

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
RUMAH MAKAN H. BASUKI RIAU
BERBASIS CLIENT SERVER**

SKRIPSI



disusun oleh

Fikri Zupriadi

08.12.3217

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2012**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
RUMAH MAKAN H. BASUKI RIAU
BERBASIS CLIENT SERVER**

Skripsi

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Fikri Zupriadi

08.12.3217

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2012**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Rumah Makan
H. Basuki Riau Berbasis Client Server**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Fikri Zupriadi

08.12.3217

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 29 Februari 2012

Dosen Pembimbing,

Drs. Bambang Sudaryatno, MM

NIK. 190302029

PENGESAHAN

SKRIPSI

**Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Rumah Makan
H. Basuki Riau Berbasis Client Server**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Fikri Zupriadi

08.12.3217

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 27 Februari 2012

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Drs. Bambang Sudarvatno, MM
NIK. 190302029



Hanif Al Fatta, M.Kom
NIK. 190302096

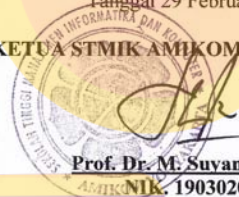


Mei Parwanto Kurniawan, M.Kom
NIK. 190302187



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 29 Februari 2012

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

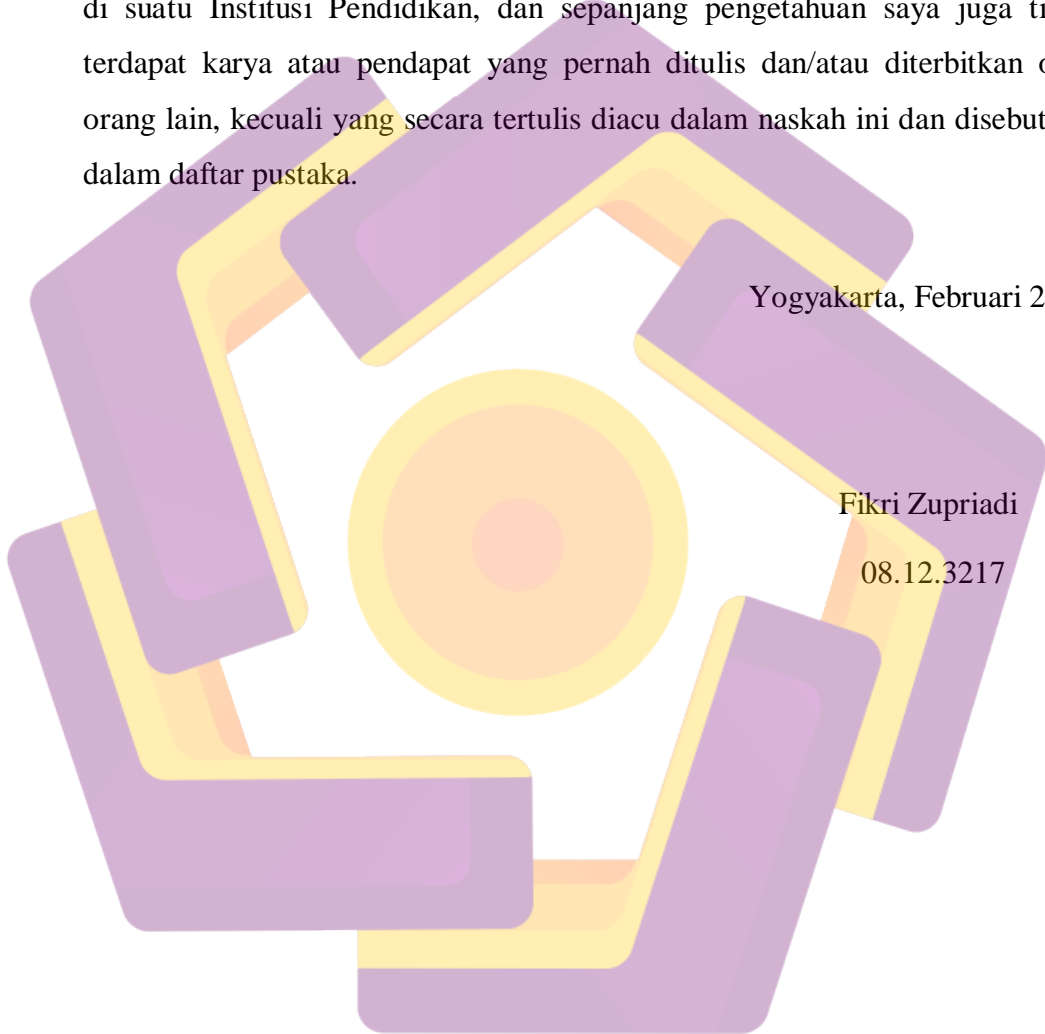
PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, Februari 2012

Fikri Zupriadi

08.12.3217



MOTTO

1. Selain Ber_Do'a Kepada **ALLAH** S.W.T, jalan menuju kesuksesan sesungguhnya berawal dari sikap **Berani & Yakin** untuk segera memulai sesuatu yang di_inginkan (By Fikri.Z) 19_05_'89
2. "Ketika hidup memberi kata **TIDAK** atas apa yg kamu inginkan, percayalah, Tuhan selalu memberi kata **YA** atas apa yg kamu butuhkan."
3. "Terkadang, **Kesulitan** harus kamu rasakan terlebih dulu sebelum kebahagiaan yang **Sempurna** datang kepadamu.."
4. "Banyak hal yang bisa **Menjatuhkanmu**, Tapi satu-satunya hal yang benar-benar dapat menjatuhkanmu adalah **Sikapmu sendiri**."
5. **Kekesewaan** adalah cara Tuhan tuk mengatakan. "**Bersabarlah**, Aku punya sesuatu yg lebih baik untukmu."

HALAMAN PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan kepada :

1. ALLAH SWT.
2. Abahku H. Basuki, Umiku tercinta Hj. Isniah dan Kakakku Irwan Siswanto terimakasih atas doa, supportnya dan nasihatnya selama ini. Serta seluruh keluarga besarku yang ada di Sumatera Riau, **ALHAMDULILLAH JAZAKUMULLAHU KHOIRO** terima kasih atas dukungan, semangat dan doanya sehingga aku dapat menyelesaikan skripsi ini.
3. Sobat-sobatku : Atika😊 Sigit Setiyanto, Ardhiansyah, Thofan, Crew Legowo Corp, Teman_2 Villa Damai, Teman_2 Kicau Mania Mancasan Lor Jogjakarta, serta Teman_2 lainnya yang belum tersebutkan, Thank's to aLL...
4. Bapak Ibu Guru dari TK, SD, SLTP, SLTA yang mendidik saya, tak terlupa dosen pembimbing Bpk. Bambang Sudaryatno, MM, serta Dosen-dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang memberi perkuliahan serta ilmunya.
5. Seluruh teman-teman SI angkatan 2008 khususnya kelas "G"

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Puji syukur saya ucapkan kepada Allah SWT karena atas rahmat dan karuniaNya, sehingga skripsi yang berjudul Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Rumah Makan H. Basuki Riau Berbasis Client Server dapat diselesaikan.

Skripsi ini disusun untuk memenuhi persyaratan guna memperoleh gelar Sarjana komputer pada program studi Sistem informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta. Dalam penyusunan skripsi ini tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak. Untuk itu sebagai rasa hormat, saya mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Prof. M. Suyanto, MM. selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan kesempatan kepada saya untuk menimba ilmu di almamater tercinta ini.
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, MM. sebagai dosen pembimbing yang telah sabar dalam memberikan petunjuk, arahan, dan dorongan serta bimbingan dalam penulisan skripsi ini.
3. Semua dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmunya kepada saya.
4. Bapak H. Basuki sebagai pemilik Rumah Makan.
5. Umi dan Abah serta Kakak tercinta yang selalu memberikan motivasi tanpa henti.
6. Teman-teman seperjuangan di STMIK AMIKOM dan semua teman-teman saya.

Saya menyadari bahwa penyusunan skripsi ini masih banyak kekurangannya. Keritik dan saran yang membangun, saya harapkan untuk kesempurnaan skripsi ini namun demikian saya berharap semoga skripsi ini bermanfaat bagi para pembaca, khususnya mahasiswa Sistem informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiv
INTISARI	xvi
ABSTRACT	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan.....	3
1.5 Metodologi Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4

BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Konsep Dasar Sistem.....	6
2.1.1 Pengertian Sistem.....	6
2.1.2 Karakteristik Sistem.....	6
2.2 Konsep Dasar Informasi.....	8
2.2.1 Pengertian Informasi.....	8
2.2.2 Kualitas Informasi.....	8
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	9
2.3.1 Pengertian Sistem Informasi.....	9
2.4 Sistem Informasi Manajemen.....	10
2.4.1 Pengertian Sistem Informasi Manajemen (SIM).....	10
2.4.2 Sistem Informasi Rumah Makan.....	10
2.4.3 Sistem Informasi Rumah Makan Berbasis <i>Client Server</i>	11
2.5 Sistem <i>Client Server</i>	11
2.5.1 Komponen dan Fungsi <i>Client Server</i>	12
2.6 Konsep Pemodelan Sistem.....	13
2.6.1 Flowchart Sistem.....	13
2.7 DFD (Data Flow Diagram).....	15
2.8 Konsep Basis Data.....	17
2.9 Normalisasi.....	19
2.10 Kamus Data.....	20
2.11 Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	20
2.11.1 Mengetahui Microsoft Visual Basic 6.0.....	20

2.11.2	SQL Server 2000.....	22
--------	----------------------	----

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM..... 25

3.1	Tinjauan Umum.....	25
-----	--------------------	----

3.1.1	Sejarah berdirinya Rumah Makan H. Basuki.....	25
-------	---	----

3.1.2	Visi dan Misi Rumah Makan H. Basuki.....	25
-------	--	----

3.1.3	Penjualan Produk.....	26
-------	-----------------------	----

3.2	Analisis Sistem.....	26
-----	----------------------	----

3.2.1	Analisis Kelemahan Sistem	27
-------	---------------------------------	----

3.2.2	Analisis PIECES.....	28
-------	----------------------	----

3.2.3	Analisis Kebutuhan Sistem	33
-------	---------------------------------	----

3.2.4	Analisis Biaya dan Manfaat	35
-------	----------------------------------	----

3.2.5	Metode Analisis Biaya dan Manfaat.....	43
-------	--	----

3.2.6	Studi Kelayakan.....	47
-------	----------------------	----

3.3	Perancangan Sistem.....	49
-----	-------------------------	----

3.3.1	Flowchart Sistem.....	49
-------	-----------------------	----

3.3.2	Data Flow Diagram (DFD).....	50
-------	------------------------------	----

3.3.3	Perancangan Basis Data	51
-------	------------------------------	----

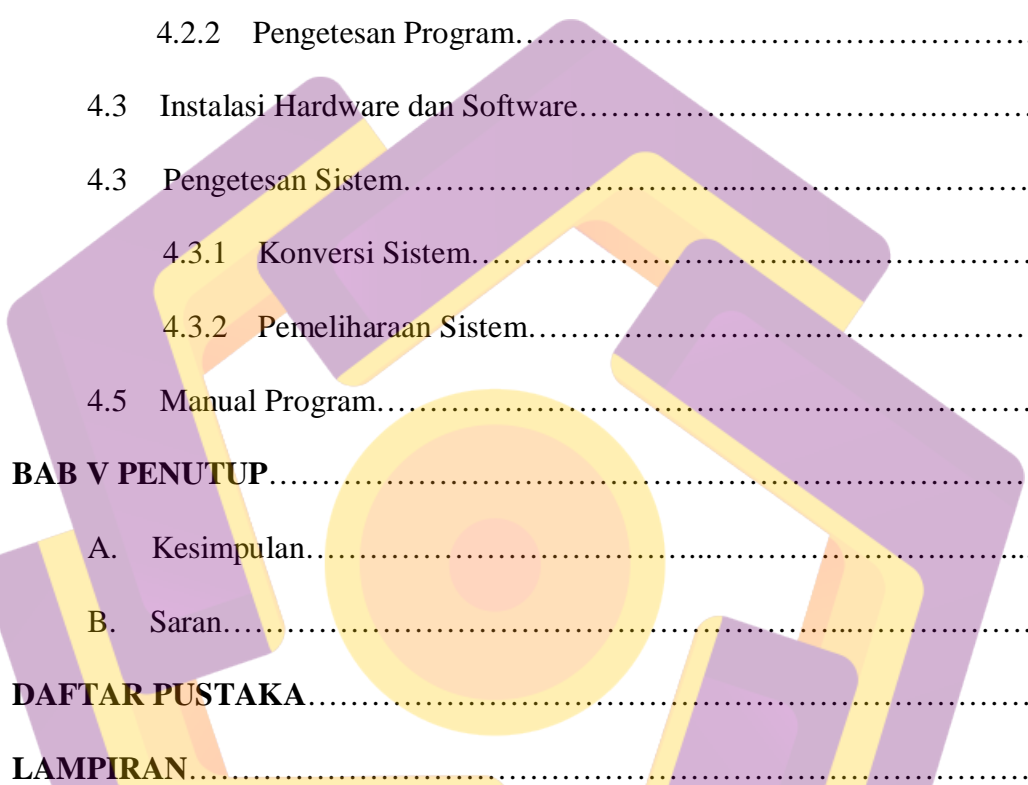
3.3.3.1	Normalisasi.....	52
---------	------------------	----

3.3.3.2	Relasi Antar Tabel	57
---------	--------------------------	----

3.3.3.3	Rancangan Tabel Database.....	59
---------	-------------------------------	----

3.3.4	Perancangan Desain.....	62
-------	-------------------------	----

3.3.4.1	Perancangan Input.....	62
---------	------------------------	----



BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	67
4.1 Implementasi Database.....	67
4.2 Pemrograman dan Pengetesan Program.....	71
4.2.1 Pemrograman.....	71
4.2.2 Pengetesan Program.....	73
4.3 Instalasi Hardware dan Software.....	77
4.3 Pengetesan Sistem.....	77
4.3.1 Konversi Sistem.....	80
4.3.2 Pemeliharaan Sistem.....	81
4.5 Manual Program.....	82
BAB V PENUTUP.....	90
A. Kesimpulan.....	90
B. Saran.....	91
DAFTAR PUSTAKA.....	92
LAMPIRAN.....	93

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Flowchart Sistem.....	14
Tabel 2.2 Simbol-simbol pada Data Flow Diagram (DFD).....	16
Tabel 3.1 Analisis <i>Performance</i>	29
Tabel 3.2 Analisis <i>informations</i>	30
Tabel 3.3 Analisis <i>Economic</i>	31
Tabel 3.4 kendali <i>Control</i>	32
Tabel 3.5 Analisis <i>Eficiency</i>	32
Tabel 3.6. Analisis <i>Service</i>	33
Tabel 3.7 Perangkat Keras Yang Diusulkan (<i>Server</i>).....	33
Tabel 3.8. Perangkat Keras Yang Diusulkan (<i>Client</i>).....	34
Tabel 3.9. Perangkat Lunak Yang Diusulkan.....	34
Tabel 3.10 Simulasi Rekening Listrik.....	38
Tabel 3.11 Kepuasan Kinerja Personal.....	40
Tabel 3.12 Analisis Biaya dan Manfaat.....	42
Tabel 3.13 Metode biaya dan manfaat.....	47
Tabel 3.14 Normalisasi Bentuk Pertama.....	52
Tabel 3.15 Normalisasi Bentuk Kedua.....	54
Tabel 3.16 Normalisasi Bentuk Ketiga.....	56
Tabel 3.17 Relasi Antar Tabel.....	58
Tabel 3.18 Tabel Daftar Menu.....	59
Tabel 3.19 Tabel Data User.....	60

Tabel 3.20 Tabel Jenis Menu.....	60
Tabel 3.21 Tabel Pesanan.....	61
Tabel 3.22 Tabel Detail Pesanan.....	61
Tabel 4.1 Tabel <i>Black Box Testing</i>	79



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.2. Simbol-simbol pada Data Flow Diagram (DFD).....	16
Gambar 2.3 Tampilan IDE Visual Basic 6.0.....	21
Gambar 2.4. Enterprise Manager.....	23
Gambar 2.5. SQL Query Analyzer.....	24
Gambar 3.1 Flowchart Sistem yang Diusulkan	49
Gambar 3.2 DFD Level 0.....	50
Gambar 3.3 <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	51
Gambar 3.4 Rancangan Input Form Login.....	65
Gambar 3.5 Rancangan Menu Utama.....	65
Gambar 3.6 Rancangan Data Karyawan.....	63
Gambar 3.7 Rancangan Input Data Jenis Menu.....	63
Gambar 3.8 Rancangan Input Data Menu.....	63
Gambar 3.9 Rancangan Form Pemesanan.....	64
Gambar 3.10 Rancangan Form Pembayaran.....	64
Gambar 3.11 Rancangan Laporan Data Karyawan.....	65
Gambar 3.12 Rancangan Laporan Data Menu.....	65
Gambar 3.13 Rancangan Transaksi Penjualan.....	66
Gambar 4.1. SQL Server Service Manager.....	67
Gambar 4.2. Connect to SQL Server 2000	68
Gambar 4.3 Jendela Query Analyzer	68
Gambar 4.4 Query Pembuatan Basis Data	69

Gambar 4.5 Query Pembuatan Tabel Data User	69
Gambar 4.6 Query Pembuatan Tabel Jenis Menu	69
Gambar 4.7 Query Pembuatan Tabel Daftar Menu	70
Gambar 4.8 Query Pembuatan Tabel Pemesanan	70
Gambar 4.9 Query Pembuatan Tabel Detail Pesanan.....	70
Gambar 4.10 Ruang Kerja Visual Basic 6.0.....	71
Gambar 4.11 Pembuatan Form Data Menu.....	72
Gambar 4.12 Syntax Error.....	74
Gambar 4.13 Run Time Error.....	75
Gambar 4.14 Kesalahan Logika (<i>Logical Error</i>).....	76
Gambar 4.15 <i>White Box Testing</i>	78
Gambar 4.16 <i>Black Box Testing</i>	79
Gambar 4.17 Tampilan Form Login.....	82
Gambar 4.18 Tampilan Menu Utama.....	83
Gambar 4.19 Tampilan Form Data Karyawan.....	84
Gambar 4.20 Tampilan Form Menu.....	85
Gambar 4.21 Tampilan Data Jenis Menu.....	86
Gambar 4.22 Tampilan Daftar Data Menu	86
Gambar 4.23 Form Menu Pembayaran.....	87
Gambar 4.24 Laporan data Karyawan.....	87
Gambar 4.25 Laporan Data Menu.....	88
Gambar 4.26 Laporan Data Penjualan	88
Gambar 4.27 Tentang Sistem.....	89

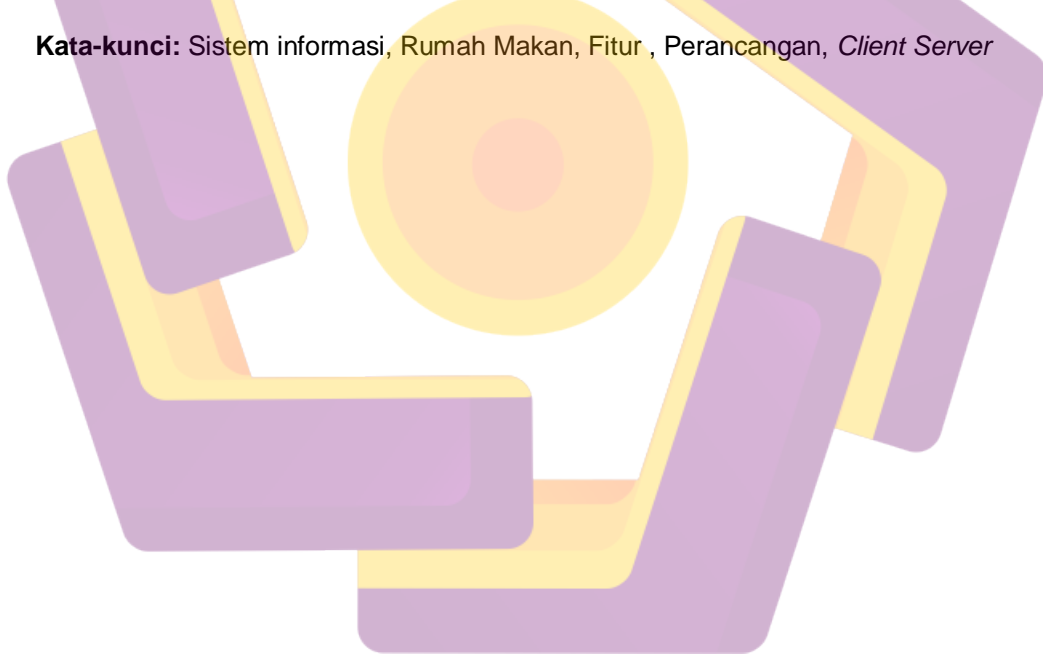
INTISARI

Di era globalisasi ini, sistem informasi memegang peranan penting dalam aspek kehidupan yang berguna bagi kepentingan operasional dan manajemen. Dengan sistem informasi, sebuah institusi dapat memenangkan persaingan. Dengan didukung sistem informasi maka operasionalnya akan lebih efektif dan manajemen pelaporannya akan lebih mudah dan teratur.

Rumah Makan Bapak H. Basuki selama ini masih melakukan kegiatan wira usahanya secara manual. Baik itu dalam proses pelayanan, maupun proses mengolah data penjualan. Hal tersebut sedikit menghambat didalam proses kegiatan wira usahanya. Dengan menerapkan sistem informasi Rumah Makan H. Basuki, Insya Allah kinerjanya akan lebih optimal dan efisien. Sistem informasi Rumah Makan H. Basuki ini mendukung segala proses transaksi penjualan yang membuat para pelanggan menjadi lebih nyaman, selain itu juga dapat memudahkan pemilik rumah makan dalam mengolah data penjualan.

Pada skripsi ini peneliti mencoba untuk menganalisis dan melakukan perancangan sebuah sistem informasi Rumah Makan H. Basuki guna membantu dalam mengoptimalkan proses transaksi penjualan pada Rumah Makan H. Basuki. Sistem Rumah Makan H. Basuki ini memiliki keunggulan fitur – fitur yang mempermudah dalam proses transaksi penjualan. Sehingga membuat para pelanggan lebih nyaman.

Kata-kunci: Sistem informasi, Rumah Makan, Fitur , Perancangan, *Client Server*



ABSTRACT

In this globalisasi era, information systems play an important role in aspects of life for the interest of operational and management. With the information system, an institution can win the competition. With the support of the operational information system will be more effective and Management reporting will more easily and regularly.

Eating Mr H. Basuki for entrepreneurial activity is still doing business manually. Be it in the service process, and process data processing employee payroll. This was slightly inhibited in the process of entrepreneurial business activities. By applying information systems Eating H. Basuki, God willing, its performance will be optimized and efficient. Information systems H. Eating Basuki supports all transaction processes that make our customers become more comfortable with using a Client Server system, the system is also equipped with a payroll system.

In this thesis research attempts to analyze and design an information system Eating H. Basuki to assist in optimizing the process of buying and selling employees on the payroll calculation Eating H. Basuki. Eating the system H. Basuki This has the advantage of the features - features that simplify the process of buying or selling. So that makes the customer more comfortable.

Key words: Information systems, Eating, Features, Design, Client Server

