

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi komputer merupakan salah satu teknologi yang berkembang pesat diberbagai sektor diantaranya teknologi dibidang aplikasi multimedia. Dengan adanya multimedia, maka manusia lebih dimudahkan dalam banyak hal. Manusia menjadi termotivasi untuk mencapai hasil yang lebih maksimal. Software aplikasi multimedia digunakan untuk meningkatkan penyampaian informasi melalui gambar, teks, audio, animasi dan video. Multimedia mampu menyampaikan informasi kepada masyarakat lebih efektif melalui berbagai bentuk salah satunya CD interaktif. Salah satu bentuk multimedia yang digunakan sebagai media penyampaian kepada masyarakat adalah company profile. Company profile dapat berisi tentang profil perusahaan, instansi pemerintah, swasta, termasuk juga lembaga pendidikan seperti sekolah ataupun universitas.

CD interaktif dalam penelitian ini berisi gambaran tentang lembaga pendidikan (Poltekkes), yang menginformasikan tentang Profil Perguruan Tinggi agar masyarakat bisa mengetahui seperti apa Perguruan Tinggi tersebut sehingga bisa menjadi bahan perbandingan dengan Perguruan Tinggi lainnya. Company profile yang menyediakan informasi dengan lengkap dan tampilan yang menarik akan memudahkan Perguruan Tinggi tersebut melakukan promosi, dikarenakan media promosi yang dikemas dengan bagus serta mudah diterima oleh masyarakat luas.

Maka dari itu penyusun tertarik untuk mengambil judul Company Profile Poltekkes Bhakti Setya Indonesia berbasis multimedia sebagai media informasi kepada masyarakat.

1.2 Rumusan Masalah

Uraian latar belakang masalah di atas, secara garis besar rumusan masalah yang akan diselesaikan adalah bagaimana cara membuat profil Poltekkes Bhakti Setya Indonesia berbasis multimedia sebagai media informasi kepada masyarakat.

1.3 Batasan masalah

Dalam batasan masalah ini penyusun membatasi masalah-masalah yang terjadi pada aplikasi ini yaitu pembuatan CD interaktif (company profile) sebagai media publikasi bagi Poltekkes Bhakti setya Indonesia..

Software yang digunakan untuk membuat CD interaktif tersebut adalah Adobe Photoshop CS3, Macromedia Direktor MX 2004, Macromedia flash 8, Adobe Audition 1.5.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah:

- Mempermudah penyampaian suatu informasi kepada masyarakat dengan metode baru yang lebih efektif.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian yang didapat dari tugas praktek dan pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

- Bagi penulis

Menerapkan ilmu yang telah diperoleh serta meningkatkan kreatifitas penulis selama kuliah, sebagai persiapan untuk mengaplikasikan pada dunia kerja sehingga pada akhirnya memberikan hasil yang maksimal.

- Bagi Instansi

Meningkatkan kualitas penyampaian informasi kepada masyarakat dengan cara promosi melalui media informasi berbasis multimedia.

1.6 Metode Penelitian

Untuk menjamin keakuratan data atau isi dari company profile Poltekkes Bhakti Setya Indonesia ini maka data diambil dengan berbagai cara atau metode diantaranya:

1. Metode Observasi

Yaitu metode pengumpulan data yang digunakan untuk mengadakan pengamatan secara langsung terhadap kegiatan yang dilakukan oleh Poltekkes Bhakti Setya Indonesia antara lain :

- Kegiatan belajar mengajar
- Kegiatan Ekstrakurikuler
- Kegiatan Sosial
- Kegiatan Praktikum

Untuk memperoleh informasi yang akurat dan tepat yang akan dijadikan sebagai sumber penelitian.

2. Metode Wawancara

Yaitu metode pengumpulan data dengan mengadakan tanya jawab secara langsung terhadap pihak Poltekkes Bhakti Setya Indonesia dalam hal pengambilan data.

3. Metode Kepustakaan

Yaitu metode pengumpulan data yang menuju pada buku-buku yang tersedia di perpustakaan, yang mendukung dalam penulisan skripsi ini.

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan skripsi ini penyusun akan membagikan dalam beberapa bab,yaitu:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini penyusun menerangkan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi tentang konsep dasar yang digunakan sebagai bahan acuan oleh penyusun dalam pembuatan aplikasi Company profile.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menerangkan tentang analisis kinerja sistem dan perancangan sistem, dimana masalah-masalah yang timbul akan diselesaikan melalui penelitian oleh penyusun.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menguraikan tentang hasil dan pembahasan serta tahapan penelitian, dari tahap analisis sampai hasil akhir.

BAB V**PENUTUP**

Pada bab ini menerangkan kesimpulan dan saran.

