

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada dunia pendidikan perpustakaan merupakan salah satu bagian yang penting dalam meningkatkan ilmu Pengetahuan bagi siswa, karena di perpustakaan kita bisa mendapatkan berbagai macam buku yang dapat membantu kebutuhan kita untuk mendapatkan sebuah informasi.

Apabila suatu lembaga pendidikan dalam hal ini adalah perpustakaan pengolahan datanya masih dilakukan secara manual maka akan menimbulkan berbagai macam masalah. Mulai dari lamnya waktu yang diperlukan hanya untuk mencatat data-data perpustakaan, mencatat tanggal peminjaman dan pengambilan dan kegiatan-kegiatan lainnya, belum lagi bila terjadi kesalahan penulisan pada data-data yang ada sehingga akan menghabiskan banyak waktu dan tenaga untuk memperbaiki kesalahan-kesalahan tersebut. Hal ini menimbulkan terlambatnya pembuatan laporan yang berkaitan dengan lambatnya informasi yang sampai pada pimpinan perpustakaan yang mengakibatkan seorang pemimpin akan sulit untuk mengambil suatu keputusan ataupun tindakan yang diperlukan untuk perkembangan perpustakaan. Faktor inilah yang menyebabkan pentingnya penggunaan computer dalam mengolah data perpustakaan.

Sistem informasi perpustakaan merupakan subsistem dari sistem informasi manajemen yang digunakan dalam memecahkan masalah penyediaan informasi dan pelayanan informasi mengenai perpustakaan. Sistem informasi perpustakaan dapat diartikan sebagai sistem pengolahan data sirkulasi yang meliputi pengumpulan data, penyimpanan data dan persiapan laporan.

Berkaitan dengan sistem informasi yang telah ada saat ini pada perpustakaan SMAN 1 Dusun Selatan, maka diperlukan suatu sistem pengolahan data yang dapat menunjang evaluasi proses pengambilan keputusan. Hal inilah yang melatar belakangi penyusunan untuk menerapkan judul skripsi "**Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan pada SMA Negeri 1 Dusun Selatan Kalimantan Tengah**".

1.2 Rumusan Masalah

Dari masalah yang sudah diuraikan diatas, maka dapat diketahui pokok permasalahannya yaitu:

1. Bagaimana sistem yang akan dibuat nantinya mempercepat proses peminjaman atau pengembalian buku serta pencarian data pada perpustakaan SMA N 1 Dusun Selatan.
2. Bagaimana sistem ini membuat laporan – laporan yang efektif dan akurat bagi perpustakaan di SMA N 1 Dusun Selatan.

1.3 Batasan Masalah

Menganalisis masalah dalam penelitian ini, maka perlu dibuat suatu batasan masalah agar persoalan yang dihadapi terarah dan dapat dicari pemecahan masalah yang optimal. Beberapa batasan masalah yang dibuat sebagai berikut.

1. Program ini dibuat khusus untuk membantu sekolah khususnya bagian yang menangani pengolahan perpustakaan yang nantinya akan membantu member solusi dalam pengolahan data-data perpustakaan.
2. Pembuatan program yang nantinya dapat melakukan penyimpanan data yang berhubungan dengan buku – buku perpustakaan dan para anggota dibawah pengolahan sekolah pada database secara terintegrasi.
3. Membuat analisis dan perancangan sistem yaitu menganalisis studi kasus yang ada serta melakukan perancangan interface program yang akan dibuat sehingga menghasilkan suatu rancangan aplikasi yang mudah digunakan dalam pegerasiannya.
4. Memberi penjelasan secara teknis tentang perancangan sistem yang dibuat yaitu berupa implementasi sistem.

5. Program ini akan membantu mempercepat proses pengolahan data perpustakaan sehingga dapat membantu pengolahan data dengan mudah dan dapat melakukan penghematan waktu serta cepat dalam membuat suatu penyajian laporan kepada kepala perpustakaan.
6. Dalam program ini pencarian informasi kondisi buku tidak ada.
7. Dalam program ini apabila anggota sudah jatuh tempo dalam meminjam buku-buku maka anggota tidak langsung mendapatkan sanksi keterlambatan berupa surat.
8. Software yang digunakan adalah;
 - a) Pemograman Visual Basic 6.0
 - b) Pemograman Microsoft SQL Server 2000

1.4 Tujuan Dan Manfaat Penelitian

Pemahaman dari latar belakang dan rumusan masalah diatas dapat dikemukakan tujuan dan manfaat penelitian sebagai berikut:

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Membangun sebuah sistem pengolahan data yang nantinya diharapkan dapat menjadi solusi pemecahan masalah dalam pengolahan data perpustakaan di SMA N 1 DUSUN SELATAN.
2. Menerapkan analisis dan perancangan sistem yang berupa pembuatan Flowchart sistem dan data flow diagram (DFD) dalam merancang sistem yang akan dibuat sebagai salah satu metode pemecahan masalah dalam hal pengolahan perpustakaan ini.
3. Sebagai dasar pembuatan skripsi untuk memenuhi persyaratan dalam rangka menyelesaikan program kelulusan bagi program strata -1 Sistem Informasi "STMIK AMIKOM" Yogyakarta.

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah

1. Bagi penulis, dengan diadakannya penelitian tersebut dapat menambah dan memperdalam pengetahuan atas apa yang telah diperoleh selama kuliah khususnya pengetahuan yang menyangkut tentang pembuatan sistem informasi perpustakaan disamping itu pula juga dapat mendapatkan pengalaman secara langsung dari penelitian di perpustakaan SMA N 1 DUSUN SELATAN dan setelah melakukan penelitian dapat menerapkan pengetahuan yang telah diperoleh selama bangku kuliah dalam pembuatan sistem tersebut.
2. Bagi SMA N 1 DUSUN SELATAN, dengan aplikasi ini diharapkan akan mempermudah pengolahan data perpustakaan, seperti

mempermudah pencatatan buku, sistem keanggotaan, serta pelaporan sirkulasi buku yang terjadi. Sehingga akan diperoleh efisiensi kinerja yang dilakukan oleh pihak petugas dan penyajian informasi yang lebih mudah dan interaktif.

3. Bagi pihak akademik, penelitian ini diharapkan dapat digunakan sebagai referensi bagi yang ingin melakukan penelitian sejenis serta dapat digunakan sebagai bahan pembelajaran dan memperkaya ilmu pengetahuan dari hasil penelitian.

1.5 Metode Penelitian

Teknik penelitian yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini merupakan penggabungan data maupun informasi yang diperoleh di sekolah dengan berbagai metode diantaranya:

1. Wawancara dilakukan dengan pegawai instansi atau sekolah yang berwenang yaitu pada bagian sistem informasi perpustakaan yang secara tidak langsung berkepentingan dalam perancangan sistem.
2. Literatur Pustaka Literatur pustaka dapat diambil dari berbagai sumber baik dari buku – buku yang ada relevansinya dengan penelitian yang dilakukan untuk mendapatkan informasi ataupun data yang lebih akurat dan obyektif maupun dari

sumber dari sumber media internet sebagai acuan dalam pembuatan dan pengembangan sistem ini.

3. Metode Dokumentasi, Pengumpulan data dan bahan dari hardcopy sekolah khususnya bagian perpustakaan yang bersangkutan, mulai dari data sekolah (Profil sekolah), data-data perpustakaan, sampai dengan struktur pengurus perpustakaan.

1.6 Sistematika Penulisan laporan

Secara garis besar sistematika penulisan skripsi ini terbagi atas enam bab, yaitu:

BAB I: PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data, sistematika penulisan.

BAB II: LANDASAN TEORI

Bab landasan teori merupakan tinjauan pustaka, menguraikan teori-teori yang mendukung judul, dan mendasari pembahasan secara detail. Pada bab ini juga dituliskan

tentang *tools/software* (komponen) yang digunakan untuk pembuatan aplikasi atau untuk keperluan penelitian.

BAB III: ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan membahas mengenai analisis dan perancangan sistem yang sedang dikerjakan yang akan menguraikan tentang analisis terhadap permasalahan yang terdapat di kasus yang sedang di teliti meliputi analisa sistem yang diajukan, flowchart sistem, data flow diagram (DFD), perancangan database, dan perancangan user interface (tampilan).

BAB IV: IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi tentang implementasi dan pembahasan mengenai hasil uji sistem dari aplikasi sistem informasi perpustakaan pada SMAN 1 DUSUN SELATAN

BAB V: PENUTUP

Bab ini merupakan penutup dari pembuatan skripsi yang di dalamnya terdapat kesimpulan penelitian serta saran.