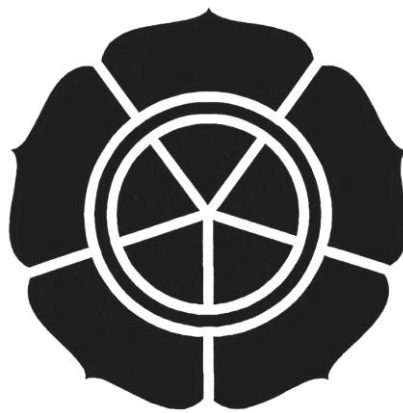


**COMPANY PROFILE POLTEKKES BHAKTI SETYA INDONESIA
BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI MEDIA INFORMASI KEPADA
MASYARAKAT**

SKRIPSI



Disusun oleh :

Fajrin Maulana Alamsyah

06.12.1912

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2012**

**COMPANY PROFILE POLTEKKES BHAKTI SETYA INDONESIA
BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI MEDIA INFORMASI KEPADA
MASYARAKAT
S K R I P S I**

Untuk memenuhi sebagai persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem informasi



Disusun oleh :

Fajrin Maulana Alamsyah

06.12.1912

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2012**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

Company Profile Poltekkes Bhakti Setya Indonesia Berbasis Multimedia

Sebagai Media

Informasi kepada Masyarakat

Yang telah dipersiapkan dan disusun oleh

Fajrin Maulana Alamsyah

06.12.1912

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
Pada tanggal 25 Januari 2012

Dosen Pembimbing

Armadyah Amborowati, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302063

PENGESAHAN

SKRIPSI

Company Profile Poltekkes Bhakti Setya Indonesia Berbasis Multimedia

sebagai Media

Informasi kepada Masyarakat

Yang telah dipersiapkan dan disusun oleh

Fajrin Maulana Alamsyah

06.12.1912

Telah dipertahankan didepan Dewan Penguji
Pada tanggal 29 Februari 2012

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Drs. Bambang Sudaryatno, MM
NIK. 190302029

Ir. Abas Ali Pangera, M.Kom
NIK. 190302008

Ferry Wahyu Wibowo, S.Si, M.Cs
NIK. 190000005

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar sarjana komputer
Tanggal 28 April 2012

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M
NIK. 190302001

HALAMAN MOTTO

“Waktu yang telah terlewati tak akan bisa terulang kembali”

“ Jangan siakan waktumu untuk sesuatu yang tak perlu ”

“ Gunakan motivasi diri tuk lebih baik dari hari ini ”

“ Tetap gembira tuk sambut hari esok yang akan tiba ”

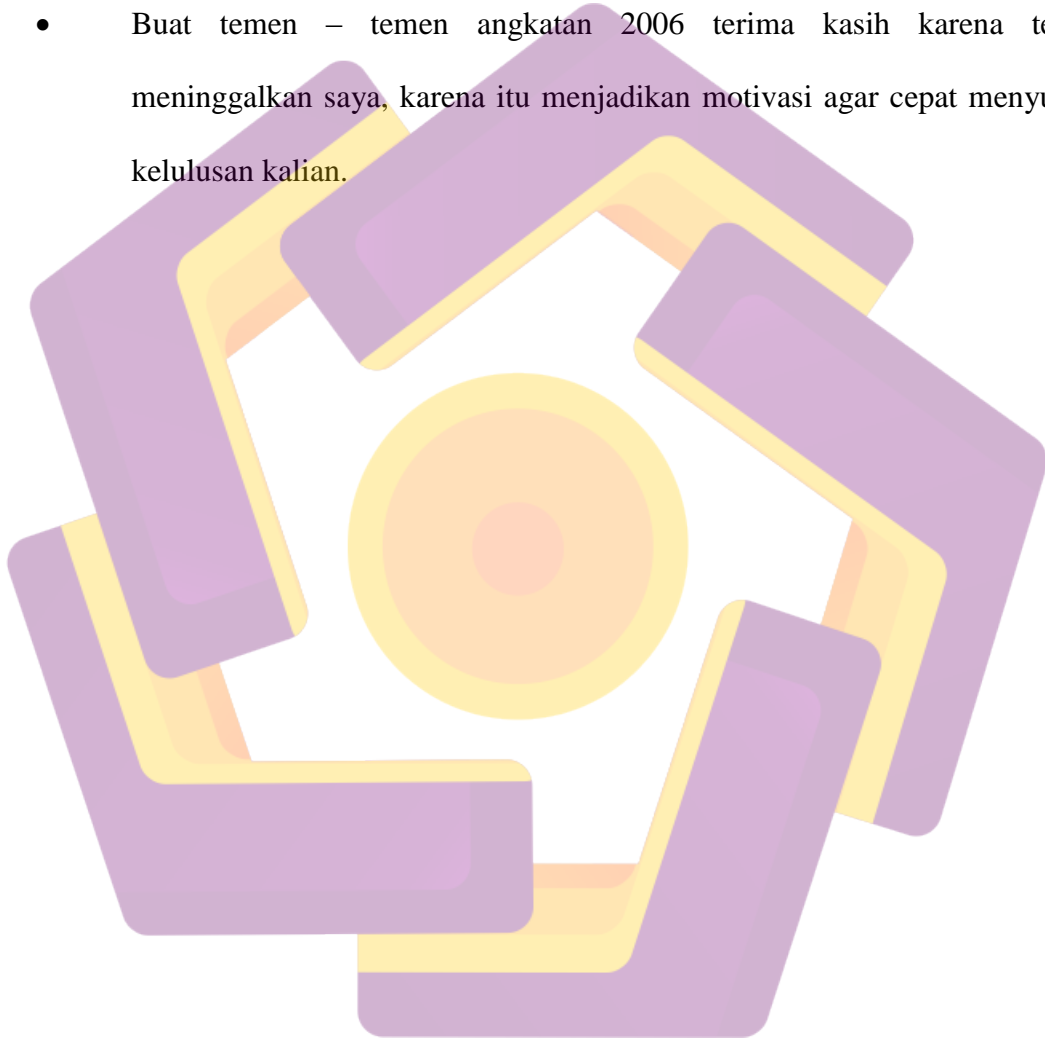


HALAMAN PERSEMBAHAN

Laporan skripsi ini penulis persembahkan sebagai ungkapan syukur dan terima kasih kepada:

- Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya.
Melimpahkan kesehatan serta segalanya yang tak akan bisa diukur dengan apapun juga
- Kedua orang tua, Ayah dan Mamaku tercinta yang telah melahirkanku, membesarkanku hingga sebesar ini, memberikanku nasihat agar saya menjadi anak baik – baik dan tidak sombong, memberikan do'a yang tulus agar saya menjadi orang yang berguna bagi bangsa dan agama. Dan lain sebagainya karena ucapan terima kasihku tidak akan cukup untuk dituliskan dalam lembaran kertas ini. Karena banyak hal yang tak akan terungkap oleh kata – kata dan hanya hati yang berbicara. Terima kasih untuk semuanya
- Untuk Istri tercinta yang selalu cerewet jika saya malas mengerjakan skripsi sehingga skripsi ini bisa cepat terselesaikan. Terima kasih karena kecerewetan itu merupakan bentuk dorongan serta motivasi yang tak ternilai harganya.
- Buat bapak dan ibu mertua yang selalu memberi dorongan agar kuliah cepat terselesaikan, terima kasih.
- Buat adek, terima kasih motivasinya meskipun hanya lewat pesan kata saja tetapi sangat mensupport buat saya.

- Buat seseorang yang sangat membantu terselesaikannya skripsi ini terima kasih banyak atas waktu dan semuanya
- Buat semua teman dan kawan – kawan di Yogyakarta tercinta yang tak bisa disebutkan namanya satu-persatu, saya ucapkan banyak terima kasih.
- Buat temen – temen angkatan 2006 terima kasih karena telah meninggalkan saya, karena itu menjadikan motivasi agar cepat menyusul kelulusan kalian.



KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah penulis panjatkan kehadiran Allah SWT karena atas rahmat dan karunianya penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “ Company Profile Poltekkes Bhakti Setya Indonesia Berbasis Multimedia sebagai Media Informasi kepada Masyarakat ”.

Penulisan skripsi ini dimaksudkan untuk memenuhi persyaratan kelulusan Strata-1 pada Sekolah Tinggi Ilmu Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa dalam penyusunan skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, oleh sebab itu diharapkan kritik dan saran yang bersifat konstruktif sebagai pedoman bagi penulis di masa yang akan datang, sehingga dapat bermanfaat bagi penulis serta pihak-pihak yang membutuhkannya.

Skripsi ini tidak akan pernah dan bahkan tidak mampu penulis selesaikan tanpa bantuan dan dorongan dari semua pihak, baik bersifat materiil dan spiritual yang terlibat dalam proses penyelesaian skripsi ini. Maka pada kesempatan ini, penulis mengucapkan terimakasih yang sebesar - besarnya kepada :

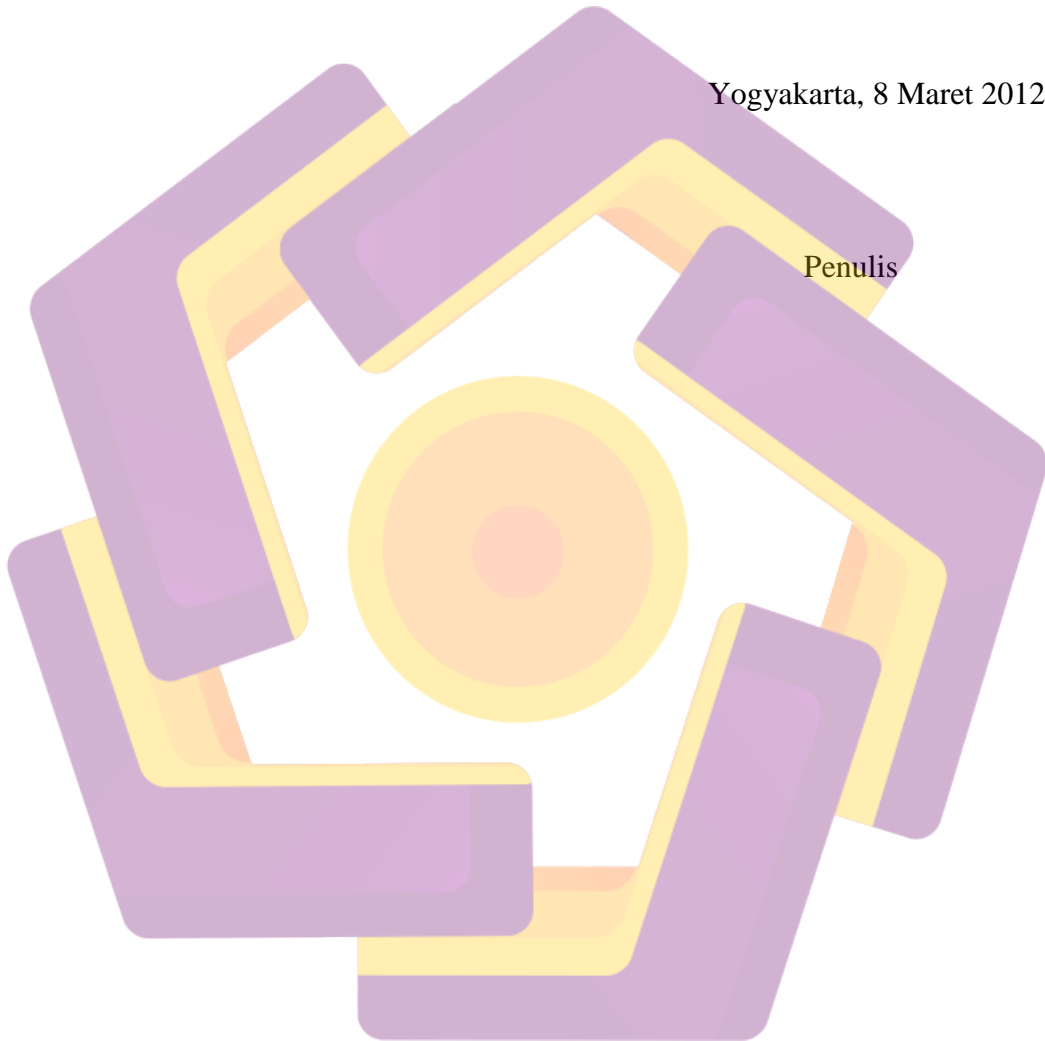
1. Bapak Drs. Muhammad Suyanto, M.M selaku ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Ibu Armadyah Amborowati, S.Kom, M. Eng selaku pembimbing yang telah banyak memberikan masukan dan arahan kepada penulis.
3. Kedua orang tua yang telah memberikan dukungan baik yang berupa materiil maupun spiritual sehingga skripsi ini bisa terselesaikan

4. Teman-teman yang selama ini memberikan bantuan dan dukungan sehingga penulisan skripsi ini bisa berjalan lancar

Akhirnya dengan do'a kepada Tuhan Yang Maha Kuasa, semoga jasa dan amal baiknya mendapatkan imbalan yang pantas dari-Nya.

Yogyakarta, 8 Maret 2012

Penulis



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
HALAMAN MOTTO	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xvii
BAB I. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metode Penelitian.....	3
1.7 Sistematika Penulisan	5
BAB II. LANDASAN TEORI	7
2.1 Konsep Dasar Multimedia.....	7
2.1.1 Pengertian Multimedia	7
2.1.2 Elemen-Elemen Multimedia	8

2.1.3 Sejarah Multimedia	9
2.2 Konsep Dasar Animasi.....	10
2.3 Langkah-Langkah Pengembangan Sistem	11
2.4 Struktur Aplikasi Multimedia	15
2.5 Perangkat Lunak yang digunakan	18
2.5.1 Adobe Photoshop CS 3	18
2.5.2 Macromedia Director MX 2004.....	20
2.5.3 Macromedia Flash 8.....	21
2.5.4 Adobe Audition 1.5.....	23
2.6 Perangkat Keras (Hardware) yang Digunakan.....	24
BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	26
3.1 Tinjauan Umum	26
3.1.1 Sejarah Singkat Organisasi	26
3.1.2 Visi dan Misi.....	27
3.1.3 Struktur Organisasi	28
3.2 Analisis Sistem.....	30
3.2.1 Analisis PIECES	30
3.2.1.1 Analisis Kinerja (<i>Performance</i>).....	31
3.2.1.2 Analisis Informasi (<i>Information</i>)	31
3.2.1.3 Analisis Ekonomi (<i>Economics</i>).....	32
3.2.1.4 Analisis Pengendalian (<i>Control</i>).....	32
3.2.1.5 Analisis Efisiensi (<i>Efficiency</i>).....	32
3.2.1.6 Analisis Pelayanan (<i>Service</i>).....	33

3.2.2 Analisis Kebutuhan Sistem	33
3.2.2.1 Kebutuhan Fungsional	33
3.2.2.2 Kebutuhan Non-Fungsional Sistem	34
3.2.3 Analisis Biaya Manfaat	34
3.2.3.1 Metode Periode Pengembalian (<i>payback periode</i>)	36
3.2.3.2 Analisa <i>Return On Investment</i> (ROI).....	36
3.2.3.3 Analisis <i>Net Present Value</i> (NPV).....	38
3.3 Identifikasi Masalah	40
3.4 Merancang Konsep.....	40
3.5 Merancang Isi.....	41
3.6 Merancang Naskah.....	46
3.7 Merancang Grafik	52
BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	59
4.1 Memproduksi Sistem	59
4.1.1 Pembuatan Desain Gambar	59
4.1.2 Pembuatan Animasi Intro.....	64
4.1.3 Mengedit Suara	68
4.1.4 Mengorganisasi File ke dalam Macromedia Director MX 2004.....	72
4.1.5 Langkah-Langkah penyusunan file gambar, animasi dan suara	74
4.1.6 Membuat Animasi.....	75
4.1.7 Membuat File Executable (Membuat file *.exe).....	76
4.1.8 Membuat File Autorun.....	78
4.2 Mengetes Sistem	79

4.2.1 Pengujian loading file aplikasi.....	79
4.2.2 Error Terjadi.....	80
4.2.3 Pengujian Pengguna terhadap Aplikasi.....	80
4.3 Menggunakan Sistem.....	82
4.4 Memelihara Sistem.....	83
4.5 Tampilan-tampilan tiap halaman beserta keterangannya.....	85
BAB V PENUTUP.....	117
5.1 Kesimpulan.....	117
5.2 Saran.....	118
LAMPIRAN	
DAFTAR PUSTAKA	

DAFTAR GAMBAR

BAB II

Gambar 2.1 Bagan Sistem Informasi Multimedia.....	14
Gambar 2.2 Struktur Linier.....	15
Gambar 2.3 Struktur Hierarki	16
Gambar 2.4 Struktur Piramida	17
Gambar 2.5 Struktur Polar	17
Gambar 2.6 Tampilan Adobe Photoshop CS3	19
Gambar 2.7 Option Bar.....	20
Gambar 2.8 Tampilan Macromedia Director MX 2004.....	21
Gambar 2.9 Tampilan Kerja Macromedia Flash 8.....	22
Gambar 2.10 Tampilan Adobe Audition 1.5.....	24

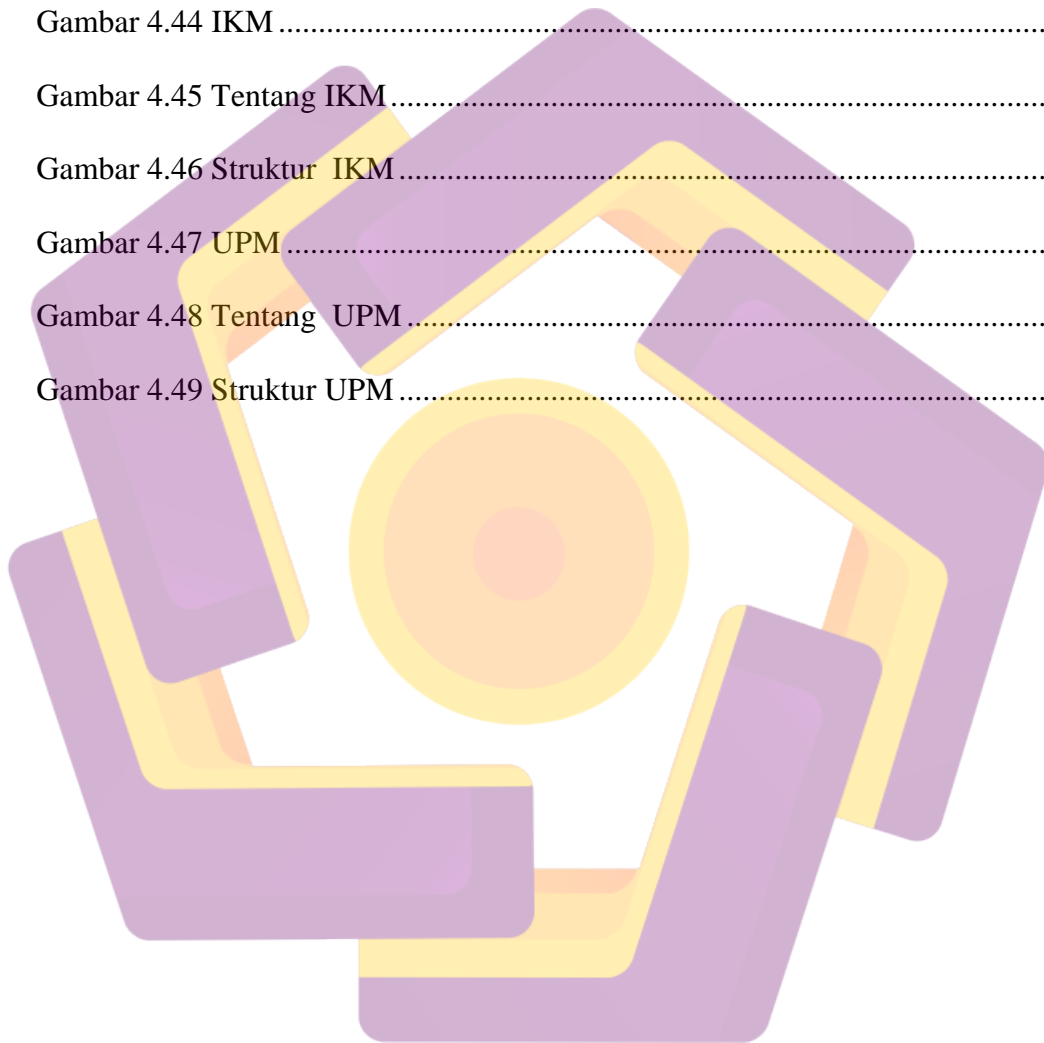
BAB III

Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	29
Gambar 3.2 Struktur Menu Aplikasi.....	43
Gambar 3.3 Layout Intro	52
Gambar 3.4 Layout Home	53
Gambar 3.5 Layout Menu Profil	53
Gambar 3.6 Layout Menu Program Studi.....	54
Gambar 3.7 Layout Menu Farmasi	54
Gambar 3.8 Layout Menu TTD	55
Gambar 3.9 Layout Menu RM.....	55

Gambar 3.10 Layout Menu Fasilitas	56
Gambar 3.11 Layout Menu Alumni	56
Gambar 3.12 Layout Menu Galeri	57
Gambar 3.13 Layout Hubungi	57
Gambar 3.14 Layout IKM.....	58
Gambar 3.15 Layout UPM.....	58
BAB IV	
Gambar 4.1 Tampilan Menu untuk Mengatur Ukuran File	60
Gambar 4.2 Desain Background	62
Gambar 4.3 Membuka File	63
Gambar 4.4 Import	65
Gambar 4.5 Pengaturan Transparansi	65
Gambar 4.6 Frame.....	66
Gambar 4.7 Pengaturan Rotate	67
Gambar 4.8 Animasi Intro Menggunakan Aplikasi Flash	68
Gambar 4.9 Pengaturan Suara Adobe Audition 1.5	69
Gambar 4.10 Adobe Audition 1.5.....	69
Gambar 4.11 Membuka File Adobe Audition 1.5	70
Gambar 4.12 Menyeleksi File Adobe Audition 1.5	71
Gambar 4.13 Property Inspector	72
Gambar 4.14 Import Gambar Macromedia Director	73
Gambar 4.15 Tampilan Menu Utama Macromedia Director	74
Gambar 4.16 Tampilan Menu Chanel Effect	75

Gambar 4.17 Membuka Score Windows	76
Gambar 4.18 Publish Setting	77
Gambar 4.19 Intro	85
Gambar 4.20 Menu Utama / Beranda	86
Gambar 4.21 Menu Profil	87
Gambar 4.22 Visi Misi.....	88
Gambar 4.23 Struktur BSI	89
Gambar 4.24 Tentang BSI	90
Gambar 4.25 Program Studi.....	91
Gambar 4.26 Menu Farmasi.....	92
Gambar 4.27 Tentang Farmasi.....	93
Gambar 4.28 Lab Farmasi.....	94
Gambar 4.29 Menu Transfusi Darah.....	95
Gambar 4.30 Tentang Transfusi Darah	96
Gambar 4.31 Tentang Lab Transfusi Darah.....	97
Gambar 4.32 Menu Rekam Medis	98
Gambar 4.33 Tentang Rekam Medis	99
Gambar 4.34 Tentang Lab Rekam Medis	100
Gambar 4.35 Fasilitas.....	101
Gambar 4.36 Lab Komputer	102
Gambar 4.37 Hot Spot	103
Gambar 4.38 Perpustakaan.....	104
Gambar 4.39 Alumni.....	105

Gambar 4.40 Menu Galeri.....	106
Gambar 4.41 Hubungi.....	107
Gambar 4.42 Menu Peta.....	108
Gambar 4.43 Alamat	109
Gambar 4.44 IKM.....	110
Gambar 4.45 Tentang IKM.....	111
Gambar 4.46 Struktur IKM.....	112
Gambar 4.47 UPM.....	113
Gambar 4.48 Tentang UPM.....	114
Gambar 4.49 Struktur UPM.....	115



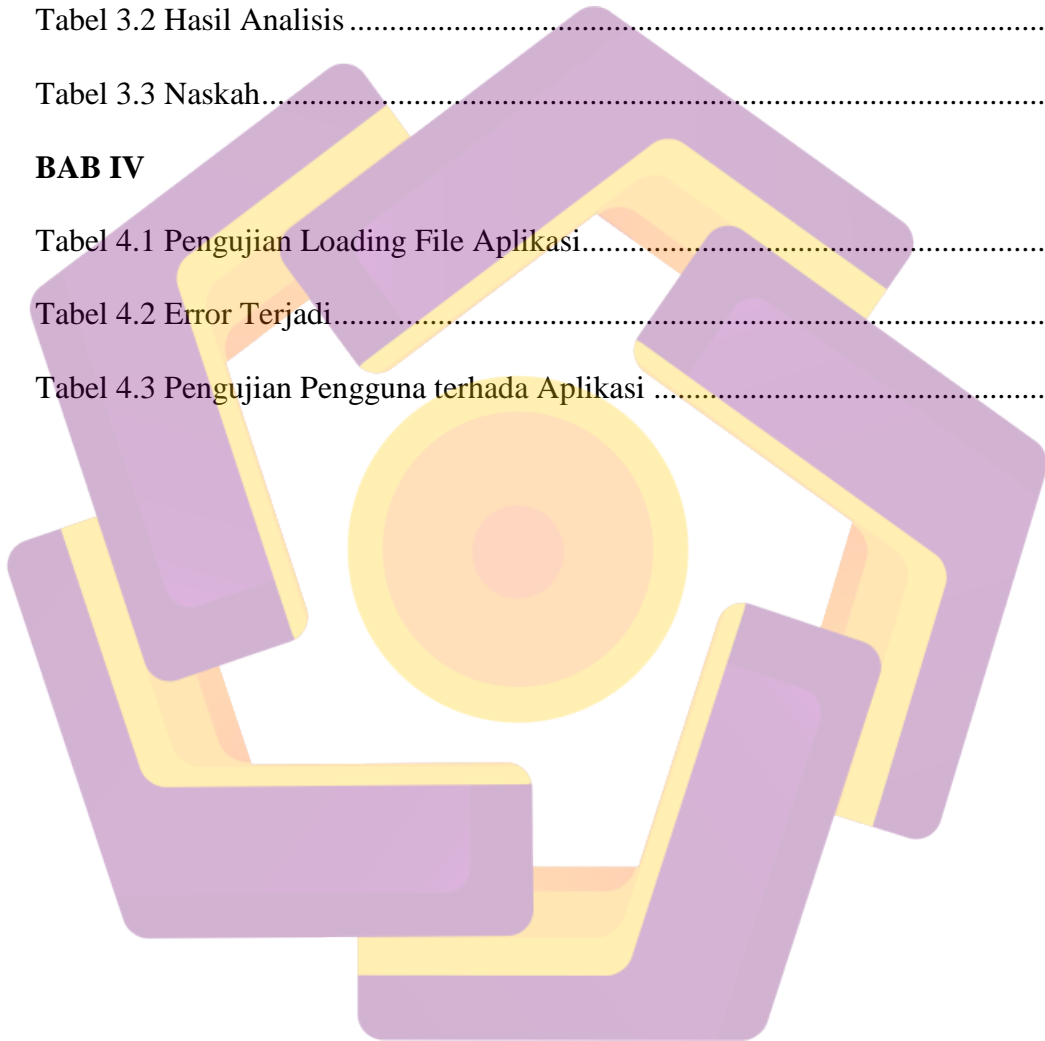
DAFTAR TABEL

BAB III

Tabel 3.1 Analisis Rincian Biaya dan Manfaat.....	35
Tabel 3.2 Hasil Analisis	39
Tabel 3.3 Naskah.....	46

BAB IV

Tabel 4.1 Pengujian Loading File Aplikasi.....	79
Tabel 4.2 Error Terjadi.....	80
Tabel 4.3 Pengujian Pengguna terhadap Aplikasi	81



INTISARI

Kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi yang berkembang pesat membuat masyarakat memasuki era teknologi modern. Demi terciptanya kemajuan dalam bidang pendidikan yang bermanfaat bagi masyarakat dan untuk menunjang teknologi, dilakukan sebuah kebijakan dengan menggunakan metode-metode yang memanfaatkan teknologi informasi, diantaranya dibidang Aplikasi Multimedia sebagai media informasi kepada masyarakat.

Aplikasi Multimedia saat ini semakin banyak digunakan oleh masyarakat sebagai media informasi. Karena multimedia mampu menyampaikan sebuah informasi kepada masyarakat lebih efektif dan efisien. Sehingga saat ini multimedia menjadi pilihan yang tepat sebagai media informasi kepada masyarakat yang berupa company profile.

Company profile tersebut bertujuan untuk menyampaikan informasi kepada masyarakat dengan memperkenalkan Poltekkes Bhakti Setya Indonesia berbasis multimedia. Agar mempermudah, serta memperjelas informasi kepada masyarakat sehingga menarik minat para calon siswa baru untuk masuk di Poltekkes Bhakti Setya Indonesia.

Kata Kunci : Company profile, Poltekkes Bhakti Setya Indonesia , Informasi berbasis multimedia, Media informasi kepada masyarakat

Abstract

Advances in science and technology is developing rapidly makes society entered the era of modern technology. For the creation of progress in the field of education for the benefit of community and to support the technology, conducted a policy of using methods that utilize information technology, multimedia applications such as field of media information to the public

Multimedia applications are increasingly being used by the public as an information medium. Because multimedia capable of delivering an information to the public more effectively and efficiently. So that when multimedia is a natural choice as a medium of information to the public in the form of company profiles.

Company profiles are intended to convey information to the public by introducing Poltekkes Bhakti Setya Indonesia-based multimedia. In order to simplify, and clarify the information to the community so attractive to prospective students for admission in Poltekkes Bhakti Setya Indonesia.

Keyword : *Company Profile, Poltekkes Bhakti Setya Indonesia, Based on Multimedia, Public Information Media*

