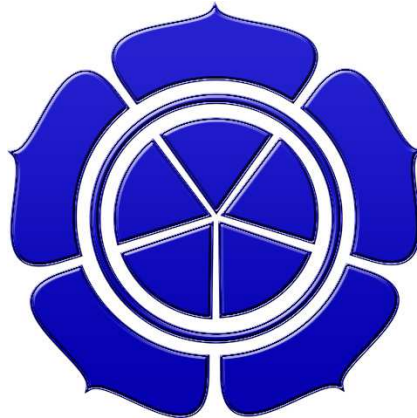


SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI PADA BUTIK STUDIO

MODE YOGYAKARTA

SKRIPSI



Di Susun Oleh :

Cahya Prasetya U

10.22.1241

JURUSAN SISTEM INFORMASI

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AMIKOM YOGYAKARTA

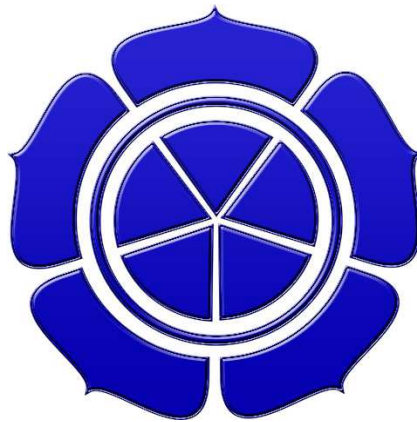
2012

SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI PADA BUTIK STUDIO

MODE YOGYAKARTA

SKRIPSI

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat sarjana S1
pada jurusan Sistem Informatika



Di Susun Oleh :

Cahya Prasetya U

10.22.1241

JURUSAN SISTEM INFORMASI

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AMIKOM YOGYAKARTA

2012

PERSETUJUAN

SKRIPSI

SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI PADA BUTIK STUDIO

MODE YOGYAKARTA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

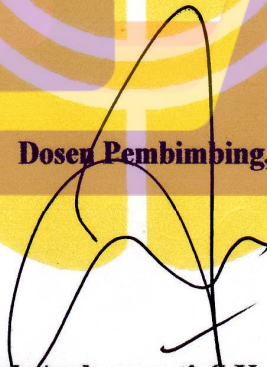
Cahya Prasetya U.

10.22.1241

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

pada tanggal 10 Juni 2011

Dosen Pembimbing,



Armadyah Amborowati, S.Kom, M.Eng

NIK. 190302063

PENGESAHAN

SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI PADA BUTIK STUDIO
MODE YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Cahya Prasetya U. 10.22.1241

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

pada tanggal 2 Maret 2012

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

1. Bambang Sudaryatno, Drs, MM

NIK. 190302029

2. Ema Utami, S.Si, M.Kom

NIK. 190302037

3. Ferry Wahyu Wibowo, S.Si, M.Cs

NIK. 190000005

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan

untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

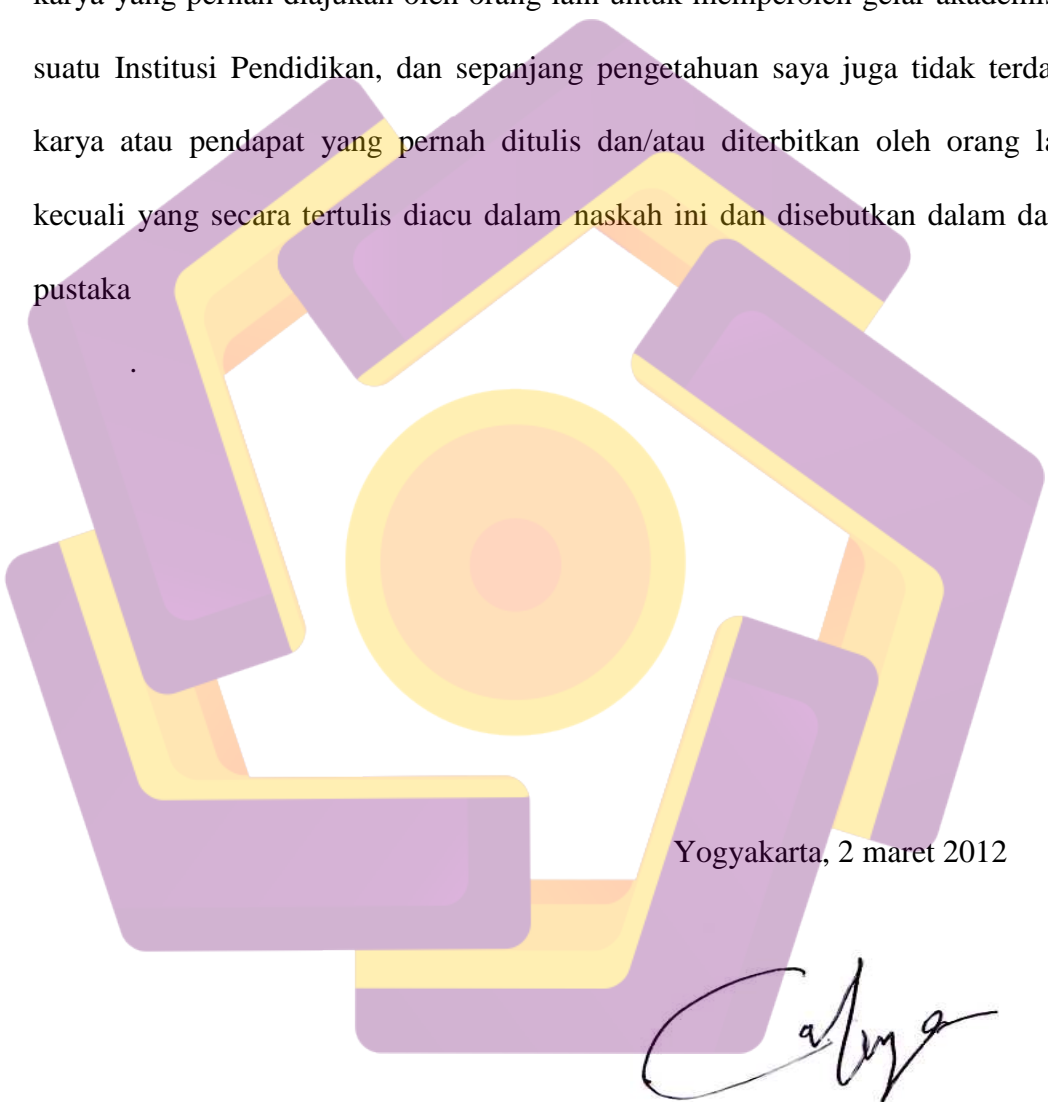


Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.

NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka



Yogyakarta, 2 maret 2012



Cahya Prasetya U

10.22.1241

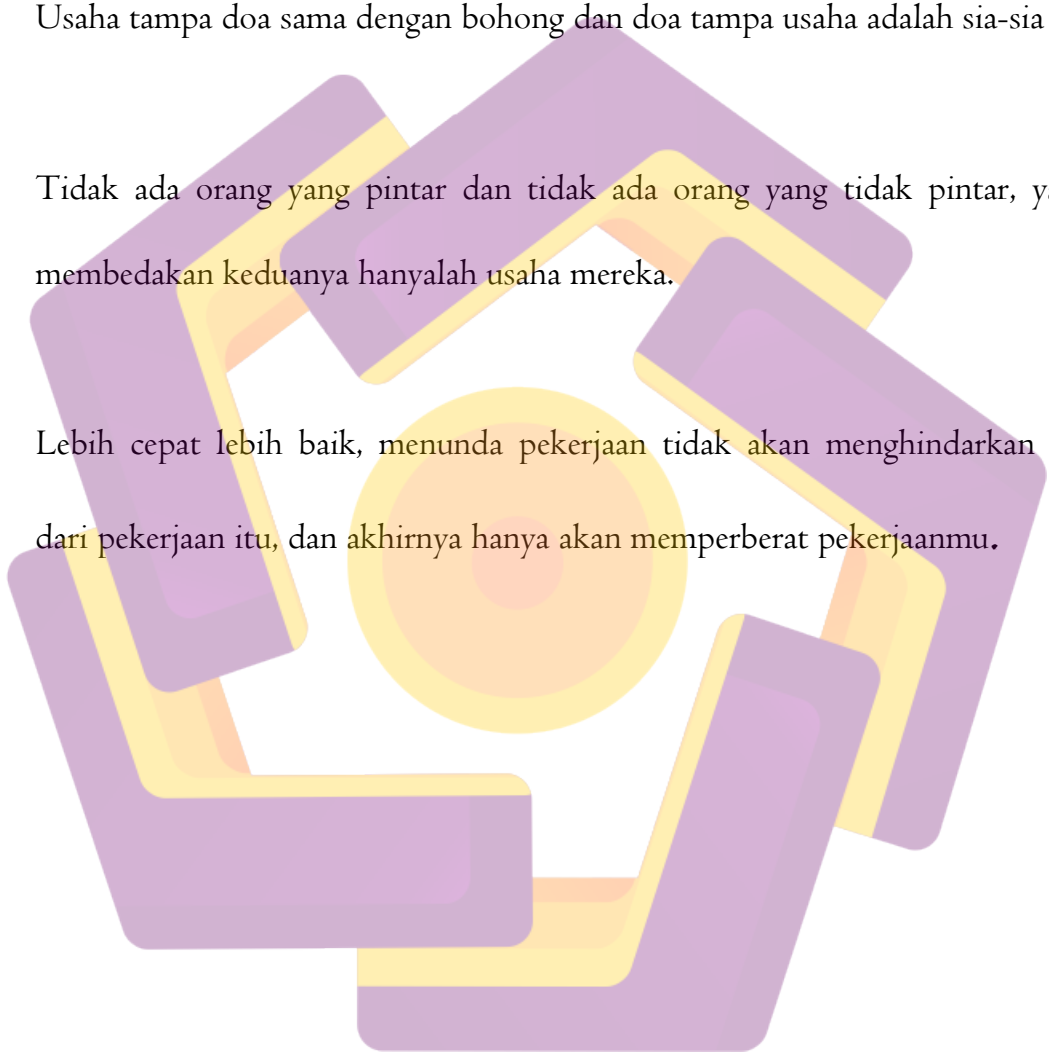
MOTTO

Jangan pernah menyerah sebelum bertanding.

Usaha tanpa doa sama dengan bohong dan doa tanpa usaha adalah sia-sia

Tidak ada orang yang pintar dan tidak ada orang yang tidak pintar, yang membedakan keduanya hanyalah usaha mereka.

Lebih cepat lebih baik, menunda pekerjaan tidak akan menghindarkan mu dari pekerjaan itu, dan akhirnya hanya akan memperberat pekerjaanmu.

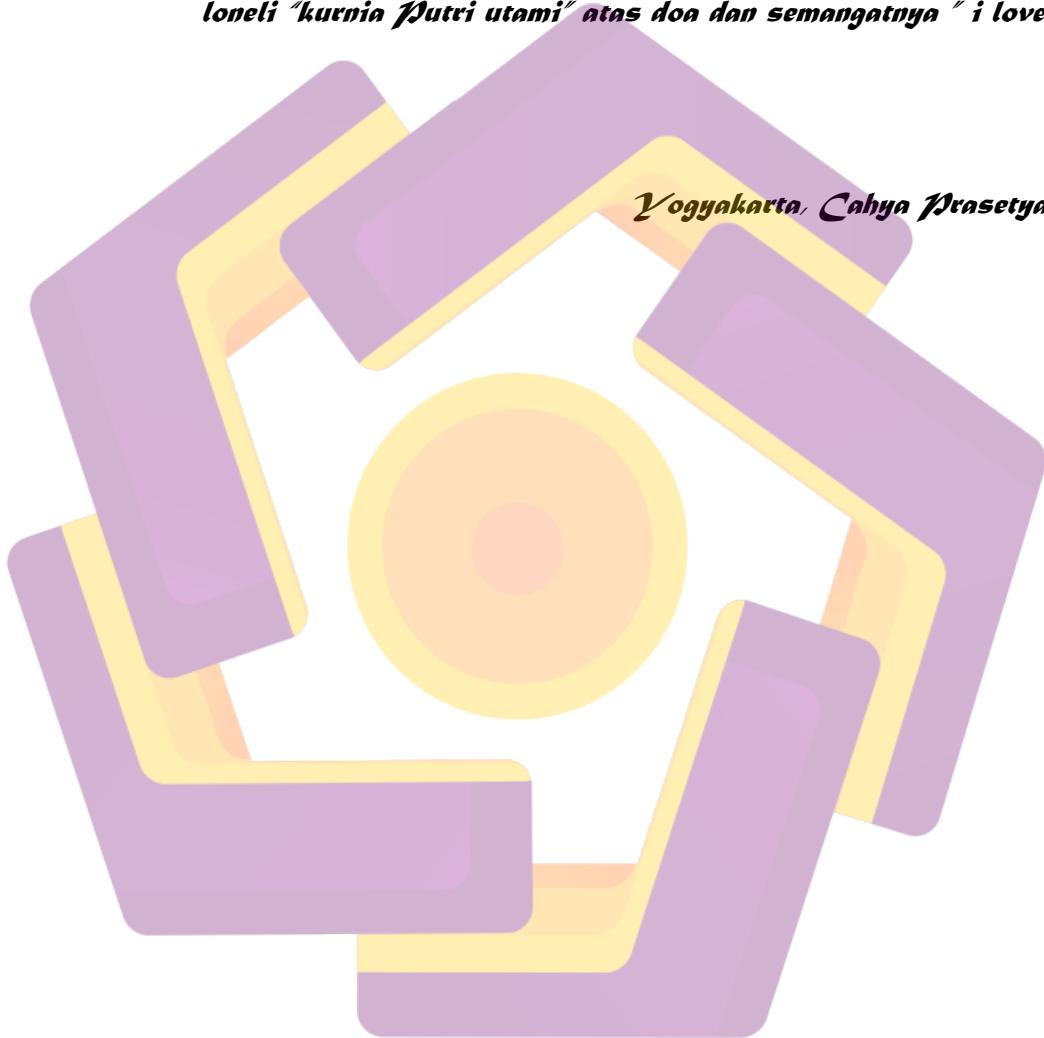


PERSEMBAHAN

*Kepada Allah SWT yang telah memberikan anugerah dalam hidupku.
Bapak dan Ibu yang selalu memberikan limpahan kasih sayang dan do'a.*

*Terima kasih atas dukungan, pengorbanan dan kesabarannya
Adik-adik, temen-temen yg telah membantu tidak lupa juga terima kasih my
loneli "kurnia Putri utami" atas doa dan semangatnya " i love u "*

Yogyakarta, Cahya Prasetya 21



KATA PENGANTAR



Assalamu'alaikum wr. wb.

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT, yang telah memberikan rahmat dan karunia-NYA, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul “ **SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI PADA BUTIK STUDIO MODE YOGYAKARTA**”.

Skripsi ini diajukan untuk memenuhi persyaratan kelulusan Program strata 1 Jurusan Sistem Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.

Selesainya Skripsi ini tidak terlepas dari dukungan berbagai pihak yang telah memberikan dorongan moril ataupun spritual dan juga bimbingan ilmu pengetahuan, oleh karena itu pada kesempatan yang berbahagia ini penulis mengucapkan rasa terimakasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Prof. Dr., M.Suyanto, M.M selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Ibu Armadyah Amborowati, S.Kom., M.Eng selaku dosen pembimbing yang telah dengan sabar membimbing penulis dalam penyusunan tugas akhir.
3. Seluruh dosen-dosen STMIK “Amikom” Yogyakarta yang telah memberikan ilmu pengetahuan selama kuliah.

4. Seluruh pihak manajemen Butik Kios Kaos Yogyakarta yang memberikan waktu dan menyediakan tempat penelitian.
5. Teman-Teman dan Semua pihak yang telah membantu dan memberikan dukungan.

Penulis sangat menyadari bahwa dalam penulisan Skripsi ini jauh dari kata sempurna, oleh sebab itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bermanfaat dan membangun demi kesempurnaan tugas-tugas berikutnya.

Akhir kata semoga laporan skripsi ini dapat bermanfaat bagi pembaca dan pihak yang membutuhkan.

Wassalamualaikum wr. Wb

Yogyakarta, 2 maret 2012



Cahya Prasetya U

10.22.1241

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	I
PERSETUJUAN.....	II
PENGESAHAN.....	III
PERNYATAAN.....	IV
MOTTO	VI
PERSEMBAHAN.....	VII
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR TABEL	xviii
INTISARIxxiv
ABSTRACT.....	..xxv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Permasalahan	1
1.2. Rumusan Permasalahan	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Maksud dan Tujuan.....	3
1.5. Metode Pengumpulan Data	4
1.6. Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1. Konsep Dasar Sistem	6

2.1.1. Konsep Dasar Informasi.....	7
2.1.2. Kualitas Informasi.....	8
2.1.3. Definisi Sistem Informasi	9
2.2. Definisi Analisis dan Perancangan Sistem Informasi.....	10
2.2.1 Definisi Analisis Sistem.....	10
2.2.1.1 Analisis PIECES	10
2.3. Konsep Dasar Penjualan	13
2.3.1. Definisi Penjualan	13
2.3.2. Sistem Penjualan	14
2.4. <i>System Development Life Cycle (SDLC)</i>	15
2.4.1. Model Relasional	17
2.4.2. Perancangan Database Relasional.....	18
2.4.2.1. ERD (Entity Relational Diagram).....	18
2.4.2.2. Normalisasi	20
2.5. Konsep Basis Data	21
2.5.1. Konsep Database Manajemen Sistem.....	22
2.6. Perangkat Lunak Yang Digunakan	23
2.6.1. Visual Basic 6.0	23
2.6.1.1. Mengenal IDE Visual Basic 6.0.....	24
2.6.1.2. Bagian-Bagian Utama Dalam Visual Basic 6.0.....	25
2.6.2. Ms SQL Server 2000 Personal Edition.....	31
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	34
3.1. Konsep Dasar Analisis Sistem	34
3.1.1. Mengidentifikasi Masalah.....	34

3.1.2. Mengidentifikasi Penyebab Masalah	35
3.1.3. Mengidentifikasi Titik Keputusan.....	36
3.1.4. Mengidentifikasi Personel - personel Kunci	36
3.2. Analisis Kebutuhan Sistem	41
3.2.1. Analisis Kebutuhan fungsional	41
3.2.2. Analisis Kebutuhan Nonfungsional	42
3.2.3. Analisis Kebutuhan Biaya.....	43
3.2.4 Keuntungan Tak Berwujud	44
3.2.5. Analisis Biaya Dan Manfaat	46
3.2.5.1. Metode Periode Pengembalian (<i>Payback Period</i>)	48
3.2.5.2. Metode Pengembalian Investasi (<i>Retrun Of Investment</i>).....	49
3.2.5.3. Metode Nilai Sekarang Bersih (<i>Net Present Value</i>)	50
3.3. Perancangan	51
3.3.1. Perancangan Database.....	51
3.3.1.1. Perancangan Sistem	52
3.3.1.2. DFD Level 1 Sistem Informasi Penjualan Tunai	55
3.3.2. Normalisasi Tabel	56
3.3.2.1. Bentuk Tidak Normal.....	57
3.3.2.1.1. Bentuk Normal Pertama (1st NF)	58
3.3.2.1.2. Bentuk Normal Kedua (2nd NF).....	60
3.3.2.1.3. Normal ke Tiga (3 NF).....	62
3.3.2.2 Relasi Antar Tabel.....	65
3.4. Rancangan Input.....	66
3.4.1. Rancangan Sistem	66

3.4.2. Perancangan Input.....	67
3.4.2.1. Menu Login.....	67
3.4.2.2. Menu Utama.....	67
3.4.2.3. IPO Input Data Barang.....	68
3.4.2.4. Data Supplier.....	68
3.4.2.5. Transaksi Penjualan	69
3.4.2.6. Pembayaran	69
3.4.2.7. Data Operator	70
3.4.2.8. Laporan Kasir.....	70
3.4.2.9. Laporan Data Barang	71
3.4.2.10. Laporan Kas	71
3.4.2.11. Laporan Penjualan.....	72
3.4.2.12. Laporan Konsinyasi	72
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	73
4.1 Pengertian Implementasi Sistem.....	73
4.1.1. Pembuatan Database	74
4.1.1.1 Pembuatan Program.....	76
4.1.1.2 Pengetesan Sistem.....	84
4.1.1.2.1 Uji Coba White Box Testing	85
4.1.1.2.2 Uji coba black box testing	87
4.2. Manual Program.....	91
BAB V PENUTUP	99
1.1. Kesimpulan.....	99
1.2. Saran.....	100

DAFTAR PUSTAKA..... 101

LAMPIRAN..... 102



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Konsep Penjualan.....	13
Gambar 2.2 Daur Hidup Pengembangan Sistem Penjualan.....	16
Gambar 2.3 Entitas.....	18
Gambar 2.4 Atribut	19
Gambar 2.5 Relationship.....	19
Gambar 2.6 Hubungan Antar Relasi	19
Gambar 2.7 Tampilan Dasar Visual Basic 6.0.....	24
Gambar 2.8 Tampilan Utama Form	25
Gambar 2.9 Menu Toolbox	27
Gambar 2.10 Project Windows	28
Gambar 2.11 Properties Windows	29
Gambar 2.12 Form Layout.....	30
Gambar 2.13 Form	30
Gambar 2.14 Code Editor	31
Gambar 2.15 Enterprise Manager	32
Gambar 2.16 Query Analyzer	33
Gambar 3.1. Flowchart Sistem Informasi Yang Diusulkan	53
Gambar 3.2. Diagram kontek	54
Gambar 3.3. DFD Level 1 Sistem Informasi Penjualan Tunai	55
Gambar 3.4. bentuk tidak normal.....	57
Gambar 3.5 Relasi Antar Tabel.....	65
Gambar 3.6 Rancangan Sistem Informasi.....	66

Gambar 3.7. menu login.....	67
Gambar 3.8. menu utama	67
Gambar 3.9. Data Barang.....	68
Gambar 3.10. Data supplier	68
Gambar 3.11. Transaksi penjualan.....	69
Gambar 3.12. Pembayaran	69
Gambar 3.13. Data Operator	70
Gambar 3.14. Laporan kasir.....	70
Gambar 3.15. Laporan Data Barang	71
Gambar 3.16. Laporan Kas	71
Gambar 3.17. Laporan Penjualan.....	72
Gambar 3.18. Laporan Konsinyasi.....	72
Gambar 4.1 Tampilan Tabel Supplier.....	74
Gambar 4.2 Tampilan Tabel Barang	74
Gambar 4.3 Tampilan Tabel Transaksi	75
Gambar 4.4 Tabel Detail_Transaksi	75
Gambar 4.5 Tabel Users.....	76
Gambar 4.6 Pesen Error Login User.....	85
Gambar 4.7 Informasi Kesalahan pada form Data Barang	86
Gambar 4.8 Peringatan debug	86
Gambar 4.9 Informasi Error Pada Form Pembelian.....	87
Gambar 4.10 Tampilan Form transaksi penjualan	88
Gambar 4.11 Tampilan Data barang belum di isi	89
Gambar 4.12 Tampilan Data Barang sudah di isi	90

Gambar 4.13 Tampilan Form Menu Login.....	91
Gambar 4.14 Informasi Kesalahan Nama User dan Password	91
Gambar 4.15 Tampilan Form Menu Utama.....	92
Gambar 4.16 Tampilan Menu Data Supplier	93
Gambar 4.17 Gambar Peringatan Hapus.....	94
Gambar 4.18 Tampilan Menu Pelanggan.....	94
Gambar 4.19 Tampilan Menu Transaksi penjualan	95
Gambar 4.20 Tampilan Menu Transaksi penjualan	96
Gambar 4.21 Tampilan Laporan Barang.....	96
Gambar 4.22 Tampilan Laporan Pelanggan.....	97
Gambar 4.23 Tampilan Laporan Data Kasir	97
Gambar 4.24 Tampilan Laporan Kas	98
Gambar 4.25 Tampilan Nota.....	98

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Fungsi-fungsi toolbar	26
Tabel 2.2 Fungsi Tombol-Tombol pada Toolbox	27
Tabel 2.3 Perintah DML	32
Tabel 2.4 Objek-objek Database Dalam SQL Server	33
Tabel 3.1 Parameter Analisis Performance	37
Tabel 3.2 Parameter Analisis Informasi	38
Tabel 3.3 Parameter Analisis Economy	38
Tabel 3.4 Parameter Analisis Controll	39
Tabel 3.5 Parameter Analisis Efficiency	40
Tabel 3.6. Parameter Analisis Service	41
Tabel 3.7 Analisis Biaya Manfaat	47
Tabel 3.8 Hasil Analisis Kelayakan	51
Tabel 3.9 Keterangan Simbol Flowchart	53
Tabel 3.10. Tabel Transaksi	59
Tabel 3.11. Tabel Transaksi	60
Tabel 3.12. Tabel Supplier	61
Tabel 3.13. Tabel Detail_Trasaksi	61
Tabel 3.14. Tabel Barang	62
Tabel 3.15. Tabel Transaksi	63
Tabel 3.16. Tabel User	63
Tabel 3.17. Tabel Detail Transaksi	63
Tabel 3.18. Tabel Barang	64

Tabel 3.19. Tabel Supplier **64**

Tabel 4.1 pengujian black box testing form login **88**

Tabel 4.2 Pengujian black box testing pada form data barang **90**



INTISARI

Tekhnologi Informasi di era saat ini tidak dipungkiri lagi sangat besar pemanfaatannya untuk mencukupi kebutuhan Informasi dalam dunia usaha. Hal ini ditunjang dengan kemudahan akses ataupun pengolahan data menjadi sebuah informasi. Sistem informasi dapat merupakan kombinasi teratur apapun dari orang – orang, *hardware*, *software*, jaringan komunikasi, dan sumber daya data yang mengumpulkan, mengubah, dan menyebarkan informasi dalam sebuah Perusahaan.

Ketidak akuratan informasi yang dihasilkan dari system informasi penjualan dapat menimbulkan masyarakat kecewa serta menyebabkan kantor tidak mendapatkan laporan penjualan dengan tepat dan cepat misalnya laporan barang yang terjual dan barang yan dititipkan oleh *supplier*. Dalam era globalisasi dan teknologi saat ini, penggunaan komputer merupakan sebagai salah satu alat teknologi informasi yang sangat dibutuhkan keberadaannya dan hampir disetiap aspek kehidupan.

Butik *Studio Mode* yang terletak di Yogyakarta ini membutuhkan sebuah sistem aplikasi, guna melakukan transaksi penjualan dan pembuatan laporan. Dimana sering terjadi kesalahan-kesalahan terhadap pegawai yang bertugas dalam mendata pencatatan laporan, berdasarkan dari data-data yang akan di proses menjadi suatu sistem informasi yang dapat menunjang kelancaran pengolahan data penjualan. Software ini dibuat menggunakan *Microsoft SQL Server 2000* untuk *database* dan *Microsoft Visual Basic 6.0* sebagai *tool*-nya.

Kata Kunci : Sistem Penjualan Tunai

ABSTRACT

Information technology in the current era no doubt very large pemanfaatanya to meet the need of information in the business world. This is supported by easy access to a data processing or information. Information system can be any combination of regular people - people, hardware, software, network communications, and data resources that collect, transform, and disseminate information within a company.

Inaccuracies of information generated from the sales information system can lead to upset people and cause the office do not get sales reports accurately and quickly for example, reports of goods sold and goods deposited by the supplier yan. In the era of globalization and technology today, using a computer as one of the much needed information technology and the presence almost every aspect of life.

Studio Fashion Boutique, located in Yogyakarta requires an application system, in order to conduct sales transactions and preparing reports. Where the common mistakes of officials in charge of recording record report, based on data that will be in the process of becoming an information system that can support the smooth processing of sales data. Software was created using Microsoft SQL Server 2000 for database and Microsoft Visual Basic 6.0 as its tool.

Keywords: Cash Sales System

