

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan analisis, perancangan, implementasi dan pembahasan yang telah dilakukan dalam pembuatan aplikasi ini maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi "*Perancangan Multimedia Sebagai Media Pembelajaran Food & Beverage Service Di SMK AMERTA Wonogiri*" ini dibuat bukan sebagai media pengganti, namun sebagai media pendukung proses penyampaian materi dan pelayanan.
2. Isi yang terkandung dalam "*Perancangan Multimedia Sebagai Media Pembelajaran Food & Beverage Service Di SMK AMERTA Wonogiri*" ini tidak mengandung hal-hal yang dapat memprofokasi dan menyinggung pihak-pihak tertentu.
3. Efisiensi penyampaian informasi karena pengguna dapat secara langsung mengakses data yang diinginkan.
4. Berdasarkan analisis yang telah diuraikan di bab III dan bab IV membuktikan bahwa aplikasi ini layak untuk digunakan.

5.2. Saran

Adapun beberapa hal yang menjadi saran dari penulis untuk pengembangan *aplikasi ini*, antara lain :

1. Karena keterbatasan kemampuan penulis terhadap *script* Adobe Flash dan Macromedia Director yang terbaru, maka proses produksi *game* tanpa menggunakan *storyboard*. Semoga pengembang *game* ini selanjutnya dapat melengkapi fasilitas tersebut dan juga membuat *level* di tiap *game*-nya lebih kompleks.
2. *Game* ini masih menggunakan gambar 2 dimensi, alangkah lebih bagus lagi jika dibuat menggunakan gambar 3 dimensi, dan lebih interaktif lagi.