

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Setelah penulis menyelesaikan game “mengenal hewan dan tumbuhan” ini maka dapat diambil 2 kesimpulan yaitu :

- 1) Dalam pembuatannya, game harus melewati 3 tahapan yaitu Pra produksi (merancang isi, merancang grafik), Produksi (memproduksi game), dan Pasca produksi (mengetes sistem, menggunakan sistem) yang merupakan kunci dari keberhasilan suatu game. Apabila salah satu proses tersebut gagal atau tidak maksimal maka game tersebut pasti hasilnya kurang memuaskan bahkan bisa gagal produksi.

##### **5.1.1 Keunggulan**

- 1) Pada setiap pergantian levelnya ditambahkan slide tahukah kamu?.  
Yaitu info – info menarik tentang hewan
- 2) Game ini menambahkan pengetahuan yang bisa menambah pengetahuan anak tentang dunia binatang dan tumbuhan.
- 3) File game ini kecil sehingga dapat diinstal pada PC, Laptop, Notebook yang memiliki *performance low*.
- 4) Dapat dimainkan semua kalangan/terutama bagi anak – anak.
- 5) User Friendly dan interaktif.

### 5.1.2 Kekurangan

- 1) Game ini hanya terdiri atas 3 level.
- 2) Belum terdapat save dan load game.

### 5.2 Saran

1. Game ini harusnya bisa lebih di explor lagi karena konsepnya sudah bagus.
2. Sebaiknya memperbanyak bahan dan literatur sebagai referensi dalam pembuatan game edukasi 2D ini.
3. Harusnya dilakukan dengan kerja tim untuk hasil yang lebih baik lagi dan menghemat waktu pengerjaan. Karena sangat diperlukan kemampuan orang lain untuk setiap bagian dalam proses pengerjaan game.

