

**IMPLEMENTASI PHP DAN MYSQL KE DALAM E-COMMERCE
LUVSHOP BOUTIQUE**

SKRIPSI



disusun oleh

Shinta Perima Sari

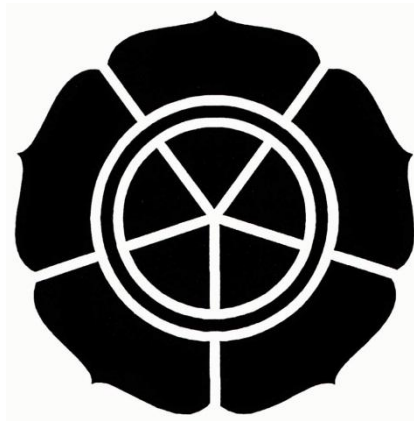
08.12.3017

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2012**

**IMPLEMENTASI PHP DAN MYSQL KE DALAM E-COMMERCE
LUVSHOP BOUTIQUE**

Skripsi

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Shinta Perima Sari

08.12.3017

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2012**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

Implementasi PHP dan Mysql ke dalam E-Commerce LuvShop Boutique

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Shinta Perima Sari

08.12.3017

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 3 Februari 2012

Dosen Pembimbing,

Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng

NIK. 190302107

PENGESAHAN

SKRIPSI

Implementasi PHP dan Mysql ke dalam E-Commerce LuvShop Boutique

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Shinta Perima Sari

08.12.3017

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 27 Februari 2012

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng

NIK. 190302107

Dony Ariyus, M.Kom

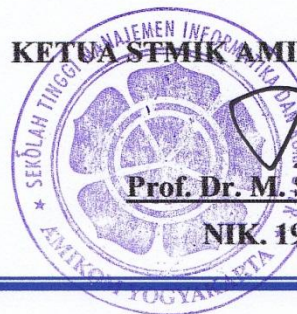
NIK. 190302128

Amir Fattah Sofyan, S.T, M.Kom

NIK. 190302047

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 27 Februari 2012

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.

NIK. 190302001

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

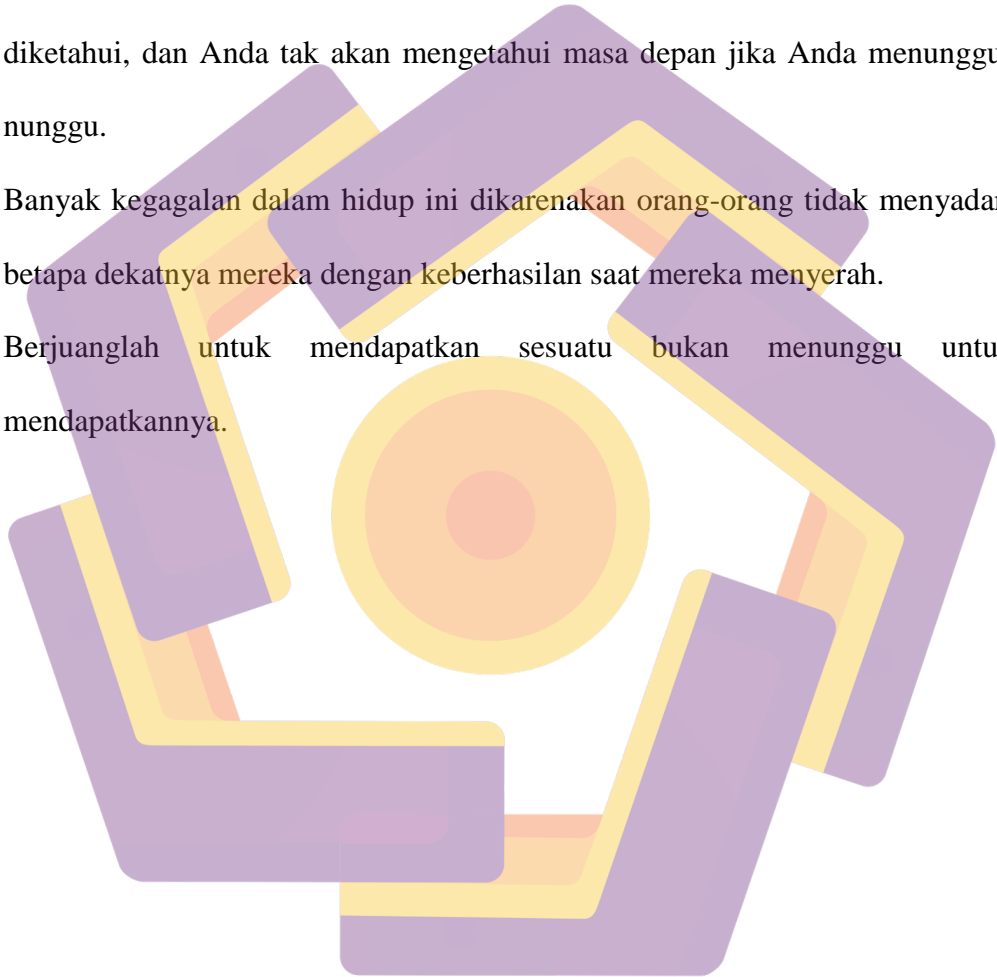
Yogyakarta, 19 Februari 2012

Shinta Perima Sari

08.12.3017

MOTTO

- ❖ Cara untuk menjadi di depan adalah memulai sekarang. Jika memulai sekarang, tahun depan Anda akan tahu banyak hal yang sekarang tidak diketahui, dan Anda tak akan mengetahui masa depan jika Anda menunggu.
- ❖ Banyak kegagalan dalam hidup ini dikarenakan orang-orang tidak menyadari betapa dekatnya mereka dengan keberhasilan saat mereka menyerah.
- ❖ Berjuanglah untuk mendapatkan sesuatu bukan menunggu untuk mendapatkannya.



PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan kepada :

- ✚ Allah SWT, karena dengan kekuasaanNya saya dapat menyelesaikan skripsi ini.
- ✚ Kedua orangtua saya, Ibu dan Bapak yang tiada henti-hentinya mendoakan saya setiap hari, kalian penyemangatku ☺
- ✚ Adik saya, Dwi Murtiko. “Akhirnya mba lulus, semoga kelak bisa nyekolahkan kamu sampai jenjang yang tinggi ya, Amin”.
- ✚ Keluarga besar saya, mbah, pakhde, budhe, om, tante dan sepupu2. Terimakasih atas nasihat dan semangatnya yang sangat berarti.
- ✚ Husni Thamrin yang selalu menyemangati dan memberikan arahan2 yang positif ☺. “Kamu jg cepet selesain kompre dan Tanya ya biar cepet lulus trs sm2 kerja di balikpapan”.
- ✚ Keluargaku di jogja, selly, mba nur, mba koming, mba nia, mba karin, mba uni, mba lisna, rumi, ayu, ritta, ika, lely, dwi. Kalian yang mewarnai hari2 ku di jogja, wanna miss you all ☺
- ✚ Temen2 S1SI08 yang saling menyemangati satu sama lain, semoga tahun ini bisa lulus semua, Amin.
- ✚ Temen2 bermain, hahahaha. Argo, rendi, dodoy, juli, damas, suzud, ega dari kontrakan pugeran, temen2 ukhti hijau, dan semua teman di jogja, terimakasih dukungannya.

KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kehadirat Allah SWT yang senantiasa mencurahkan rahmat dan inayah kepada setiap hamba-Nya dan tak lupa saya ucapkan sholawat salam kepada junjungan kita Nabi Muhammad SAW yang telah menunjukkan kepada kita sebuah jalan kebenaran yang haqiqi bagi umatnya.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan Program Strata 1 Jurusan Sistem Informasi, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Dengan selesainya skripsi ini penyusun mengucapkan banyak terima kasih kepada :

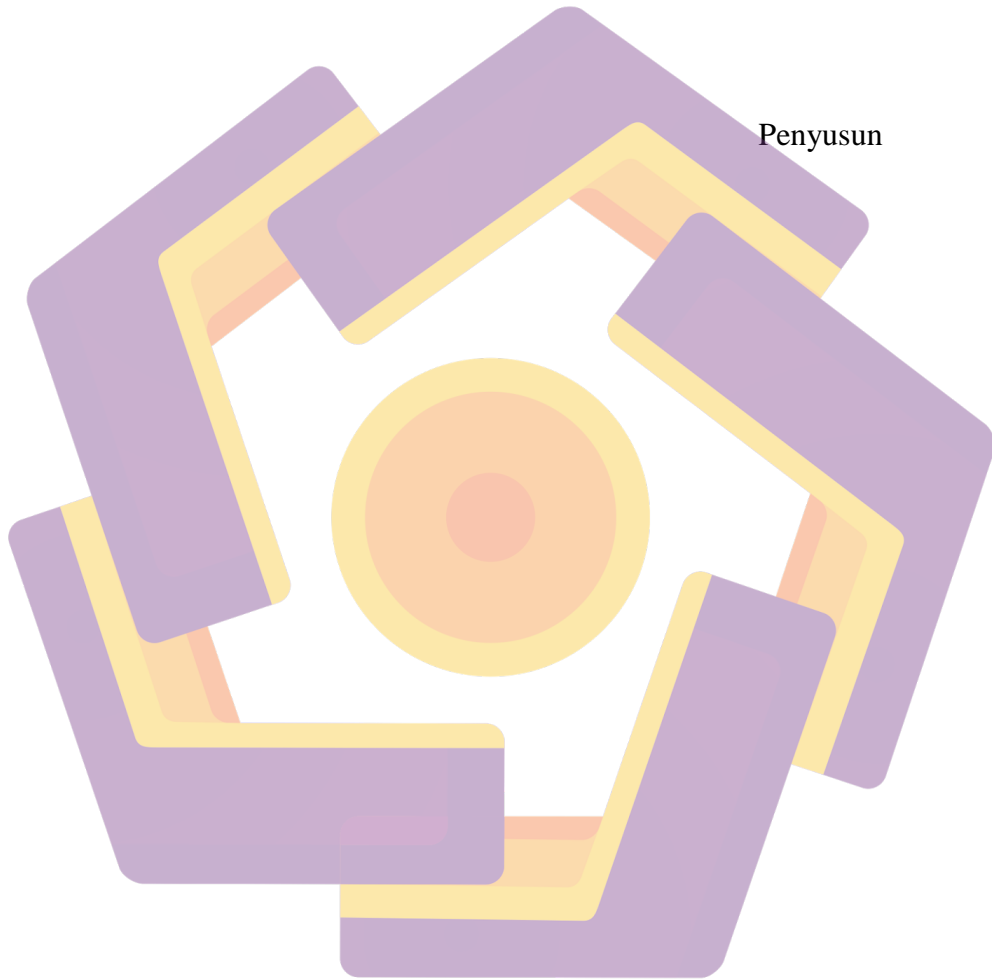
1. Bapak Prof. Dr. M.Suyanto, M.M selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bapak Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng selaku Dosen pembimbing yang telah memberikan banyak masukan yang membantu dalam menyelesaikan Skripsi ini.
3. Semua yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi ini yang tidak bisa saya sebutkan satu demi satu.

Akhir kata semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pihak terkait dan kalangan umum dan khususnya bagi penyusun. Penyusun menyadari bahwa skripsi ini masih memiliki banyak kekurangan, oleh karena itu saran atau

masukan dari pembaca sangat saya harapkan sebagai acuan untuk lebih baik di waktu yang akan datang.

Yogyakarta, 19 Februari 2012

Penyusun



DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	v
MOTTO.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABEL.....	xviii
INTISARI.....	xx
ABSTRAC.....	xxi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.5.2 Metode pengumpulan data.....	4
1.5.3 Metode Pengembangan Sistem.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	5

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Sistem, Informasi, dan Sistem Informasi	7
2.1.1 Definisi Sistem	7
2.1.2 Definisi Informasi	7
2.1.3 Definisi Sistem Informasi	8
2.2 Arsitektur Sistem	9
2.3 Internet	9
2.3.1 Pengertian Internet	9
2.4 Website.....	10
2.4.1 Pengertian World Wide Web (WWW)	10
2.4.2 Kategori Website.....	11
2.4.3 Pemrograman Website	12
2.5 E-Commerce	13
2.5.1 Pengertian E-Commerce	13
2.5.2 Manfaat E-Commerce	13
2.6 Konsep Dasar Pengembangan Sistem (Waterfall Model).....	14
2.7 Konsep Dasar Perancangan Sistem.....	15
2.7.1 Pengertian Perancangan Sistem	15
2.7.1.1 Bagan Alir Sistem (Flowchart System).....	16
2.7.1.2 Data Flow Diagram (DFD)	17
2.8 Konsep Dasar Basis Data	18
2.8.1 Definisi Basis Data.....	18
2.8.2 Model Entity Relationship Diagram (ERD).....	20
2.8.3 Konsep SQL (Structured Query Language).....	22
2.9 Bahasa Pemrograman yang digunakan	22

2.9.1 MySQL.....	22
2.9.2 PHP (PHP Hipertext Preprocessor).....	25
2.9.2.1 Definisi PHP	25
2.9.2.2 Style PHP	26
2.10 Perangkat Lunak yang digunakan	28
2.10.1 XAMPP	28
2.10.2 Adobe Photoshop CS3	29
2.10.3 Adobe Dreamwaver CS3.....	30
2.10.4 Mozilla Firefox.....	31
 BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	
3.1 Analisi dan Definisi Sistem.....	33
3.1.1 Analisis.....	33
3.1.1.1 Analisis Kebutuhan Sistem	33
3.1.1.1.1 Kebutuhan Fungsional	34
3.1.1.1.2 Kebutuhan Non Fungsional	35
3.1.1.2 Analisis Kelayakan Sistem	38
3.1.1.2.1 Kelayakan Teknologi	38
3.1.1.2.2 Kelayakan Operasional	38
3.1.1.2.3 Kelayakan Hukum.....	39
3.1.1.2.4 Kelayakan Ekonomi.....	39
3.2 Desain Sistem dan Perangkat Lunak.....	44
3.2.1 Perancangan Proses	44
3.2.1.1 Flowchart	45
3.2.1.2 Data Flow Diagram (DFD)	46

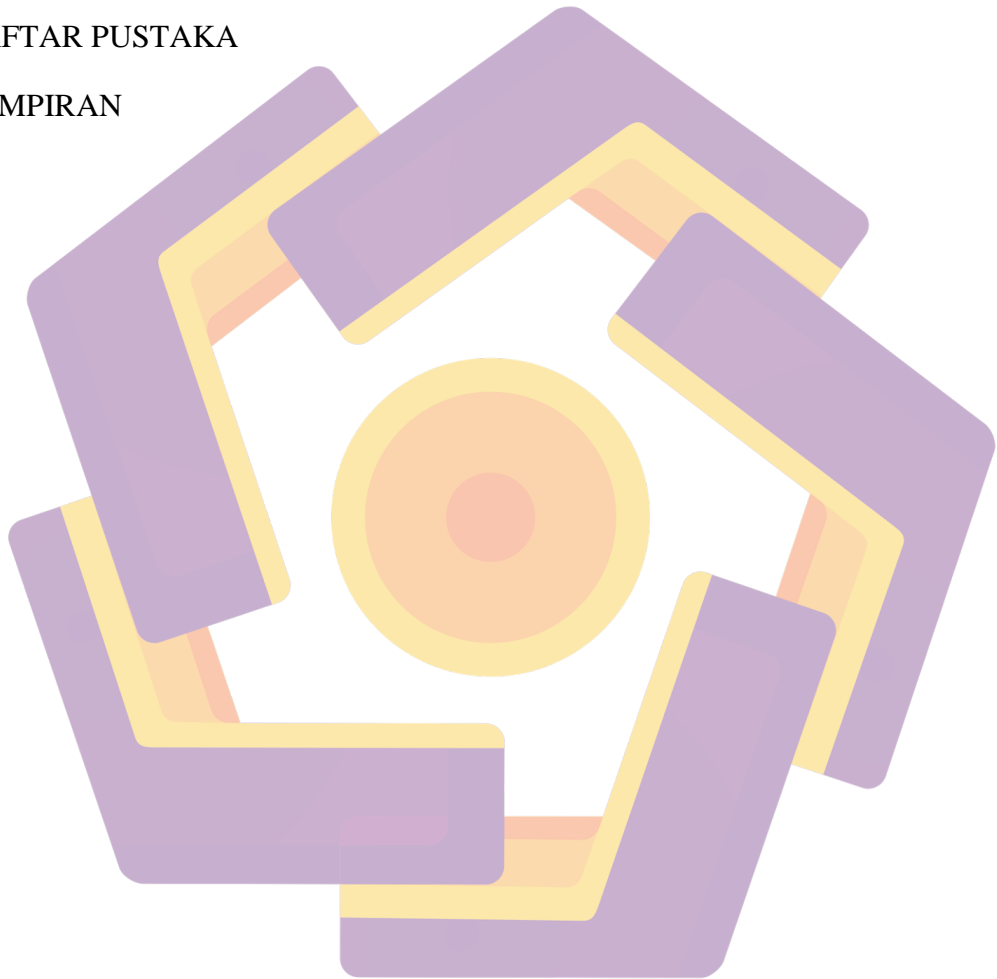
3.2.2 Perancangan Basis Data.....	60
3.2.2.1 Rancangan Entity Relationship Diagram.....	60
3.2.2.2 Rancangan Tabel.....	62
3.2.2.3 Relasi Tabel.....	69
3.2.3 Perancangan Interface.....	70
3.2.3.1 User Interface pada Admin.....	70
3.2.3.2 User Interface pada User.....	78
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
4.1 Implementasi.....	90
4.1.1 Uji Coba Sistem dan Program.....	91
4.1.1.1 Uji Coba Sistem.....	91
4.1.1.1.1 Black Box Testing.....	91
4.1.1.1.2 White Box Testing.....	92
4.1.1.2 Uji Coba Program.....	94
4.2 Manual Program.....	95
4.2.1 Halaman Admin.....	95
4.2.2 Halaman User.....	105
4.3 Pembahasan.....	114
4.3.1 Koneksi Database.....	114
4.3.2 Transaksi Order dan PreOrder.....	115
4.4 Hosting.....	119
4.4.1 Upload Database.....	119
4.4.2 Upload File.....	121
4.5 Pemeliharaan Sistem.....	124

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan	125
5.2 Saran	125

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



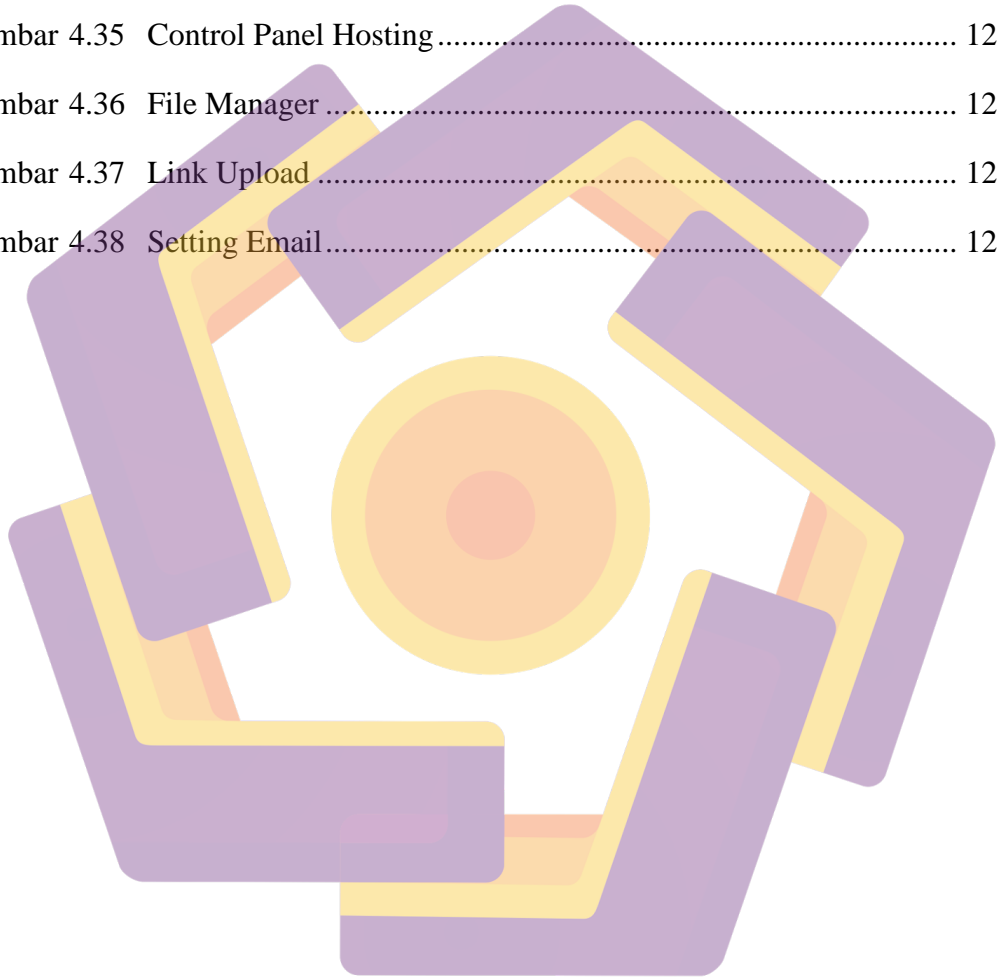
DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Lambang Entity Sets	20
Gambar 2.2 Lambang Relationship Sets.....	20
Gambar 2.3 Lambang Atribut.....	20
Gambar 2.4 XAMPP.....	29
Gambar 2.5 Adobe Photoshop CS3	30
Gambar 2.6 Adobe Dreamwaver CS3.....	31
Gambar 2.7 Mozilla Firefox.....	32
Gambar 3.1 Flowchart Sistem yang Diusulkan	45
Gambar 3.2 DFD Level 0.....	46
Gambar 3.3 DFD Level 1	49
Gambar 3.4 DFD Level 2 Proses 2	51
Gambar 3.5 DFD Level 2 Proses 3	54
Gambar 3.6 DFD Level 2 Proses 4	56
Gambar 3.7 DFD Level 2 Proses 5	58
Gambar 3.8 ERD.....	61
Gambar 3.9 Relasi Tabel.....	70
Gambar 3.10 Rancangan interface admin halaman login	71
Gambar 3.11 Rancangan interface admin halaman home.....	71
Gambar 3.12 Rancangan interface admin halaman setting.....	72
Gambar 3.13 Rancangan interface admin halaman data kota.....	72
Gambar 3.14 Rancangan interface admin halaman tambah kota.....	73
Gambar 3.15 Rancangan interface admin halaman order.....	73

Gambar 3.16	Rancangan interface admin halaman edit order.....	74
Gambar 3.17	Rancangan interface admin halaman preorder.....	74
Gambar 3.18	Rancangan interface admin halaman edit preorder.....	75
Gambar 3.19	Rancangan interface admin halaman detail pemesanan.....	75
Gambar 3.20	Rancangan interface admin halaman user.....	76
Gambar 3.21	Rancangan interface admin halaman admin.....	76
Gambar 3.22	Rancangan interface admin halaman edit admin.....	77
Gambar 3.23	Rancangan interface admin halaman tambah admin.....	77
Gambar 3.24	Rancangan interface admin halaman home.....	78
Gambar 3.25	Rancangan interface user halaman home.....	79
Gambar 3.26	Rancangan interface user halaman detail produk.....	80
Gambar 3.27	Rancangan interface user halaman my cart.....	81
Gambar 3.28	Rancangan interface user halaman checkout.....	82
Gambar 3.29	Rancangan interface user halaman login dan registrasi.....	83
Gambar 3.30	Rancangan interface user halaman sign up.....	84
Gambar 3.31	Rancangan interface user halaman complete order.....	85
Gambar 3.32	Rancangan interface user halaman confirmation of payment.....	86
Gambar 3.33	Rancangan interface user halaman progress.....	87
Gambar 3.34	Rancangan interface user halaman shipment.....	88
Gambar 3.35	Rancangan interface user halaman my account.....	89
Gambar 4.1	Whitebox Testing.....	93
Gambar 4.2	Pesan Language Error.....	94
Gambar 4.3	Halaman Login.....	95
Gambar 4.4	Halaman Home.....	96
Gambar 4.5	Halaman Administrator > Setting.....	96

Gambar 4.6	Halaman Master > Kota	97
Gambar 4.7	Halaman Master > Provinsi.....	97
Gambar 4.8	Halaman Master > Warna Produk.....	98
Gambar 4.9	Halaman Master > Detail Produk.....	99
Gambar 4.10	Halaman Master > Produk	100
Gambar 4.11	Halaman Master > Biaya Kirim	100
Gambar 4.12	Halaman Marketing > Preorder.....	101
Gambar 4.13	Halaman Marketing > Order	102
Gambar 4.14	Halaman Marketing > Order > Detail Pesan.....	102
Gambar 4.15	Halaman Marketing > User	103
Gambar 4.16	Halaman Admin > Admin.....	103
Gambar 4.17	Halaman Admin > Laporan.....	104
Gambar 4.18	Laporan Transaksi.....	104
Gambar 4.19	Halaman Home.....	105
Gambar 4.20	Halaman Detail Produk	106
Gambar 4.21	Halaman My Cart.....	107
Gambar 4.22	Halaman Checkout.....	108
Gambar 4.23	Halaman Login or Register	109
Gambar 4.24	Halaman Complete Order	110
Gambar 4.25	Halaman Transaksi Berhasil	111
Gambar 4.26	Halaman My Account	111
Gambar 4.27	Halaman Shipment.....	112
Gambar 4.28	Halaman Progress.....	113
Gambar 4.29	Halaman Confirmation of Payment	114
Gambar 4.30	Login ke Web Hosting	119

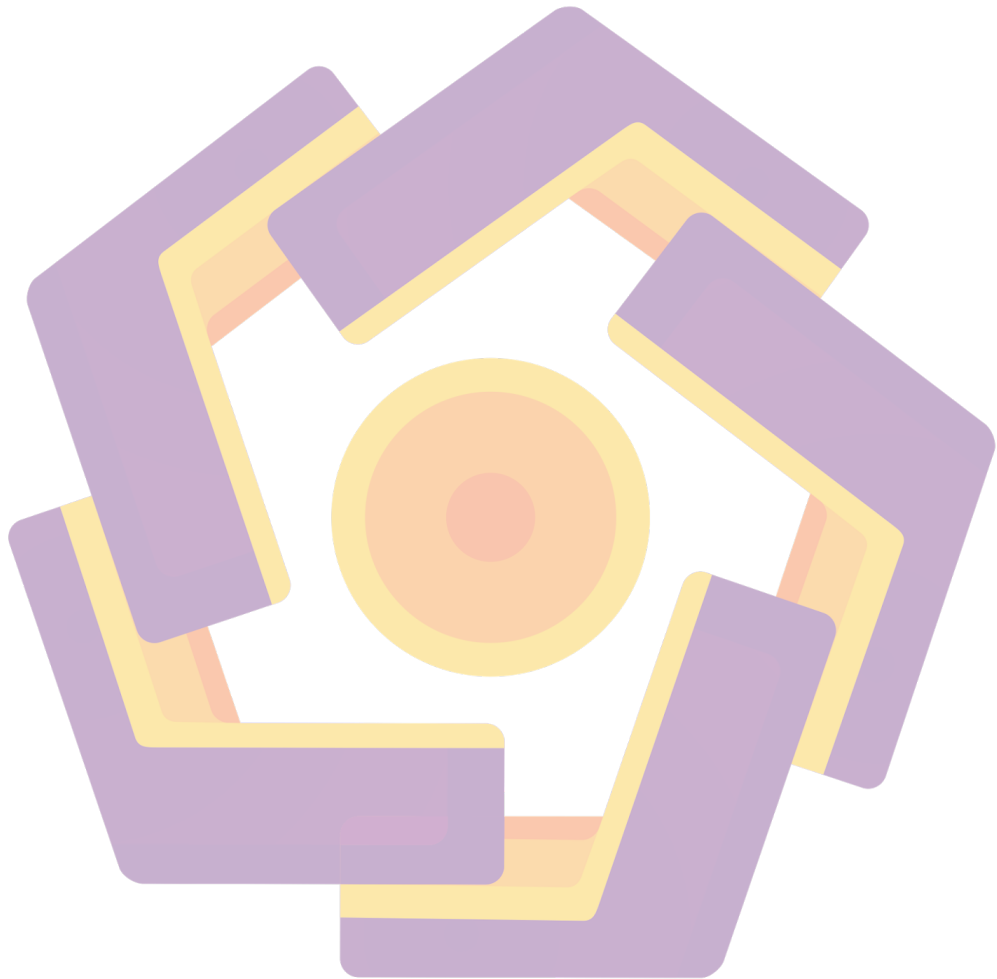
Gambar 4.31	Create Database.....	119
Gambar 4.32	Create Username dan Password.....	120
Gambar 4.33	Hak Akses User.....	120
Gambar 4.34	Halaman phpMyadmin.....	121
Gambar 4.35	Control Panel Hosting.....	122
Gambar 4.36	File Manager	123
Gambar 4.37	Link Upload.....	123
Gambar 4.38	Setting Email.....	124



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Simbol Flowhart.....	16
Tabel 2.2 Simbol Data Flow Diagram	18
Tabel 3.1 Perangkat Keras pada Tahap Pembuatan	35
Tabel 3.2 Perangkat Keras pada Tahap Implementasi	36
Tabel 3.3 Perangkat Lunak pada Tahap Pembuatan	36
Tabel 3.4 Perangkat Lunak pada Tahap Implementasi	37
Tabel 3.5 Analisis Biaya dan Manfaat	39
Tabel 3.6 Analisis Kelayakan Ekonomi.....	44
Tabel 3.7 Rancangan Tabel biodata_admin	62
Tabel 3.8 Rancangan Tabel admin_login.....	62
Tabel 3.9 Rancangan Tabel user_biodata	63
Tabel 3.10 Rancangan Tabel user_aktivasi.....	63
Tabel 3.11 Rancangan Tabel user_login.....	64
Tabel 3.12 Rancangan Tabel biaya_kirim	64
Tabel 3.13 Rancangan Tabel produk_warna.....	65
Tabel 3.14 Rancangan Tabel detail_produk.....	65
Tabel 3.15 Rancangan Tabel produk.....	65
Tabel 3.16 Rancangan Tabel transaksi.....	66
Tabel 3.17 Rancangan Tabel shipment	67
Tabel 3.18 Rancangan Tabel konfirmasi.....	67
Tabel 3.19 Rancangan Tabel status_barang.....	68
Tabel 3.20 Rancangan Tabel tabelpesan.....	68

Tabel 3.21	Rancangan Tabel kota.....	68
Tabel 3.22	Rancangan Tabel provinsi.....	69
Tabel 4.1	Testing dan Hasil Tes.....	91



INTISARI

LuvShop Boutique merupakan sebuah butik yang beralamat di Jl. Wahid Hasyim No.01 Dabag, Yogyakarta. Butik ini menjual produknya melalui toko dan juga memasarkannya melalui jejaring sosial seperti *facebook*. Selama ini pelanggan berasal dari kalangan mahasiswa di Yogyakarta. Produk andalan dari butik ini adalah tas karena modelnya yang unik, retro dan bisa dipesan sesuai dengan keinginan konsumen. Konsumen dapat membawa contoh atau memesan tas dengan spesifikasi yang berbeda.

Selama ini fasilitas pemesanan tas mampu menunjang penjualan selain penjualan secara langsung. Akan tetapi belum ada sarana untuk menampilkan informasi perkembangan pesanan tas yang dilakukan oleh konsumen menyebabkan LuvShop Boutique sering mendapatkan komplain dari konsumen. Selain itu keberadaan LuvShop Boutique baru diketahui masyarakat di Yogyakarta terutama mahasiswa.

Oleh karena itu perlu dibuat sebuah *e-commerce* yang mampu memberikan informasi tentang produk, mengolah transaksi pembelian *online* serta mengolah pemesanan serta memberikan progress pesanan terhadap konsumen. Sistem yang dibangun menggunakan metodologi *waterfall* dengan bahasa pemrograman PHP dan MySQL. Software pendukung yang digunakan dalam pembuatan sistem yaitu XAMPP, Adobe Dreamweaver CS3 dan *browser*.

Kata Kunci : LuvShop Boutique, *e-commerce*, *waterfall*.

ABSTRACT

LuvShop Boutique is a boutique located at Jl. Wahid Hasyim NO. 1 Dabag, Yogyakarta. This boutique sells its products through stores and are also marketed through social networks like facebook. During this time the customer came from among the students in Yogyakarta. Flagship product of this boutique is the bag because the model is unique, retro and can be ordered in accordance with the wishes of consumers. Consumers can bring a sample or order a bag with different specifications.

During this bag ordering facility capable of supporting direct sales other than sales. However, there is no means for displaying information on the progress made by order bags cause LuvShop Boutique consumers often get complaints from consumers. In addition a new LuvShop Boutique presence known to the public, especially students in Yogyakarta.

Therefore need to be made an e-commerce is able to provide information about a product, process online purchase transactions and process orders and deliver orders to the customers progress. A system built using waterfall methodology with the programming language PHP and Mysql. Supporting software used in the manufacture of the system are XAMPP, Adobe Dreamwaver CS3 and browser.

Keywords : *LuvShop Boutique, e-commerce, waterfall*