

ANALISIS DAN PEMBUATAN COMPANY PROFILE

SMA MUHAMMADIYAH WONOSOBO

SKRIPSI



disusun oleh

Beatrice Citra Ayu Dewanti

08.12.3176

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA**

2012

ANALISIS DAN PEMBUATAN COMPANY PROFILE

SMA MUHAMMADIYAH WONOSOBO

Skripsi

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1 pada jurusan
Sistem Informasi



disusun oleh

Beatrice Citra Ayu Dewanti

08.12.3176

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA**

2012

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**Analisis Dan Pembuatan Company Profile
Sma Muhammadiyah Wonosobo**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Beatrice Citra Ayu Dewanti

08.12.3176

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 09 Februari 2012

Dosen Pembimbing,



Melwin Syafrizal, S.Kom., M.Eng.
NIK. 190302105

PENGESAHAN

SKRIPSI

**Analisis Dan Pembuatan Company Profile
SMA Muhammadiyah Wonosobo**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Beatrice Citra Ayu Dewanti

08.12.3176

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 29 Februari 2012

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Melwin Syafrizal, S.Kom., M.Eng.

NIK. 190302105

Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng.

NIK. 190302107

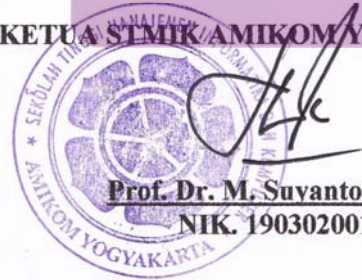
Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom

NIK. 190302047

Tanda Tangan

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 2 Maret 2012

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.

NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 09 Februari 2012

Beatrice Citra Ayu Dewanti
08.12.3176

MOTTO

- ❖ EINSTEIN MENGATAKAN BAHWA: "ADA DUA CARA MENJALANI HIDUP, YAITU MENJALANINYA DENGAN KEAJAIBAN-KEAJAIBAN ATAU MENJALANINYA DENGAN BIASA-BIASA SAJA".
- ❖ LAKUKANLAH HAL YANG WAJIB DILAKUKAN, KARNA SIKAP DAN PENGORBANAN YANG KITA LAKUKAN MENENTUKAN NASIB KITA KEDEPAN
- ❖ ILMU PENGETAHUAN ITU SEPERTI MATA AIR JAMZAM YANG TAK PERNAH KERING, DAN BILA DI TENGGAK MAKA SELURUH BADAN AKAN MERASAKAN KESEGARANYA
- ❖ JALANI HIDUP DENGAN NYAMAN DAN TANPA BEBAN, DENGAN MEMELIHARA KEPERCAYAAN SEKECIL APAPUN
- ❖ JADILAH CAHAYA DALAM KEGELAPAN DAN JANGAN PERNAH MENJADI KEGELAPAN DIDALAM CAHAYA
- ❖ JADILAH LILIN UNTUK ORANG LAIN WALAUPUN AKAN MELELEH TETAPI SANGGUP BERKORBAN DEMI ORANG LAIN
- ❖ YANG BISA MENGUBAH DIRIMU SENDIRI BUKAN ORNGLAIN TETAPI DIRIMU SENDIRI

PERSEMBAHAN

Skripsi ini penulis persembahkan untuk :

1. Alhamdulillah segala puji bagi Allah atas segala kemudahan dan kelancaran yang telah diberikan selama ini.
2. Untuk kedua orangtuaku yang selama ini telah begitu banyak memberikan kasih sayangnnya kepadaku, dengan penuh kesabaran membesarkanku sampai aku ke jenjang sarjana..... semoga Allah SWT memberikanku kesempatan untuk memberi kebahagiaan kepada kalian Amin Ya Robbal'alamin....
3. Bapak Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng selaku dosen pembimbing yang telah membimbing dan memberi arahan dengan sabar sehingga skripsi saya terselesaikan dengan baik. Terimakasih banyak pak....
4. Untuk SMA Muhammadiyah Wonosobo terima kasih sebesar-besarnya atas partisipasinya...
5. Untuk pacarku Satria Aji , terimakasih atas bantuannya selama ini..
6. Untuk kakak Rizkia Hadita, Cula dan Febri terimakasih atas bantuan dan supportnya...
7. Untuk kakak Karina Dewi dan Yafid terimakasih banyak...
8. Semua temanku khususnya kelas G angkatan 2008 dan buat iecha, dewi, nda, teh susan, lily, diana, widha, pyt, dan rika terimakasih banyak....
9. Dan semua pihak yang tidak mungkin penulis sebutkan satu persatu, terimakasih banyak...

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan Kehadirat Allah SWT yang senantiasa melimpahkan berkat dan rahmat-Nya, sehingga laporan skripsi yang berjudul “ANALISIS DAN PEMBUATAN COMPANY PROFILE SMA MUHAMMADIYAH WONOSOBO” ini dapat terselesaikan dengan baik.

Laporan Skripsi ini penulis ajukan sebagai syarat kelulusan strata 1 jurusan Sistem Informasi pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.

Dalam penelitian dan penyusunan laporan ini penulis banyak mendapat bimbingan dari berbagai pihak, maka dalam kesempatan ini penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Prof. H. M. Suyanto, MM, direktur AMIKOM
2. Bapak Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng selaku dosen pembimbing.
3. Dosen-dosen STMIK AMIKOM yang selama ini telah mengajarkan banyak hal.
4. Semua pihak yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu, yang telah memberikan bantuannya secara langsung maupun tidak langsung.

Semoga bimbingan serata bantuan yang telah diberikan pada penulis akan mendapatkan balasan dari Allah SWT.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih ada kekurangan, untuk itu swgala kritik dan saran yang sifatnya membangun akan penulis terima dengan tangan terbuka demi kesempurnaan skripsi ini. Selain itu jika ada hal-hal yang tidak berkenan dalam skripsi ini, penulis minta maaf yang sebesar-besarnya. Semoga skripsi ini bermanfaat bagi penulis dan semua pihak yang membaca.

Yogyakarta,

Penulis

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
BAB I. PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	2
1.2 Rumusan masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
BAB II. LANDASAN TEORI	6
2.1 Konsep dasar multimedia.....	6
2.1.1 Definisi Multimedia	6
2.1.2 Sejarah Multimedia	6
2.1.3 Objek-Objek Multimedia	7
2.1.4 Struktur Link Menu Multimedia	10
2.1.5 Langkah-langkah Dalam Pengembangan Sistem Multimedia	13
2.2 Definisi Company Profil	15
2.3 Perangkat lunak yang digunakan	16
2.3.1 Macromedia DirectorMX.....	16
2.3.2 Adobe Photoshop	17
2.3.3 Macromedia Flash MX	18
2.3.4 Sothink Glanda.....	19
BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	21
3.1 Sekilas Tentang SMA Muhammadiyah Wonosobo.....	22
3.1.1 Sejarah Dan Latar Belakang SMA Muhammadiyah Wonosobo	22
3.1.2 Tokoh – tokoh Muhammadiyah yang terlibat dalam pendirian SMA	22
3.1.3 Visi Dan Misi SMA Muhammadiyah Wonosobo.....	22
3.1.4 Tujuan	23
3.1.5 Struktur Organisasi SMA Muhammadiyah Wonosobo	24
3.1.6 Guru dan Karyawan SMA Muhammadiyah Wonosobo	25
3.1.7 Data siswa SMA Muhammadiyah Wonosobo	27
3.1.8 Prestasi	31
3.1.9 Sarana dan prasarana di SMA Muhammadiyah Wonosobo ...	31
3.1.9.1 Perkembangan Prasarana Pembelajaran.....	31
3.1.10 Kegiatan di SMA Muhammadiyah Wonosobo	34
3.2 Analisis Sistem.....	36
3.3 Identifikasi Masalah.....	36
3.4 Analisis PIECES	37
3.5 Analisis Kebutuhan Sistem	40

3.6 Analisis Kelayakan	42
3.6.1 Kelayakan Teknis.....	43
3.6.2 Kelayakan Ekonomi	43
3.6.3 Kelayakan Operasional	44
3.6.4 Kelayakan Hukum.....	44
3.7 Merancang Sistem.....	45
3.7.1 Merancang Konsep	45
3.7.2 Merancang Isi.....	45
3.7.3 Merancang Naskah.....	47
3.7.4 Merancang Grafik	54
3.7.4.1 Rancangan Menu Utama	54
3.7.4.2 Rancangan Profil.....	55
3.7.4.3 Rancangan Halaman Kegiatan	55
3.7.4.4 Rancangan Halaman Prestasi	56
3.7.4.5 Rancangan Halaman Jurusan	56
3.7.4.6 Rancangan Halaman Fasilitas	57
3.7.4.7 Rancangan Halaman Galeri.....	57
BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	59
4.1 Memproduksi Sistem Multimedia.....	59
4.1.1 Membuat Layout	59
4.1.2 Membuat Animasi Logo SMA Muhammadiyah	62
4.1.3 Membuat Movie	68
4.1.4 Membuat tombol (button) keluar	80
4.2 Pemakaian Autorun.....	83
4.3 Mempublikasikan dengan Compact Disc (CD)	83
4.4 Melakukan Tes Pemakaian	87
4.5 Menggunakan Sistem	89
4.5.1 Spesifikasi Komputer yang digunakan	89
4.5.2 Cara menggunakan aplikasi multimedia CD Interaktif Company Profil SMA Muhammadiyah Wonosobo.....	90
4.6 Implementasi Tampilan Program.....	91
BAB V. PENUTUP.....	95
5.1 Kesimpulan	95
5.2 Saran.....	96

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Guru menurut status kepegawaian dan golongan	25
Tabel 3.2 Guru menurut umur dan masa kerja seluruhnya	25
Tabel 3.3 Guru menurut ijasah.....	26
Tabel 3.4 Guru menurut jenis pekerjaan.....	27
Tabel 3.5 Rencana dan pendaftaran menurut jenis kelamin	27
Tabel 3.6 Siswa Baru yang diterima menurut Sekolah Asal.....	27
Tabel 3.7 siswa menurut tingkat agama.....	28
Tabel 3.8 Siswa menurut tingkat dan pengajaran	28
Tabel 3.9 Siswa menurut tingkat dan kelompok umur	28
Tabel 3.10 Siswa mengulang, putus asa dan mutasi tiap pengajaran.....	29
Tabel 3.11 Peserta UN dan lulusan menurut program studi	30
Tabel 3.12 Nilai UN tiap mata pelajaran tahun sebelumnya	30
Tabel 3.13 Sarana dan prasarana.....	32
Tabel 3.14 Analisis Kinerja (Performance)	38
Tabel 3.15 Analisis Informasi (Information)	38
Tabel 3.16 Analisis Ekonomi (Economic).....	39
Tabel 3.17 Analisis control/ pengendalian.....	39
Tabel 3.18 Analisis Effisiensi (Efficiency).....	39
Tabel 3.19 Analisis pelayanan	40
Tabel 3.20 Hardware.....	41
Tabel 3.21 Software	42
Tabel 3.22 Merancang Naskah.....	47

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Linier	11
Gambar 2.2 Struktur Menu	11
Gambar 2.3 Struktur hirarki	12
Gambar 2.4 Struktur jaringan.....	12
Gambar 2.5 Siklus pengembangan aplikasi multimedia.....	13
Gambar 2.2 Macromedia Director MX.....	17
Gambar 2.3 Adobe Photoshop	18
Gambar 2.4 Macromedia Flash MX	19
Gambar 2.5 Sothink Glanda.....	20
Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	24
Gambar 3.2 Denah Lokasi.....	32
Gambar 3.3 Struktur Hierarki Company Profil SMA Muhammadiyah Wonosobo	45
Gambar 3.4 Struktur Organisasi.....	50
Gambar 3.5 Rancangan Intro	54
Gambar 3.6 Rancangan Menu Utama	54
Gambar 3.7 Rancangan Profil	55
Gambar 3.8 Rancangan Kegiatan.....	55
Gambar 3.8 Rancangan Prestasi.....	56
Gambar 3.9 Rancangan Jurusan	56
Gambar 3.10 Rancangan Fasilitas.....	57
Gambar 3.11 Rancangan Galeri	58
Gambar 4.1 Layout cover.....	60
Gambar 4.2 Pembuat layout cover	60
Gambar 4.3 Copy layer background	61
Gambar 4.4 Penggabungan gambar	61
Gambar 4.5 Penyesuaian ukuran background.....	62
Gambar 4.6 Mengatur opacity layer gedung.....	62
Gambar 4.7 Posisi tombol document properties	63
Gambar 4.8 Kotak dialog document properties	63
Gambar 4.9 Mengubah ukuran stage menjadi 800x600pixels	64
Gambar 4.10 Pilih kotak warna biru (#0066CC)	64
Gambar 4.11 Tampilan Frame rate	64
Gambar 4.12 Tampilan ruler units	65
Gambar 4.13 Tampilan make default.....	65
Gambar 4.14 Tampilan stage ukuran 800x600 px	66
Gambar 4.15 Tampilan Import gambar.....	66
Gambar 4.16 Tampilan pilih gambar	67
Gambar 4.17 Tampilan gambar yang sudah diimport.....	67
Gambar 4.18 Tampilan free transform tool.....	67
Gambar 4.19 Tampilan gambar yang ditambah keyframe.....	68
Gambar 4.20 Tampilan animasi bergerak	68
Gambar 4.21 Tampilan Macromedia Director	69
Gambar 4.22 Tampilan property inspector	69

Gambar 4.23 Tampilan Stage.....	70
Gambar 4.24 Tampilan import.....	70
Gambar 4.25 Tampilan import add file.....	71
Gambar 4.26 Tampilan kotak dialog untuk format *.gif	71
Gambar 4.27 Tampilan untuk file gambar format *.jpg	72
Gambar 4.28 Tampilan Icon Cast Member Style.....	73
Gambar 4.29 Tampilan background pada menu utama	73
Gambar 4.30 Tampilan tombol menu	73
Gambar 4.31 Tampilan menu utama yang tombolnya sudah diatur	74
Gambar 4.32 Tampilan menyusun menu sub menu.....	74
Gambar 4.33 Tampilan frame script	75
Gambar 4.34 Tampilan window script perintah berhenti.....	75
Gambar 4.35 Tampilan untuk memanggil script pada tombol.....	76
Gambar 4.36 Tampilan script tombol untuk masuk ke menu profil	76
Gambar 4.37 Tampilan Sub Menu Profil.....	77
Gambar 4.38 Tampilan copy frame script.....	78
Gambar 4.39 tampilan mengulang frame script.....	78
Gambar 4.40 Tampilan home di score script	78
Gambar 4.41 Tampilan mengubah background transparant	79
Gambar 4.42 Tampilan perintah tombol home	79
Gambar 4.43 Tampilan home di sprite.....	80
Gambar 4.44 Tampilan tombol keluar	80
Gambar 4.45 Tampilan Background menjadi transparant	81
Gambar 4.46 Tampilan script keluar.....	81
Gambar 4.47 Tampilan save project	82
Gambar 4.48 Tampilan Membuat file *.exe	82
Gambar 4.49 Tampilan proses executable(*.exe).....	82
Gambar 4.50 Tampilan hasil executable(*.exe).....	83
Gambar 4.51 Tampilan Splash Screen	84
Gambar 4.52 Tampilan Make Data.....	84
Gambar 4.5.3 Tampilan Make Data nero burning	85
Gambar 4.54 Tampilan 2 window.....	85
Gambar 4.55 Tampilan pemindahan file.....	85
Gambar 4.56 Tampilan tombol burning	86
Gambar 4.57 Tampilan kotak dialog write DVD.....	87
Gambar 4.58 Tampilan Verifying the compilation	87
Gambar 4.59 Tampilan data success.....	88
Gambar 4.60 Tampilan burn selesai.....	89
Gambar 4.61 Tampilan Intro.....	91
Gambar 4.62 Tampilan Menu Utama.....	91
Gambar 4.63 Tampilan Profil	92
Gambar 4.64 Tampilan Kegiatan	92
Gambar 4.65 Tampilan Prestasi	93
Gambar 4.66 Tampilan Jurusan	93
Gambar 4.67 Tampilan Fasilitas	94
Gambar 4.68 Tampilan Galeri.....	95

INTISARI

Teknologi yang berkembang pesat dari waktu ke waktu dibidang teknologi informasi dengan berbagai sarana dan prasarana yang ada dengan berbagai penemuan-penemuan ilmiah yang menunjang teknologi informasi itu sendiri, dengan demikian semakin meningkat pula kemudahan dan fasilitas yang mendukung segala bentuk aktifitas manusia baik dalam menyelesaikan pekerjaan, tugas, mencari informasi atau referensi penting secara cepat dan efektif tanpa menyita banyak waktu dari aktifitas kehidupan yang lain.

Salah satu teknologi informasi yang sering digunakan dalam aktifitas sehari-hari yaitu teknologi komputer. Salah satu bidang dari komputer adalah multimedia. Tidak diragukan lagi bahwa teknologi multimedia pada masa sekarang ini memiliki peran yang besar dalam bidang komunikasi, bisnis, pendidikan dan perindustrian karena multimedia dapat menggabungkan teks, grafik, animasi, audio dan video. Kelebihan dari multimedia mampu menarik indera dan minat karena merupakan gabungan antara pandangan, suara dan gerakan yang memberikan kejelasan informasi yang disampaikan kepada masyarakat sehingga multimedia merupakan media yang tepat bagi SMA Muhammadiyah Wonosobo untuk meningkatkan keunggulan dalam bersaing, mengenalkan dan mendistribusikan informasi kepada masyarakat.

Perancangan untuk membangun aplikasi ini meliputi perancangan struktur pengembangan sistem, perancangan naskah, perancangan menu, dan Implementasi tampilan program. Program yang digunakan adalah macromedia Flash 8 untuk interaktifnya, photoshop untuk desain. Pada kesempatan ini penulis mencoba mempraktekkan langsung Analisis Pembuatan Company Profile SMA Muhammadiyah Wonosobo menggunakan komputer yang biasa digunakan oleh penulis sehingga dapat digunakan oleh SMA Muhammadiyah Wonosobo tersebut.

Kata kunci : Animasi, Indera, Macromedia Flash 8, Company Profil.

ABSTRACT

Rapidly evolving technology from time to time in the field of information technology with a range of facilities and infrastructure that exist in a variety of scientific discoveries that support the information technology itself, thereby also increasing the ease and facility that supports all forms of human activity both in completing the work, task, to find important information or references quickly and effectively without taking much time from other activities of life.

One of the frequently used information technology in everyday activities is computer technology. One area of the multimedia computer. No doubt that the multimedia technology of today has a major role in communications, business, education and industry since multimedia can combine text, graphics, animation, audio and video. Advantages of multimedia can attract and interest the senses because it is a combination of sight, sound and movement that provide the clarity of information conveyed to the public so that multimedia is an excellent medium for SMA Muhammadiyah Wonosobo to enhance the competitive advantage, introducing and distributing information to the public.

Design to build these applications include the design of the structure of system development, drafting the manuscript, designing menus, and view program implementation. The program is used for interactive Macromedia Flash 8, Adobe Audition for sound and Photoshop for design. On this occasion, the author tries to put into practice immediately Making Company Profile Analysis of SMA Muhammadiyah Wonosobo using a computer used by the author so that it can be used by SMA Muhammadiyah Wonosobo it.

Keywords : Animation, Senses, Macromedia Flash 8, Company Profiles