

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian bab satu sampai dengan bab empat, maka dapat ditarik kesimpulan untuk mengakhiri pembahasan mengenai penerapan Animasi Hybrid pada Animasi Pendek “Belajar” sebagai berikut:

1. Film animasi 2D “Belajar” telah berhasil diselesaikan dengan frame rate 24 fps, memiliki durasi lebih dari 2 menit dan ditayangkan di Youtube.
2. Pembuatan film animasi “Belajar” terdiri dari 3 tahapan, yaitu tahap pra produksi, produksi, dan pasca produksi. Menghasilkan video dengan format (.mp4) dan memiliki resolusi 1920x1080px.
3. Penelitian lebih dimudahkan dengan tools yang ada pada aplikasi blender, dengan penggunaan background 3D, dan Key motion.

5.2 Saran

Penulisan naskah skripsi tentu masih terdapat banyak kekurangan, untuk itu penulis memberikan beberapa saran yang bisa dikembangkan lagi untuk perbaikan di masa mendatang agar didapatkan hasil yang lebih baik. Saran tersebut antara lain:

1. Proses perancangan animasi harus dilakukan dengan baik dan matang, sehingga pada proses produksi dan pasca produksi dapat berjalan dengan lancar, serta dapat menghasilkan sebuah film animasi dengan cerita yang lebih baik dan menarik.

2. Prinsip animasi sebaiknya dipelajari lebih dalam agar dapat diterapkan dengan lebih baik pada proses pembuatan animasi.
3. Durasi film lebih diperpanjang kembali agar dapat menampilkan cerita yang lebih utuh.

