

**COMPANY PROFILE PT. MONEX INVESTINDO FUTURES
YOGYAKARTA BERBASIS MACROMEDIA FLASH**

TUGAS AKHIR



disusun oleh :

Toni Yuli Handoko

07.02.6978

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2012**

**COMPANY PROFILE PT. MONEX INVESTINDO FUTURES
YOGYAKARTA BERBASIS MACROMEDIA FLASH**

TUGAS AKHIR

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya
pada jenjang Diploma III jurusan Manajemen Informatika



disusun oleh :

Toni Yuli Handoko

07.02.6978

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2012**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**COMPANY PROFILE PT.MONEX INVESTINDO FUTURES
YOGYAKARTA BERBASIS MACROMEDIA FLASH**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

TONI YULI HANDOKO

07.02.6978

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 2 Desember 2011

Dosen Pembimbing,



Mei Parwanto Kurniawan.M.Kom
NIK. 190302187

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**COMPANY PROFILE PT.MONEX INVESTINDO FUTURES
YOGYAKARTA BERBASIS MACROMEDIA FLASH**

yang telah dipersiapkan dan disusun oleh

TONI YULI HANDOKO

07.02.6978

telah dipertahankan di depan penguji
pada tanggal 18 Januari 2012

Susunan Dewan Penguji

Nama

Tanda Tangan

Krisnawati.S.Si.MT

NIK.190302038



Barkah Satya.S.Kom

NIK.190302126



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 10 Februari 2012

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.

NIK. 190302001

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis disuatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 19 Februari 2012

Toni Yuli Handoko

NIM. 07.02.6978

MOTTO

"Tak ada kemenangan tanpa sebuah pengorbanan"

"Katakan kebenaran meskipun kepalamu dipenggal"

"Lakukanlah sesuatu yang menurutmu kamu tidak sanggup untuk melakukannya"

(Toni Yuli Handoko)

PERSEMBAHAN

Alhamdulillah, dengan penuh kerendahan dan ketulusan hati laporan Tugas Akhir ini kupersembahkan untuk :

- ❖ ALLAH SWT.. yang selalu memberikan taufiq serta hidayah-Nya yang tiada terkira kepadaku..
- ❖ Nabi MUHAMMAD SAW.. sebagai tauladanku dan rahmatan lil'alamini bagi seluruh alam semesta ini..
- ❖ Bapak dan Ibuku tercinta... tanpa kalian aku bukan siapa-siapa, semoga Allah SWT senantiasa mengasihi Bapak dan Ibu sebagaimana kalian mengasihiku di waktu kecil hingga saat ini... aminnn, takkan pernah ada yg dapat menggantikan kalian dihidupku dan takkan pernah aku mencintai orang melebihi kalian,,,,,
- ❖ Terimakasih kepada Mia, orang yang selalu memberiku support dan motivasi agar aku slalu semangat hingga terselesaikanya tugas akhir ini, makasi sayaaank....
- ❖ Trima kasih kepada PT.Monex Investindo Futures yg telah memberi saya kesempatan untuk melakukan penelitian...
- ❖ Keluarga besarku... atas silaturahmi yang terjalin kuat selama ini...
- ❖ Buat kawan-kawanku yg slalu hebat dan tetap sahabat selamanya,,,salam Hama slalu.
- ❖ Keluarga besar D3MI-F 2007
- ❖ Temenz kos kumolojati yg slalu solid dan kasih supportnya, temenz nongkrong, dan semua yang tidak dapat disebut satu2... thanks for everything, terimakasih, terimakasih banyak.....

(Toni Yuli Handoko)

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT atas segala rahmat, taufiq, serta hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini yang berjudul “Company Profile PT.Monex Investindo Futures Yogyakarta Berbasis Macromedia Flash”

Tugas Akhir ini penulis ajukan sebagai prasyarat dalam menyelesaikan program Diploma-3 jurusan Manajemen Informatika pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini banyak sekali bantuan yang penulis dapat dari berbagai pihak baik berupa bimbingan, arahan, masukan, serta support yang tak ternilai harganya. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis ingin menghaturkan terimakasih kepada :

1. Bapak Prof.Dr.M. Suyanto, MM selaku ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, MT selaku ketua jurusan Manajemen Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Mei parwanto kurniawan,M.Kom selaku dosen pembimbing kami yang senantiasa memberikan arahan, bimbingan,dan meluangkan waktu hingga Tugas Akhir ini dapat kami selesaikan.

4. Bapak dan Ibu dosen Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer.
5. Keluarga besar PT.Monex Investindo Futures Yogyakarta yang telah memberikan rekomendasi kepada kami untuk mengadakan penelitian guna pembuatan Tugas Akhir ini.
6. Semua pihak yang telah membantu kami baik dukungan moril maupun materiil, pikiran, dan tenaga dalam penyelesaian Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari banyak sekali kekurangan dalam penyusunan Tugas Akhir ini dan jauh dari sempurna, oleh karena itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang bersifat membangun sebagai pedoman bagi penulis untuk penyempurnaan di masa yang akan datang. Semoga Tugas Akhir ini bermanfaat khususnya bagi penulis maupun bagi pembaca sekalian. Amin...

Yogyakarta, Februari 2012

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN KATA PENGANTAR.....	vii
HALAMAN DAFTAR ISI	ix
HALAMAN DAFTAR GAMBAR.....	xiv
HALAMAN INTISARI	xvi
HALAMAN ABSTRACT	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.4.1 Tujuan Penelitian.....	3
1.4.2 Manfaat Penelitian.....	4
1.5 Metode Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	6

BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Konsep Dasar Multimedia	7
2.1.1 Pengertian Multimedia	7
2.1.2 Objek-objek Multimedia	7
2.1.2.1 Teks	7
2.1.2.2 Image	8
2.1.2.3 Suara/Sound	8
2.1.2.4 Video	8
2.1.2.5 Animasi	9
2.2 Struktur Sistem Multimedia	9
2.2.1 Struktur Linier	9
2.2.2 Struktur Menu	10
2.2.3 Struktur Hierarkis	11
2.2.4 Struktur Jaringan	12
2.2.5 Struktur Kombinasi	12
2.2.6 Pengembangan Sistem Multimedia	13
2.2.6.1 Mendefinisikan Masalah	15
2.2.6.2 Merancang Konsep	15
2.2.6.3 Merancang Isi	15
2.2.6.4 Merancang Naskah	15
2.2.6.5 Merancang Grafik	15
2.2.6.6 Memproduksi Sistem	16

2.2.6.7 Melakukan Tes Pemakai	16
2.2.6.8 Menggunakan Sistem	16
2.2.6.9 Memelihara Sistem	16
2.3 Perangkat Lunak yang Digunakan.....	17
2.3.1 Macromedia Flash Profesional 8.....	17
2.3.2 Adobe Photoshop 7.0	20
2.3.3 Adobe Audition 2.0.....	20
BAB III TINJAUAN UMUM.....	28
3.1 Sejarah Singkat Perusahaan	28
3.2 Keunggulan Transaksi di Monex	29
3.3 Produk	31
3.3.1 Sistem Trading	31
3.3.2 Forek Trading	35
3.3.3 Indeks Saham	36
3.3.4 Investasi Emas Komoditi Trading.....	37
3.3.5 Program Kerjasama Monex	38
BAB IV PEMBAHASAN.....	40
4.1 Definisi Masalah	40
4.2 Merancang Konsep	40
4.3 Merancang Isi	41
4.4 Menulis Naskah	42
4.4.1 Menu Utama / Home	43

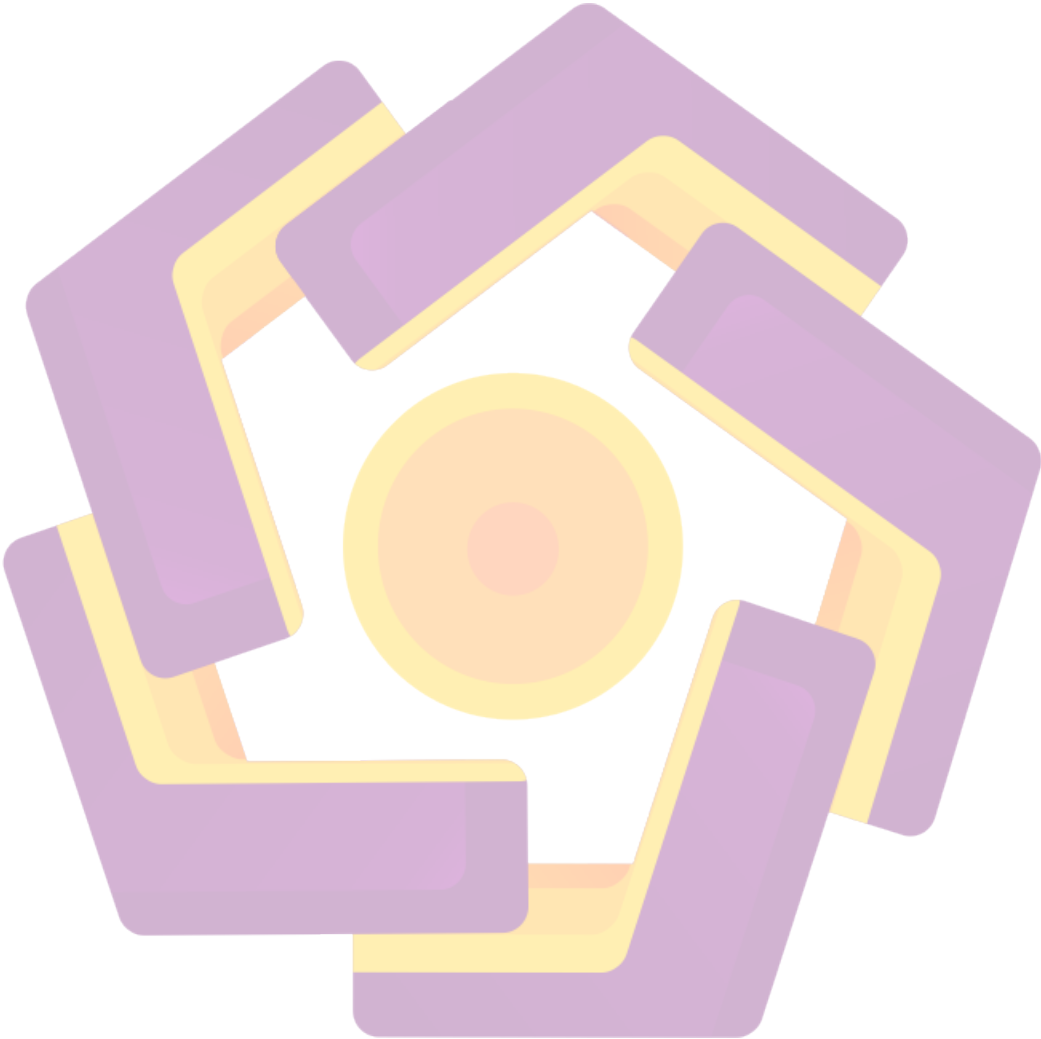
4.4.2	Sistem Trading	44
4.4.3	Monex Mobile Trading	44
4.4.4	Monex Trader	45
4.4.5	Forex Trader	45
4.4.6	Produk Forex	45
4.4.7	Keuntungan dan Keunggulan	46
4.4.8	Komoditi Emas	46
4.4.9	Investasi Emas	46
4.4.10	GOLDGR	47
4.4.11	Minyak Sawit Mentah	48
4.4.12	Olein	49
4.4.13	Kerjasama	50
4.5	Merancang Grafik	52
4.5.1	Tampilan Pembuka	52
4.5.2	Tampilan Menu Utama	53
4.5.3	Tampilan Submenu	54
4.5.4	Tampilan Menu Galeri	54
4.6	Memproduksi Sistem Multimedia	55
4.6.1	Pembuatan Layout	55
4.6.2	Memasukkan Naskah	56
4.6.3	Memasukkan Action Script	56
4.6.4	Memasukkan Back Sound	57

4.6.5	Membuat File Windows Projector	57
4.6.6	Melakukan Pengujian Pemakai	58
4.7	Menggunakan Sistem	59
4.7.1	Spesifikasi Komputer Yang Digunakan.....	59
4.7.2	Cara Menggunakan Aplikasi.....	60
4.7.3	Tampilan Aplikasi.....	61
4.7.3.1	Tampilan Menu Utama	62
4.7.3.1	Tampilan Sistem Trading	62
4.7.3.1	Tampilan Forex Trading	63
4.7.3.1	Tampilan Komoditi Trading	63
4.7.3.1	Tampilan Prog. Kerjasama.....	64
4.7.3.1	Tampilan Galeri	64
4.8	Memelihara Sistem.....	65
BAB V	PENUTUP.....	66
5.1	Kesimpulan	66
5.2	Saran.....	66
DAFTAR PUSTAKA	68
LAMPIRAN	69

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Linier	10
Gambar 2.2 Struktur Menu	10
Gambar 2.3 Struktur Hierarki	11
Gambar 2.4 Struktur Struktur Jaringan	12
Gambar 2.5 Struktur Kombinasi	13
Gambar 2.6 Siklus Pengembangan Sistem Multimedia	15
Gambar 2.7 Tampilan Macromedia Flash Profesional 8	18
Gambar 2.8 Tampilan Adobe Photoshop 7.0	21
Gambar 2.9 Tampilan Adobe Audition 2.0	24
Gambar 4.1 Struktur Aplikasi Multimedia PT.Monex Investindo Futures	42
Gambar 4.2 Tampilan Movie Intro	52
Gambar 4.3 Tampilan Menu Utama	54
Gambar 4.4 Tampilan Submenu	54
Gambar 4.5 Tampilan Menu Galeri	55
Gambar 4.6 Kotak Dialog Create New Symbol	55
Gambar 4.7 Tampilan Publish Setting	58
Gambar 4.8 Tampilan Intro	61
Gambar 4.9 Tampilan Menu Utama	62
Gambar 4.10 Tampilan Menu Sistem Trading	62
Gambar 4.11 Tampilan Menu Forex Trading	63
Gambar 4.12 Tampilan Menu Komoditi Trading	63

Gambar 4.13 Tampilan Menu Prog.Kerjasama 64
Gambar 4.14 Tampilan Menu Galeri 64



INTISARI

Dengan seiring bertambahnya kemajuan teknologi dewasa ini, masyarakat Indonesia semakin menyadari akan pentingnya peranan komputer khususnya dibidang multimedia. Aplikasi multimedia mampu menghasilkan suatu informasi menjadi lebih indah dan hidup. Dari sini dapat disimpulkan bahwa dengan multimedia, penyajian informasi yang dihasilkan akan lebih mudah dipahami dan dapat diterima dengan baik oleh masyarakat luas.

PT.Monex Investindo Futures Yogyakarta merupakan perusahaan pialang berjangka yang bergerak dibidang trading online. Perusahaan ini didirikan atas dasar bahwa perkembangan dalam dunia bisnis makin bervariasi dan sangat kompleks khususnya dalam dunia bisnis trading online. Banyak masyarakat luas yang belum mengetahui dan mengenal lebih dalam tentang perusahaan pialang berjangka dan bagaimana cara menjalankan bisnisnya. Hal ini dikarenakan masih terbatasnya sarana penyampaian informasi yang digunakan berupa selebaran brosur, oleh sebab itu penulis berkeinginan untuk membuat aplikasi multimedia sebagai sarana informasi pada PT.Monex Investindo Futures Yogyakarta.

Dengan pembuatan aplikasi multimedia ini diharapkan kepada para investor khususnya maupun masyarakat luas yang ingin memulai bisnis trading online dapat lebih jelas mengetahui tentang informasi bagaimana menginvestasikan dananya, melakukan transaksi jual beli secara online dan keuntungannya sampai dengan informasi yang lainnya.

Keyword: Multimedia Application System

ABSTRACT

With a concomitant increase in the advancement of technology today, the people of Indonesia are increasingly recognizing the importance of the role of computers in particular in the field of multimedia. Multimedia applications are able to produce an information become more beautiful and alive. From this it can be concluded that with multimedia, presentation of the information generated will be more easily understood and well received by the public.

PT.Monex Investindo Futures of Yogyakarta is a futures brokerage firm engaged intrading online. Perusahaan was established on the basis that developments in the business world is increasingly varied and complex, especially in the world of onlinetrading business. Much wider community who do not know and know more about the futures brokerage companies and how it does business. This is due to very limited means of delivering information leaflets to be used in the form of brochures, and therefore the author intends to create multimedia applications as a means of information on PT.Monex Investindo Futures of Yogyakarta.

With the creation of multimedia applications are expected to investors in particular and the general public who want to start a business online trading can be more clearly aware of information on how to invest funds, make buying and selling online and the benefits to other information.

Keyword: Multimedia Application System

