

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Setelah penulis menyelesaikan film animasi maka dapat diambil kesimpulan berikut :

1. Sebagai media sosialisasi PMI Cabang Kabupaten Sleman yang menggunakan teknologi komputerisasi berbasis multimedia bertujuan untuk menambah minat masyarakat untuk melakukan pendonoran darah.
2. Merupakan media sosialisasi yang efektif yaitu dengan cara pembuatan video kartun animasi 2D.
3. Penggunaan teknologi komputerisasi berbasis multimedia ini, mampu mengurangi beban biaya dan menambah jumlah calon pendonor.

4.2. Saran

Beberapa hal yang perlu diperhatikan dalam pembuatan film animasi 2D:

1. Dalam pembuatan film animasi 2D diperlukan keahlian yang mendukung agar hasil lebih maksimal.
2. Sebaiknya lebih banyak berlatih dalam menggambar dan memberikan warna pada karakter 2D yang dibuat.
3. Sebaiknya lebih diperbanyak adegan – adegan yang menarik.