

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Seiring dengan perkembangan jaman dan pesatnya perkembangan teknologi informasi yang ada pada saat ini, terutama yang menggunakan perangkat komputer sebagai media untuk membantu mendapatkan suatu informasi yang optimal dan akurat. Sistem informasi perpustakaan merupakan suatu sistem yang sangat penting dalam menyediakan suatu informasi dan data-data yang dibutuhkan oleh perpustakaan sehingga mudah dalam pengolahan dan pengelolannya. Dalam pengolahan sebuah data perpustakaan harus dibuat secara cermat dan teliti pada penulisannya, serta diusahakan memiliki tujuan mempermudah pihak-pihak yang membutuhkan.

Perpustakaan SMA N 1 Gamping Sleman masih melakukan pengolahan data dengan cara manual yaitu masih melakukan pencatatan-pencatatan data dengan cara tulis tangan oleh petugas perpustakaan. Sistem pengolahan data pada SMA N 1 Gamping Sleman masih dilakukan secara manual. Sistem informasi yang digunakan selama ini yang masih manual membuat petugas perpustakaan membutuhkan waktu yang lama dalam melakukan pengolahan data dan juga sering terjadi kesalaha-kesalahan dalam penyampain informasi dan tidak akurat data-data yang disajikan dan laporan yang kurang efektif.

Sehubungan dengan itu, maka penelitian ini ditujukan untuk membuat suatu aplikasi yang dapat mempermudah, memperingkas dan mempercepat kerja

petugas perpustakaan dalam melakukan pengolahan data pada perpustakaan dengan menggunakan sistem yang sudah terkomputerisasi. Sehingga tidak lagi menggunakan cara manual dalam melakukan pencatatan dan pengolahan data.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah, maka dapat dirumuskan suatu permasalahan yang dapat disajikan yaitu: "Bagaimana cara membuat sistem informasi perpustakaan SMA N 1 Gamping yang dapat melakukan pengolahan data secara terkomputerisasi untuk menampilkan suatu informasi yang berkualitas?."

1.3 Batasan Masalah

Penelitian ini hanya membatasi ruang lingkup permasalahan yang hanya pada hal-hal sebagai berikut :

1. Proses peminjaman dan pengembalian buku.
2. Proses pengolahan denda.
3. Pencarian buku berdasarkan data penerbit, pengarang dan kategori.
4. Pengelola sistem adalah petugas perpustakaan.
5. Laporan peminjaman, pengembalian, data anggota, data buku dan statistik buku secara periodik.
6. Perangkat lunak yang digunakan adalah IDE Java NetBeans sebagai editor programnya dan MySQL yang berfungsi sebagai penyimpan data.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian, perancangan dan pembuatan aplikasi sistem informasi perpustakaan antara lain sebagai berikut

➤ Tujuan bagi peneliti

1. Sebagai salah satu syarat menyelesaikan program studi S1 pada "STMIK AMIKOM" YOGYAKARTA.
2. Untuk memperbaiki sistem yang semula manual menjadi sistem yang lebih efektif dan efisien dengan menghasilkan laporan yang lebih berkualitas dari sebelumnya.
3. Memahami dan mempelajari tingkat efisiensi yang dilakukan oleh sistem dan menentukan kelayakan pada aplikasi.

➤ Tujuan bagi perpustakaan

1. Memberikan kemudahan pada petugas perpustakaan dalam pengolahan data perpustakaan dari sistem tersebut.
2. Mampu memberikan penyajian laporan yang lebih efektif dan efisien.
3. Sebagai salah satu langkah untuk meningkatkan fasilitas di SMA N 1 Gamping Sleman dalam bidang komputer, terutama pada sistem informasi perpustakaan SMA N 1 Gamping Sleman.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang dapat diambil dari penelitian tersebut antara lain sebagai berikut :

➤ Bagi peneliti

1. Untuk memperoleh gelar S1.
2. Hasil dari penelitian ini sebagai langkah awal untuk membuat aplikasi sistem informasi perpustakaan.
3. Sebagai bahan untuk membuat aplikasi pengolahan data lainnya.

➤ Bagi perpustakaan

1. Mampu memberikan kemudahan, mempercepat dan mempersingkat pekerjaan petugas perpustakaan sehingga tidak banyak waktu yang terbuang.
2. Supaya perkembangan kualitas dan fasilitas SMA N 1 Gamping Sleman mampu berkembang.

1.6 Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam perancangan sistem informasi perpustakaan ini adalah dengan menggunakan beberapa metode, antara lain :

1. Metode wawancara

Metode ini adalah metode untuk mengumpulkan informasi dengan cara mengajukan sejumlah pertanyaan secara lisan dan dijawab secara lisan pula yang akan digunakan dalam tahap analisa.

2. Metode observasi

Metode yang cara mengumpulkan datanya dengan cara melakukan pengamatan secara langsung bagaimana kriteria pencatatan dan pengolahan data pada perpustakaan SMA N 1 Gamping Sleman

3. Metode Kearsipan

Metode ini merupakan metode pengumpulan data melalui bahan bacaan dari buku-buku referensi pustaka pribadi ataupun umum dan artikel di internet yang berhubungan dengan permasalahan penelitian.

1.7 Sistematika Penulisan Laporan Penelitian

Sistematika penulisan laporan akan memuat uraian secara garis besar tentang isi laporan. Berikut ini adalah sistematika penulisan yang terbagi ke dalam beberapa bab, yang terdiri dari :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam BAB I ini akan membahas tentang latar belakang masalah yang menjadi dasar permasalahan, rumusan masalah, batasan masalah tujuan penelitian, manfaat dari penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan laporan penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini akan dibahas tentang teori-teori apa saja yang akan menjadi acuan dasar dalam pelaksanaan penelitian yang meliputi

pengertian sistem secara umum, pengertian dari sistem informasi pengolahan data perpustakaan, konsep dasar dari perancangan sistem dan pengetahuan yang akan menunjang perancangan sistem pengolahan data dan perangkat lunak yang akan digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini akan dibahas mengenai bagaimana menguraikan gambaran umum tentang SMA N 1 Gamping Sleman, seperti sejarah berdirinya, visi, misi dan struktur organisasi perpustakaan. Disamping itu juga diuraikan tentang analisis terhadap permasalahan yang terdapat di perpustakaan SMA N 1 Gamping yang meliputi analisis terhadap masalah sistem, hasil solusinya, kebutuhan terhadap sistem yang diusulkan dan kelayakan sistem yang diusulkan.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini membahas tentang implementasi sistem informasi perpustakaan SMA N 1 Gamping Sleman dan juga memaparkan hasil-hasil dari tahap penelitian, tahap analisis, desain, implementasinya dan hasil testing pada saat proses berlangsung dan hasil akhir programnya.

BAB V PENUTUP

Berisi tentang kesimpulan dari penelitian dan hasil akhir dari pemecahan masalah tentang aplikasi sistem informasi perpustakaan ini

serta saran yang dianggap penting untuk kesempurnaan hasil penelitian ini. Sehingga berjalan baik pada tempat penelitian skripsi ini dilakukan.

