

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi saat ini hampir menggantikan sistem manual dengan sistem komputerisasi. Perkembangan teknologi tersebut misalnya teknologi komputer baik hardware maupun software yang sebagian besar telah mewarnai kehidupan manusia saat ini. Semakin pesatnya perkembangan teknologi tersebut, maka semakin meningkat pula kemudahan – kemudahan dan fasilitas yang mendukung manusia dalam upaya menyelesaikan tugasnya dengan cepat dan tepat. Dunia pendidikan, perkantoran, industri, telekomunikasi, bisnis, pariwisata dan sebagainya telah menggunakan teknologi komputer sebagai alat bantu.

Kemajuan teknologi komputer dimanfaatkan untuk membangun aplikasi. Begitu mendengar kata “Aplikasi”, maka yang kita bayangkan adalah suatu subkelas perangkat lunak komputer yang memanfaatkan kemampuan komputer untuk melakukan suatu tugas yang diinginkan oleh pengguna. Dahulu sebelum ada aplikasi, semua data yang akan diolah dilakukan secara manual atau tulisan yang kurang menarik. Namun setelah teknologi komputer berkembang, aplikasi yang digunakan mampu menarik perhatian masyarakat, karena aplikasi yang digunakan akan lebih interaktif dan efisien serta mudah dipahami, sehingga masyarakat saat ini sangat

antusias terhadap penggunaan berbagai jenis aplikasi. Dalam hal ini interaktif merupakan interaksi antara komputer dengan user atau pengguna, misalnya interaksi antara karyawan dengan komputer guna melaksanakan sistem kinerja setiap harinya.

Radio Fatamorgana FM adalah sebuah perusahaan yang bergerak dalam bidang periklanan dan penyiaran. Dilihat dari segi jangkauan jaringannya, Radio Fatamorgana FM berbeda dari radio lainnya. Dimana dalam hal jangkauannya Radio Fatamorgana FM lebih unggul dibanding dengan radio – radio yang ada di kota setempat, yaitu jaringannya hingga mencapai radius 45 KM. Hal inilah yang memberikan nilai positif dari Radio Fatamorgana FM sehingga beberapa perusahaan tertarik untuk melakukan pemasangan iklan di Radio Fatamorgana FM.

Maksud dari perancangan aplikasi pada Radio Fatamorgana FM adalah untuk meningkatkan sistem kinerja yang sudah ada menjadi sistem kinerja yang lebih baik dan interaktif, sehingga para *Customer* dapat secara cepat dan mudah dalam melakukan reservasi pemasangan iklan, dan lain-lain. Saat ini Radio Fatamorgana FM dalam melaksanakan sistem kinerjanya masih sangat sederhana dan menggunakan sistem manual. Dimana proses manual ini sangat tidak efisien dalam perihal waktu yaitu berkisar antara 20 hingga 30 menit untuk tiap satu kali reservasi iklan. Di dalam proses pengolahan data administrasi dan kepegawaian seperti absensi karyawan juga masih menggunakan tanda tangan secara manual. Hal ini juga akan berpengaruh terhadap proses rekap gaji karyawan tiap

bulannya, karena dalam melakukan rekap gaji karyawan masih membutuhkan waktu hingga 2 hari untuk mengumpulkan dahulu seluruh arsip – arsip absensi karyawan yang berupa lembaran – lembaran kertas yang berisi tanda tangan absensi seluruh karyawan. Hal tersebut sangat tidak efisien dalam perihal waktu kinerja.

Berdasarkan masalah yang dialami oleh Radio Fatamorgana FM dalam sistem kinerjanya, maka penulis mencoba membangun sistem komputerisasi aplikasi pengolahan administrasi dan kepegawaian yang interaktif dan efisien, karena melalui aplikasi tersebut karyawan akan lebih mudah dan cepat dalam melakukan seluruh kinerja yang berlangsung seperti absensi dan rekap gaji karyawan setiap bulannya serta lebih cepat dalam melayani perusahaan – perusahaan yang akan melakukan reservasi pemasangan iklan di Radio Fatamorgana FM, yaitu yang sebelumnya membutuhkan waktu hingga 30 menit bisa menjadi 15 menit saja.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan permasalahan-permasalahan diatas, maka dalam hal ini dapat dirumuskan beberapa masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang sistem komputerisasi aplikasi pengolahan administrasi dan kepegawaian agar dalam melakukan reservasi pemasangan iklan, absensi karyawan dan rekap gaji karyawan dapat berjalan secara optimal?

2. Apakah sistem komputerisasi aplikasi pengolahan administrasi dan kepegawaian ini dapat merubah cara konvensional dalam melakukan pemesanan pemasangan iklan dan rekap gaji pegawai tiap bulannya?

1.3 Batasan Masalah

Aplikasi ini dibuat bukan hanya untuk sarana kinerja guna menunjang kegiatan keadministratifan dan kepegawaian saja melainkan terdapat adanya proses absensi karyawan dan penyiari secara komputerisasi serta pelayanan pemesanan pemasangan iklan, dimana *Customer* atau perusahaan yang akan memasang iklan dapat melakukan reservasi pemasangan iklan secara efektif dan efisien khususnya dalam perihal waktu.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.4.1 Maksud

Maksud dari penelitian ini adalah untuk menerapkan ilmu yang telah didapat baik didalam maupun diluar bangku kuliah, memperoleh pengalaman tentang pembuatan sistem komputerisasi aplikasi pengolahan administrasi dan kepegawaian yang dapat meningkatkan kinerja keadministratifan pada Radio Fatamorgana FM serta untuk menyusun Tugas Akhir sebagai syarat kelulusan program diploma tiga STMIK AMIKOM Yogyakarta serta bisa mendapatkan nilai dengan memuaskan.

1.4.2 Tujuan

Sesuai dengan rumusan yang telah dikemukakan, tujuan dari penulis ini adalah :

1. Membantu perusahaan Radio Fatamorgana FM dalam mengatasi permasalahan yang dihadapi dengan menerapkan aplikasi tersebut.
2. Menciptakan, menganalisa, merancang dan menerapkan sistem komputerisasi aplikasi pengolahan administrasi dan kepegawaian untuk meningkatkan kinerja keadministratifan pada Radio Fatamorgana FM.
3. Memperbaiki sistem kinerja yang telah ada yaitu dari sistem manual menjadi sistem komputerisasi dengan menggunakan aplikasi tersebut.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini antara lain :

1.5.1 Bagi Perkembangan IPTEK

- a. Dapat mengembangkan ilmu dan teknologi terbaru dalam lingkup Teknik Informatika khususnya dalam bidang programming.
- b. Dapat menciptakan berbagai macam jenis aplikasi guna perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi dengan menggunakan berbagai macam bahasa pemrograman.

1.5.2 Bagi Perusahaan

- a. Dapat merubah sistem kinerja pada Radio Fatamorgana FM khususnya dalam segi keadministratifan dan kepegawaian yaitu dari sistem manual menjadi sistem komputerisasi.
- b. Dapat menambah jumlah *Customer* yang akan melakukan pemasangan iklan dan jumlah penggemar pada Radio Fatamorgana FM.

1.5.3 Bagi Peneliti

- a. Dapat menerapkan dan mengimplementasikan ilmu yang telah didapatkan melalui pembuatan sistem komputerisasi aplikasi pengolahan administrasi dan kepegawaian studi kasus Radio Fatamorgana FM.
- b. Dapat menyelesaikan Tugas Akhir sebagai syarat kelulusan program diploma tiga STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Metodelogi yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini khususnya dalam pengambilan data yaitu :

1. Metode Observasi

Suatu pengumpulan data yang dilakukan dengan cara pengamatan langsung terhadap obyek yang diteliti.

2. Metode Wawancara

Suatu metodologi pengumpulan data dengan wawancara secara langsung kepada pihak-pihak terkait yaitu pihak yang mengetahui banyak terhadap masalah yang diteliti.

3. Metode Dokumentasi

Metode pengumpulan data dengan cara meneliti dan menyalin catatan yang diperoleh dari perusahaan secara langsung mengenai data yang berhubungan dengan penelitian.

4. Metode Kepustakaan

Pengumpulan data dengan cara mempelajari buku-buku yang berkaitan dengan pembahasan yang sedang dilakukan sebagai *literature*, juga sebagai landasan teori yang akan mendukung penelitian ini.

1.7 Sistematika Penulisan

Laporan Tugas Akhir ini disusun secara sistematis ke dalam beberapa bab. Uraian bab perbabnya, antara lain:

1. Bab I Pendahuluan

Bab ini berisi latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data, sistematika penulisan, dan rencana kegiatan.

2. Bab II Dasar Teori

Bab ini menguraikan tentang konsep dasar sistem komputerisasi, konsep dasar aplikasi, perangkat lunak dan perangkat keras untuk merancang dan membuat aplikasi dan hal – hal lain yang berhubungan dan mendukung dalam hal perancangan dan pembuatan tugas akhir ini.

3. Bab III Gambaran Umum

Bab ini berisi tentang gambaran umum mengenai Radio Fatamorgana FM, sejarah singkat berdirinya perusahaan ini, visi dan misi, produk iklan yang ditawarkan serta struktur organisasi dari Radio Fatamorgana FM.

4. Bab IV Pembahasan

Bab ini memberikan penjelasan tentang pembuatan aplikasi dan teknik pembuatan dengan software – software yang digunakan, perancangan uml, perancangan database, implementasi proses pembuatan aplikasi, penerapan dan konfigurasi dari segi hardware dan software serta cara penyusunan antar sub menu pada aplikasi yang akan ditampilkan.

5. Bab V Penutup

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari hasil penelitian dan saran – saran yang diberikan.

6. Daftar Pustaka

Pada bagian ini berisi tentang beberapa pustaka yang dijadikan acuan dalam penyusunan tugas akhir ini.

7. Lampiran

Berisi tentang code program dari aplikasi tersebut.

1.8 Rencana Kegiatan

Secara garis besar pelaksanaan penelitian yang dilaksanakan, penyusunan, dan penyajian sistem komputerisasi aplikasi pengolahan administrasi dan kepegawaian terdiri dari beberapa tahap kerja. Rincian kegiatannya adalah sebagai berikut :

Tabel 1.1 Rencana Kegiatan Penelitian

NO	KEGIATAN	Oktober				November				Desember			
		I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV
1	Pembuatan proposal	■											
2	Pengajuan pengesahan			■									
2	Pengumpulan data				■								
3	Analisis data					■	■	■					

4	Desain Sistem																	
5	Pembuatan program																	
6	Uji coba program																	

