

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Seiring proses pembuatan film animasi “Robobattle” ini, penulis dapat mempelajari dan mengambil tiga kesimpulan yaitu :

1. Aplikasi 3ds Max 2010 memiliki berbagai fitur dan tool yang memberikan user kemudahan dan keleluasaan dalam membuat model, adegan dan efek yang bagus. Aplikasi Adobe AfterEffects CS4 juga sangat memudahkan user dalam penerapan dan pemberian special effect yang menakjubkan. Aplikasi GarageBand memiliki fitur dan kumpulan sound effect yang tidak dimiliki oleh aplikasi lain. Dengan aplikasi ini, seseorang bahkan dapat mengubah suaranya yang awalnya merupakan suara pria lalu mengubahnya menjadi suara wanita.

2. Faktor hardware merupakan aspek yang penting di dunia animasi. Hardware yang digunakan berpengaruh besar terhadap kualitas gambar yang dihasilkan. Di zaman modern seperti sekarang, banyak film-film bertaraf Internasional yang dibuat dengan menggunakan hardware tingkat tinggi. Film animasi “Robobattle” dibuat hanya dengan spesifikasi hardware minim, namun diharapkan film ini memberikan kesan yang baik terhadap penonton.

3. Film animasi 3D “Robobattle” dibuat berbeda dari film-film animasi biasa dengan mengoptimalkan kinerja aplikasi Adobe AfterEffects CS4. Beberapa adegan di film ini diterapkan special effect yang dibuat dengan aplikasi tersebut. Penonton akan menyaksikan keunggulan film ini dari segi special effect yang dibuat untuk menambah sisi menarik film.

## 5.2 Saran

Pembuatan film animasi 3D "Robobattle" telah memberikan banyak sekali pelajaran berharga dalam bidang animasi. Ada beberapa pemikiran berupa saran sebagai pertimbangan untuk melengkapi kekurangan yang masih ada yaitu :

1. Didalam aplikasi 3ds Max 2010 terdapat banyak sekali fitur dan tools yang belum terjamah. Fitur-fitur tersebut dapat menjadi sebuah pelajaran baru dan bahkan menjadi metode baru dalam penggunaan 3ds Max 2010 untuk membuat film animasi 3D. Penulis belum mampu menguasai keseluruhan fitur didalam aplikasi ini untuk diterapkan kedalam pembuatan film animasi 3D "Robobattle" dikarenakan literatur dan sumber yang terbatas. Perlu ditingkatkannya pengetahuan lebih mendalam mengenai aplikasi ini.

2. Aplikasi Adobe AfterEffects CS4 juga memiliki fitur yang canggih dalam memberikan special effect menarik. Namun sayangnya hardware yang tersedia tidak memungkinkan penulis untuk menerapkan dan menggunakan terlalu banyak fitur-fitur yang canggih itu kedalam film animasi 3D "Robobattle" ini.

3. Karakter dan objek didalam film animasi 3D "Robobattle" ini bentuknya sangat simpel. Kemampuan dalam membuat model tiga dimensi masih harus ditingkatkan.