

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sistem Informasi Gudang (*Inventory*) adalah suatu sistem software yang akan membantu proses inventarisasi dengan menerapkan tertib administrasi inventori. *Inventory* dibangun dengan cara membentuk *database center*, yaitu mengumpulkan data dalam suatu tempat yang nantinya dapat diakses oleh beberapa bagian maupun pihak-pihak yang berkepentingan.

Seksi Otomotif BLPT Daerah Istimewa Yogyakarta sebagai lembaga pendidikan dan latihan resmi milik pemerintah, saat ini telah melakukan pendokumentasian alat dan bahan praktikum dengan menggunakan Microsoft Office Excel bahkan secara *manual book* dalam bentuk *hard copy*. Proses dan manajemen pengelolaan alat ini dilakukan oleh *toolman* (petugas pengelola alat dan bahan) yang ada pada masing-masing ruang praktikum maupun seksi yang ada di BLPT DIY.

Kelemahan dari cara pengelolaan tersebut diatas adalah membutuhkan waktu yang lama jika harus mengecek secara manual (datang langsung menjumpai *toolman* antar ruang bahkan antar seksi) hanya untuk mendapatkan informasi ketersediaan alat dan bahan praktikum. Oleh karena itu, penulis mencoba memberikan solusi dengan menerapkan teknologi intranet untuk dijadikan judul skripsi. Kelebihan dari cara ini yaitu jelas memberikan *respon time* yang cepat, serta database yang terintegrasi menjadi satu direktori.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka dapat diambil rumusan masalah yang akan menjadi pembahasan penyusunan skripsi ini, yaitu: Bagaimana membangun dan penerapan sistem informasi inventori gudang seksi otomotif yang berjalan pada sebuah jaringan intranet BLPT Daerah Istimewa Yogyakarta?

1.3 Batasan Masalah

Batasan-batasan masalah pada penyusunan skripsi ini adalah sebagai berikut:

1. Perancangan aplikasi ini hanya untuk seksi otomotif BLPT Daerah Istimewa Yogyakarta.
2. Aplikasi ini didesain untuk dapat berjalan pada sistem operasi Windows XP3 sebagai *client*.
3. Aplikasi ini didesain untuk dapat berjalan pada sistem operasi Windows Server 2003 sebagai server.
4. Aplikasi inventori gudang yang dibuat, mengacu pada aplikasi inventori gudang yang sudah ada sebelumnya pada seksi elins dari segi fungsional.
5. *Software* yang digunakan penyusun dalam perancangan dan pembuatan aplikasi ini adalah Adobe Dreamwiewer CS3, Notepad++ v5.0.2, Adobe Photoshop CS3, dan menggunakan *Web Sever Apache* serta *Database Server MySql*.

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah dan batasan masalah diatas, maka tujuan penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Memudahkan terjadinya komunikasi ketersediaan alat dan bahan antar seksi dengan gudang pusat di BLPT YOGYAKARTA.
2. Membuat aplikasi inventori gudang pada seksi otomotif BLPT YOGYAKARTA, dengan menggunakan teknologi framework CakePHP.
3. Menjadikan penelitian ini sebagai lingkungan pembelajaran. Sehingga diharapkan menjadi salah satu referensi dalam pengembangan teknologi intranet dan sistem informasi inventori gudang yang lebih baik.
4. Mengetahui cara kerja sebuah aplikasi inventori gudang yang berjalan diatas sebuah jaringan intranet.
5. Mengembangkan keilmuan dan menambah wawasan pengetahuan baru sesuai dengan bidang teknik informatika.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang ingin dicapai dalam penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Diselesaikannya studi pada program studi Teknik Informatika STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
2. Mengamalkan ilmu yang telah diperoleh pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM YOGYAKARTA.

3. Memudahkan dalam pengecekan ketersediaan alat dan bahan praktikum di seksi otomotif dan BLPT DIY pada umumnya.
4. Memberikan layanan yang baik dan rapi dalam administrasi Seksi Otomotif BLPT DIY, dengan adanya aplikasi inventori gudang ini.
5. Memberikan gambaran cara kerja sebuah aplikasi inventori gudang yang berjalan diatas sebuah jaringan intranet.
6. Menjadi referensi dan bahan pertimbangan dalam mengambil keputusan bagi BLPT YOGYAKARTA untuk menerapkan dan mengembangkan lebih jauh sebuah konsep penerapan sistem informasi berbasis intranet.
7. Kontribusi positif dalam pengembangan ilmu pengetahuan tentang penerapan teknologi informasi dalam suatu instansi pemerintah.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Beberapa metode yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini, yaitu:

1. Interview

Metode ini dilakukan dengan cara mengadakan tanya jawab secara langsung dengan pihak-pihak yang lebih ahli. Pihak-pihak tersebut adalah; Kepala bengkel seksi otomotif BLPT Yogyakarta (untuk mendapatkan kebutuhan user di setiap ruang bengkel), Kepala seksi otomotif BLPT Yogyakarta (untuk mengetahui pola komunikasi antar ruang, termasuk hak akses), Kepala bagian perencanaan dan pengembangan BLPT Yogyakarta (mensinergikan konsep yang akan diimplementasikan dan memperoleh gambaran umum rencana pengembangan sistem informasi).

2. Tinjauan Pustaka

Untuk mendukung pengembangan aplikasi dan konfigurasi jaringan intranet ini, yaitu dengan pengumpulan data teoritis dari buku-buku yang mendukung penyusunan skripsi ini, serta berbagai artikel yang diperoleh dari internet.

Beberapa koleksi yang dijadikan acuan diantaranya yaitu; Sistem Informasi Inventori Gudang Peminjaman Alat dan Bahan karya Anozki Mada (sumber BLPT YOGYAKARTA), Sistem Informasi Inventarisasi Gudang Berbasis Web karya Romadhon dan kawan-kawan (Penelitian Ilmiah), Analisis dan Perancangan Sistem Informasi karya Hanif Al Fatta (Perpustakaan AMIKOM YOGYAKARTA).

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan dalam penyusunan laporan penelitian ini adalah:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bagian ini dipaparkan latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penulisan, manfaat penulisan, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Berisi mengenai uraian-uraian teoritis yang relevan dengan penelitian yang digunakan sebagai dasar untuk pembahasan. Teori yang akan

dibahas mengenai jaringan komputer, intranet, sistem informasi inventori gudang dan konsep dasar Pemrograman CakePHP.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Berisi profile instansi yang akan menerapkan sistem ini, pembahasan dan desain perancangan mengenai sistem informasi inventori gudang berbasis intranet pada seksi otomotif BLPT YOGYAKARTA dan analisisnya dari segi kebutuhan.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Membahas mengenai hasil dari pengujian dan implementasi system, konfigurasi jaringan intranetserta pembahasan masalah-masalah yang ada dalam implementasi sistem dan konfigurasinya pada seksi otomotif BLPT YOGYAKARTA.

BAB V PENUTUP

Berisi uraian mengenai kesimpulan dan saran untuk pengembangan penelitian sistem informasi inventori gudang berbasis intranet selanjutnya.

1.8 Jadwal Kegiatan

Adapun kegiatan penelitian yang terjadwal sebagai berikut :

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan

No	Jenis Kegiatan	Bulan															
		Agustus 2011				Oktober 2011				Nopember 2011				Desember 2011			
		I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV
1	Perjinan	■	■														
2	Riset dan Analisis		■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
3	Pengumpulan Data																
4	Implementasi																
5	Pengujian Implementasi																
6	Pembuatan Laporan																