	47
Tabel 4.4 Rancangan Tabel Produk.....	47



## INTISARI

Seiring perkembangan Zaman yang pesat dan persaingan di dunia Usaha semakin ketat banyak para usahawan yang mempromosikan usahanya melalui Banner, atau iklan-iklan media cetak namun cara itu kurang efisien. Sistem informasi berbasis web pada toko BOSS STIKER adalah salah satu contoh cara mempromosikan dibidang stiker. website tersebut memberikan informasi tentang usaha apa saja yang di kelola oleh toko BOSS STIKER.

Banyaknya informasi yang harus dipublikasikan, dan membuat rincian secara detail tentang toko BOSS STIKER diharapkan memudahkan para konsumen untuk mengetahui apa saja yang di kelola toko BOSS STIKER. yang nantinya web tersebut berisi tentang info tentang BOSS STIKER oleh karena itu kami membuat system informasi berbasis web pada toko BOSS STIKER.

Dengan seiringnya perkembangan internet semakin pesat dan semakin mudah di akses bahkan di daerah terpencil sekalipun di harapkan mempermudah pencarian informasi khususnya tentang stiker baik dalam hal kualitas dan biaya.

**Kata Kunci :** Website, Stiker, Promosi.

## **ABSTRSCT**

*Along with the development of rapid-day word of business and company is getting tougher in many entrepreneurs are promoting their businesses through banner, or media advertisements. But it's way less efficient. System web-based information on the store BOSS STICKER is one example of how to promote the field of sticker. website provides information about what the business is managed by the store BOSS STICKER.*

*The amount of information that should be publicized, and made a detailed breakdown of stores BOSS STICKER. Is expected to make it easier for consumers to know what is in store management BOSS STICKER. That will challenge web contains info about the BOSS STICKER which is we make the system stores information the information web in BOSS STICKER.*

*With internet development more rapidly and more easily accessible even in remote areas are expected to facilitate the search for particular information about the sticker either in terms of quality and cost.*

**Keywords:** Website, Sticker, Promoting.