

**PEMBUATAN WEBSITE WISATA MUSEUM KOTA YOGYAKARTA**  
**SEBAGAI SARANA INFORMASI**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Bayu Kris Laksana**

**08.12.3039**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA**

**2012**

**PEMBUATAN WEBSITE WISATA MUSEUM KOTA YOGYAKARTA  
SEBAGAI SARANA INFORMASI**

**Skripsi**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

**Bayu Kris Laksana**

**08.12.3039**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2012**

## **PERSETUJUAN**

## **SKRIPSI**

### **Pembuatan Website Wisata Museum Kota Yogyakarta Sebagai Sarana Informasi**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Bayu Kris Laksana**

**08.12.3039**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 27 Februari 2012

**Dosen Pembimbing,**

**Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng.**  
**NIK. 190302107**

## PENGESAHAN

### SKRIPSI

**Pembuatan Website Wisata Museum Kota Yogyakarta**

**Sebagai Sarana Informasi**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Bayu Kris Laksana**

**08.12.3039**

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji  
pada tanggal 27 Februari 2012

#### Susunan Dewan Pengaji

**Nama Pengaji**

**Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng.**  
NIK. 190302107

**Tanda tangan**

**Drs. Bambang Sudaryatno, M.M.**  
NIK. 190302029

**Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng.**  
NIK. 190302105

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 27 Februari 2012

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**  
NIK. 190302001

## **PERNYATAAN**

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Bayu Kris Laksana

NIM : 08.12.3039

Jurusan : Sistem Informasi

Judul Skripsi : Pembuatan Website Wisata Museum Kota Yogyakarta

Sebagai Sarana Informasi

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi ini adalah hasil kerja saya dan sepanjang pengetahuan saya, tidak terdapat karya atau pendapat yang ditulis oleh orang lain kecuali sebagai acuan atau kutipan dengan mengikuti tata penulisan ilmiah yang lazim.

Yogyakarta, 1 Maret 2012

Yang menyatakan

## MOTTO

- ✓ Tidak ada hal yang mustahil didunia ini ☺
- ✓ Jika ada kemauan, pasti segala sesuatunya menjadi lebih mudah ☺
- ✓ Jadikan kemajuan orang lain sebagai pemicu semangat ☺
- ✓ Yakin dalam setiap langkah yang akan dijalani ☺
- ✓ Semua permasalahan yang ada pasti ada jalan keluar ☺
- ✓ Rasa malas itu sudah biasa, tetapi membuang rasa malas itu luar biasa ☺
- ✓ Jadikan orang yang ada disekitarmu sebagai inspirasi ☺

☺ ☺ ☺ ☺ ☺

## **PERSEMBAHAN**

Skripsi ini yang paling utama saya persembahkan kepada orangtua saya yang sangat berperan penting dalam menginspirasi saya dan membuat saya selalu termotivasi dalam penyusunan skripsi ini.

Yang kedua, skripsi ini saya persembahkan untuk saudara-saudara saya dan kepada sahabat-sahabat saya yang telah mendukung dan membantu dalam mengerjakan skripsi ini.

### **Special thanks to :**

- ✓ **Tuhan Yang Maha Esa**
- ✓ Orangtua
- ✓ Kakak dan adik
- ✓ Sahabat dan teman-teman
- ✓ Dosen pembimbing

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur senantiasa penulis panjatkan kepada Tuhan yang hingga saat ini penulis masih diberikan kesehatan dan kekuatan sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan laporan skripsi ini dengan judul “Pembuatan Website Wisata Museum Kota Yogyakarta Sebagai Sarana Informasi”.

Laporan skripsi ini dibuat penulis guna menyelesaikan jenjang studi Strata 1 (S1) pada Program Studi Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta. Penulisan laporan skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik tentu saja tidak lepas dari dukungan dari berbagai pihak, yang telah memberikan dorongan moril dan spiritual serta memberi bimbingan dan petunjuk. Maka pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. Selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk menimba ilmu di kampus STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, M.M Selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Erik Hadi Saputra, S.kom, M.Eng. Selaku dosen pembimbing yang telah dengan sabar memberikan bimbingan serta motivasi kepada penulis selama penulisan laporan skripsi ini.

4. Ibu Dra. Sri Ediningsih, M.Hum selaku Ketua I Badan Musyawarah Musea (Barahmus) Daerah Istimewa Yogyakarta yang telah memberikan ijin kepada penulis untuk melakukan penelitian di Barahmus DIY.
5. Tim Penguji, Segenap Dosen dan Karyawan STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah berbagi ilmu pengetahuan dan juga pengalaman.
6. Serta semua pihak yang telah banyak membantu dalam pembuatan laporan skripsi ini dan telah memberikan dukungan, doa, serta motivasi dalam penyelesaian laporan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa penyusunan laporan skripsi ini masih banyak kekurangan dikarenakan oleh keterbatasan dan kelemahan, baik dari segi teknis penulisan maupun isi. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran sebagai bahan masukan bagi penulis agar lebih baik di masa yang akan datang.

Yogyakarta, 6 Februari 2012

Penulis

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	i
<b>HALAMAN PERSETUJUAN .....</b>	ii
<b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>	iii
<b>HALAMAN PERNYATAAN.....</b>	iv
<b>MOTTO .....</b>	v
<b>PERSEMBAHAN.....</b>	vi
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	vii
<b>DAFTAR ISI.....</b>	ix
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	xv
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	xvi
<b>INTISARI .....</b>	xix
<b>ABSTRACT .....</b>	xx
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian .....	3
1.4.1 Bagi pemerintah .....	3
1.4.2 Bagi pembaca .....	3
1.4.3 Bagi penulis .....	4

1.5 Metode Penelitian .....	4
1.5.1 Sumber data .....	4
1.5.2 Metode pengumpulan data .....	5
1.5.2.1 Metode wawancara.....	5
1.5.2.2 Metode perpustakaan.....	5
1.6 Sistematika Penulisan .....	6

## **BAB II LANDASAN TEORI**

2.1 Sejarah internet.....	7
2.2 Konsep dasar internet .....	8
2.3 Ruang lingkup internet .....	9
2.4 Konsep dasar web .....	9
2.5 Website dinamis dan interaktif.....	10
2.6 Unsur – unsur website.....	11
2.6.1 Nama domain .....	11
2.6.2 Rumah tempat website ( <i>web hosting</i> ).....	12
2.6.3 Bahasa Program ( <i>Scripts Program</i> ) .....	12
2.6.3.1 Client Side Scripting .....	12
2.6.3.2 Server Side Scripting .....	13
2.6.4 Desain website .....	14
2.6.5 Publikasi website.....	14

2.6.6 Pemeliharaan website.....	14
2.7 Konsep Web Untuk Wisata .....	14
2.8 Basis data.....	15
2.8.1 Bahasa basis data.....	15
2.8.2 Objektif basis data.....	16
2.8.3 Pengertian-pengertian yang berhubungan dengan basis data .....	16
2.8.4 Perangkat Lunak Basis Data .....	17
2.9 Software yang digunakan .....	17
2.9.1 Browser .....	18
2.9.2 XAMPP .....	18
2.9.3 Apache Web Server.....	22
2.9.4 PHP .....	23
2.9.4.1 Syntax PHP .....	24
2.9.4.2 VariabelPHP.....	26
2.9.5 HTML .....	26
2.9.5.1 Tag .....	27
2.9.5.2 Element .....	27
2.9.5.3 Attribute .....	28
2.9.5.4 Element HTML .....	28
2.9.5.5 Element Head .....	28

2.9.5.6 Element Title .....	29
2.9.5.7 Element Body .....	39
2.10 Software pendukung .....	29
2.10.1 Adobe photoshop .....	29
2.10.2 Macromedia dreamweaver .....	30
2.10.3 Mozilla Firefox.....	31
2.11 Web Hosting .....	32

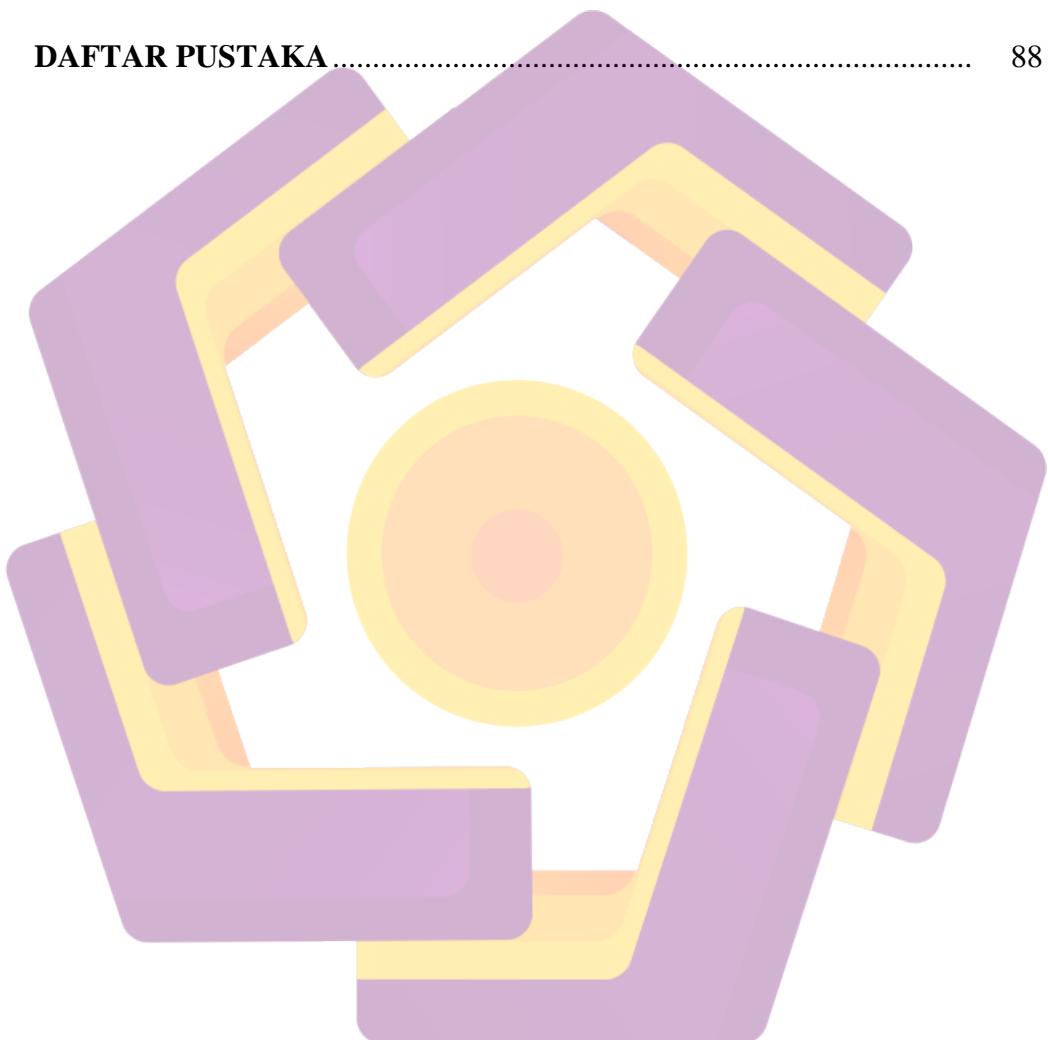
### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

3.1 Barahmus.....	33
3.2 Sejarah Museum .....	33
3.3 Tujuan Museum.....	35
3.4 Analisis Sitem.....	35
3.4.1 Mengidentifikasi Masalah .....	36
3.4.2 Metode Waterfall .....	36
3.4.2.1 Analisis Kebutuhan .....	38
3.4.2.2 Design .....	40
3.4.2.3 Coding and Testing .....	40
3.4.2.4 Penerapan .....	41
3.4.2.5 Pemeliharaan.....	41
3.4.3 Analisis Kelayakan Sistem.....	41
3.4.3.1 Kelayakan Teknis.....	42

3.4.3.2 Kelayakan Operasional .....	42
3.4.3.3 Kelayakan Ekonomi .....	42
3.4.3.4 Kelayakan Hukum.....	43
3.4.4 Analisis Biaya dan Manfaat .....	43
3.4.5 Perancangan Sistem .....	46
3.4.5.1 Flowchart Untuk Login Admin.....	46
3.4.5.2 Data Flow Diagram (DFD) .....	47
3.4.6 Kamus Data.....	52
3.4.7 Perancangan Basis Data.....	57
3.4.8 Perancangan Tampilan User .....	59
3.4.9 Perancangan Tampilan Admin.....	64
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN</b>	
4.1 Implementasi Sistem .....	66
4.1.1 Pelaksanaan Kegiatan Implementasi.....	66
4.1.1.1 Pengetesan Sistem.....	67
4.1.1.2 Program Pendukung Aplikasi .....	69
4.1.1.3 Upload Aplikasi .....	70
4.1.1.3.1 Proses Upload .....	70
4.1.1.4 Operasi dan Pemeliharaan.....	75
4.2 Implementasi Database.....	75
4.3 Implementasi Tampilan Web.....	81

## **BAB V PENUTUP**

5.1 Kesimpulan .....	86
5.2 Saran .....	87
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>88</b>

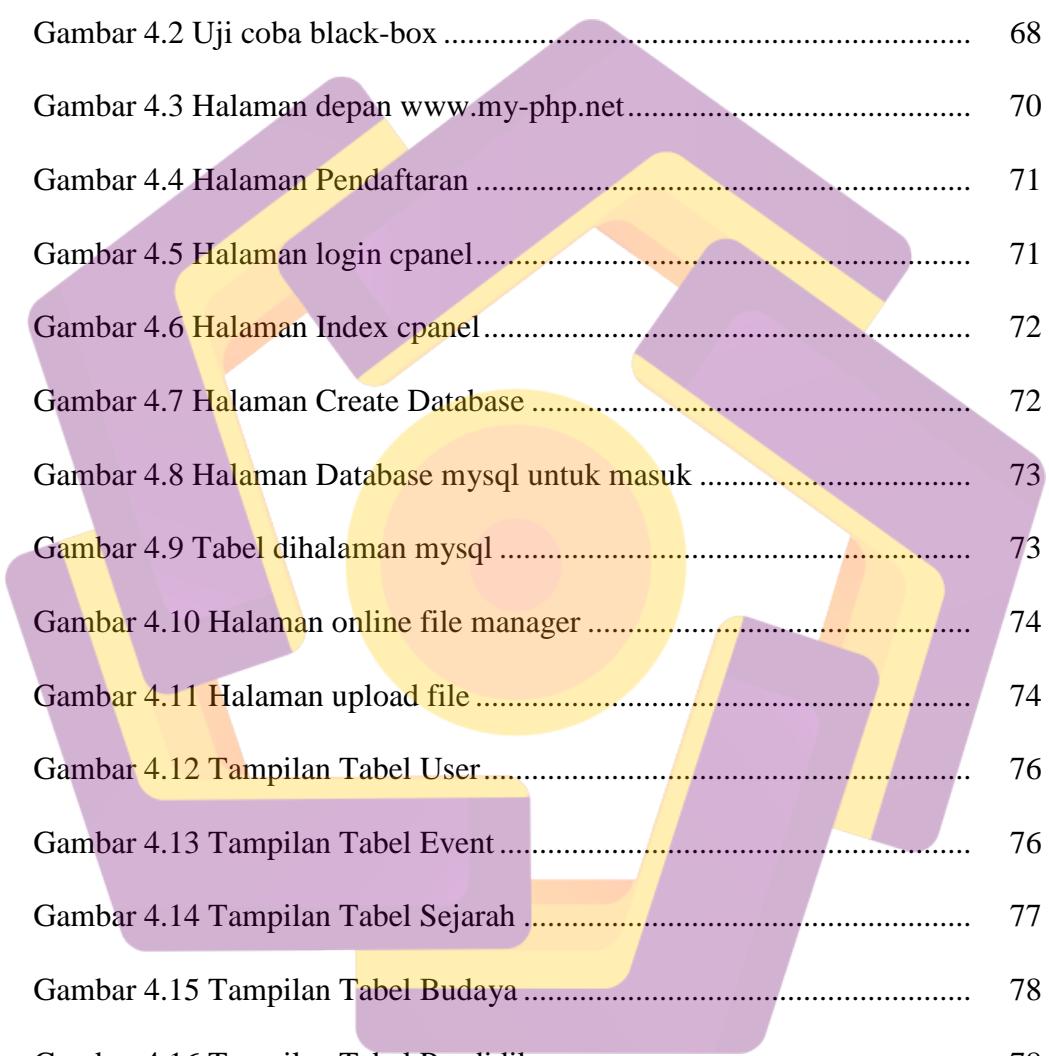


## **DAFTAR TABEL**

Tabel 3.1 Tabel Biaya Perangkat Keras .....	44
Tabel 3.2 Tabel Biaya Perangkat Lunak .....	44
Tabel 3.3 Tabel Biaya Hosting .....	44
Tabel 3.4 Tabel Total Biaya.....	45
Tabel 3.5 Tabel Kamus Data Tabel Admin .....	53
Tabel 3.6 Tabel Kamus Data Tabel Buku Tamu.....	53
Tabel 3.7 Tabel Kamus Data Tabel Event .....	54
Tabel 3.8 Tabel Kamus Data Tabel Sejarah.....	55
Tabel 3.9 Tabel Kamus Data Tabel Budaya .....	55
Tabel 3.10 Tabel Kamus Data Tabel Pendidikan.....	56
Tabel 3.11 Tabel Kamus Data Tabel Galeri.....	56
Tabel 3.12 Tabel Admin .....	58
Tabel 3.13 Tabel Buku Tamu.....	58
Tabel 3.14 Tabel Event .....	58
Tabel 3.15 Tabel Sejarah.....	58
Tabel 3.16 Tabel Budaya .....	59
Tabel 3.17 Tabel Pendidikan.....	59
Tabel 3.18 Tabel Galeri.....	59

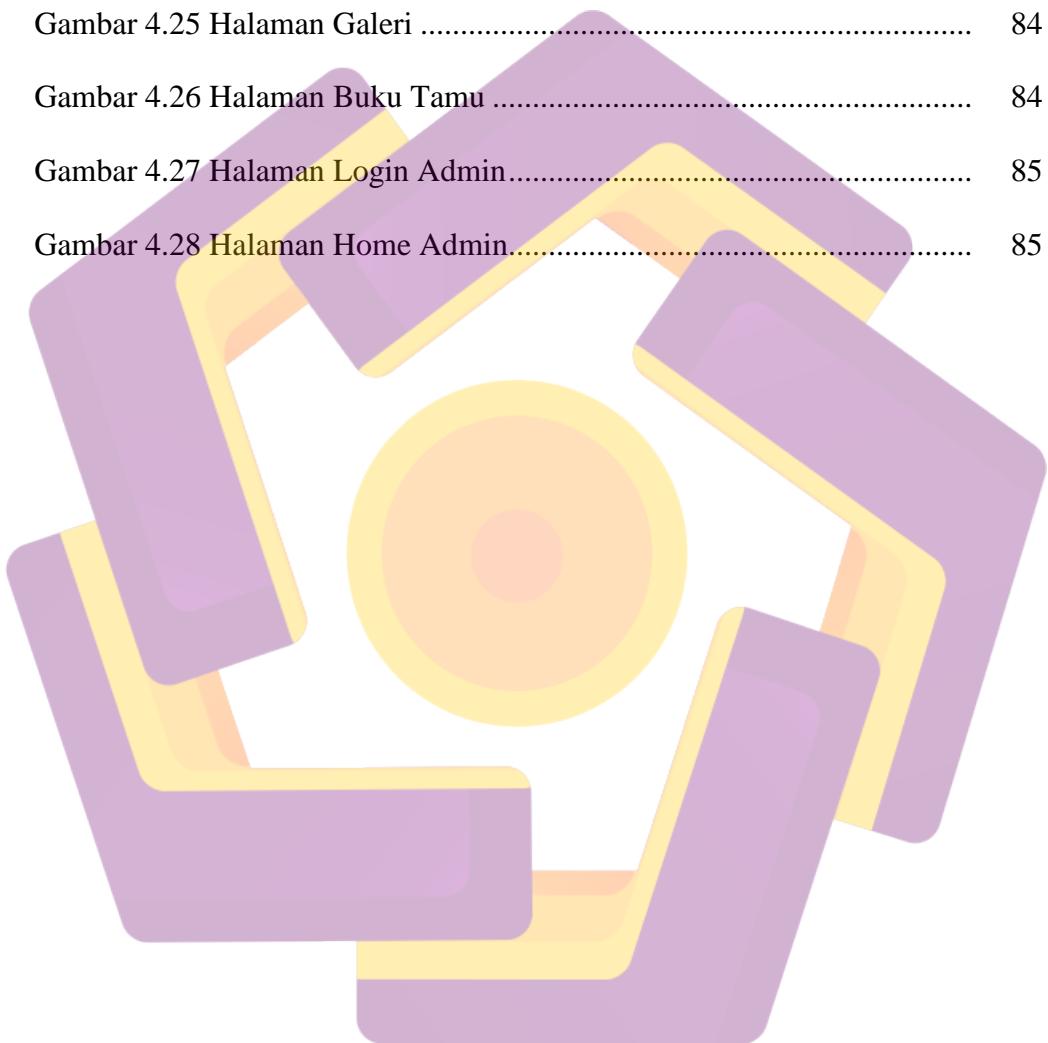
## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Proses <i>Client Side Scripting</i> .....	13
Gambar 3.1 Metode Waterfall.....	37
Gambar 3.2 Flowchart Untuk Login Admin .....	46
Gambar 3.3 Diagram Konteks.....	47
Gambar 3.4 Diagram Berjenjang .....	48
Gambar 3.5 DFD Level 1.....	49
Gambar 3.6 DFD Level 2.....	49
Gambar 3.7 DFD Level 2 proses 1 .....	49
Gambar 3.8 DFD Level 2 proses 2 .....	50
Gambar 3.9 DFD Level 2 proses 3 .....	50
Gambar 3.10 DFD Level 2 proses 4 .....	50
Gambar 3.11 DFD Level 2 proses 5 .....	51
Gambar 3.12 DFD Level 2 proses 6 .....	51
Gambar 3.13 DFD Level 2 proses 7 .....	51
Gambar 3.14 Rancangan Halaman Home .....	60
Gambar 3.15 Rancangan Halaman Visi dan Misi.....	61
Gambar 3.16 Rancangan Halaman Event .....	61
Gambar 3.17 Rancangan Halaman Sejarah.....	62
Gambar 3.18 Rancangan Halaman Budaya .....	62
Gambar 3.19 Rancangan Halaman Pendidikan.....	63
Gambar 3.20 Rancangan Halaman Galeri.....	63



Gambar 3.21 Rancangan Halaman Buku Tamu.....	64
Gambar 3.22 Rancangan Halaman Login Admin .....	64
Gambar 3.23 Rancangan Halaman Home Admin.....	65
Gambar 4.1 Uji coba white-box .....	67
Gambar 4.2 Uji coba black-box .....	68
Gambar 4.3 Halaman depan www.my-php.net.....	70
Gambar 4.4 Halaman Pendaftaran .....	71
Gambar 4.5 Halaman login cpanel.....	71
Gambar 4.6 Halaman Index cpanel.....	72
Gambar 4.7 Halaman Create Database .....	72
Gambar 4.8 Halaman Database mysql untuk masuk .....	73
Gambar 4.9 Tabel dihalaman mysql .....	73
Gambar 4.10 Halaman online file manager .....	74
Gambar 4.11 Halaman upload file .....	74
Gambar 4.12 Tampilan Tabel User .....	76
Gambar 4.13 Tampilan Tabel Event .....	76
Gambar 4.14 Tampilan Tabel Sejarah .....	77
Gambar 4.15 Tampilan Tabel Budaya .....	78
Gambar 4.16 Tampilan Tabel Pendidikan .....	78
Gambar 4.17 Tampilan Tabel Buku Tamu .....	79
Gambar 4.18 Tampilan Tabel Galeri .....	80
Gambar 4.19 Halaman Home.....	81
Gambar 4.20 Halaman Visi dan Misi.....	81

Gambar 4.21 Halaman Event .....	82
Gambar 4.22 Halaman Sejarah .....	82
Gambar 4.23 Halaman Budaya .....	83
Gambar 4.24 Halaman Pendidikan .....	83
Gambar 4.25 Halaman Galeri .....	84
Gambar 4.26 Halaman Buku Tamu .....	84
Gambar 4.27 Halaman Login Admin.....	85
Gambar 4.28 Halaman Home Admin.....	85



## INTISARI

Dalam suatu perusahaan atau instansi sangat dibutuhkan adanya sistem informasi karena perannya sangat penting dalam memajukkan suatu perusahaan atau instansi. Dengan adanya sistem informasi, perusahaan atau instansi mempunyai nilai lebih dibanding perusahaan atau instansi lain. Salah satu bentuk sistem informasi adalah website. Pada masa sekarang ini kehadiran website merupakan hal yang lazim dan sangat bermanfaat bagi manusia. Karena dari website masyarakat bisa mendapatkan semua informasi yang dibutuhkan.

Namun, tidak hanya perusahaan atau instansi yang membutuhkan peran dari sistem informasi berbasis website, museum-museum di kota Yogyakarta pun juga membutuhkan peranan website sebagai sarana informasi. Dengan memiliki website, maka museum-museum di kota Yogyakarta akan lebih dikenal masyarakat luas, khususnya para remaja.

Dari pertimbangan tersebut akan diterapkan pada museum-museum yang ada di kota Yogyakarta. Akan dibuat sebuah website yang berisi tentang informasi berbagai museum yang ada di kota Yogyakarta.

**Kata Kunci :** Website, Museum, Informasi

## ***ABSTRACT***

*Within a company or agency is required of information systems is essential for its role trying to advance a company or agency. With the information system, company or institution has more value than a company or other institution. One form of information systems is the website. At the present time the presence of the website was the most common and highly beneficial to humans. Because of a website that people can get all the information needed.*

*However, not only the company or agency that takes the role of web-based information system, the museums of the city was also takes the role of websites as a means of information. By having a website, then the museums of the city will be more widely known, especially the youth.*

*From these considerations will be applied to existing museums in the city of Yogyakarta. Will be a website containing information about the various museums in the city of Yogyakarta.*

***Keywords:*** Website, Museum, Information

