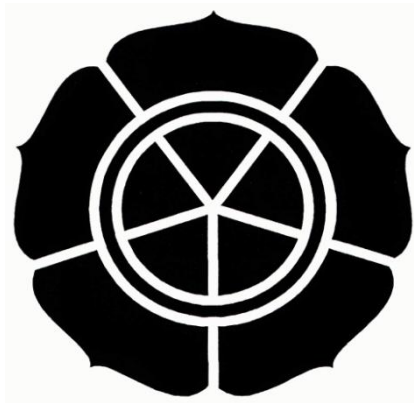


**SISTEM INFORMASI GEOGRAFI PARIWISATA KOTA**

**YOGYAKARTA BERBASIS MOBILE ANDROID 2.2**

**SKRIPSI**



**Disusun Oleh :**

**S. Nofan Maulana Rachman**

**08.11.1892**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA**

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**AMIKOM**

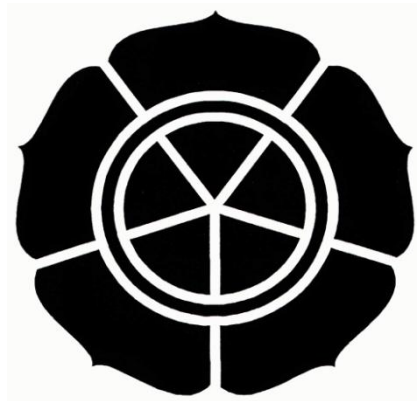
**YOGYAKARTA**

**2012**

**SISTEM INFORMASI GEOGRAFI PARIWISATA KOTA  
YOGYAKARTA BERBASIS MOBILE ANDROID 2.2**

**Skripsi**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
Mencapai derajat Sarjana S1  
Pada jurusan Teknik Informatika



**Disusun Oleh :**

**S. Nofan Maulana Rachman**

**08.11.1892**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA**

**2012**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**SISTEM INFORMASI GEOGRAFI PARIWISATA KOTA  
YOGYAKARTA BERBASIS MOBILE ANDROID 2.2**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**S. Nofan Maulana Rachman**

**08.11.1892**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 27 Februari 2012

**Dosen Pembimbing,**



**Andi Sunyoto, M.Kom**

**NIK. 190302052**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**SISTEM INFORMASI GEOGRAFI PARIWISATA KOTA  
YOGYAKARTA BERBASIS MOBILE ANDROID 2.2**

yang telah dipersiapkan dan disusun oleh

**S. Nofan Maulana Rachman**  
08.11.1892

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 16 Februari 2012

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Andi Sunyoto, M.Kom**  
NIK. 190302052

**Dr. Ema Utami, Ssi., M.Kom**  
NIK. 190302037

**Drs. Bambang Sudaryatno, M.M**  
NIK. 190302029

**Tanda Tangan**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 16 Februari 2012

**KEUA STM IK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**  
NIK. 190302001

## PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri ( ASLI ), dan isi dalam tugas akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis disuatu Instansi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 25 Februari 2012



**S. Nofan Maulana Rachman**  
**NIM. 08.11.1892**

## MOTTO

- ❑ *“Jadikanlah sabar dan sholat sebagai penolongmu”.*  
(QS. Al – Baqarah: 45)
- ❑ *“Karena sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan”.*  
(QS. Al – Insyirah: 5)
- ❑ *“Selalu yakin bahwa Allah ada bersama orang-orang yang mau berusaha dan berdoa”.*



## HALAMAN PERSEMBAHAN

Semua hasil skripsi ini Saya dedikasikan dan persembahkan untuk :

- ❑ ALLAH SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayahNya padaku, serta Nabi Muhammad SAW yang menjadi teladan bagi umat.
- ❑ Abah dan Ibu tercinta terima kasih atas kasih sayang yang tidak henti - hentinya memberikan doa dan dukungan dalam setiap langkahku serta didikan yang setiap saat selalu diberikan tanpa mengenal lelah.
- ❑ Kepada adik-adikku Rizky Auzha Reza, Khosy Akmal Ramadhan, Syarifah Nadifa Azkiah yang selalu memberikan doa dan tawa, yang telah memberi semangat kepadaku selama ini sehingga bisa meraih gelar S.kom
- ❑ Sahabat - sahabat amikom terbaikku dalam mengejar mimpi @atilila @bellalova @esynita @laura\_rumahorbo @nurhapsoro @theMatra  
Thank's a lot for everything. I will never forget you all, success for us!
- ❑ Keluarga B-12 Palem Indah, terima kasih setiap semangat dan dukungannya dan juga atas tawa yang pernah tercipta. Dan tidak lupa koneksi dewanya, it helpful me in everythings!
- ❑ The beautiful Medina Winda Utari, who always remind me how to smile although the world seems unfriendly sometimes. My life is completely serenity because of you. Love you ♥
- ❑ Serta tak lupa untuk almamater dan perpustakaan tercinta.

## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji syukur senantiasa penulis panjatkan kehadirat Allah SWT karena atas rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan Laporan Skripsi dengan judul **“SISTEM INFORMASI GEOGRAFI PARIWISATA KOTA YOGYAKARTA BERBASIS MOBILE ANDROID 2.2”**. Laporan skripsi ini merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana komputer pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer **“STMIK AMIKOM”** Yogyakarta.

Dalam penyusunan skripsi ini, penulis banyak mendapatkan bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak. Untuk itu pada kesempatan ini dengan penuh kerendahan hati, penulis ingin menghaturkan penghargaan dan ucapan terima kasih yang tulus kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku ketua **STMIK AMIKOM** Yogyakarta.
2. Bapak Andi Sunyoto, M.Kom selaku dosen pembimbing saya dalam mengerjakan skripsi ini.
3. Bapak, Sudarmawan, MT selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika.
4. Ibu Eny Retnowati, seluruh staf dan karyawan Dinas Pariwisata Kota Yogyakarta yang telah banyak memberikan bantuannya dalam pengumpulan data dan informasi yang penulis butuhkan untuk penulisan skripsi ini.



5. Seluruh staf dan karyawan Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “STMIK AMIKOM” Yogyakarta yang telah banyak membantu selama penyelesaian skripsi ini.

Dalam kesempatan ini penulis memohon maaf kepada semua pihak atas segala kekurangan dalam penyusunan laporan skripsi ini, baik dari segi penulisan maupun isinya karena keterbatasan ilmu pengetahuan penulis. Untuk itu penulis sangat berterima kasih apabila ada saran ataupun kritik yang membangun demi penyempurnaan laporan skripsi ini.



Yogyakarta, 25 Februari 2011

Penulis,



S. Nofan Maulana Rachman

## DAFTAR ISI

### SISTEM INFORMASI GEOGRAFI PARIWISATA KOTA

<b>YOGYAKARTA BERBASIS MOBILE ANDROID 2.2</b> .....	<b>i</b>
<b>PERSETUJUAN</b> .....	<b>ii</b>
<b>PENGESAHAN</b> .....	<b>iii</b>
<b>PERNYATAAN</b> .....	<b>iv</b>
<b>MOTTO</b> .....	<b>v</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b> .....	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xiv</b>
<b>INTISARI</b> .....	<b>xviii</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>xix</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metode Penelitian.....	5

1.7	Sistematika Penulisan.....	6
<b>BAB II LANDASAN TEORI.....</b>		<b>7</b>
2.1	Pariwisata .....	7
2.2	Pengertian Sistem .....	8
2.3	Pengertian Informasi .....	11
2.4	Pengertian Sistem Informasi .....	12
2.5	Sistem Informasi Pariwisata.....	12
2.5.1	Sifat-Sifat Pariwisata .....	14
2.6	Sistem Informasi Geografi .....	17
2.6.1	Pengenalan Sistem Informasi Geografis.....	17
2.6.2	Konsep Dasar Sistem Informasi Geografis .....	17
2.6.3	Pengertian Sistem Informasi Geografi .....	18
2.6.4	Subsistem Sistem Informasi Geografis.....	19
2.6.5	Komponen Sistem Informasi Geografis .....	20
2.6.6	Kemampuan Sistem Informasi Geografis .....	21
2.7	Perangkat Bergerak .....	22
2.8	Android.....	23
2.8.1	Fitur dan Arsitektur Android .....	23
2.9	UML (Unified Modelling Language).....	26
2.9.1	Pengertian UML .....	26
2.9.2	Class Diagram .....	28
2.9.3	Use Case Diagram .....	30

2.9.4	Squence Diagram.....	32
2.10	Basis Data.....	34
2.10.1	Pengertian Basis Data.....	34
2.10.2	Manfaat Basis Data.....	34
2.10.3	Paket Bahasa.....	35
2.11	Entity Relationship Diagram.....	36
2.11.1	Simbol-simbol Entity Relationship Diagram.....	36
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>		<b>37</b>
3.1	Analisis Sistem.....	37
3.1.1	Analisis Kebutuhan Sistem.....	37
3.2	Perancangan Sistem.....	41
3.2.1	Perancangan UML.....	41
3.2.2	Entity Relationship Diagram(ERD).....	48
3.2.3	Rancangan Basis Data.....	50
3.2.4	Perancangan Interface.....	56
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....</b>		<b>71</b>
4.1.	Implementasi Sistem.....	71
4.1.1	Perangkat Pendukung yang Digunakan.....	71
4.1.2	Batasan Implementasi.....	73
4.2	Implementasi Basis Data.....	73
4.2.1.	Tabel Wisata.....	74
4.2.2.	Tabel Hotel.....	74
4.2.3.	Tabel Restoran.....	74

4.2.4.	Tabel Suvernir .....	75
4.2.5.	Tabel Taksi .....	75
4.2.6.	Tabel Travel.....	75
4.2.7.	Tabel Events .....	76
4.2.8	Tabel Tips .....	76
4.2.9	Tabel Detail Wisata .....	76
4.2.10	Tabel Admin.....	77
4.3.	Implementasi Interface .....	77
4.3.1	Implementasi Interface Admin .....	77
4.3.2	Implementasi Interface User.....	80
4.4	Pengujian .....	107
4.4.1	Lingkungan Pengujian.....	107
4.4.2	Materi Pengujian .....	108
4.4.3	Pelaksanaan Pengujian .....	110
4.5	Instalasi Sistem.....	115
<b>BAB V</b>	<b>KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>118</b>
5.1	Kesimpulan.....	118
5.2	Saran .....	118
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>120</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Klasifikasi Jenis Diagram UML .....	28
Tabel 2.2 Notasi Class Diagram .....	29
Tabel 2.3 Notasi Use Case Diagram .....	31
Tabel 2.4 Notasi Squence Diagram.....	33
Tabel 2.5 Simbol-simbol Entity Relationship Diagram.....	36
Tabel 3.1 Pengadaan Perangkat Keras .....	38
Tabel 3.2 Pengadaan Perangkat Lunak .....	39
Tabel 3.3 Tabel Obyek Wisata.....	50
Tabel 3.4 Tabel Hotel.....	51
Tabel 3.5 Tabel Restoran .....	51
Tabel 3.6 Tabel Toko Suvernir .....	52
Tabel 3.7 Tabel Taksi.....	53
Tabel 3.8 Tabel Tur Travel .....	53
Tabel 3.9 Tabel Events.....	54
Tabel 3.10 Tabel Detail Wisata.....	55
Tabel 3.11 Tabel Admin .....	55
Tabel 3.12 Tabel Tips & Trik.....	56
Tabel 4.1 Tabel Pengujian.....	113

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1. Use Case Diagram Admin.....	42
Gambar 3.2. Use Case Diagram User .....	42
Gambar 3.3 Class Diagram .....	44
Gambar 3.4 Sequence Diagram Obyek Wisata.....	45
Gambar 3.5 Sequence Diagram Hotel.....	46
Gambar 3.6 Sequence Diagram Restoran .....	46
Gambar 3.7 Sequence Diagram Tur Travel .....	46
Gambar 3.8 Sequence Diagram Toko Suvernir .....	47
Gambar 3.9 Sequence Diagram Taksi.....	47
Gambar 3.10 Sequence Diagram Events.....	47
Gambar 3.11 Gambar ERD.....	49
Gambar 3.12 Splash Screen .....	56
Gambar 3.13 Main Menu Screen .....	57
Gambar 3.14 Daftar Obyek Wisata Screen .....	57
Gambar 3.15 Obyek Wisata Screen .....	58
Gambar 3.16 Peta Obyek Wisata Screen .....	58
Gambar 3.17 Menu Hotel Screen.....	59
Gambar 3.18 Daftar Hotel Screen.....	59
Gambar 3.19 Hotel Screen .....	60
Gambar 3.20 Peta Hotel Screen .....	60
Gambar 3.21 Dial Hotel Screen .....	61
Gambar 3.22 Saran Hotel Screen.....	61

Gambar 3.23 Daftar Restoran Screen.....	62
Gambar 3.24 Restoran Screen.....	62
Gambar 3.25 Peta Restoran Screen.....	63
Gambar 3.26 Dial Restoran Screen.....	63
Gambar 3.27 Daftar Toko Suvenir Screen.....	64
Gambar 3.28 Toko Suvenir Screen.....	64
Gambar 3.29 Peta Toko Suvenir Screen.....	65
Gambar 3.30 Daftar Taksi Screen.....	65
Gambar 3.31 Dial Taksi Screen.....	66
Gambar 3.32 Daftar Travel Screen.....	66
Gambar 3.33 Tur Travel Screen.....	67
Gambar 3.34 Peta Tur Travel Screen.....	67
Gambar 3.35 Dial Tur Travel Screen.....	68
Gambar 3.36 Daftar Events Screen.....	68
Gambar 3.37 Events Screen.....	69
Gambar 3.38 Peta Events Screen.....	69
Gambar 3.39 Tips dan Trik Screen.....	70
Gambar 4.1 PhpMyAdmin.....	73
Gambar 4.2. Tabel Wisata.....	74
Gambar 4.3. Tabel Hotel.....	74
Gambar 4.4. Tabel Restoran.....	75
Gambar 4.5. Tabel Suvenir.....	75
Gambar 4.6. Tabel Taksi.....	75



Gambar 4.7. Tabel Travel .....	76
Gambar 4.8. Tabel Events .....	76
Gambar 4.9. Tabel Tips.....	76
Gambar 4.10. Tabel Detail Wisata.....	76
Gambar 4.11. Tabel Admin.....	77
Gambar 4.12. Halaman Login Admin.....	77
Gambar 4.13. Halaman Obyek Wisata Admin.....	78
Gambar 4.14. Halaman Hotel Admin .....	78
Gambar 4.15. Halaman Restoran Admin .....	78
Gambar 4.16. Halaman Suvenir Admin.....	79
Gambar 4.17. Halaman Taksi Admin .....	79
Gambar 4.18. Halaman Tur Travel Admin .....	79
Gambar 4.19. Halaman Events Admin .....	80
Gambar 4.20. Halaman Tips Admin .....	80
Gambar 4.21. Splash Screen .....	81
Gambar 4.22. Tampilan Menu Utama.....	81
Gambar 4.23. Tampilan Menu Obyek Wisata .....	84
Gambar 4.24. Tampilan Detail Obyek Wisata .....	85
Gambar 4.25 Tampilan Peta Obyek Wisata.....	85
Gambar 4.26. Tampilan Menu Hotel .....	87
Gambar 4.27. Tampilan Daftar Hotel .....	88
Gambar 4.28. Tampilan Detail Hotel.....	89
Gambar 4.29. Tampilan Peta Hotel.....	90

Gambar 4.30. Tampilan Telepon Hotel.....	90
Gambar 4.31. Tampilan Saran Hotel.....	92
Gambar 4.32. Tampilan Menu Tur Travel.....	94
Gambar 4.33. Tampilan Detail Tur Travel.....	95
Gambar 4.34. Tampilan Menu Taksi.....	97
Gambar 4.35. Tampilan Menu Events.....	98
Gambar 4.36. Tampilan Detail Events.....	99
Gambar 4.37. Tampilan Menu Restoran.....	101
Gambar 4.38. Tampilan Detail Restoran.....	102
Gambar 4.39. Tampilan Menu Toko Suvernir.....	104
Gambar 4.40. Tampilan Detail Toko Suvernir.....	105
Gambar 4.41. Tampilan Menu Tips Trik.....	106
Gambar 4.42 Tampilan Awal Instalasi.....	116
Gambar 4.43 Tampilan Instalasi.....	116
Gambar 4.44 Tampilan Selesai Instalasi.....	117

## INTISARI

Perkembangan teknologi yang sangat cepat telah membawa kita untuk hidup berdampingan dengan informasi dan teknologi itu sendiri. Dengan teknologi informasi yang berkembang saat ini, pengelolaan informasi dapat dilakukan secara lebih aktual dan optimal. Penggunaan teknologi informasi bertujuan untuk mencapai efisiensi dalam berbagai aspek pengelolaan informasi, yang ditunjukkan dengan kecepatan dan ketepatan waktu pemrosesan, serta ketelitian dan keakuratan informasi.

Dalam hal ini saya ingin berkreaitivitas dalam berkarya dan juga ingin memperkenalkan hasil nyata karya saya kepada masyarakat dalam bentuk aplikasi mobile yaitu Sistem Informasi Geografis Pariwisata Kota Yogyakarta berbasis Android 2.2. Sistem ini akan memberikan layanan yang dapat memetakan lokasi obyek wisata secara interaktif serta mudah dioperasikan oleh pengguna. Pembuatan sistem ini menggunakan software Eclipse Galileo, tools JAVA SDK dan Android SDK.

Sistem ini secara garis besar nantinya akan memberikan informasi secara lengkap mengenai peta letak obyek pariwisata yang ada di Yogyakarta beserta panduan wisata untuk para wisatawan seperti informasi obyek wisata, hotel serta untuk informasi transportasi umum untuk mencapai tempat objek wisata ataupun info – info khusus lainnya.

**Kata Kunci:** Sistem Informasi Geografi, Android, Eclipse Galileo, Android SDK

## **ABSTRACT**

*The high developments technological have brought us to coexist with the information and the technology itself. With information technology evolving at this time, information management can be more actual and optimal. Use of information technology aims to achieve efficiency in various aspects of information management, as indicated by the speed and timeliness of processing, as well as the thoroughness and accuracy of the information.*

*In this context I want to creativity in the work and also want to introduce the real results of my work to the public in the form of mobile applications is a Yogyakarta City Tourism Geography Information System Based Mobile Android 2.2. This system will provide services that can mapping the location of tourism as attractions in an interactive and easy to operate by the user. The establishment system uses the Eclipse Galileo software, tools JAVA SDK and Android SDK.*

*The system as outline will be to provide complete information regarding the location map of tourist attractions in Yogyakarta and its resorts for the tourists such as information on attractions, hotels as well as for public transport information to reach the attraction or more specific info.*

**Keywords:** *Geography Information System, Android, Eclipse Galileo, Android SDK*