

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dewasa ini kemajuan teknologi sangat pesat, terutama dibidang teknologi informasi. Seiring dengan berkembangnya teknologi saat ini membuat semakin mudahnya kita untuk melakukan segala sesuatunya termasuk dalam rangka menambah ilmu pengetahuan dan teknologi. Informasi merupakan salah satu bagian untuk dapat mendukung kemajuan suatu perusahaan maupun instansi khususnya bagi lembaga pendidikan dengan tujuan memperkecil biaya pengeluaran dan mempersingkat waktu kerja. Atas dasar tujuan tersebut perlu dilakukan dukungan penuh dengan keberadaan sistem informasi. Kebutuhan informasi juga sangat meningkat seiring perkembangan teknologi dan menghasilkan inovasi-inovasi baru yang senantiasa terus berkembang kearah yang lebih baik. Dengan demikian untuk bisa menghasilkan suatu informasi yang berkualitas yang memenuhi persyaratan suatu informasi seperti relevan, akurat, dan tepat waktu diperlukan keberadaan sistem informasi yang handal.

Sekolah sebagai salah satu pelayanan bidang pendidikan formal yang ada harus mampu menyediakan informasi yang dibutuhkan oleh murid-muridnya, sehingga dengan semakin mudah murid-murid mendapatkan informasi yang mereka butuhkan, maka semakin terbukalah peluang tenaga-tenaga ahli dimasa

depan. Dan tempat pertama yang dituju oleh para murid dalam mencari informasi yaitu perpustakaan sekolah.

Perpustakaan merupakan tempat untuk membantu belajar dan untuk memberikan informasi kepada guru dan murid serta karyawan dalam membantu bekerja. Selain itu perpustakaan merupakan tempat menyimpan data anggota, data buku, data peminjaman, data pengembalian dan lain sebagainya. Dengan perpustakaan maka memudahkan karyawan guru dan murid membantu dalam belajar maupun membantu dalam bekerja.

Permasalahannya yaitu proses sirkulasi buku pada Perpustakaan SLTPN 2 Anjatan - Indramayu masih menggunakan sistem manual. Yakni masih menggunakan sistem penulisan tangan untuk mencatat data-data peminjaman buku dan proses pengembalian buku. Dengan masih menggunakan sistem manual tersebut, kinerja pegawai pada perpustakaan tidak optimal dan data-data peminjaman / anggota dan buku juga tidak terstruktur. Selain itu sering terjadi kesalahan-kesalahan yang dilakukan oleh petugas dalam pencatatan peminjaman buku dan pengembalian buku. Sebagai contoh salah memasukkan judul buku, kode buku, nomer induk siswa, dan salah dalam memberikan denda. Kondisi tersebut akan sangat banyak tenaga dan waktu untuk melayani siswa atau dalam peminjaman buku dalam skala besar, sehingga akan muncul keluhan-keluhan dari pihak siswa terhadap pelayanan yang diberikan oleh pihak Perpustakaan SLTPN 2 Anjatan - Indramayu.

Dengan permasalahan diatas, maka penulis tergerak untuk mengadakan penelitian pada Perpustakaan SLTPN 2 Anjatan - Indramayu dan membuat suatu

Sistem Informasi untuk mengatasi permasalahan-permasalahan yang terjadi pada Perpustakaan SLTPN 2 Anjatan - Indramayu. Penulis juga akan berusaha secara maksimal untuk mengembangkan Sistem Informasi tersebut menjadi lebih baik dan efektif dengan sistem komputerisasi dan dapat bermanfaat bagi Perpustakaan SLTPN 2 Anjatan - Indramayu. Hasil penelitian yang dilakukan akan dilaporkan dalam bentuk penyusunan skripsi yang berjudul "**Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pada Perpustakaan SLTPN 2 Anjatan - Indramayu**".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, masalah pada skripsi ini dapat dirumuskan sebagai berikut:

1. Bagaimana menganalisa sistem yang ada pada saat ini di Perpustakaan SLTPN 2 Anjatan - Indramayu?
2. Bagaimana menganalisis sistem informasi dan merancang sistem informasi yang baru di Perpustakaan SLTPN 2 Anjatan - Indramayu?
3. Apakah sistem tersebut dapat mengurangi kesalahan petugas Perpustakaan dalam memberikan pelayanan terhadap siswa yang meminjam buku?
4. Apakah sistem aplikasi yang dirancang tersebut memiliki kinerja yang baik bagi Perpustakaan SLTPN 2 Anjatan - Indramayu?

1.3 Batasan Masalah

Dikarenakan luasnya permasalahan yang ada pada Perpustakaan SLTPN 2 Anjatan - Indramayu dan agar tidak terjadi penyimpangan dari pokok permasalahan yang diteliti dan dapat mencapai sasaran, maka penyusun membatasi permasalahan yang akan diteliti sebagai berikut:

1. Software yang akan digunakan untuk membuat sistem yaitu Microsoft Visual Basic versi 6.0 dan Microsoft Access
2. Arsitektur aplikasi yaitu menggunakan satu unit komputer yang diletakkan diruang perpustakaan.
3. Data yang akan diolah adalah data yang berkaitan dengan sistem sirkulasi perpustakaan yang meliputi:
 - a. Data Buku
 - b. Data Anggota
 - c. Data petugas
 - d. Data pengarang
 - e. Data penerbit
 - f. Data Kategori
 - g. Data Jenis Buku
 - h. Data Sirkulasi Buku
4. Laporan yang terkomputerisasi, meliputi:
 - a. Laporan seluruh Buku
 - b. Laporan seluruh Anggota
 - c. Laporan seluruh Sirkulasi Buku

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Adapun maksud dan tujuan dari pembuatan skripsi ini adalah:

1. Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi Strata 1 pada "STMIK AMIKOM" YOGYAKARTA.
2. Belajar menerapkan teori-teori yang telah didapat selama dibangku kuliah dan membandingkan dengan kenyataan dilingkungan masyarakat.
3. Dapat merancang atau menentukan sistem informasi perpustakaan yang lebih baik untuk diterapkan.
4. Menentukan masalah dan memberikan penyelesaian berupa sistem informasi yang efektif dan efisien.

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah:

1. Manfaat bagi mahasiswa
 - a) Dapat menjadi pertimbangan dalam pengembangan sistem perpustakaan yang baru.
 - b) Menambah wawasan dan pengalaman dalam pembuatan sistem database terkomputerisasi dengan menggunakan Microsoft Visual Basic versi 6.0 dan Microsoft Access.
2. Manfaat bagi SLTPN 2 Anjatan - Indramayu
 - a) Membantu pengembangan sistem yang berjalan pada umumnya dan perancangan sistem informasi manajemen pada khususnya.

b) Sebagai bahan pertimbangan bagi SLTPN 2 Anjatan - Indramayu untuk membangun sistem komputerisasi pengolahan data sirkulasi perpustakaan.

3. Manfaat bagi Pembaca

- a) Dapat digunakan sebagai bahan pertimbangan untuk membuat makalah dan masalah baru.
- b) Sebagai penunjang untuk menambah pengetahuan dalam pembuatan sistem informasi keperustakaan.

4. Manfaat bagi Akademik

Diharapkan dapat dimanfaatkan sebagai bahan evaluasi pengembangan kurikulum akademik.

1.5 Metodologi Penelitian

Adapun metodologi penelitian yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini adalah:

1. Pengumpulan Data

a. Metode Observasi

Yaitu metode penelitian dimana penulis langsung mendatangi atau mengamati terhadap obyek penelitian agar diperoleh informasi yang akurat dan dapat dipertanggung jawabkan.

b. Metode Wawancara (*Interview*)

Yaitu metode pengumpulan data dengan mengadakan tanya jawab secara langsung terhadap pihak-pihak yang terkait dengan lembaga

tersebut, yang menangani secara langsung data-data perpustakaan yang ada untuk mendapat informasi tentang data perpustakaan.

c. Metode Kearsipan

Yaitu metode penelitian yang dilakukan menggunakan arsip yang diperoleh penulis dari lembaga dalam bentuk dokumen.

d. Metode Kepustakaan (*Library*)

Teknik pengumpulan data dengan cara membaca literature atau buku yang berkaitan dengan permasalahan yang akan diteliti.

2. Pengembangan Sistem

Pengembangan Sistem terbagi atas analisis data (*analysis*), perancangan sistem (*design*), implementasi sistem (*implementation*), dan perawatan sistem (*maintenance*).

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini antara lain:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah yang diteliti, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metodologi penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Menguraikan landasan teori yang dipakai dalam pembuatan sistem informasi sirkulasi buku, yaitu memaparkan tentang pengenalan sistem informasi, konsep dasar sistem, informasi, sistem informasi, karakteristik sistem informasi, konsep analisis sistem, konsep pemodelan sistem, konsep dasar basis data, rekayasa perangkat lunak, dan sistem perangkat lunak yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini berisikan pembahasan tentang profil pada SLTPN 2 Anjatan - Indramayu, didalamnya akan dipaparkan tentang visi, misi, struktur organisasi sekolah, dan sistem informasi mengenai perpustakaan sekolah beserta tugas-tugas sesuai dengan tugas fungsionalnya. Selain itu bab ini juga menguraikan analisis sistem yang meliputi analisis kelemahan sistem, analisis PIECES (*Performance, Information, Economy, Control, Efficiency, Service*), analisis biaya dan manfaat, serta analisis kelayakan sistem yang meliputi kelayakan teknologi, ekonomi, hukum, operasional dan sosial. Serta rancangan sistem secara umum mulai dari rancangan model sampai dengan rancangan database serta relasi antar tabel sampai dengan rancangan input dan rancangan outputnya.

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

Bab ini akan membahas penerapan rencana implementasi yang meliputi kegiatan implementasi, implementasi program aplikasi, laporan output aplikasi.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bab penutup yang menyajikan kesimpulan penelitian serta saran untuk perbaikan sistem yang dihasilkan untuk masa yang akan datang.

