

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Alih Aksara Arab ke Latin adalah perubahan bahasa dari bahasa arab ke ejaan bahasa Indonesia. Kata dari bahasa Arab yang diserap ke dalam bahasa Indonesia mengalami perubahan, baik dalam hal penulisan maupun pengucapannya. Pedoman Alih Aksara Arab Ke Latin ini bertujuan untuk memberikan pedoman bagaimana menulis bahasa arab ke latin (ejaan dalam bahasa Indonesia) serta cara membacanya dengan baik dan benar. Alih aksara Arab dalam ejaan bahasa Indonesia diatur dalam Surat Keputusan Bersama Menteri Agama dan Menteri P dan K Nomor 158 tahun 1987 - Nomor: 0543 b/u/1987. Alih Aksara Arab ke latin atau Indonesia sangatlah penting untuk memberikan bekal bagi umat muslim. Dengan penulisan alih aksara Arab ke latin yang benar dapat bermanfaat dalam mempelajari dan mendalami bacaan Al-Qur'an bagi pemula atau yang sudah bisa membaca Al-Qur'an.

Media pembelajaran alih aksara Arab ke latin yang sudah ada sekarang tersedia dalam beberapa bentuk diantaranya dalam bentuk buku dan e-learning. Buku memiliki keterbatasan yaitu mudah rusak terkena air atau robek, serta menyulitkan untuk dibawa kemana – mana karena membutuhkan ruang penyimpanan yang besar. Bentuk *website (e-learning)* memiliki kekurangan untuk mengaksesnya harus menggunakan media komputer, komputer membutuhkan daya listrik, sedangkan tidak semua orang memiliki komputer, ditambah

memerlukan akses internet. Aspek mobilitasnya kurang, karena komputer tidak mudah di bawa kemana – mana.

Aplikasi dalam bentuk *mobile* merupakan solusi yang dapat menjawab kekurangan dari sistem pembelajaran yang sudah ada. Karena pada saat ini hampir semua orang mempunyai telepon(*handphone*). Aplikasi *mobile* mempunyai beberapa kelebihan diantaranya dapat menampilkan data berupa teks, gambar, dan suara serta mudah untuk di bawa kemana – mana karena terinstal dalam telepon genggam yang merupakan alat komunikasi sehari – hari, murah karena yang diperlukan untuk menjalankannya hanya sebuah telepon genggam. Efisien dalam penggunaannya, tidak menghabiskan banyak waktu. Untuk itu penulis membuat skripsi dengan judul “Pedoman Alih Aksara Arab Ke Latin Menggunakan J2ME”.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah, masalah pada skripsi ini dapat dirumuskan sebagai berikut : Bagaimana membangun “ Pedoman Alih Aksara Arab Ke Latin Menggunakan J2ME “ ?

## **1.3. Batasan Masalah**

Berdasarkan rumusan masalah diatas dibuat suatu batasan masalah untuk mencegah pembatasan yang melebar dari masalah yang ditentukan. Batasan masalah pada skripsi ini adalah :

1. Aplikasi ini dirancang untuk menampilkan pedoman alih aksara Arab ke latin pada perangkat *mobile* dalam bentuk teks, gambar dan suara.

2. Pedoman alih aksara Arab ke latin yang akan dipelajari adalah Abjad Arab, Fathah, Kasrah, Sukun, Dammah, Tasydid.
3. Aplikasi ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman java dengan spesifikasi J2ME ( Configuration CLDC 1.1 dan Profile MIDP 2.0 ).
4. Aplikasi ini dapat diakses dengan menggunakan mobile phone yang mendukung aplikasi java.

#### **1.4. Tujuan Penelitian**

Tujuan yang ingin dicapai dalam pembuatan skripsi ini adalah menciptakan alternatif untuk pedoman alih aksara Arab ke latin dengan menciptakan "Pedoman Alih Aksara Arab Ke Latin Menggunakan J2ME".

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

##### **1.5.1 Bagi Penulis**

1. Untuk mengambil data guna "Skripsi" sebagai syarat kelulusan Strata I Jurusan Teknik Informatika di STMIK Amikom Yogyakarta.
2. Menerapkan ilmu yang diperoleh selama perkuliahan di STMIK Amikom Yogyakarta.

##### **1.5.2 Bagi Masyarakat Umum**

Memberikan alternatif lain kepada masyarakat untuk mempelajari Alih Aksara Arab ke Latin serta cara membacanya.

##### **1.5.3 Bagi Pembaca**

Dapat digunakan sebagai contoh / referensi dalam penyelesaian skripsi.

## 1.6 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian merupakan cara atau teknik yang dilakukan peneliti untuk menyusun suatu karya tulis dan mengumpulkan data – data yang dibutuhkan. Dalam penelitian ini digunakan beberapa metode pengumpulan data.

### 1. Metode Observasi

Metode ini merupakan cara untuk melakukan pengamatan secara langsung terhadap objek penelitian. Menggali dan merumuskan masalah yang ada.

### 2. Metode Interview

Metode Pengumpulan data dengan cara mengadakan tanya jawab secara langsung dengan pihak - pihak yang terkait dan orang - orang yang berkompeten di bidang IT khususnya bidang J2ME sebagai nara sumber.

### 3. Metode Eksperimental

Metode ini dilakukan dengan cara mengimplementasikan perancangan yang telah dibuat ke dalam *mobile phone* .

### 5. Metode Pustaka

Untuk mendukung perkembangan aplikasi ini, digunakan metode pustaka sebagai referensi. Pustaka yang digunakan berupa buku - buku referensi, dokumen yang relevan dan internet.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika laporan disusun menggunakan dasar – dasar penulisan ilmiah. Metode ini dilakukan agar penyusunan laporan menjadi lebih teratur dan mudah dipahami. Sistematika penulisan laporan pada skripsi adalah sebagai berikut :

## BAB I PENDAHULUAN

Bab ini terdiri dari latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan yang digunakan.

## BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menyajikan teori-teori pembahasan tentang definisi aplikasi mobile, java, java 2 microedition (J2ME), siklus hidup pengembangan perangkat lunak, unified modeling language (UML), Netbeans, serta dasar teori alih aksara Arab Latin.

## BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang analisis masalah yaitu yang terdiri dari analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan sistem, serta perancangan sistem yang terdiri dari perancangan proses, dan perancangan antar muka (user interface).

## BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan menjelaskan implementasi yang terdiri dari uji coba sistem program, manual program, manual instalasi, implementasi aplikasi di *handphone* serta pembahasan yang menguraikan pembahasan interface dan listing program yang telah dibuat.

## BAB V PENUTUP

Bab terakhir ini menyajikan simpulan dari penyusunan skripsi dan memberikan saran-saran untuk menunjang pengembangan dan perbaikan sistem.