

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB SEBAGAI
MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI PADA MM STUDIO MUSIK
BANJARNEGARA**

SKRIPSI



disusun oleh

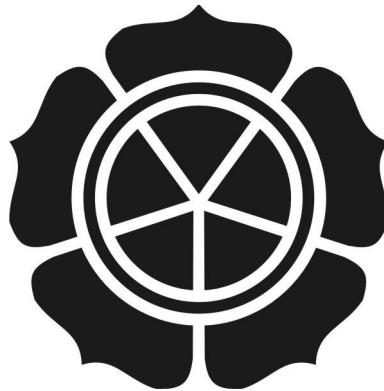
**Andi Prasetya
08.12.2835**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2012**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB SEBAGAI
MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI PADA MM STUDIO MUSIK
BANJARNEGARA**

Skripsi

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh
Andi Prasetia
08.12.2835

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MAJAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2012**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web Sebagai Media

Informasi dan Promosi pada MM Studio Musik

Banjarnegara

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Andi Prasetya

08.12.2835

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 2 Februari 2012

Dosen Pembimbing,

Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng.
NIK 190302107

PENGESAHAN

SKRIPSI

Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web Sebagai Media

Informasi dan Promosi pada MM Studio Musik

Banjarnegara

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Andi Prasetya

08.12.2835

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 27 Februari 2012

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Tanda Tangan

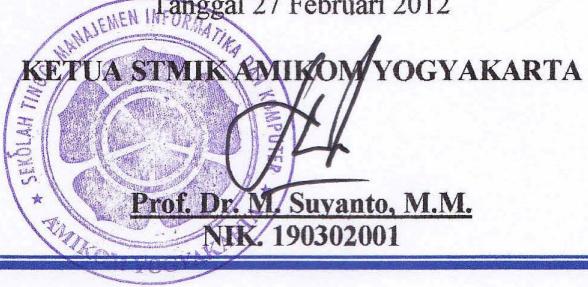
Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng.
NIK. 190302107

Dr. Ema Utami, S.Si, M.Kom.
NIK. 190302037

Ferry Wahyu Wibowo, S.Si, M.Cs.
NIK. 190000005

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

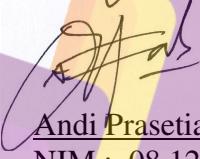
Tanggal 27 Februari 2012



PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 5 Februari 2012


Andi Prasetya
NIM : 08.12.2835

MOTTO

"Cari terus inspirasi, kembangkan kreasi, gali sumber potensi dan kejar terus prestasi"

"Mulailah belajar ilmu yang anda suka dari hal yang kecil. itulah awal anda mendapatkan ilmu yang besar dan berguna bagi anda"

"Dia bisa, mereka bisa, dan saya harus bisa"

"Apa yang kamu anggap benar belum tentu sebuah kebenaran"

"Memang baik jadi orang penting, Tapi lebih penting jadi orang baik"

"Jangan tunda sampai besuk apa yang bisa engkau kerjakan hari ini"

"Segala yang indah belum tentu baik, namun segala yang baik sudah tentu indah"

HALAMAN PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan kepada:

- Allah S.W.T. atas rahmat, hidayah dan karunia serta junjungan kita Nabi Muhammad SAW yang telah menunjukan kepada saya sebuah jalan kebenaran yang haqiqi bagi umatnya.
- Ayah dan Ibu tercinta yang telah memberikan doa dan dukungan secara material maupun spiritual sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
- Keluarga besar STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- Bapak Erik Hadi Saputra selaku pembimbing skripsi saya, Terima kasih telah meluangkan waktunya untuk membimbing dalam menyusun skripsi.
- MM Studio Musik Banjarnegara yang telah memberi ijin saya melakukan penelitian dan menyelesaikan skripsi ini.
- Untuk semua keluargaku.
- Untuk semua teman terbaikku, terimakasih atas bantuan dan semangat yang kalian berikan selama ini.
- Untuk tikus kecil, trimakasih untuk semua semangat yang telah diberikan.
- Semua teman seperjuangan (KELAS B'08) terima kasih atas doanya.

KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kehadirat Allah SWT yang senantiasa mencerahkan rahmat, hidayah dan inayah kepada setiap hamba-Nya dan tak lupa saya ucapan sholawat salam kepada junjungan kita Nabi Muhammad SAW yang telah menunjukan kepada saya sebuah jalan kebenaran yang haqiqi bagi umatnya.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan Program Strata 1 Jurusan Sistem Informasi, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

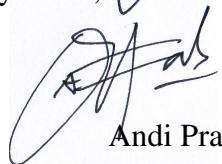
Dengan selesainya Skripsi berjudul *Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web Sebagai Media Informasi dan Promosi Pada MM Studio Musik Banjarnegara*. Dengan ini penyusun mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. H.M. Suyanto, MM. selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bapak Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng. selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan banyak masukan yang membantu dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
3. Drs. Bambang Sudaryatno, MM. selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
4. Teman - teman S1 SI B '08

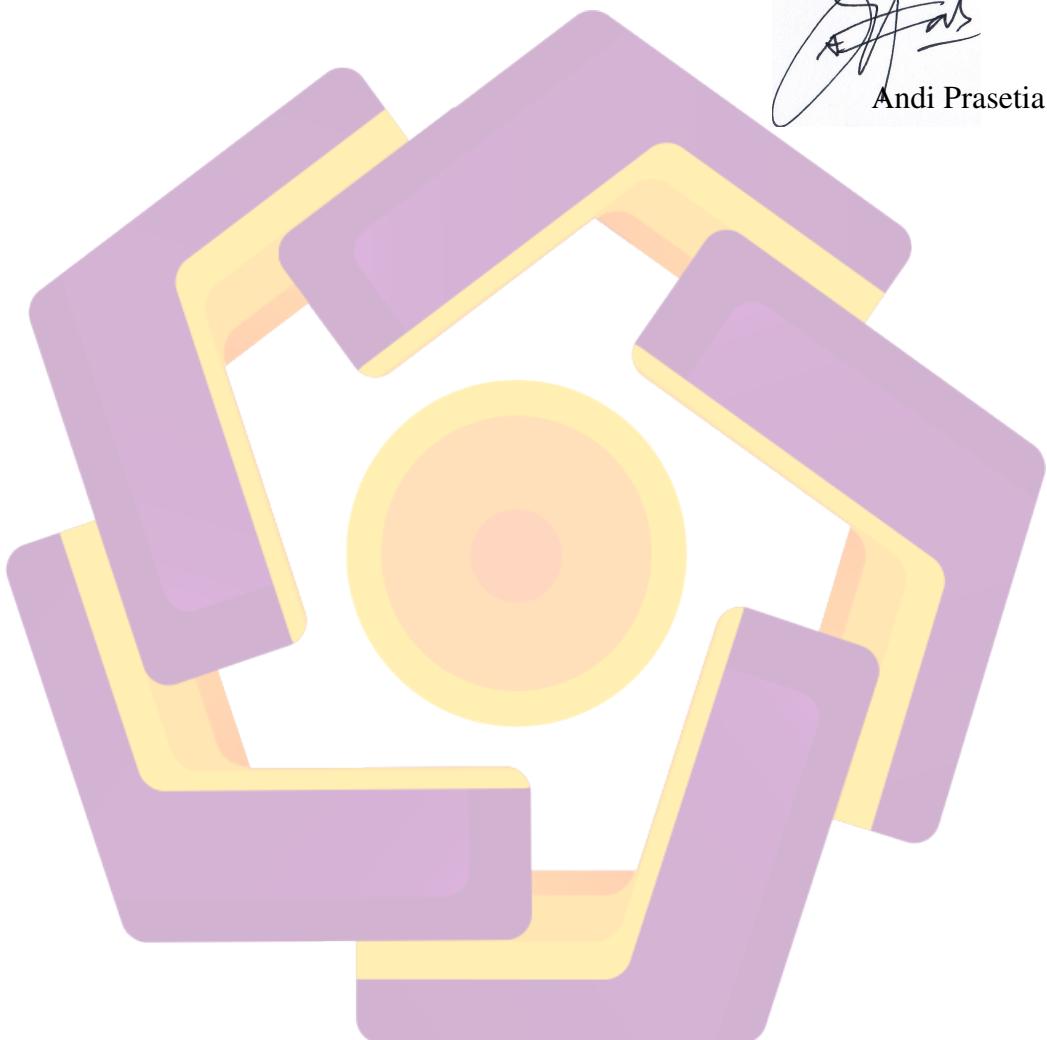
Akhir kata semoga Skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pihak terkait dan kalangan umum dan khususnya bagi penyusun, skripsi ini masih

memiliki banyak kekurangan, oleh karena itu saran atau masukan dari pembaca sangat kami harapkan sebagai acuan untuk lebih baik di waktu yang akan datang.

Yogyakarta, 5 Februari 2012



Andi Prasetia



DAFTAR ISI

Halaman

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
HALAMAN MOTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
INTISARI.....	xvi
ABSTRACT	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Metode Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Konsep Dasar Sistem, Informasi, Sistem Informasi	8
2.1.1 Definisi Sistem.....	8
2.1.2 Karakteristik Sistem.....	8
2.1.3 Pengertian Informasi.....	10
2.1.4 Kualitas Informasi.....	10
2.1.5 Pengertian Sistem Informasi	11
2.1.6 Komponen Sistem Informasi	11
2.2 Promosi	12
2.2.1 Definisi Promosi	12

2.2.2 Fungsi Promosi	13
2.2.3 Tujuan Promosi	14
2.3 Konsep Dasar Internet.....	15
2.3.1 Definisi Internet	15
2.3.2 Sejarah Berkembangnya Internet di Dunia	15
2.3.3 Protokol Internet	15
2.3.4 Fasilitas Internet.....	16
2.3.4.1 Elektronik Email (e-mail).....	16
2.3.4.2 File Transfer Protokol (FTP)	16
2.3.4.3 Word Wide Web (WWW).....	16
2.3.4.4 HTTP dan HTTPS	17
2.3.4.5 Mailing List	17
2.4 Konsep Dasar Web.....	17
2.4.1 Definisi Web	17
2.4.2 Komponen Web	18
2.4.2.1 Domain Name.....	18
2.4.2.2 Hosting	19
2.5 Konsep Basis Data	19
2.5.1 Definisi Basis Data	19
2.5.2 Unified Modelling Language (UML)	20
2.5.3 Bahasa Basis Data (SQL).....	20
2.6 Perangkat Lunak Yang Digunakan	21
2.6.1 Bahasa Pemrograman.....	21
2.6.1.1 Hypertext Makrup Language (HTML).....	22
2.6.1.2 Hypertext Preprocessor (PHP)	23
2.6.1.3 Cascanding Style Sheets (CSS).....	25
2.6.1.4 Java Script (JS)	28
2.6.2 Adobe Dreamweaver CS3.....	29
2.6.3 Adobe Photoshop CS3	29
2.6.4 XAMPP	30
2.6.5 Web Browser Mozilla Firefox	33

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Tinjauan Umum	34
3.1.1 Sejarah MM Studio Musik.....	34
3.1.2 Visi dan Misi MM Studio Musik	35
3.1.3 Produk dan Jasa.....	35
3.2 Analisis Sistem.....	36
3.2.1 Metode Pengumpulan Data.....	37
3.2.2 Metode Analisis Sistem	38
3.2.3 Metode Pengembangan Sistem	39
3.2.4 Analisis Kebutuhan Sistem	40
3.2.4.1 Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	41
3.2.4.2 Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	41
3.2.4.3 Pengguna	42
3.2.4.4 Informasi.....	43
3.2.5 Analisis Kelayakan Sistem	43
3.2.5.1 Kelayakan Teknis (<i>Technical Feasibility</i>).....	43
3.2.5.2 Kelayakan Operasional (<i>Operational Feasibility</i>)	44
3.2.5.3 Kelayakan Hukum (<i>Law Feasibility</i>)	45
3.2.5.4 Kelayakan Teknologi.....	45
3.2.5.5 Kelayakan Ekonomi	46
3.2.6 Analisis Biaya dan Manfaat	46
3.3 Perancangan Sistem	53
3.3.1 Konsep Perancangan Sistem	53
3.3.2 Perancangan Menu.....	54
3.3.3 Perancangan Proses.....	55
3.3.4 Data Flow Diagram (DFD)	56
3.3.5 Rancangan Database	59
3.3.6 Perancangan Interface.....	61

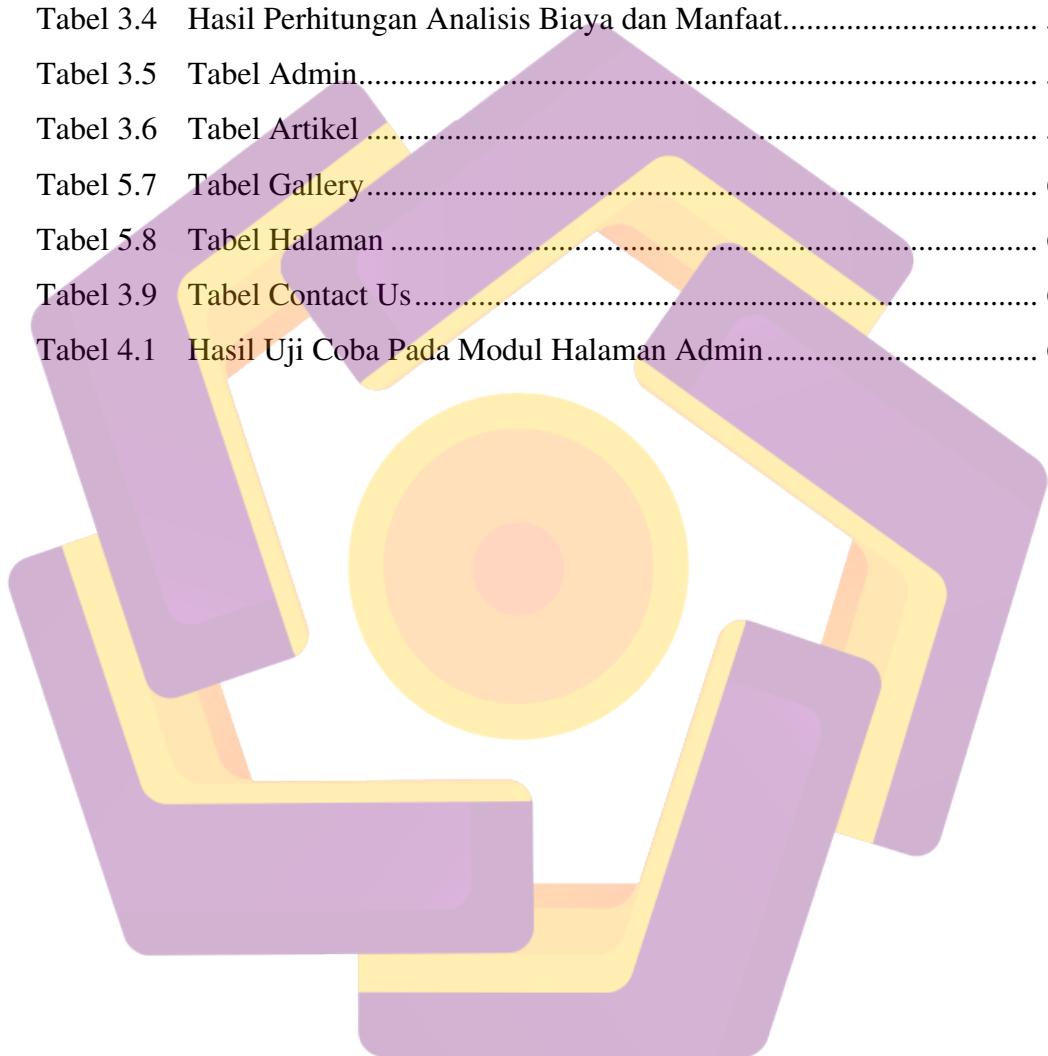
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

4.1 Implementasi Sistem	65
4.2 Uji Coba Sistem dan Program.....	65

4.2.1 Pengujian Sistem.....	65
4.2.2 Pengujian Program.....	68
4.3 Manual Program.....	70
4.4 Mekanisme Upload	73
4.5 Pemeliharaan Sistem	81
4.6 Pembahasan.....	83
4.6.1 Pembahasan Listing Program	83
4.6.2 Pembahasan Basis Data	88
4.6.3 Pembahasan Interface	89
BAB V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan	99
5.2 Saran	99
DAFTAR PUSTAKA	100
LAMPIRAN	101

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Kebutuhan Perangkat Keras	41
Tabel 3.2	Kebutuhan Perangkat Lunak	41
Tabel 3.3	Analisis Biaya dan Manfaat	47
Tabel 3.4	Hasil Perhitungan Analisis Biaya dan Manfaat.....	53
Tabel 3.5	Tabel Admin.....	59
Tabel 3.6	Tabel Artikel	59
Tabel 5.7	Tabel Gallery.....	60
Tabel 5.8	Tabel Halaman	60
Tabel 3.9	Tabel Contact Us	60
Tabel 4.1	Hasil Uji Coba Pada Modul Halaman Admin	68



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Konsep Sistem Informasi	11
Gambar 2.2	Ruang Kerja Adobe Dreamweaver CS3.....	29
Gambar 2.3	Ruang Kerja Adobe Photoshop CS3	30
Gambar 2.4	Tampilan XAMPP	32
Gambar 2.5	Control Panel XAMPP	33
Gambar 3.1	Metode Prototype	40
Gambar 3.2	Diagram Menu User	54
Gambar 3.3	Diagram Menu Administrator	55
Gambar 3.4	Flowchart Sistem Yang Diusulkan.....	56
Gambar 3.5	Data Flow Diagram Level 0	57
Gambar 3.6	DFD Level 1 Pengunjung.....	57
Gambar 3.7	DFD Level 1 Entri Data Administrator.....	58
Gambar 3.8	Rancangan Halaman Pertama Pengunjung.....	62
Gambar 3.9	Rancangan untuk Halaman Utama Pengunjung	63
Gambar 3.10	Rancangan Halaman untuk Admin.....	64
Gambar 4.1	Uji Coba White Box Error Nama	66
Gambar 4.2	Uji Coba White Box Error Email	67
Gambar 4.3	Halaman Utama Admin	71
Gambar 4.4	Login Cpanel	74
Gambar 4.5	Menu Utama Cpanel.....	75
Gambar 4.6	Halaman public_html	75
Gambar 4.7	Proses Upload	76
Gambar 4.8	File Website.....	76
Gambar 4.9	Menu Utama Cpanel.....	77
Gambar 4.10	Menu Database	77
Gambar 4.11	Create Database	78
Gambar 4.12	Sukses Membuat Database	78
Gambar 4.13	Username dan Password Database	79
Gambar 4.14	Sukses Membuat user dan password	79

Gambar 4.15 ADD	79
Gambar 4.16 ALL PRIVELEGES	80
Gambar 4.17 Menu Database	80
Gambar 4.18 Import Database.....	81
Gambar 4.19 Pilih Berkas File Database.....	81
Gambar 4.20 File Database	81
Gambar 4.21 Tabel Admin.....	88
Gambar 4.22 Tabel Artikel.....	88
Gambar 4.23 Tabel Contact Us	88
Gambar 4.24 Tabel Gallery	89
Gambar 4.25 Tabel Halaman.....	89
Gambar 4.26 Halaman Pertama user.....	90
Gambar 4.27 Halaman Utama	90
Gambar 4.28 Halaman Profile.....	91
Gambar 4.29 Halaman Service.....	92
Gambar 4.30 Halaman Gallery.....	93
Gambar 4.31 Halaman Contact Us.....	94
Gambar 4.32 Halaman Login Admin	94
Gambar 4.33 Halaman Utama Admin	95
Gambar 4.34 Halaman Tambah Artikel	95
Gambar 4.35 Halaman Untuk Edit Artikel.....	96
Gambar 4.36 Halaman Hapus Artikel	96
Gambar 4.37 Halaman Tambah Foto	96
Gambar 4.38 Halaman Hapus Foto	97
Gambar 4.39 Edit Halaman	97
Gambar 4.40 Halaman Ganti Password	98
Gambar 4.41 Halaman Lihat Pesan.....	98

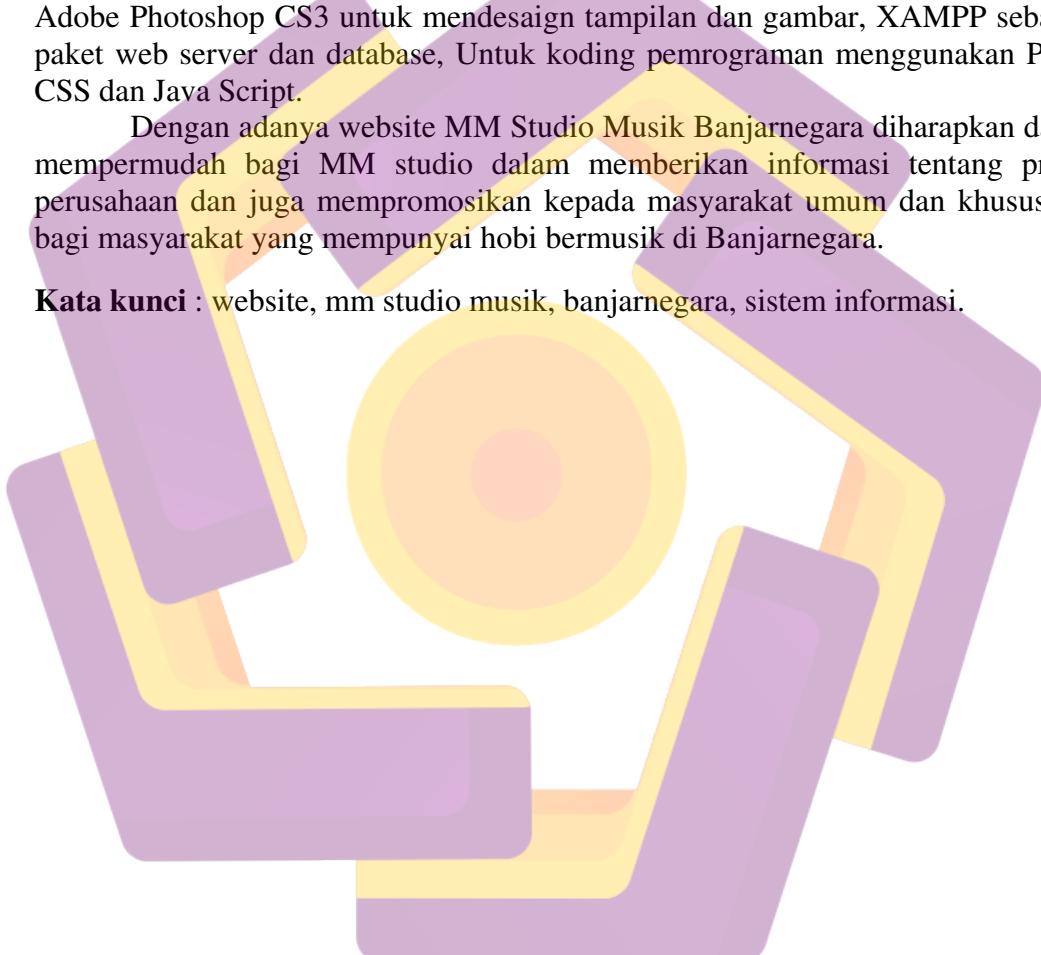
INTISARI

Website merupakan salah satu teknologi internet yang digunakan untuk mengolah sebuah informasi. Sebuah website memungkinkan pengguna untuk berinteraksi dan mencari informasi di internet. Pada penyusunan skripsi ini website dibuat untuk sebuah perusahaan musik, yaitu MM Studio Musik Banjarnegara.

Skripsi ini berjudul “Perancangan Sistem Informasi Sebagai Media Informasi dan Promosi Pada MM Studio Musik Banjarnegara”. Perancangan website menggunakan aplikasi Adobe Dreamweaver CS3 untuk editor coding, Adobe Photoshop CS3 untuk mendesain tampilan dan gambar, XAMPP sebagai paket web server dan database, Untuk koding pemrograman menggunakan PHP, CSS dan Java Script.

Dengan adanya website MM Studio Musik Banjarnegara diharapkan dapat mempermudah bagi MM studio dalam memberikan informasi tentang profil perusahaan dan juga mempromosikan kepada masyarakat umum dan khususnya bagi masyarakat yang mempunyai hobi bermusik di Banjarnegara.

Kata kunci : website, mm studio musik, banjarnegara, sistem informasi.



ABSTRACT

Website is one of the Internet technology used to process the information. A website allows users to interact and find information on the internet. In the preparation of this thesis website created for a music company, the MM Studio Music Banjarnegara.

This thesis is titled "Designing Web-Based Information System For Media Information and Promotion Of MM Studio Music Banjarnegara ". Designing websites using Adobe Dreamweaver CS3 for coding editor, Adobe Photoshop CS3 to design the appearance and image, as the XAMPP web server package and database, for coding programming using PHP, CSS and Java Script.

With the MM Studio Music Banjarnegara website is expected to facilitate the MM studio in providing information about the company profile as well as promote the general public and especially for people who have a hobby of music in Banjarnegara.

Keywords: website, mm studio musik, banjarnegara, information system.

