

**PERANCANGAN APLIKASI RUMUS-RUMUS FISIKA  
BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Muhammad Abdul Latif**

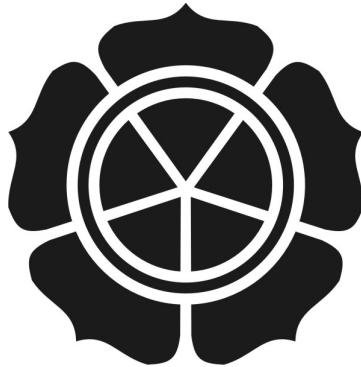
**08.11.2015**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2012**

**PERANCANGAN APLIKASI RUMUS-RUMUS FISIKA  
BERBASIS ANDROID**

**Skripsi**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh  
**Muhammad Abdul Latif**  
**08.11.2015**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2012**

## **PERSETUJUAN**

## **SKRIPSI**

**Perancangan Aplikasi Rumus-rumus Fisika**

**Berbasis Android**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Muhammad Abdul Latif**

**08.11.2015**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 18 Februari 2012

**Dosen Pembimbing,**

**Andi Sunyoto, M.Kom**

**NIK. 190302052**

# PENGESAHAN

## SKRIPSI

### Perancangan Aplikasi Rumus-rumus Fisika



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 1 Maret 2012

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**  
NIK. 190302001

## **PERNYATAAN**

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 18 Februari 2012

Muhammad Abdul Latif

08.11.2015

## Motto

*“Man jadda wajada, barangsiapa bersungguh-sungguh pasti dapat”*

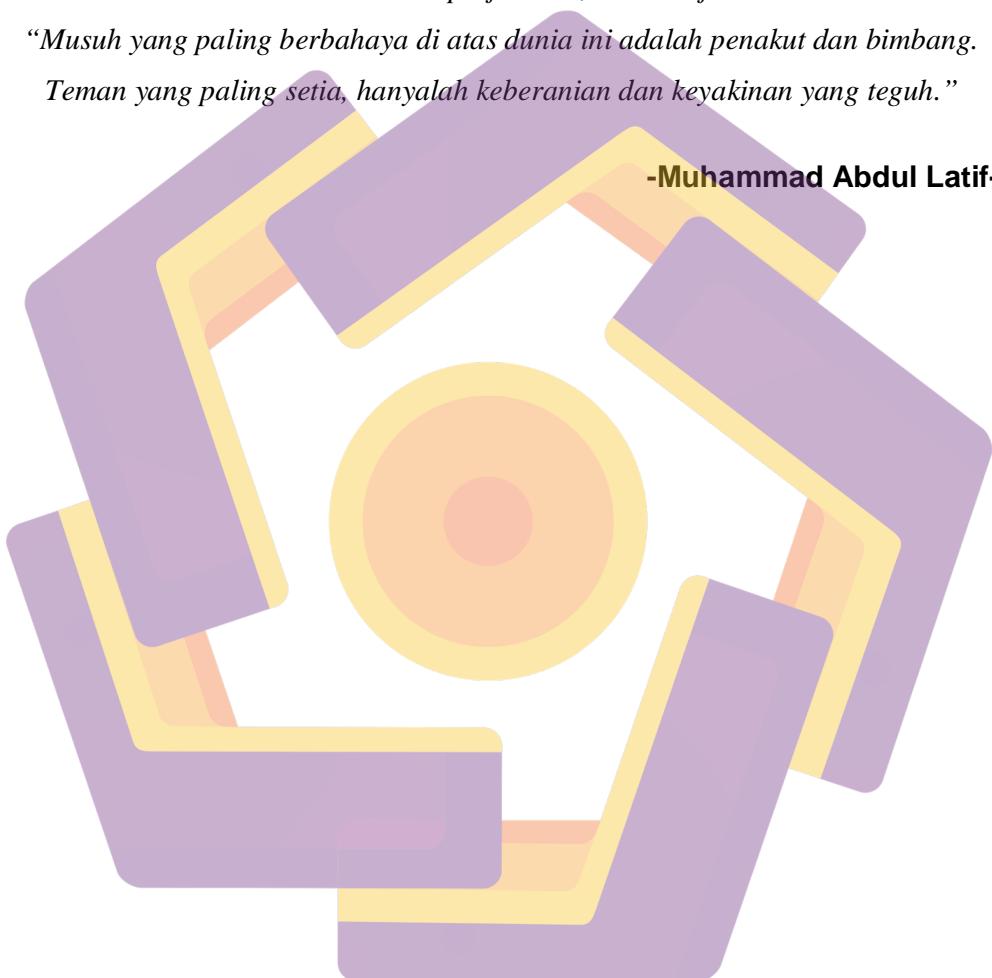
*“Berpikirlah, analisalah dan lakukan”*

*“Sukses adalah sebuah perjalanan, bukan tujuan akhir”*

*“Musuh yang paling berbahaya di atas dunia ini adalah penakut dan bimbang.*

*Teman yang paling setia, hanyalah keberanian dan keyakinan yang teguh.”*

**-Muhammad Abdul Latif-**



## PERSEMBAHAN

1. Allah SWT Yang Maha Sempurna yang selalu memberi jalan terang disaat saya menemukan kesulitan.
2. Untuk Alm.Ayahku tercinta, yang tidak sempat melihat anaknya meraih gelar Sarjana, hanya doa yang bisa aku persembahkan kepada engkau ayahku.
3. Untuk Ibuku yang kusayangi, membiayai aku dan selalu memberikan hal yang terbaik bagi aku.
4. Untuk kedua adikku, Muhammad Abdul Aziz dan Muhammad Abdurrahman yang selama selalu mendukungku secara moral maupun materi, tidak bisa terbayang perjalanku sekarang tanpa dukungan kalian.
5. Untuk Nenek dan Kakekku, yang selalu memberikan dukungan kepada aku.
6. Untuk teman-temanku, Aji Wira Saputra, Fandi Hidayat, Hasan Abdul Malik dan Aji Setyo Anggara yang selalu mengisi kejemuhanku dalam mengerjakan skripsi ini. Kapan lagi kita bisa main PES teman-teman ?
7. Teman-teman seperjuangan S1-TI -03 angkatan 2008 yang selalu memberi suport dalam mengerjakan skripsi ini.
8. Untuk Bapak Andi Sunyoto, M.Kom yang telah bersabar membimbing saya dan selalu memberikan masukan yang positif sehingga skripsi ini selesai dengan baik.
9. Untuk teman seperjuangan dari SMK, Muhamad Wahyu Mustofa yang telah bersedia membuka ide untuk saya.
10. Untuk Rakyat TI Smakadano 2008 teman-teman seperjuangan yang tak henti memberikan suport.
11. Untuk semua pihak yang telah membantu penyelesaian tugas akhir ini, yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu.

© Muhammad Abdul Latif ©

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan Rahmat serta Hidayah-Nya kepada penulis, sehingga dapat menyelesaikan seluruh rangkaian Skripsi dengan lancar.

Skripsi dengan judul **Perancangan Aplikasi Rumus-rumus Fisika Berbasis Android** ini akan membahas tentang rumus fisika dasar khususnya bagi siwa pelajar SMP seperti massa jenis, pemuaian zat, kalor, kelajuan, gaya dan usaha melalui telepon genggam Android.

Penulis menyadari bahwa Skripsi ini masih sangat jauh dari sempurna, sehingga penulis mengharapkan nasehat dan kritik yang membangun. Namun terelepas dari hal tersebut penulis ingin mengucapkan terimakasih sebanyak-banyaknya kepada beberapa pihak terkait dengan penyelesaian Tugas Akhir ini:

1. Bapak Prof. Dr. M Suyanto, M.M, selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta yang mengijinkan kami menuntut ilmu
2. Bapak Andi Sunyoto, M.Kom yang bertindak sebagai dosen dan pembimbing Skripsi, atas bimbingan dan arahan serta ilmu yang kami dapatkan
3. Bapak/ibu dosen STMIK AMIKOM, selaku pengajar selama perkuliahan, atas ilmu yang terlimpah kepada penulis, motivasi dan inspirasinya
4. Rekan-rekan S1-TI-03 2008, yang bersedia melangkah bersama dalam setiap kesusahan.

Akhir kata semoga Skripsi ini dapat memberikan manfaat. Aamiin.

Yogyakarta, 18 Februari 2012

Penulis

## DAFTAR ISI

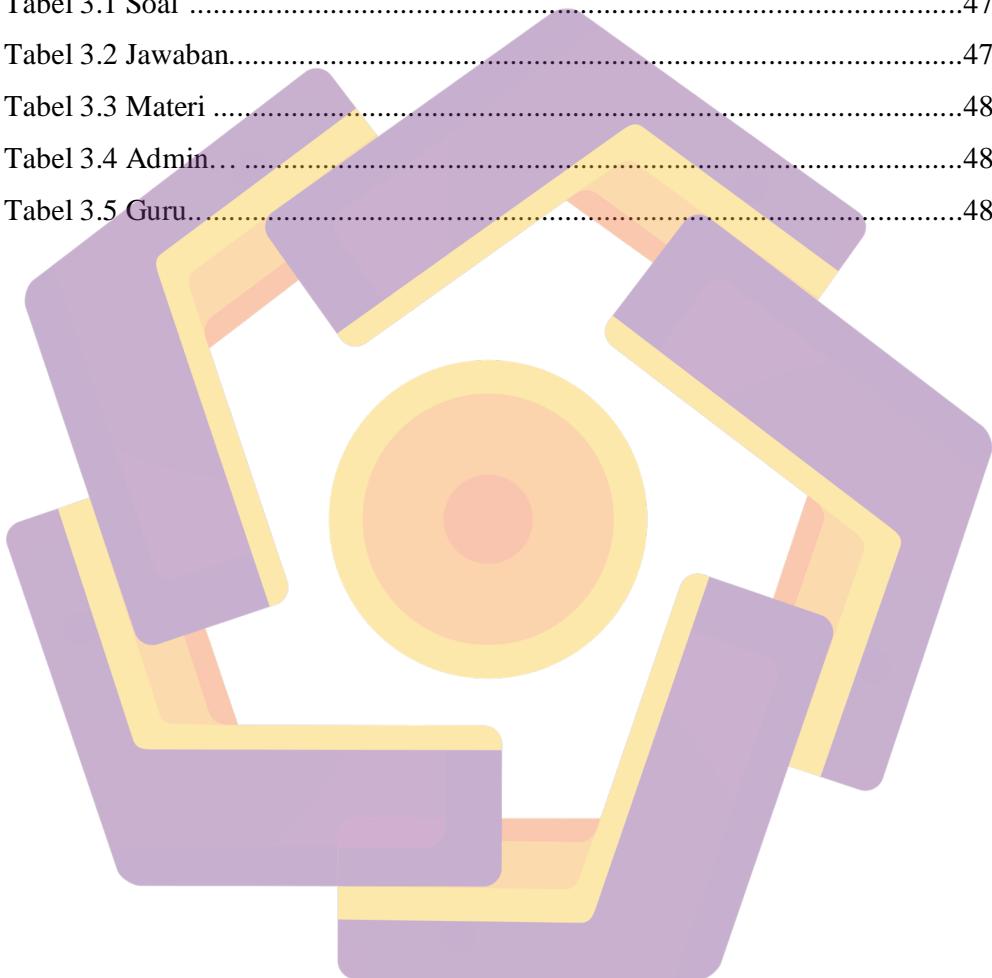
|   |      |
|---|------|
| <b>HALAMAN SAMPUL.....</b>              | i    |
| <b>HALAMAN JUDUL .....</b>              | ii   |
| <b>PERSETUJUAN .....</b>                | iii  |
| <b>PENGESAHAN.....</b>                  | iv   |
| <b>PERNYATAAN .....</b>                 | v    |
| <b>HALAMAN MOTTO .....</b>              | vi   |
| <b>HALAMAN PERSEMBAHAN .....</b>        | vii  |
| <b>KATA PENGANTAR.....</b>              | viii |
| <b>DAFTAR ISI .....</b>                 | ix   |
| <b>DAFTAR TABEL .....</b>               | xii  |
| <b>DAFTAR GAMBAR.....</b>               | xiii |
| <b>INTISARI.....</b>                    | xvi  |
| <b>ABSTRACT .....</b>                   | xvii |
| <b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>          | 1    |
| 1.1 Latar Belakang Masalah .....        | 1    |
| 1.2 Rumusan Masalah .....               | 3    |
| 1.3 Batasan Masalah.....                | 3    |
| 1.4 Tujuan Penelitian.....              | 4    |
| 1.5 Metode Penelitian.....              | 5    |
| 1.6 Sistematika Penulisan Laporan ..... | 5    |
| <b>BABII LANDASAN TEORI.....</b>        | 7    |
| 2.1 Android .....                       | 7    |
| 2.1.1 Features.....                     | 8    |
| 2.1.2 Arsitektur Android.....           | 9    |
| 2.1.3 Komponen Aplikasi Android.....    | 11   |
| 2.2 Eclipse.....                        | 14   |
| 2.3 Pengenalan UML.....                 | 15   |
| 2.3.1 Use Case Diagram.....             | 16   |
| 2.3.2 Class Diagram.....                | 18   |

|  |           |
|--|-----------|
| 2.3.3 Sequence Diagram .....                           | 19        |
| 2.4 ERD .....  | 20        |
| 2.5 Konsep Dasar Fisika.....                           | 22        |
| 2.5.1 Massa Jenis.....                                 | 23        |
| 2.5.2 Pemuaian Zat .....                               | 23        |
| 2.5.3 Kalor.....                                       | 27        |
| 2.5.4 Kelajuan dan Kecepatan rata - rata .....         | 30        |
| 2.5.5 Gaya .....                                       | 30        |
| 2.5.6 Usaha.....                                       | 31        |
| <b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>          | <b>32</b> |
| 3.1 Analisis .....                                     | 32        |
| 3.1.1 Analisis Kebutuhan Sistem.....                   | 32        |
| 3.1.1.1 Analisis Kebutuhan Fungsional.....             | 32        |
| 3.1.1.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional .....        | 33        |
| 3.1.2 Analisis Kelayakan Sistem .....                  | 36        |
| 3.2 Perancangan Sistem.....                            | 36        |
| 3.2.1 Perancangan UML .....                            | 36        |
| 3.2.1.1 Use Case Diagram .....                         | 36        |
| 3.2.1.2 Class Diagram.....                             | 38        |
| 3.2.1.3 Sequence Diagram.....                          | 41        |
| 3.2.2 Perancangan ERD .....                            | 47        |
| 3.2.3 Perancangan Basis Data.....                      | 47        |
| 3.2.4 Perancangan Grafik.....                          | 48        |
| <b>BAB IV HASIL IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>  | <b>66</b> |
| 4.2 Pembahasan Kode Program .....                      | 67        |
| 4.2.1 Pembuatan Tampilan Utama Pada User .....         | 67        |
| 4.2.1.1 Pembuatan HalamanMenu .....                    | 67        |
| 4.2.1.2 Pembuatan Kode antarmuka pada HalamanMenu.. .. | 70        |
| 4.2.1.3 Pembuatan Kelas ActFisika .....                | 71        |
| 4.2.1.4 Pembuatan Antar Muka Kelas ActFisika.....      | 72        |
| 4.2.1.5 Pembuatan Kelas ActDaftarMateri.....           | 73        |

|   |            |
|---|------------|
| 4.2.1.6 Pembuatan Antar Muka ActDaftarMateri.....       | 75         |
| 4.2.1.7 Pembuatan Kelas ActKalkulator.....              | 75         |
| 4.2.1.8 Kelas ActCalcMassaJenis.....                    | 78         |
| 4.2.1.9 Antar Muka Kelas ActCalcMassaJenis.....         | 81         |
| 4.2.1.10 Kelas ActSoal.....                             | 82         |
| 4.2.1.11 Antar Muka Kelas ActSoal.. ..                  | 84         |
| 4.2.2 Pembuatan Tampilan Utama Pada Admin.. ..          | 86         |
| 4.2.2.2 Antar Muka Kelas ActLogin.....                  | 87         |
| 4.2.2.3 Kelas HalamanAdmin.....                         | 88         |
| 4.2.2.4 Antar muka HalamanAdmin.. ..                    | 91         |
| 4.2.2.5 Kelas ActOlahSoal.. ..                          | 91         |
| 4.2.2.6 Antar Muka OlahSoal.....                        | 93         |
| 4.2.2.7 Kelas ActOlahMateri.. ..                        | 93         |
| 4.2.2.8 Antar Muka ActOlahMateri.. ..                   | 96         |
| 4.2.2.9 Kelas ActOlahGuru.. ..                          | 97         |
| 4.2.2.10 Antar Muka ActOlahGuru.....                    | 98         |
| 4.3 Pengujian Aplikasi .....                            | 100        |
| 4.3.1 Pengujian Pada PC dengan Software Eclipse.....    | 100        |
| 4.3.2 Pengujian Pada Handphone Samsung Galaxy Gio ..... | 107        |
| <b>BAB V PENUTUP .....</b>                              | <b>114</b> |
| 5.1 Kesimpulan .....                                    | 114        |
| 5.2 Saran .....   | 114        |
| <b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>                             | <b>116</b> |

## DAFTAR TABEL

|  |    |
|--|----|
| Tabel 2.1 Simbol-simbol Use Case Diagram ..... | 16 |
| Tabel 2.2 Simbol-simbol Class Diagram .....    | 18 |
| Tabel 2.3 Simbol-simbol Sequence Diagram.....  | 20 |
| Tabel 3.1 Soal .....                           | 47 |
| Tabel 3.2 Jawaban.....                         | 47 |
| Tabel 3.3 Materi .....                         | 48 |
| Tabel 3.4 Admin.....                           | 48 |
| Tabel 3.5 Guru.....                            | 48 |

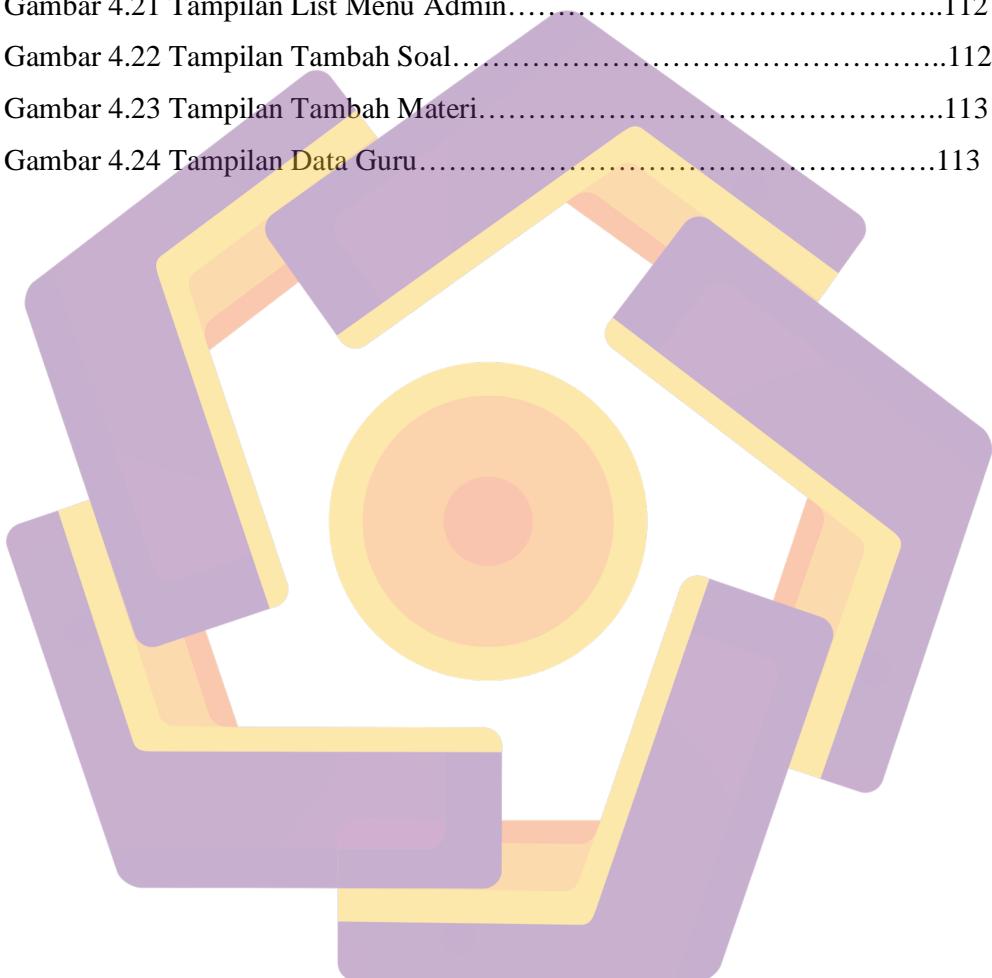


## DAFTAR GAMBAR

|   |    |
|---|----|
| Gambar 2.1 Android market.....                      | 9  |
| Gambar 2.2 Arsitektur Platform Android .....        | 9  |
| Gambar 2.3 Detail Skema Lifecycle.....              | 14 |
| Gambar 3.1 Use Case Utama pada User .....           | 37 |
| Gambar 3.2 Use Case Utama pada Admin.....           | 37 |
| Gambar 3.3 Use Case Utama pada Guru .....           | 38 |
| Gambar 3.4 Class Diagram .....                      | 40 |
| Gambar 3.5 Sequence Diagram Fisika.....             | 41 |
| Gambar 3.6 Sequence Diagram Menu Pembahasan.....    | 42 |
| Gambar 3.7 Sequence diagram Soal .....              | 43 |
| Gambar 3.8 Sequence diagram Kalkulator Fisika ..... | 44 |
| Gambar 3.9 Sequence diagram Bantuan .....           | 45 |
| Gambar 3.10 Sequence diagram About .....            | 45 |
| Gambar 3.11 Perancangan ERD .....                   | 47 |
| Gambar 3.12 Halaman Utama .....                     | 49 |
| Gambar 3.13 Halaman Fisika .....                    | 49 |
| Gambar 3.14 Halaman Fisika.....                     | 50 |
| Gambar 3.15 Massa Jenis.....                        | 50 |
| Gambar 3.16 Halaman Pemuaian Zat .....              | 51 |
| Gambar 3.17 Halaman Fisika .....                    | 51 |
| Gambar 3.18 Halaman Kelajuan .....                  | 51 |
| Gambar 3.19 Halaman Gaya .....                      | 52 |
| Gambar 3.20 Halaman Usaha.....                      | 52 |
| Gambar 3.21 Halaman Kalkulator.....                 | 53 |
| Gambar 3.22 Halaman Hitung Massa Jenis.. .....      | 53 |
| Gambar 3.23 Halaman Hitung Pemuaian Panjang.. ..... | 54 |
| Gambar 3.24 Halaman Hitung Pemuaian Luas.....       | 55 |
| Gambar 3.25 Halaman Hitung Pemuaian Volume.. .....  | 55 |
| Gambar 3.26 Halaman Hitung Kenaikan Suhu.....       | 56 |

|   |     |
|---|-----|
| Gambar 3.27 Halaman Hitung Laten.....                         | 57  |
| Gambar 3.28 Halaman Hitung Azas Black..                       | 58  |
| Gambar 3.29 Halaman Hitung Kelajuan Benda.....                | 59  |
| Gambar 3.30 Halaman Hitung Gaya.....                          | 59  |
| Gambar 3.31 Halaman Hitung Usaha.....                         | 60  |
| Gambar 3.32 Halaman Bantuan.....                              | 60  |
| Gambar 3.33 Halaman Hitung About.....                         | 61  |
| Gambar 3.34 Halaman Hitung Soal.....                          | 61  |
| Gambar 3.35 Halaman Login.....                                | 62  |
| Gambar 3.36 Halaman Menu Admin.....                           | 62  |
| Gambar 3.37 Halaman Olah Soal.....                            | 63  |
| Gambar 3.38 Halaman Olah Materi.....                          | 63  |
| Gambar 3.39 Halaman Pendaftaran Guru.....                     | 64  |
| Gambar 3.40 Halaman Daftar Admin.....                         | 64  |
| Gambar 3.41 Halaman Pengaturan Akun Admin.....                | 65  |
| Gambar 3.41 Halaman Pengaturan Akun Guru.....                 | 65  |
| Gambar 4.1 Tampilan List Menu Utama.....                      | 101 |
| Gambar 4.2 Tampilan Fisika.....                               | 101 |
| Gambar 4.3 Tampilan List Menu Kalkulator.....                 | 102 |
| Gambar 4.4 Tampilan Kalkulator Massa Jenis.....               | 103 |
| Gambar 4.5 Tampilan Materi.....                               | 103 |
| Gambar 4.6 Tampilan Bantuan.....                              | 104 |
| Gambar 4.7 Tampilan About.....                                | 104 |
| Gambar 4.8 Tampilan Soal.....                                 | 105 |
| Gambar 4.9 Tampilan Login.....                                | 105 |
| Gambar 4.10 Tampilan Menu Admin.....                          | 106 |
| Gambar 4.11 Tampilan Data Soal.....                           | 106 |
| Gambar 4.12 Tampilan Materi.....                              | 107 |
| Gambar 4.13 Tampilan Data Guru.....                           | 107 |
| Gambar 4.14 Menu Utama dari Aplikasi Fisika di Handphone..... | 108 |
| Gambar 4.15 Tampilan Deskripsi Fisika di HP.....              | 109 |

|  |     |
|--|-----|
| Gambar 4.16 Tampilan Menu Kalkulator di HP.....  | 109 |
| Gambar 4.17 Tampilan Kalkulator Massa Jenis..... | 110 |
| Gambar 4.18 Tampilan Bantuan pada HP.....        | 110 |
| Gambar 4.19 Tampilan About di HP.....            | 111 |
| Gambar 4.20 Tampilan Konfirmasi Keluar.....      | 111 |
| Gambar 4.21 Tampilan List Menu Admin.....        | 112 |
| Gambar 4.22 Tampilan Tambah Soal.....            | 112 |
| Gambar 4.23 Tampilan Tambah Materi.....          | 113 |
| Gambar 4.24 Tampilan Data Guru.....              | 113 |



## INTISARI

Baru-baru ini, dunia gadget didatangi oleh Sistem Operasi Android. Nama baik Google yang tidak diragukan lagi juga menjadi salah satu dari keunggulan android. Kelebihan android yang satu ini tentu akan susah ditandingi. Nama besar google di dunia maya akan membuat konsumen yakin bahwa os mobile ini memang os terbaik. Lebih-lebih jika dibandingkan os mobile lain yang belum jelas keunggulannya. Keunggulan android berikutnya adalah dukungan penuh vendor kelas atas yang kuat. Keunggulan android ini mampu melonjakkan popularitas serta kemampuan Android. Selain kemudahan dalam segi integrasi teknologi dan popularitas ternyata masih banyak keunggulan lain yang dapat diperoleh dari dukungan vendor kelas atas tersebut sehingga memperkuat keunggulan android di antara os mobile yang lain.

Pemanfaatan Android di dunia pendidikan pun mulai berkembang, banyak aplikasi – aplikasi yang mendidik untuk menunjang pendidikan baik di sekolah maupun di luar sekolah. Selama ini pembelajaran Fisika sudah mulai ke pembelajaran interaktif yakni membuat pelajaran fisika kedalam komputerisasi misal dengan ada game-game fisika dikomputer, menyelesaikan soal-soal di komputerisasi, dan lain-lain secara komputerisasi.

Sebagai pengembangan dari komputerisasi, maka pada skripsi ini peneliti mencoba Merancang Aplikasi Rumus-Rumus Fisika Berbasis Android guna untuk mempermudahkan orang untuk belajar secara mobile.

**Kata Kunci : Fisika, Rumus fisika, Aplikasi Android, Android**

## **ABSTRACT**

Recently, the gadget world was visited by the operating system Android. Google's good name which is no doubt also be one of the advantages android. Android advantages of this one would be hard to surpass. Google big names in the virtual world will make consumers believe that mobile os os is indeed the best. More so than any other mobile os not clear superiority. Excellence is the next android full vendor support for a strong class. The advantages of this android capable melonjukkan popularity and capabilities of Android. In addition to ease of integration in terms of technology and the popularity there are still many other advantages to be gained from these top-class vendor support that reinforces the benefits of mobile os android among others.

Use of Android in education began to evolve, many applications which educate to support education at school and outside school. During this learning physics has begun to create interactive learning that lesson into a computerized physics, with physics games, solve problems in computerization, and other computerized.

As the development of computerized, so in this paper the researchers tried to Designing Application Of Physics Formulas with Android Based order to facilitate people to study in mobile.

**Keywords:** physics, physics formulas, android application, android.

