

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sistem pengolahan data merupakan salah satu fungsi dalam memberikan pelayanan dan memenuhi setiap tuntutan berbagai pihak. Sistem pengolahan data yang baik senantiasa dapat mengatasi masalah-masalah yang terjadi dan dapat menghasilkan informasi secara tepat, cepat dan akurat.

Data-data dikumpulkan, diolah, disimpan, atau dilihat kembali hingga menghasilkan informasi. Semua hal tersebut juga merupakan bagian dari kebutuhan sekolah untuk mengelola presensi kehadiran siswa yang ada setiap hari dan memberikan sebuah inovasi teknologi informasi yang baru. Tempat dimana diadakan penelitian yaitu di SMK YPKK 3 SLEMAN mengenai presensi siswa ternyata masih menggunakan cara konvensional, berupa teks buku yang dicatat dan ditulis dengan manual. Beberapa kendala yang didapat dari presensi manual adalah :

1. Kemungkinan terjadi kehilangan sangat besar.
2. Ketika siswa tidak ada surat pengantar sakit maka akan tertulis dengan Alfa, tetapi ketika siang hari surat izin ternyata datang oleh pihak siswa, maka presensi harus dicoret dan diganti dari Alfa menjadi Izin, itu menyebabkan data terlihat banyak sekali coretan.
3. Pengumpulan atau perekapan data presensi siswa tidak bisa dilakukan kapan saja dan membutuhkan waktu yang cukup lama untuk mengumpulkan semua data presensi siswa.

Penulis mencoba memberikan solusi dengan suatu rancangan sistem baru yaitu dengan pemanfaatan teknologi informasi/komputer yang diharapkan dapat memberikan pemecahan masalah yang terjadi dalam setiap sistem presensi semua siswa. Hal ini yang mendorong perlunya pembenahan, karena itulah penulis terdorong untuk mengadakan penelitian tentang “ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PRESENSI SISWA DENGAN FRAMEWORK DAN CODEIGNITER DI SMK YPKK 3 SLEMAN”.

1.2 Rumusan Masalah

Sesuai dengan latar belakang di atas maka dapat diambil sebuah rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat sistem presensi siswa yang baik dan dapat memberikan informasi yang akurat kepada pengguna sistem?
2. Bagaimana membuat sebuah inovasi baru berupa sistem pengolahan data presensi yang semula berupa teks buku menjadi sistem presensi yang didasarkan pada teknologi informasi komputer?
3. Bagaimana membuat sistem presensi siswa yang mudah untuk dioperasikan baik pendataan siswa maupun perekapan data presensi siswa yang bisa digunakan kapan saja dengan cepat dan efisien?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam penelitian ini adalah merancang sistem presensi siswa yang difokuskan terhadap aplikasi desktop yang didalamnya terdapat fitur-fitur insert, update, delete dan report yang bersifat offline. Sistem presensi siswa

memiliki modul-modul sebagai berikut: Menu User, Menu Presensi, Menu Siswa, Menu Semester, Menu Kelas, Menu Laporan Presensi Siswa.

Beberapa software yang digunakan adalah : XAMPP 1.7.3 (Apache, MySql), CodeIgniter_1.7.2, Macromedia Dreamweaver 8.

1.4 Tujuan Penelitian

1. Membuat sistem presensi siswa di SMK YPKK 3 SLEMAN.
2. Memberikan inovasi baru dalam dunia teknologi informasi terhadap sekolah di SMK YPKK 3 SLEMAN.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Membantu pihak sekolah dalam melakukan presensi siswa.
2. Mempercepat sistem presensi siswa di SMK YPKK 3 SLEMAN.

1.6 Metodologi Penelitian

Studi pengumpulan data yang dilakukan menggunakan metode sebagai berikut :

1. Metode Interview

Metode ini adalah mewancarai nara sumber:

- a. Kepala Sekolah.

Nara sumber ini adalah seorang kepala sekolah SMK YPKK 3 SLEMAN (Dra. Nursilah). Data yang diperoleh berupa informasi tentang presensi siswa yang ada di sekolah yaitu berupa presensi manual atau teks.

- b. Ka TU.

Nara sumber ini adalah Windu H. Data yang didapat berupa Visi dan Misi yang ada di sekolah dan juga tentang jabatan tugas dan wewenang di SMK YPKK 3 SLEMAN.

2. Metode Observasi

Melakukan analisis terhadap objek di SMK YPKK 3 SLEMAN yang diteliti, pengamatan ini dilakukan sambil mencari data yang dibutuhkan.

3. Metode Kearsipan

Melakukan pengumpulan data yang dilakukan dengan membaca/mempelajari arsip.

1.7 Sistematika Penulisan

Skripsi ini terdiri atas 5 Bab atau sub pokok pembahasan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Menjelaskan tentang permasalahan apa yang akan diambil dalam pembuatan laporan penelitian, yang memuat : Latar belakang, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, Metode Pengumpulan Data, Sistematika Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan tentang Definisi Sistem Informasi, Karakteristik Sistem Informasi, Konsep Arsitektur Sistem, Konsep Pemodelan Sistem, Konsep Basis Data dan Perangkat Lunak yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menguraikan secara umum objek penelitian seperti organisasi sekolah, jabatan tugas dan wewenang. Point utama dalam bab ini adalah menguraikan tentang analisis terhadap masalah yang terdapat dikasus yang sedang diteliti. Meliputi analisis terhadap masalah sistem yang sedang berjalan dan analisis kelayakan sistem yang ada.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menerangkan mengenai proses perancangan sistem termasuk pengujian sistem sampai dengan implementasi sistem.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran yang baik mengenai perbaikan dari studi kasus maupun sistem.