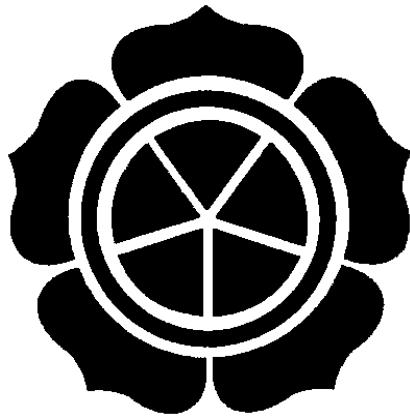


**PROFIL SLB PGRI MINGGIR SEBAGAI MEDIA INFORMASI  
BERBASIS MULTIMEDIA  
TUGAS AKHIR**



**Disusun oleh :**

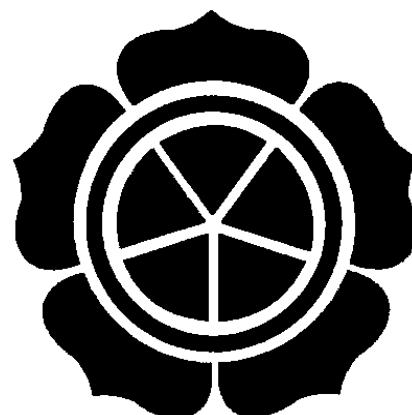
**Wijang Sabda Tama**

**08.02.7343**

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2012**

**PROFIL SLB PGRI MINGGIR SEBAGAI MEDIA INFORMASI  
BERBASIS MULTIMEDIA  
TUGAS AKHIR**

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya pada jenjang  
Diploma III jurusan Teknik Informatika

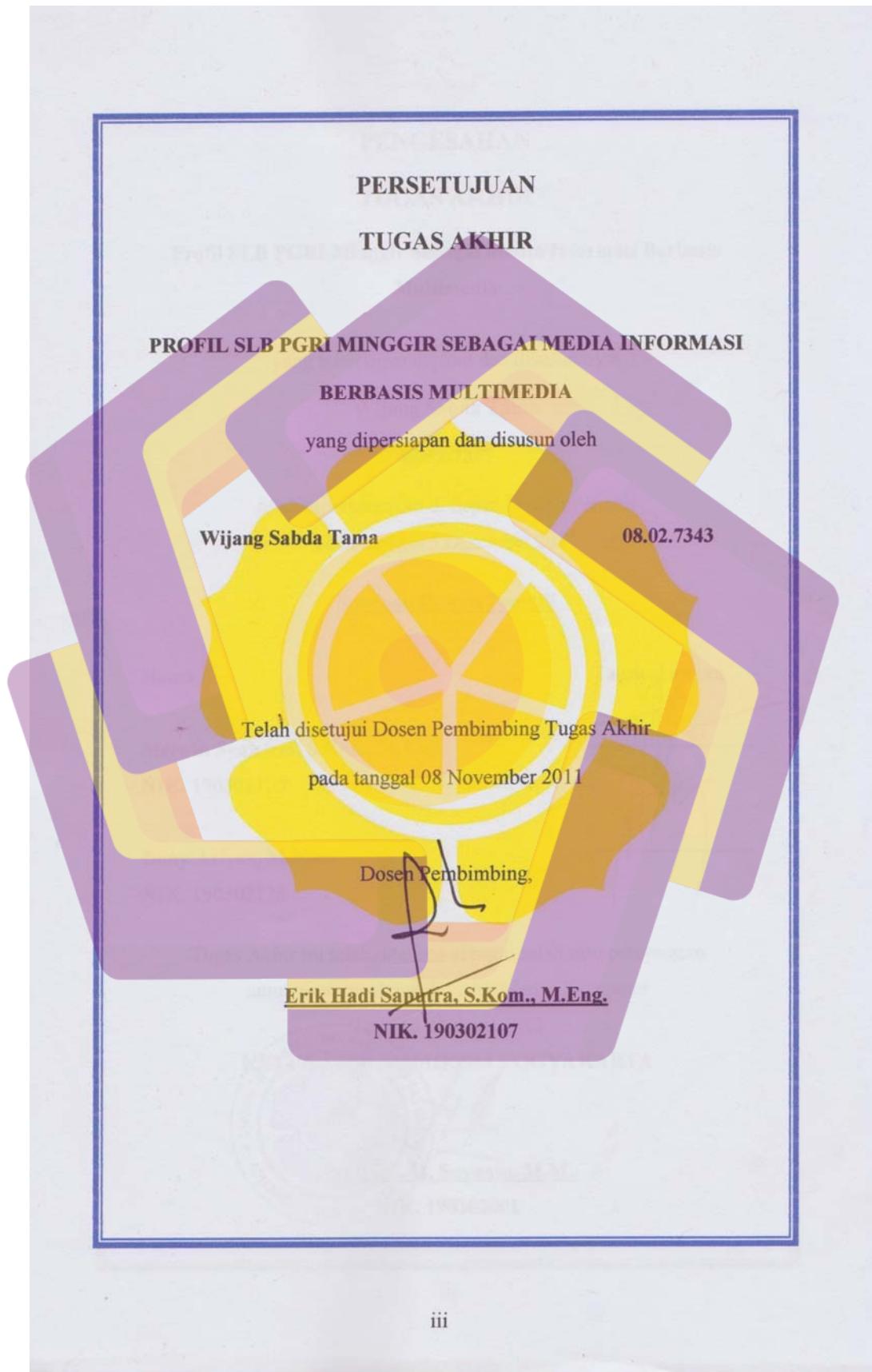


**Disusun oleh :**

**Wijang Sabda Tama**

**08.02.7343**

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2012**



**PENGESAHAN**

**TUGAS AKHIR**

**Profil SLB PGRI Minggir Sebagai Media Informasi Berbasis  
Multimedia**

yang telah dipersiapkan dan disusun oleh

**Wijang Sabda Tama**

**08.02.7343**

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji  
pada tanggal 5 Desember 2011

**Susunan Dewan Pengaji**

Nama

**Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng**

**NIK. 190302105**

Tanda Tangan

**Dony Ariyus, M.Kom**

**NIK. 190302128**

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan

untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer

Tanggal 21 April 2012

**KETUA STMK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.**

**NIK. 190302001**

## **PERNYATAAN KEASLIAN**

Kami yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta,

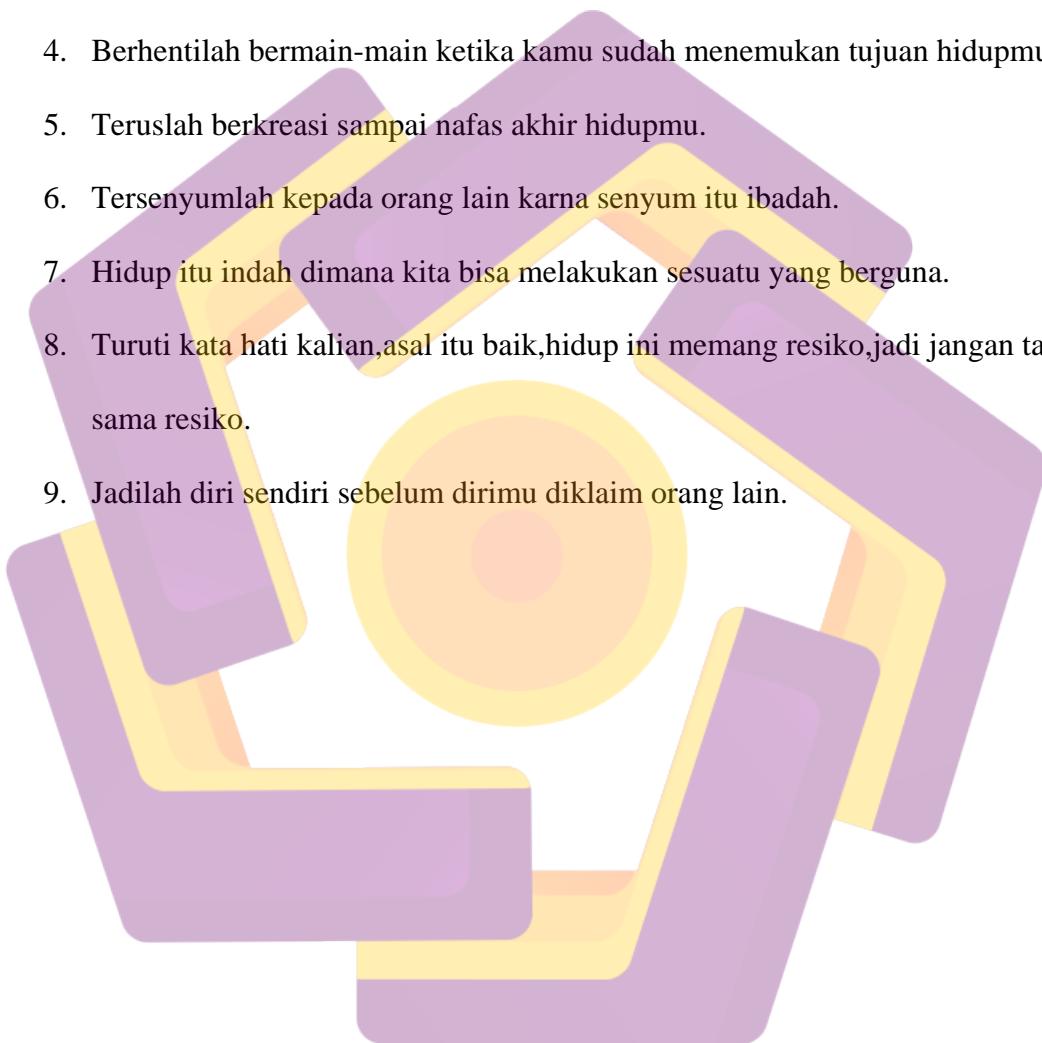
**Nama Lengkap NIM Tanda tangan**

08.02.7343

Wijang Sabda Tama

## **HALAMAN MOTTO**

1. Doa ibu mengiringi di setiap langkah dan di setiap nafasmu.
2. Ingat tujuan dari rumah.
3. Pikirkan, rencanakan dan lakukan.
4. Berhentilah bermain-main ketika kamu sudah menemukan tujuan hidupmu.
5. Teruslah berkreasi sampai nafas akhir hidupmu.
6. Tersenyumlah kepada orang lain karena senyum itu ibadah.
7. Hidup itu indah dimana kita bisa melakukan sesuatu yang berguna.
8. Turuti kata hati kalian, asal itu baik, hidup ini memang resiko, jadi jangan takut sama resiko.
9. Jadilah diri sendiri sebelum dirimu diklaim orang lain.



## HALAMAN PERSEMPAHAN

Tugas akhir ini saya persembahkan untuk :

- Allah SWT, yang Maha Kuasa yang memberikan segala kenikmatan dan kelebihan buatku.
- Eyang, yang selalu memberi dorongan penuh kepada saya
- Ibuku, wanita terhebat yang pernah ada. Terimakasih telah membesarkan saya sampai saat ini.
- Ayahku, seseorang yang hebat dalam menjalani kehidupan dan pekerja keras. Terimakasih telah mendidik aku selama ini.
- Chandra wibawa, terimakasih bro wes ngancani nglembur
- Heru Setyawan dan Chita Lagrita, thaks for supporting me and terimakasih juga buat bantuannya,
- SLB PGRI Minggir, terimakasih atas bantuannya selama ini.
- FEAT AMSTRONGS FAMILIA, thx brader...
- Thanks semua buat temen-temen atas bantuannya dan suportnya.

## **HALAMAN PERSEMPAHAN**

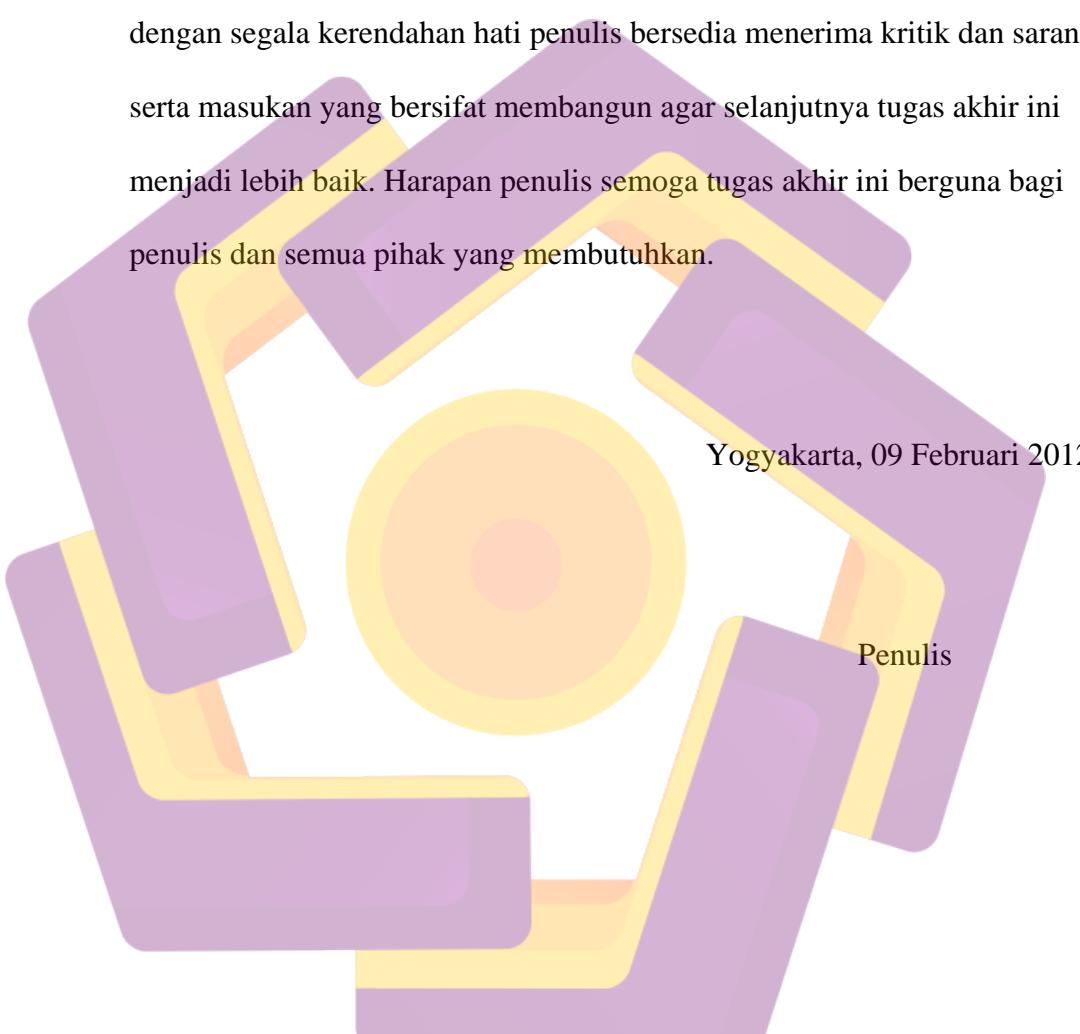
Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayatnya kepada kita semua sehingga kami dapat menyusun Tugas Akhir ini dengan lancar, tanpa halangan apapun .Shalawat dan salam saya panjatkan kepada nabi besar junjungan kita yaitu nabi Muhammad SAW. Terimakasih ya Allah atas segala rahmatmu selama ini kepada kami. Engkau masih mempertemukan kami dengan keluarga kami disini, engkau didik kami sehingga kami bisa menjadi lebih baik dalam menjalani kehidupan kami. Terimakasih ya Allah atas semua rejeki Mu yang telah Engkau limpahkan kepada saya dan kita semua. Buat kerdua orangtua ku, terimakasih atas supportnya selama ini, terimakasih atas didikanya selama ini, dan terimakasih telah rela membiayaiku untuk mencari ilmu sampai saat ini. Saya tidak tahu bagaimana cara membalsas budi kalian, Love u mom and dad... Buat semua teman teman thanks buat supportnya selama ini, semoga kalian setelah lulus dari kampus ini 5 tahun lagi saat bertemu sudah menjadi orang sukses semua.. amiiinn ya rabbal alamin... Thanks ALL....

## HALAMAN KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadapan Allah atas segala rahmat dan hidayah-Nya yang telah diberikan sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir dengan judul “**PROFIL SLB PGRI MINGGIR SEBAGAI MEDIA INFORMASI BERBASIS MULTIMEDIA**”. Tugas akhir ini disusun sebagai salah satu syarat guna menyelesaikan studi pada jenjang D3 Jurusan Manajemen Informatika pada STMIK “**AMIKOM**” Yogyakarta. Dalam kesempatan ini dengan segala kerendahan hati penulis sampaikan rasa terima kasih sebesar-besarnya kepada pihak yang telah membantu, membimbing, sehingga tugas akhir ini dapat diselesaikan seperti yang diharapkan, khususnya kepada :

1. Bapak Prof. Dr. H. M. Suyanto, M.M selaku Ketua umum STMIK “**AMIKOM**” Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati,S.si, MT selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika STMIK “**AMIKOM**” Yogyakarta.
3. Bapak Erik Hadi Saputra, S.Kom., M.Eng. selaku dosen pembimbing yang telah memberikan petunjuk dan bimbingan.
4. Segenap dosen, staff dan karyawan STMIK “**AMIKOM**” Yogyakarta yang telah membimbing, mengajar penulis, selama dibangku kuliah dan juga membantu penulis dalam kelancaran administrasi sampai selesaiya tugas akhir.
5. Orang Tua, saudara-saudara beserta keluarga yang selalu mendoakan dan memberikan dukungan penuh kepada penulis dibangku kuliah.

6. Teman-teman yang telah membantu baik secara langsung maupun tidak langsung dalam menyelesaikan tugas akhir dengan lancar. Penulis menyadari, bahwa dalam penyusunan laporan ini masih terdapat banyak kekurangan, baik dalam isi maupun penyampaian materi. Oleh karena itu dengan segala kerendahan hati penulis bersedia menerima kritik dan saran, serta masukan yang bersifat membangun agar selanjutnya tugas akhir ini menjadi lebih baik. Harapan penulis semoga tugas akhir ini berguna bagi penulis dan semua pihak yang membutuhkan.



Yogyakarta, 09 Februari 2012

Penulis

## **INTISARI**

Teknologi informasi merupakan kebutuhan pokok manusia dalam memenuhi kebutuhan informasi. Teknologi informasi akan mempermudah penyampaian suatu informasi sehingga akan lebih mudah, lebih cepat, lebih luas penyebarannya, dan lebih lama penyimpanannya.

Penyampaian informasi dapat memberikan kemudahan dan gambaran suatu hal sehingga akan lebih mudah dalam pemahaman dan penyampaian suatu informasi. Informasi yang dimaksud adalah informasi profil Sekolah Luar Bisa PGRI Minggir. Seiring dengan perkembangan pemanfaatan teknologi dalam memudahkan penyampaian informasi, profil tersebut akan dapat dimanfaatkan sebagai media promosi ataupun media penyampaian secara lebih luas. Pembuatan profil sesuai dengan aplikasi teknologi informasi dalam bidang pendidikan. Belum adanya profil SLB PGRI Minggir dalam bentuk digital menjadi salah satu hal yang menarik dalam pengaplikasian teknologi informasi dibidang pendidikan khususnya sekolah luar biasa.

Rancangan profil yang disusun meliputi visi dan misi, struktur organisasi, tenaga pengajar, ilustrasi kegiatan belajar mengajar, kegiatan ekstrakurikuler, dan prestasi sekolah. Penulis menggunakan software microshoft office 2007, macromedia director 2004, windows xp sp2 profesional, adobe photoshop cs3.

**Kata kunci : Profil Perusahaan, CD interaktif**

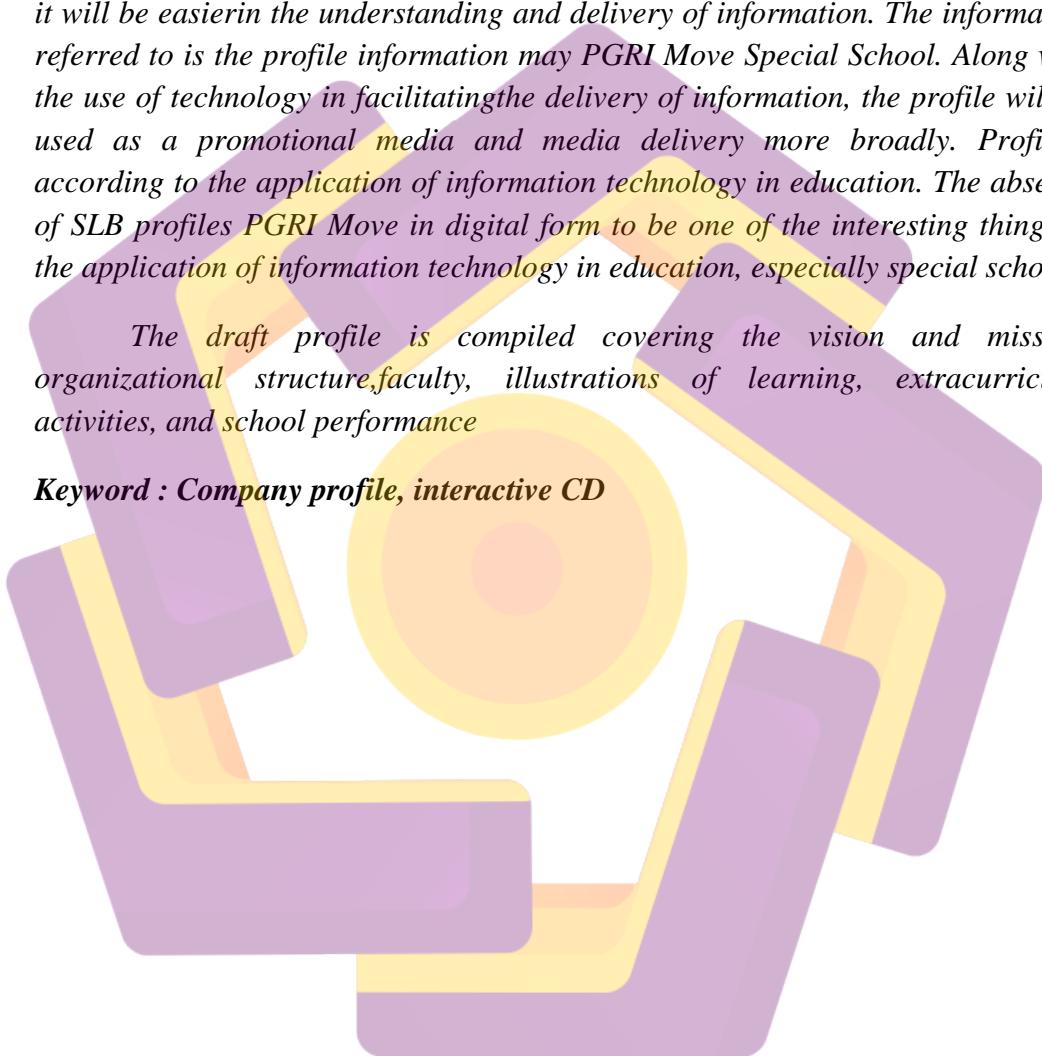
## **ABSTRACT**

*Information technology is a basic human needs in meeting the information needs. Information technology will facilitate the delivery of the information so it's easier, more faster, widely spread, and for longer storage.*

*Submission of information can provide convenience and a picture of it so it will be easier in the understanding and delivery of information. The information referred to is the profile information may PGRI Move Special School. Along with the use of technology in facilitating the delivery of information, the profile will be used as a promotional media and media delivery more broadly. Profiling according to the application of information technology in education. The absence of SLB profiles PGRI Move in digital form to be one of the interesting things in the application of information technology in education, especially special schools.*

*The draft profile is compiled covering the vision and mission, organizational structure, faculty, illustrations of learning, extracurricular activities, and school performance*

**Keyword :** *Company profile, interactive CD*



## DAFTAR ISI

HALAMAN COVER.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN .....	iii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN .....	v
HALAMAN MOTTO .....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vii
HALAMAN KATA PENGANTAR .....	ix
HALAMAN DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	1
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Maksud Dan Tujuan .....	3
1.5 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6 Sistematika Penulisan .....	5
1.7 Jadwal Rencana Kegiatan .....	6
<b>BAB II DASAR TEORI</b>	

2.1 Konsep Dasar Multimedia.....	7
2.1.1 Pengertian Umum Multimedia.....	7
2.1.2 Elemen-elemen Multimedia.....	8
2.2 Struktur Sistem Informasi Multimedia .....	10
2.2.1 Struktur Linier .....	11
2.2.2 Struktur Hierarki .....	11
2.2.3 Struktur Non linier .....	11
2.2.4 Struktur Komposit .....	12
2.3 Langkah-langkah Dalam Mengembangkan Sistem Multimedia .....	12
2.4 Sistem Perangkat Lunak Yang Digunakan .....	16
2.4.1 Macromedia Director MX .....	16
2.4.2 Adobe Photoshop CS3 .....	20
2.4.3 Adobe Audition 1.5 .....	25

### **BAB III TINJAUAN UMUM**

3.1 Sejarah SLB PGRI Minggir .....	26
3.2 Struktur Organisasi .....	38
3.3 Visi, Misi dan Tujuan .....	30
3.4 Program Pelayanan .....	31
3.5 Program Kerja .....	32
3.6 Kontak Person .....	34

### **BAB IV PEMBAHASAN**

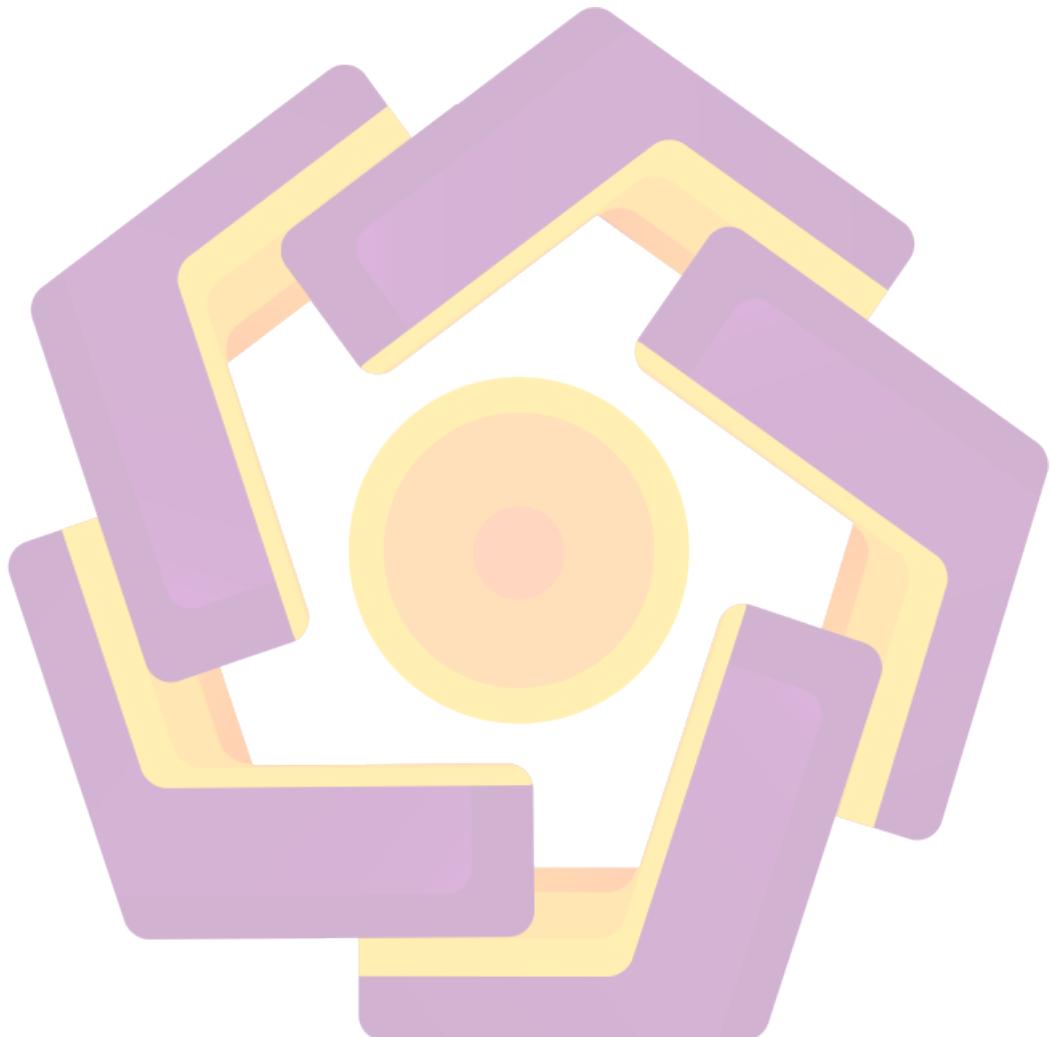
4.1 Mengidentifikasi Masalah .....	35
4.2 Merancang Konsep.....	35
4.3 Merancang Isi .....	38
4.4 Merancang Naskah.....	39
4.5 Merancang Grafik .....	41
4.6 Memproduksi Sistem .....	48
4.6.1 Pembuatan Desain Grafik .....	48

4.6.2 Pembuatan Animasi .....	49
4.6.3 Proses Pengintegrasian pada Macro	
Media Director .....	49
4.6.4 Memasukkan Objek Ke dalam Macromedia	
Director MX 2004 .....	49
4.6.5 Pembuatan Movie .....	50
4.6.6 Penggunaan Script .....	51
4.6.7 Memasukkan Backsound .....	52
4.6.8 Membuat Marker .....	52
4.6.9 Membuat File Autorun .....	52
4.6.10 Membuat Efek Transisi .....	53
4.6.11 Memproteksi File .....	54
4.6.12 Mengubah File *.dir Menjadi File *.exe .....	55
4.6.13 Mengubah dan Membuat Link Tombol-Tombol .....	57
4.7 Pengujian Sistem.....	59
4.8 Melakukan Tes Pemakaian.....	60
4.9 Menggunakan Sistem .....	62
4.10 Memelihara Sistem .....	63
<b>BAB V PENUTUP</b>	
5.1 Kesimpulan .....	65
5.2 Saran .....	66
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	
<b>LAMPIRAN</b>	

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 1.1 Jadwal Rencana Kegiatan..... 6

Tabel 3.1 Kontak Person..... 34



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktrur Linier.....	11
Gambar 2.2 Struktur Hierarki .....	12
Gambar 2.3 Struktur Non Linier .....	12
Gambar 2.4 Proses Pengembangan System.....	15
Gambar 2.5 Menu Bar .....	17
Gambar 2.6 Jendela Score .....	17
Gambar 2.7 Jendela Properti Inspector .....	18
Gambar 2.8 Jendela Tool Pallette .....	18
Gambar 2.9 Jendela Stage .....	19
Gambar 2.10 Jendela Cast Internal .....	20
Gambar 2.11 Title Bar.....	22
Gambar 2.12 Menu Bar .....	23
Gambar 2.13 Menu Option Dengan Tool Gradien.....	23
Gambar 2.14 Menu Option Dengan Tool Brush .....	23
Gambar 2.15 Menu Tool Box .....	24
Gambar 2.16 Adobe Audition.....	25
Gambar 3.1 Gedung SLB PGRI Minggir Dari Depan .....	27
Gambar 3.2 Gedung SLB PGRI Minggir Dari Belakang.....	28
Gambar 3.3 Struktur Organisasi SLB PGRI Minggir .....	29
Gambar 4.1 Struktur Hierarki.....	36

Gambar 4.2 Sketsa Tampilan Menu Utama .....	41
Gambar 4.3 Sketsa Tampilan Menu Profil .....	42
Gambar 4.4 Sketsa Tampilan Menu Sejarah, Visimi, Struktur.....	43
Gambar 4.5 Sketsa Tampilan Menu Program.....	44
Gambar 4.6 Sketsa Tampilan Menu Kerja, Pelayanan.....	45
Gambar 4.7 Sketsa Tampilan Menu Galeri.....	46
Gambar 4.8 Sketsa Tampilan Menu Foto .....	47
Gambar 4.9 Sketsa Tampilan Menu Video.....	48
Gambar 4.10 Sketsa Tampilan Menu Setting Photoshop.....	49
Gambar 4.11 Membuat Sebuah Marker.....	52
Gambar 4.12 Membuat Efek Transition.....	53
Gambar 4.13 Tampilan Menu Transistion.....	53
Gambar 4.14 Sketsa Tampilan Menu Update Movies Option.....	54
Gambar 4.15 Tampilan Menu Publish Setting.....	55
Gambar 4.16 Tampilan Menu Projector.....	56
Gambar 4.17 Tampilan Menu Image.....	57
Gambar 4.18 Tampilan File *.exe .....	57
Gambar 4.19 Tampilan Menu Behavior Inspector.....	58