

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Era teknologi informasi dan komunikasi sekarang ini menuntut untuk lebih majunya teknologi antara lain dengan adanya teknologi informasi berbasis komputer. Pada awalnya komputer dibuat sebagai alat bantu hitung, seiring berkembangnya zaman komputer berkembang dari hanya sekedar alat bantu hitung hingga menjadi suatu kebutuhan yang harus dipenuhi walaupun masih ada pekerjaan yang masih dikerjakan manual, komputer merupakan salah satu alat bantu untuk memproses data menjadi informasi yang berguna oleh karena itu, untuk memproses data menjadi informasi komputer memerlukan suatu software sistem informasi, dengan menggunakan sistem informasi tersebut maka data dapat diproses menjadi informasi yang berguna baik untuk sekarang maupun yang akan datang.

Peningkatan kualitas sumberdaya manusia merupakan prasyarat mutlak untuk mencapai tujuan pembangunan. Salah satu wahana untuk meningkatkan kualitas sumberdaya manusia adalah pendidikan, sehingga kualitas pendidikan harus senantiasa ditingkatkan. Sebagai faktor penentu keberhasilan, pada tempatnyalah kualitas sumber daya manusia ditingkatkan melalui berbagai program pendidikan yang dilaksanakan secara sistematis dan terarah berdasarkan kepentingan yang mengacu pada kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi (IPTEK).

Dalam hubungan dengan ilmu pengetahuan dan teknologi, mengharuskan masyarakat untuk menemukan sesuatu yang dapat menemukan pekerjaan jauh lebih cepat dan praktis. Penerapan teknologi informasi berperan sebagai salah satu faktor utama kesuksesan suatu lembaga atau organisasi.

Maka untuk memperlancar kegiatan penyajian data diperlukan sistem informasi yang baik. Untuk mengatasi permasalahan tersebut, maka perlu dibuat suatu sistem perancangan aplikasi yang dapat memperlancar segala proses penyajian data tersebut seperti "pendataan pegawai, serta laporan-laporan yang diperlukan oleh pihak-pihak yang bersangkutan.

### 1.2 Rumusan Masalah

Dalam perkembangan lembaga sekarang ini dalam pemrosesan basis data pelayanan untuk database lembaga masih menggunakan sistem manual yaitu data-data tidak berada dalam project dan satu database. Dari penjelasan diatas dapat disimpulkan beberapa masalah.

1. Bagaimana mengganti sistem pengolahan data Kepegawaian Pada Dinas Inspektorat Kab.Mesuji yang semula manual menjadi terkomputerisasi?
2. Bagaimana membangun sistem pengolahan data Kepegawaian Pada Dinas Inspektorat Kab.Mesuji yang dapat mengolah data dengan cepat sehingga menghasilkan informasi yang berkualitas?

### 1.3 Batasan Masalah

Untuk menjaga keutuhan objek penelitian secara keseluruhan, maka perlu diberi batasan masalah, dimana penelitian hanya dilakukan pada bagian

pengolahan data Kepegawaian Pada Dinas Inspektorat Kab.Mesuji serta karena luasnya masalah yan diselesaika maka penulis membatasi ruang lingkup pembahasan dengan batasan masalah.

a. Penulis membatasi fasilitas yang disajikan, yaitu:

1. Pengolahan data pegawai
2. Laporan data pegawai

b. Perangkat lunak yang digunakan adalah

1. Visual basic sebagai perancangan interface yang menyediakan komponen-komponen yang memungkinkan untuk membuat program aplikasi yang sesuai dengan tampilan dan cara kerja Ms. Windows.
2. SQL sebagai database atau media pengolahan dan penyimpanan data.

#### 1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai dalam penyusunan skripsi ini adalah merancang dan membangun sistem informasi Kepegawaian Pada Dinas Inspektorat Kab.Mesuji dan menjadikan sistem informasi Kepegawaian Pada Dinas Inspektorat Kab.Mesuji yang masih dilakukan secara manual pada Instansi terkomputerisasi dan terorganisasi dengan baik. Dengan demikian lebih mengoptimalkan dalam proses, pengolahan data, yang akan terealisasikan, serta pembuatan berbagai macam aplikasi laporan kegiatan yang diperlukan untuk membantu pimpinan dalam memantau kegiatan.

#### 1.5 Manfaat Penelitian

- a. Membangun aplikasi baru yang dapat menghasilkan informasi yang lebih berkualitas.

- b. Dengan adanya rancangan serta adanya aplikasi ini, diharapkan dapat meningkatkan pelayanan yang baik terhadap pegawai. Proses pencarian data pegawai menjadi lebih cepat.

#### 1.6 Pengumpulan Data

Dalam pengumpulan data, akan digunakan suatu teknik pengumpulan data, yaitu:

- a. Metode wawancara

Wawancara dilakukan untuk mengetahui masalah yang timbul atau dialami langsung oleh yang bersangkutan. Dalam kegiatan ini diajukan pertanyaan lisan dalam usaha untuk melengkapi data-data yang akan diperoleh. Wawancara dilakukan pada bagian yang terkait dengan sistem.

- b. Metode Kepustakaan

Pada teknik ini penulis menggunakan referensi maupun tutorial yang dapat membantu penulis dalam pembuatan skripsi ini.

- c. Metode kearsipan

- d. Metode kearsipan merupakan metode pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari data-data dari arsip yang telah ada yang berhubungan dengan permasalahan yang dihadapi.

#### 1.7 Sistematika Penulisan

Laporan skripsi ini disusun secara sistematis kedalam beberapa bab, dan masing-masing bab sendiri akan menjelaskan masalahnya masing-masing sesuai dengan takaran penulisan skripsi. Bab-bab tersebut diuraikan sebagai berikut:

## BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penulisan, sistematika penulisan yang disajikan secara terstruktur.

## BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini, dijelaskan mengenai konsep dasar sistem informasi, basis data dan sekilas tentang Microsoft visual basic 6.0.

## BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini akan menjelaskan tentang serangkaian proses analisis selama pengembangan aplikasi seperti Flowchart, DFD, Normalisasi, serta analisa *PIECES*(*Performance, Information, Economic, Control, Efficiency, Service*)

## BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Implementasi berisi pengkodean program serta hasil pemrograman sistem yang berupa gambar proses aplikasi yang terjadi pada sistem.

## BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dan saran. Kesimpulan merupakan rangkuman singkat dari seluruh pembahasan masalah dan saran berisi mengenai harapan dan kemungkinan lebih lanjut dari hasil pembahasan masalah.